

## 징검다리 건너기

Python3

## 문제 설명

[본 문제는 정확성과 효율성 테스트 각각 점수가 있는 문제입니다.]

카카오 초등학교의 "니니즈 친구들"이 "라이언" 선생님과 함께 가을 소풍을 가는 중에 **징검다리**가 있는 개울을 만나서 건너편으로 건너려고 합니다. "라이언" 선생님은 "니니즈 친구들"이 무사히 징검다리를 건널 수 있도록 다음과 같이 규칙을 만들었습니다.

- 징검다리는 일렬로 놓여 있고 각 징검다리의 디딤돌에는 모두 숫자가 적혀 있으며 디딤돌의 숫자는 한 번 밟을 때마다 1씩 줄어듭니다.
- 디딤돌의 숫자가 0이 되면 더 이상 밟을 수 없으며 이때는 그 다음 디딤돌로 한번에 여러 칸을 건너 뛸 수 있습니다.
- 단, 다음으로 밟을 수 있는 디딤돌이 여러 개인 경우 무조건 가장 가까운 디딤돌로만 건너뛸 수 있습니다.

"니니즈 친구들"은 개울의 왼쪽에 있으며, 개울의 오른쪽 건너편에 도착해야 징검다리를 건넌 것으로 인정합니다.

"니니즈 친구들"은 한 번에 한 명씩 징검다리를 건너야 하며, 한 친구가 징검다리를 모두 건넌 후에 그 다음 친구가 건너기 시작합니다.

디딤돌에 적힌 숫자가 순서대로 담긴 배열 `stones`와 한 번에 건너뛸 수 있는 디딤돌의 최대 칸수 `k`가 매개변수로 주어질 때, 최대 몇 명까지 징검다리를 건널 수 있는지 `return` 하도록 `solution` 함수를 완성해주세요.

## [제한사항]

- 징검다리를 건너야 하는 니니즈 친구들의 수는 무제한 이라고 간주합니다.
- `stones` 배열의 크기는 1 이상 200,000 이하입니다.
- `stones` 배열 각 원소들의 값은 1 이상 200,000,000 이하인 자연수입니다.
- `k`는 1 이상 `stones`의 길이 이하인 자연수입니다.

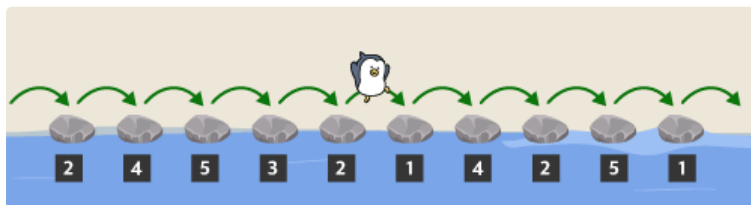
## [입출력 예]

stones	k	result
[2, 4, 5, 3, 2, 1, 4, 2, 5, 1]	3	3

## 입출력 예에 대한 설명

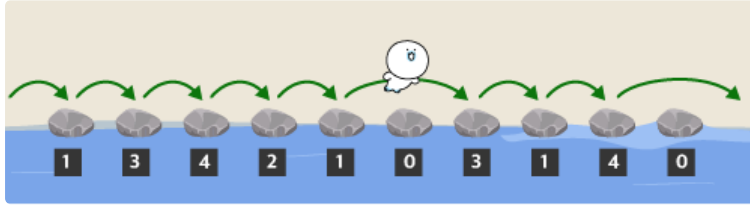
## 입출력 예 #1

첫 번째 친구는 다음과 같이 징검다리를 건널 수 있습니다.



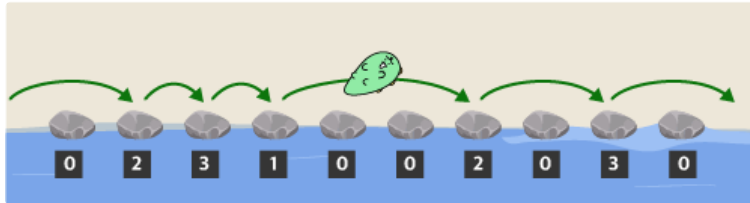
첫 번째 친구가 징검다리를 건넌 후 디딤돌에 적힌 숫자는 아래 그림과 같습니다.

두 번째 친구도 아래 그림과 같이 징검다리를 건널 수 있습니다.



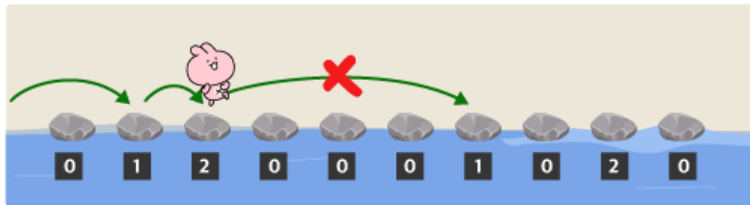
두 번째 친구가 징검다리를 건넌 후 디딤돌에 적힌 숫자는 아래 그림과 같습니다.

세 번째 친구도 아래 그림과 같이 징검다리를 건널 수 있습니다.



세 번째 친구가 징검다리를 건넌 후 디딤돌에 적힌 숫자는 아래 그림과 같습니다.

네 번째 친구가 징검다리를 건너려면, 세 번째 디딤돌에서 일곱 번째 디딤돌로 네 칸을 건너뛰어야 합니다. 하지만  $k = 3$  이므로 건너뛸 수 없습니다.



따라서 최대 3명이 디딤돌을 모두 건널 수 있습니다.

solution.py

```
1 def solution(stones, k):
2     answer = 0
3     return answer
```

실행 결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.

초기화

코드 실행

제출 후 채점하기