Генерация случайных чисел

Карасев Арсений Михайлович

Саратовский национальный исследовательский государственный университет им. Н. Г. Чернышевского

Кафедра математической кибернетики и компьютерных наук

Научный руководитель: доцент Иванова А. С.

2021г.



Виды случайных чисел

Истинные случайные числа.

 Основываются на непредсказуемых данных физических явлений, например анализ шумов в звуковой карте компьютера.

Псевдослучайные числа.

 Основываются на определённых математических алгоритмах. За основу берётся какое-то стартовое число. Каждое новое число в последовательности ГПСЧ генерируется исходя из предыдущего определенным способом.

Пример простого ГПСЧ (Генератора псевдослучайных чисел)

```
int PRNG()

tint PRNG()

static unsigned long int seed = 5643;

seed = seed * 1103515245 + 12345;

return (unsigned int)(seed / 65536) % 32768;

b }
```

Сама «случайность» происходит из—за переполнения, так как в математических операциях участвуют довольно большие числа.

 Распределение вероятностей — это закон, описывающий область значений случайной величины и соответствующие вероятности появления этих значений.

- Распределение вероятностей это закон, описывающий область значений случайной величины и соответствующие вероятности появления этих значений.
- Плотность вероятности вещественная функция, характеризующая сравнительную вероятность реализации тех или иных значений случайной переменной.

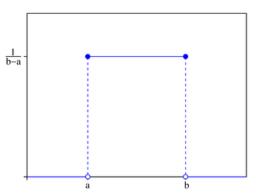
- Распределение вероятностей это закон, описывающий область значений случайной величины и соответствующие вероятности появления этих значений.
- Плотность вероятности вещественная функция, характеризующая сравнительную вероятность реализации тех или иных значений случайной переменной.
- Функция распределения в теории вероятностей функция, характеризующая распределение случайной величины.

- Распределение вероятностей это закон, описывающий область значений случайной величины и соответствующие вероятности появления этих значений.
- Плотность вероятности вещественная функция, характеризующая сравнительную вероятность реализации тех или иных значений случайной переменной.
- Функция распределения в теории вероятностей функция, характеризующая распределение случайной величины.
- Математическое ожидание (μ) среднее значение случайной величины. В случае непрерывной случайной величины подразумевается взвешивание по плотности распределения.

- Распределение вероятностей это закон, описывающий область значений случайной величины и соответствующие вероятности появления этих значений.
- Плотность вероятности вещественная функция, характеризующая сравнительную вероятность реализации тех или иных значений случайной переменной.
- Функция распределения в теории вероятностей функция, характеризующая распределение случайной величины.
- Математическое ожидание (μ) среднее значение случайной величины. В случае непрерывной случайной величины подразумевается взвешивание по плотности распределения.
- Среднеквадратическое отклонение (σ) наиболее распространённый показатель рассеивания значений случайной величины относительно её математического ожидания.

Равномерное распределение

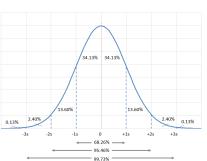
- Одинаковая вероятность появления для всех чисел в диапазоне.
- Идеальное распределение для ГПСЧ.



Гауссово распределение (Нормальное)

- Стандартным нормальным распределением называется нормальное распределение с математическим ожиданием $\mu=0$ и стандартным отклонением $\sigma=1$
- Нормальное распределение распределение вероятностей, которое в одномерном случае задаётся функцией плотности вероятности, совпадающей с функцией Гаусса:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)$$



Код реализации генерации случайных чисел на нормальном распределении

```
double normalFunction(double x)
 2
   {
 3
       if (x == 0.5) {
           return 0.0;
       if (x < eps) {
           return -4.3:
 8
       if (x > 1 - eps) {
10
           return 4.3;
11
        }
12
13
14
       int sign = 1;
15
       if (x < 0.5) {
16
           x = 1 - x;
17
           sign = -1;
18
19
       double xk1 = values[(int)(round(10 * x) - 5)]. xk = xk1;
20
       double b = 1 - 2 * x:
21
       do
22
       {
23
           xk = xk1;
24
           double t = xk / sqrt_2;
25
           xk1 = xk - sqrt_pi_2 * exp(t * t) * (erf(t) + b);
26
27
       while (fabs(xk - xk1) >= eps);
28
29
       return sign == 1 ? xk1 : -xk1;
30 }
                                                                     4 D > 4 A > 4 B > 4 B >
```

