

스킬트리

Python3

문제 설명

선행 스킬이란 어떤 스킬을 배우기 전에 먼저 배워야 하는 스킬을 뜻합니다.

예를 들어 선행 스킬 순서가 `스파크 → 라이트닝 볼트 → 썬더` 일때, 썬더를 배우려면 먼저 라이트닝 볼트를 배워야 하고, 라이트닝 볼트를 배우려면 먼저 스파크를 배워야 합니다.

위 순서에 없는 다른 스킬(힐링 등)은 순서에 상관없이 배울 수 있습니다. 따라서 `스파크 → 힐링 → 라이트닝 볼트 → 썬더` 와 같은 스킬트리는 가능하지만, `썬더 → 스파크` 나 `라이트닝 볼트 → 스파크 → 힐링 → 썬더` 와 같은 스킬트리는 불가능합니다.

선행 스킬 순서 skill과 유저들이 만든 스킬트리¹를 담은 배열 skill_trees가 매개변수로 주어질 때, 가능한 스킬트리 개수를 return 하는 solution 함수를 작성해주세요.

제한 조건

- 스킬은 알파벳 대문자로 표기하며, 모든 문자열은 알파벳 대문자로만 이루어져 있습니다.
- 스킬 순서와 스킬트리는 문자열로 표기합니다.
 - 예를 들어, `C → B → D` 라면 "CBD"로 표기합니다
- 선행 스킬 순서 skill의 길이는 1 이상 26 이하이며, 스킬은 중복해 주어지지 않습니다.
- skill_trees는 길이 1 이상 20 이하인 배열입니다.
- skill_trees의 원소는 스킬을 나타내는 문자열입니다.
 - skill_trees의 원소는 길이가 2 이상 26 이하인 문자열이며, 스킬이 중복해 주어지지 않습니다.

입출력 예

skill	skill_trees	return
"CBD"	["BACDE", "CBADF", "AECB", "BDA"]	2

입출력 예 설명

- "BACDE": B 스킬을 배우기 전에 C 스킬을 먼저 배워야 합니다. 불가능한 스킬트리입니다.
- "CBADF": 가능한 스킬트리입니다.
- "AECB": 가능한 스킬트리입니다.
- "BDA": B 스킬을 배우기 전에 C 스킬을 먼저 배워야 합니다. 불가능한 스킬트리입니다.

1. 스킬 트리: 유저가 스킬을 배울 순서 ↩

solution.py

```
1 def solution(skill, skill_trees):
2     cnt = 0
3     for i in skill_trees: 스킬 외의 것을 돌아가며
4         pt = 0 스킬 순서
5         for j in range(len(i)):
6             if i[j] in skill: 현재 스킬이 스텝스킬에 포함 될 경우
7                 if i[j] == skill[pt]: 스킬 스텝 순서에 맞을 경우
8                     pt += 1 다음 스텝스킬로 pt를 옮겨준다
9             else: 스텝 스킬 순서에 맞지 않으면
10                break break.
11            if j == len(i)-1: } 문자열 끝까지 돌아온 경우 cnt += 1
12                cnt += 1
13
14     return (cnt)
```

실행 결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.

초기화

코드 실행

제출 후 채점하기