

방문 길이

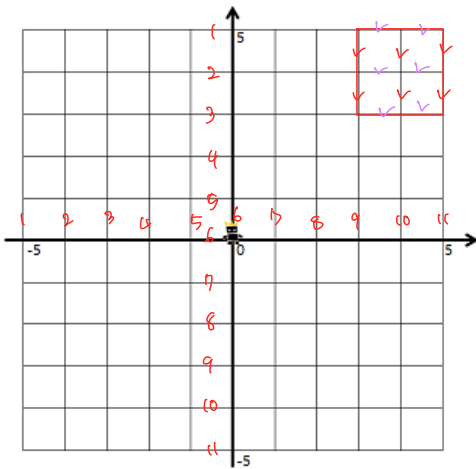
Python3

문제 설명

게임 캐릭터를 4가지 명령어를 통해 움직이려 합니다. 명령어는 다음과 같습니다.

- U: 위쪽으로 한 칸 가기
- D: 아래쪽으로 한 칸 가기
- R: 오른쪽으로 한 칸 가기
- L: 왼쪽으로 한 칸 가기

캐릭터는 좌표평면의 (0, 0) 위치에서 시작합니다. 좌표평면의 경계는 왼쪽 위(-5, 5), 왼쪽 아래(-5, -5), 오른쪽 위(5, 5), 오른쪽 아래(5, -5)로 이루어져 있습니다.

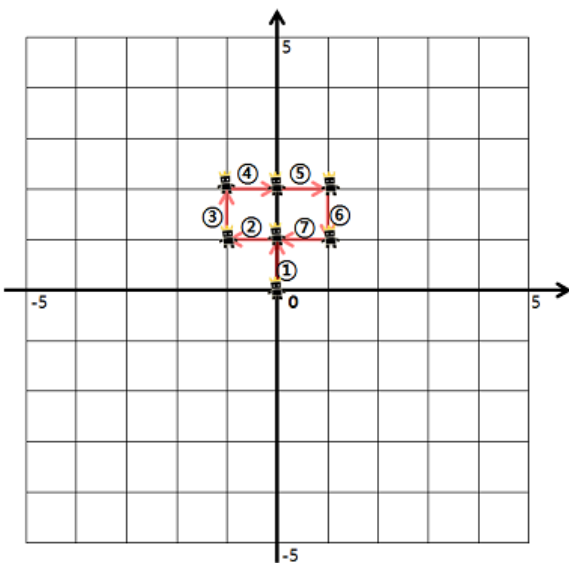


첫 방문은 행과 열에 상관없이 자유롭게 시작할 수 있습니다.
 하지만 방문을 기록.
 x, y 좌표를 이용하여 방문구분과 그 좌표의 기록을 배열에 넣어 방문했는지 판단하여
 문제를 해결.

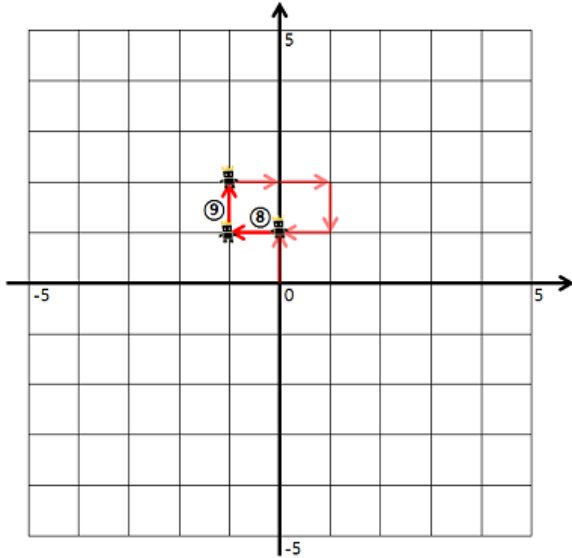
예를 들어, "ULURDLLU"로 명령했다면

①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨
U	L	U	R	R	D	L	L	U

- 1번 명령어부터 7번 명령어까지 다음과 같이 움직입니다.



- 8번 명령어부터 9번 명령어까지 다음과 같이 움직입니다.



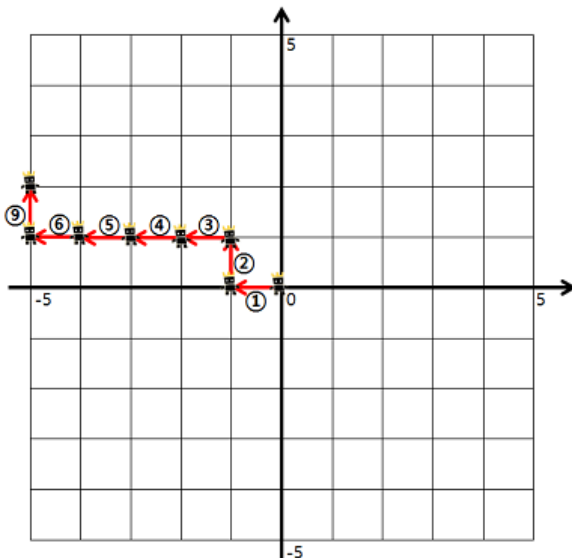
이때, 우리는 게임 캐릭터가 지나간 길 중 **캐릭터가 처음 걸어본 길의 길이**를 구하려고 합니다. 예를 들어 위의 예시에서 게임 캐릭터가 움직인 길이는 9이지만, 캐릭터가 처음 걸어본 길의 길이는 7이 됩니다. (8, 9번 명령어에서 움직인 길은 2, 3번 명령어에서 이미 거쳐 간 길입니다)

단, 좌표평면의 경계를 넘어가는 명령어는 무시합니다.

예를 들어, "LULLLLLLU"로 명령했다면

①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨
L	U	L	L	L	L	L	L	U

- 1번 명령어부터 6번 명령어대로 움직인 후, 7, 8번 명령어는 무시합니다. 다시 9번 명령어대로 움직입니다.



이때 캐릭터가 처음 걸어본 길의 길이는 7이 됩니다.

명령어가 매개변수 `dirs`로 주어질 때, 게임 캐릭터가 처음 걸어본 길의 길이를 구하여 `return` 하는 `solution` 함수를 완성해 주세요.

제한사항

- `dirs`는 string형으로 주어지며, 'U', 'D', 'R', 'L' 이외에 문자는 주어지지 않습니다.
- `dirs`의 길이는 500 이하의 자연수입니다.

입출력 예

<code>dirs</code>	<code>answer</code>
-------------------	---------------------

"ULURRDLLU"	7
"LULLLLLLLU"	7

입출력 예 설명

입출력 예 #1

문제의 예시와 같습니다.

입출력 예 #2

문제의 예시와 같습니다.

`solution.py`

```
1 def solution(dirs):
2     answer = 0
3     return answer
```

실행 결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.

초기화

코드 실행

제출 후 채점하기