

Застосування алгоритму index-calculus для дискретного логарифмування

1 Мета

Ознайомлення з алгоритмом дискретного логарифмування index-calculus. Програмна реалізація цього алгоритму та визначення його переваг, недоліків та особливостей застосування. Практична оцінка складності роботи та порівняння різних реалізацій цього алгоритму.

2 Постановка задачі

Написати програму, яка імплементує алгоритм index-calculus для пошуку дискретного логарифму груп типу Z_p

3 Хід роботи

3.1 План

1. Ознайомлення з алгоритмом index-calculus
2. Імплементация алгоритму
 - (а) Формування факторної бази
 - (б) Генерація рівнянь для СЛР
 - (в) Вирішення СЛР
 - (г) Обчислення самого дискретного логарифму на основі рішення СЛР
3. Підняття Docker контейнеру

3.2 Проблеми які виникнули під час імплементации алгоритму

Одна з основних проблем це вирішення самої СЛР. Спочатку були спроби піти тривіальним шляхом та за допомогою **numpy** вирішити СЛР пошуком оберненої матриці, тобто: $X = A^{-1} \cdot B$. Однак, це не спрацювало оскільки матриця A не завжди була квадратною, а отже не завжди можна було знайти обернену матрицю. Були спроби підвести СЛР так, щоб матриця A завжди була квадратною, однак зробити це в загальному випадку не вийшло. Тому далі було прийняте рішення використовувати модифікацію алгоритму Гаусса. Тут теж не все так просто, оскільки запрограмувати це як вияснилось зовсім не легко.

Розпаралелити генерацію рівнянь в СЛР також не вийшло, оскільки відповідь завжди була не правильною і знайти в чому проблема, на жаль, не вдалось.

3.3 Кілька слів про саму програму

По не зрозумілим причинам, програма працює коректно для чисел довжина яких не перевищує **10**. Також, відповіді для задач типу 2 знаходяться неправильно, хоча для задач типу 1 майже завжди коректно, тому порівняти час обчислення дискретного логарифму для задач різних типів не вийшло.

4 Приклад роботи програми

Testing Index-Calculus with $a = 179$, $b = 97$, $p = 191$ digit length: 3, IC result: $x = 168$ (took 0.001 seconds)

Testing Index-Calculus with $a = 3086$, $b = 2576$, $p = 3617$ digit length: 4, IC result: $x = 1038$ (took 0.002 seconds)

Testing Index-Calculus with $a = 606$, $b = 19755$, $p = 33773$ digit length: 5, IC result: $x = 9717$ (took 0.004 seconds)

Testing Index-Calculus with $a = 69366$, $b = 534740$, $p = 889081$ digit length: 6, IC result: $x = 630451$ (took 0.014 seconds)

Testing Index-Calculus with $a = 3842476$, $b = 6675652$, $p = 8043979$ digit length: 7, IC result: $x = 7268042$ (took 0.04 seconds)

Testing Index-Calculus with $a = 66830006$, $b = 51535128$, $p = 87321277$ digit length: 8, IC result: $x = 26090344$ (took 0.12 seconds)

5 Замір часу роботи

На графіку показано залежність часу обчислень від порядку числа.

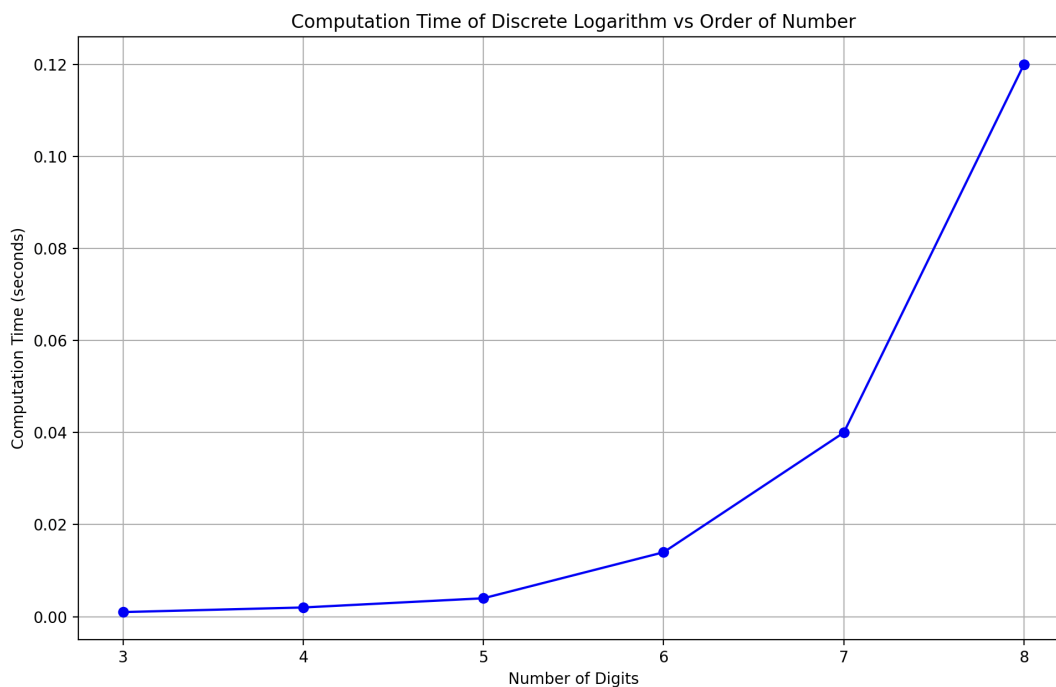


Рис. 1: час роботи

6 Запуск Docker контейнера

```
docker run aveeep/nta-lab-3:0.2 python3 discrete_logarithm.py a b p
```

7 Висновок

У цій роботі було розроблено програму для розв'язку задачі дискретного логарифму використовуючи index-calculus, автоматизовано заміри часу роботи розробленого алгоритму. На жаль,

імплементувати алгоритм щоб він коректно працював для всіх типів задач, а також для чисел довжина яких перевищує 10 не вийшло, однак було проведено чимала кількість спроб для пошуку проблеми та її виправлення. З плюсів, вийшло розібрати як запрограмувати модифікацію алгоритму Гаусса для розв'язку СЛР.