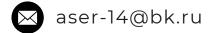
# < НИКИТА АВЕРОЧКИН>

# </FRONTEND DEVELOPER>









Я творческий и постоянно развивающийся разработчик с более чем трёхлетним опытом работы, любящий создавать продукты, которые нравятся людям. Горю желанием применить свой опыт, решая неординарные задачи и принося прибыль клиентам.

# ОПЫТ РАБОТЫ

# **Frontend Developer**

IП | Москва, Россия (Удаленно) Май 2023 — По настоящее время

Я занимался разработкой корпоративных порталов заявок:

- Работал над несколькими кодовыми базами: на React.js и на HPSM используя чистый ES5 JavaScript.
- Выполнял организационные задачи команды.
- Я улучшил UI/UX метрику удовлетворенности пользователей на ~40% путем оптимизации производительности, рефакторинга верстки ключевых компонентов в процессе миграции с чистого CSS, а также создания UI Kit с нуля, для приложения, которое используют 25.000 сотрудников банка. Я уменьшил время сборки React.js проекта в 1.5 раза и создал детальную проектную документацию, которая ускорила процесс онбординга.

Стэк: React.js, JavaScript, CSS, Styled Components, Webpack, HP Service Manager, RAD

#### **Frontend Developer**

Calendaria | Алматы, Казахстан (Удаленно) Ноябрь 2022 — Май 2023

Я был лидом frontend разработки корпоративного IAM портала:

- Проектировал frontend архитектуру на React.js и верстал приложения с нуля.
- Анализировал цели и потребности проекта.
- Менторил 2-х младших разработчиков, проводил интервью.

Я успешно завершил весь процесс разработки в рамках срока контракта, достигнув основной цели - цифровизации до 80% потока документов компании. Мои усилия привели к созданию приложения, которое активно используется 4.500 сотрудниками.

Стэк: React.js, TypeScript Redux-toolkit, React-JSS, Ant Design, Webpack

#### **Frontend Developer**

Tecom | Нижний Новгород, Россия (Удаленно) Ноябрь 2021 — Ноябрь 2022

Я работал над системой удаленного мониторинга устройств:

- Исправлял, рефакторил, писал новую логику на React.js, а также достиг 80% тестового покрытия unit и e2e тестами.
- Разрабатывал ключевые библиотеки, включая корпоративный UI-kit c storybook, а также библиотеку готовых утилит.

Я выпустил MVP-версии 3-х библиотек интерфейсовредакторов (pdf, диаграммы, графики) и получил положительные отзывы от клиентов. Мой вклад в переход на новую версию React.js без классовых компонентов сделал процесс разработки более эффективным.

Стэк: React.js, React-JSS, Material UI, Intl, Redux, Reselect, Jest, Playwright, Ierna

#### Frontend Developer

Julius | Лондон, Англия (Удаленно) Декабрь 2020 - Ноябрь 2021

Я разрабатывал UI ML платформы для управления backend сервисами:

- Реализовал множество фичей, такие как темизация и локализация.
- Работал над доступным адаптивным дизайном и рефакторил стили с использованием современных SCSS функций.
- Разрабатывал множество сложных компонентов: большие таблицы, точечные графики, деревья.

Я сократил время загрузки страниц, внедрив Relay datafetching механизм. Я улучшил доступность приложения до 90% в Lighthouse и привел к pixel-perfect соответствию дизайну в Figma.

Стэк: React.js, TypeScript, SCSS, Ant Design, GraphQL, React Relay

# ОБРАЗОВАНИЕ

### Воронежский Гос. Университет

2019-2023 | Воронеж, Россия

**Факультет**: Прикладная математика, информатика и механика. **Направление**: Фундаментальная информатика и информационные технологии.

#### языки

АНГЛИЙСКИЙ (БЕГЛЫЙ), РУССКИЙ (РОДНОЙ)