Код реализации генерации случайных чисел на нормальном распределении

```
double getNormRandVal()
2 {
3
       return normalFunction((double)rand() / ((double)RAND_MAX));
4 }
 5
  double finalResult(double m, double sigma)
8
       std::vector<double> vec:
       double randNum;
10
       randNum = m + sigma * getNormRandVal();
11
12
13
       return randNum:
14
15 }
```

Где values — массив с вычисленными значениями функции нормального распределения (от 0.5 до 0.99)

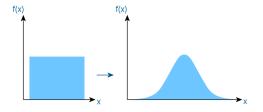


Результат работы генератора

```
Input m: 15.0
Input sigma: 2.0
13.494136
14.866717
15.596783
14.31641
15.271561
13.705694
12.699931
16.227304
14.305695
14.634687
17.565783
14.06521
15.349456
16.201915
16.344325
12.191761
16.317406
16.057254
16.101323
14.309269
```

```
Input m: 15.0
Input sigma: 2.0
8
9
10
     ******
16
    *******
18
19
20
21
22
```

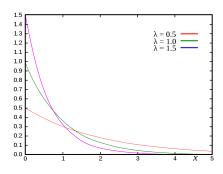
Получается, мы «переводим» равномерное распределение в нормальное.



Экспоненциальное распределение (показательное)

Экспоненциальное распределение моделирует время между двумя последовательными свершениями одного и того же события. Для подсчёта вероятности нужен один параметр (λ) , причём $\lambda>0$. Тогда плотность вероятности этого распределения имеет вид:

$$f_X(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x}, x \ge 0, \\ 0, x < 0. \end{cases}$$



Код реализации генератора случайных чисел на экспоненциальном распределении

```
1 double getRandomnumber()
2 {
          return (double)rand() / (double)RAND_MAX;
3
4 }
5
6
7 double exponentialDistribution(double ly)
8 {
          double x, u;
9
          u = getRandomnumber();
10
          x = log(1 - u) * (1 / (-ly));
11
          return x;
12
13 }
```

Результат работы генератора

```
Введите количество событий: 1.0
 99989
 . 5098
  648941
 .543143
 1.64239
 1.43697
0.137765
0.959622
1.77616
0.21141
0.688853
1.36668
0.00768964
  190368
 539053
  697396
 .438302
 0.0-0.5 ******
1.5-2.0 ****
2.0-2.5 ***
5.0-5.5 *
```

```
Введите количество событий: 1.5
0.289369
0.971643
0.287989
0.255332
0.0506225
0 71591
9,969898
0.987382
0 233521
0.0581944
0.156091
0.136231
0.185155
A49222
 . 26245
1.05672
0.827247
0.383628
0.80701
0 430063
0 196641
0.832333
0.107986
0.241862
0.210892
0.0747156
0.0-0.5 **********
0.5-1.0 ******
1.0-1.5 *****
```

```
ведите количество событий: 0.5
3.96536
0.450075
0 948853
0 3895/12
1.67194
0.504941
2.52269
1.5057
2.17978
2.36032
0.898293
1.08198
1.66791
0 347637
3.37147
0.995596
6 79186
0.0365886
6.17593
0.267979
1.06496
1.12308
1.02035
6.23158
3.31496
1.10465
0 787598
0.121348
0.0458101
2 52744
0.0-0.5 ******
0.5-1.0 ****
2.0-2.5 **
3.5-4.0 *
6.0-6.5 **
```

Список использованной литературы



Б. В. Гнеденко

Курс теории вероятностей /Б. В. Гнеденко. Москва, Россия, Едиториал УРСС, 2019, стр. 158–175.



В.П. Чистяков

Курс теории вероятностей /Б. В. Гнеденко. Москва, Россия, Наука, 1987, стр. 71–122.



Поиск генераторов истинных случайных чисел[Электронный ресурс] URL: https://habr.com/ru/company/mailru/blog/408181/ (Дата обращения 13.11.2017) Загл. с экр. яз. рус.



Генерация случайных чисел[Электронный ресурс]
URL: https://ravesli.com/urok-71-generatsiya-sluchajnyh-chisel-funktsii-srand-i-rand/(Дата обращения 15.09.2020) Загл. с экр. яз. рус.



Генераторы непрерывно распределенных случайных величин[Электронный ресурс] URL: URL: https://habr.com/ru/post/263993/ (Дата обращения 02.08.2015) Загл. с экр. яз. рус.

Спасибо за внимание!