

Leggendo la lista delle “cose da fare”, abbiamo avuto modo di individuare un Sistema Informativo che deve essere in grado di:

- Fidelizzare il cliente con card elettronica, generata assieme alla creazione di un profilo;
- Possibilità di cumulo punti sulla fidelity card;
- Creare la tua pizza con catalogazione degli ordini in base agli orari, indirizzi e quantità;
- Poter inserire le consegne nelle limitrofe;
- Spot pubblicitari degli sponsor.

COSA CI SERVE?

- Grafica (LOGO ED IMMAGINI);
- Menù ed ingredienti;
- Un account e-mail da poter utilizzare per la creazione del Database, e varie [...];
- Account PayPal per configurare i pagamenti (Quello del sito andrebbe bene);
- Varie ed eventuali.

COSA C'E' DA FARE?

1. Parte

- Dare uno scheletro all'app e creare tutte le Activity;
- Creare un Database su FireBase o altro (eseguendo il collegamento);
- Si procede con la programmazione, iniziando a rendere funzionanti i vari collegamenti con le Activity, in modo da avere un primo “prototipo”.

2. Parte

- Popolare il DB con record e tabelle;
- Creare la procedura di identificazione ed assegnazione della fedelty card;
- Fare test di download/upload dal server all'app;
- Creare modalità ordini Online.

3. Parte

- Caricamento dei contenuti e della grafica;
- Creare la funzione che ti permette di scegliere gli ingredienti della pizza (cercando di creare una sovrapposizione delle immagini);
- Aggiunta di mini-giochi, giornalieri per l'accumulo di punti;
- Rifiniture del layout (Multilingua, compatibilità ecc.);
- Test finale.

TEMPISTICHE E POSSIBILI PROBLEMATICHE

Per quanto riguarda le tempistiche, prevedo un lavoro dalla durata di 6 mesi per la parte android e a susseguire qualche giorno dopo la conversione in linguaggio IOS per dispositivi Apple. Tra le varie problematiche, ovvero la parte più impegnativa dell'app, sarà la creazione dei minigiochi che richiederanno di sicuro una tempistica maggiore.

COSTI

1 parte:

2 parte:

3 parte:

Spese di store: 25€ (cifra di Google Play, per la creazione di un account) e abbonamento annuale Apple;

Costi aggiuntivi: Nel caso bisognerà ampliare il server, o usufruire di altre risorse nel corso della progettazione.

TOTALE:

Il Team