Лабораторные работы №5

Тема

Динамические библиотеки

Цель работы

Целью является приобретение практических навыков в:

- Создание динамических библиотек
- Создание программ, которые используют функции динамических библиотек

Задание

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют определенный функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

- 1. Во время компиляции (на этапе «линковки»/linking)
- 2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками

В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом;
- Тестовая программа (*программа №1*), которая используют одну из библиотек, используя знания полученные на этапе компиляции;
- Тестовая программа (*программа №2*), которая загружает библиотеки, используя только их местоположение и контракты.

Провести анализ двух типов использования библиотек.

Пользовательский ввод для обоих программ должен быть организован следующим образом:

- 1. Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для *программы №2*). Можно реализовать лабораторную работу без данной функции, но максимальная оценка в этом случае будет «хорошо»;
- 2. «1 arg1 arg2 ... argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения;
- 3. «2 arg1 arg2 ... argM», где после «2» идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения.

Контракты и реализации функций

Nº	Описание	Сигнатура	Реализация 1	Реализация 2
1	Рассчет интеграла функции sin(x) на отрезке [A, B] с шагом е	Float SinIntegral(float A, float B, float e)	Подсчет интеграла методом прямоугольников.	Подсчет интеграла методом трапеций.

2	Рассчет производной функции cos(x) в точке A с приращением deltaX	Float Derivative(float A, float deltaX)	f'(x) = (f(A + deltaX) - f(A))/deltaX	f'(x) = (f(A + deltaX) - f(A-deltaX))/(2*deltaX)
3	Подсчёт количества простых чисел на отрезке [A, B] (A, B - натуральные)	Int PrimeCount(int A, int B)	Наивный алгоритм. Проверить делимость текущего числа на все предыдущие числа.	Решето Эратосфена
4	Подсчёт наибольшего общего делителя для двух натуральных чисел	Int GCF(int A, int B)	Алгоритм Евклида	Наивный алгоритм. Пытаться разделить числа на все числа, что меньше А и В.
5	Рассчет значения числа Пи при заданной длине ряда (K)	float Pi(int K)	Ряд Лейбница	Формула Валлиса
6	Рассчет значения числа е(основание натурального логарифма)	Float E(int x)	(1 + 1/x) ^ x	Сумма ряда по n от 0 до x, где элементы ряда равны: (1/(n!))
7	Подсчет площади плоской геометрической фигуры по двум сторонам	Float Square(float A, float B)	Фигура прямоугольник	Фигура прямоугольный треугольник
8	Перевод числа х из десятичной системы счисления в другую	Char* translation(long x)	Другая система счисления двоичная	Другая система счисления троичная
9	Отсортировать целочисленный массив	Int * Sort(int * array)	Пузырьковая сортировка	Сортировка Хоара

Варианты

Nº	Функция 1	Функция 2
1	1	2
2	1	3
3	1	4
4	1	5

5	1	6
6	1	7
7	1	8
8	1	9
9	2	3
10	2	4
11	2	5
12	2	6
13	2	7
14	2	8
15	2	9
16	3	4
17	3	5
18	3	6
19	3	7
20	3	8
21	3	9
22	4	5
23	4	6
24	4	7
25	4	8
26	4	9
27	5	6
28	5	7
29	5	8
30	5	9

31	6	7
32	6	8
33	6	9
34	7	8
35	7	9
36	8	9

Справочный материал

- 1. https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms235636.aspx
- 2. https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ms684175(v=vs.85).aspx
- 3. https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ms683212(v=vs.85).aspx
- 4. http://www.ibm.com/developerworks/library/l-dynamic-libraries/