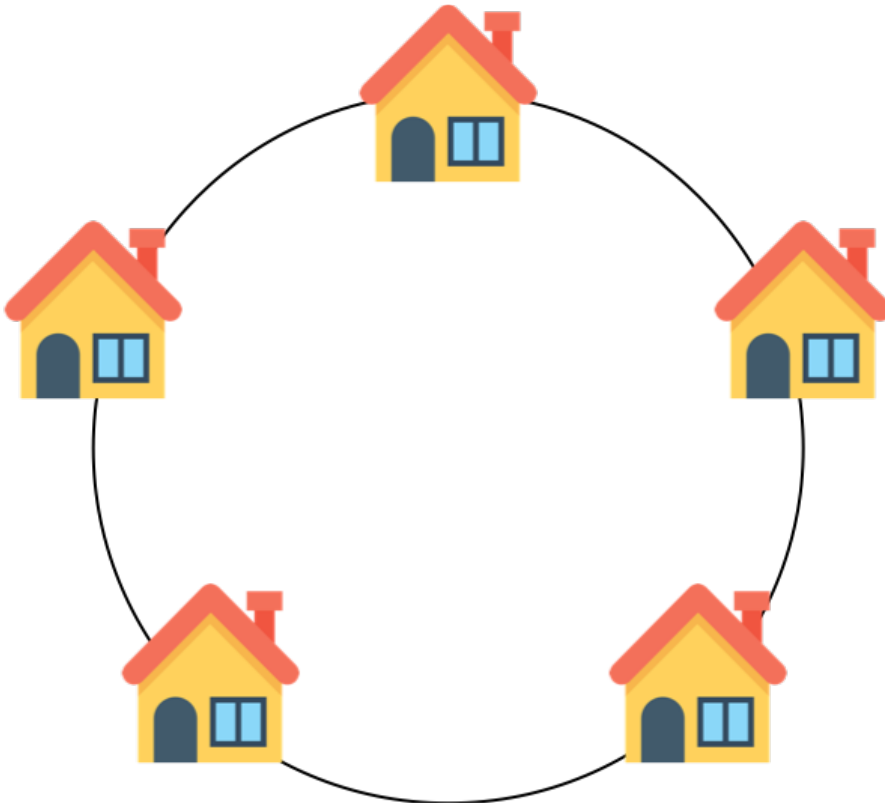


## 도둑질

Python3

## 문제 설명

도둑이 어느 마을을 털 계획을 하고 있습니다. 이 마을의 모든 집들은 아래 그림과 같이 동그랗게 배치되어 있습니다.



각 집들은 서로 인접한 집들과 방범장치가 연결되어 있기 때문에 인접한 두 집을 털면 경보가 울립니다.

각 집에 있는 돈이 담긴 배열 money가 주어질 때, 도둑이 훔칠 수 있는 돈의 최댓값을 return 하도록 solution 함수를 작성하세요.

## 제한사항

- 이 마을에 있는 집은 3개 이상 1,000,000개 이하입니다.
- money 배열의 각 원소는 0 이상 1,000 이하인 정수입니다.

## 입출력 예

money	return
[1, 2, 3, 1]	4

## solution.py

```
1 def solution(money):
2     N = len(money)
3     dp = [0]*(N)
4     dp[0],dp[1] =1,1
5     for i in range(2,N):
6         dp[i] = dp[i-1] + dp[i-2]
7     print(dp[N-1])
8
9     table = [[False]*N for _ in range (dp[N-1])]
```

실행 결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.

- 초기화
- 코드 실행
- 제출 후 채점하기