

# Variables en Java



Profesor: Andrés Guzmán F

# Variables



## ¿Qué son?

- Son lo más importantes de un lenguaje, son las entidades, contienen valores o datos.
- Una declaración de variable siempre contiene dos partes, el tipo de dato de la variable y su nombre.

**TipoDato nombreVariable;**

- El tipo de la variable determina los valores que la variable puede contener y las operaciones que se pueden realizar con ella.

# Categorías de tipos



Existen dos categorías de datos principales

primitivos

referencia

Los tipos primitivos contienen un sólo valor e incluyen los tipos como los enteros, flotante, los caracteres, booleanos etc.

Como tipos de datos referenciados tenemos los arreglos, las clases y las interfaces.

```
int numero;  
int numero = 10;  
Integer numero = 10;  
String nombre = "Andres";  
Usuario usuario = new Usuario("Andres");
```

# Reglas para definir nombres de variables



## Nombres de variables

- Por convención, los nombres de las variables empiezan con una letra minúscula
- Debe ser un juego de caracteres comprendido en la codificación Unicode
- No puede ser el mismo que una palabra clave (reservadas del lenguaje) o el nombre de un valor booleano (true or false)
- No deben tener el mismo nombre que otras variables cuyas declaraciones aparezcan en el mismo ámbito.
- Si una variable está compuesta de más de una palabra, como 'nombreDato' las palabras se ponen juntas y cada palabra después de la primera empieza con una letra mayúscula.
- Pueden comenzar por una letra, un subrayado o un símbolo de dólar, siendo los siguientes caracteres letras o dígitos.