



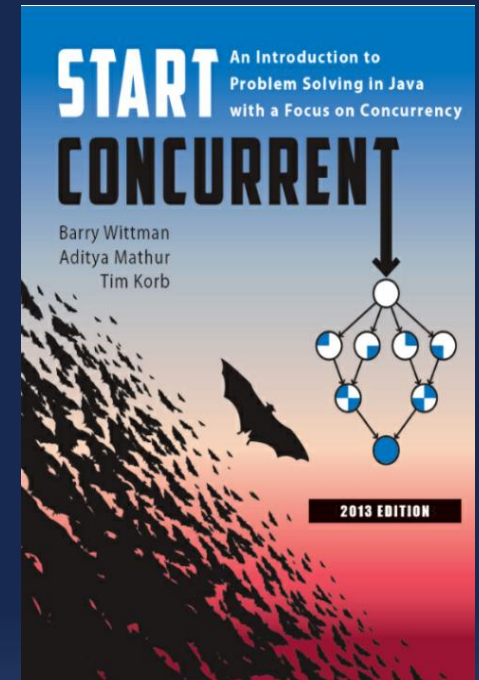
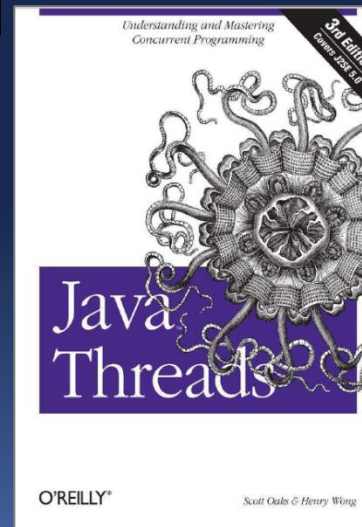
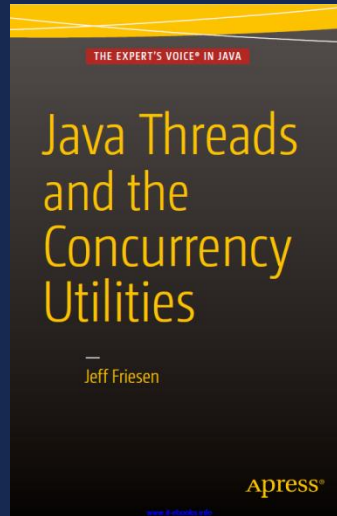
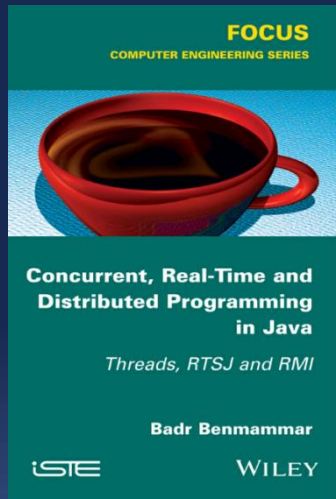
Programação Paralela e Concorrente

Unidade 7 – Sincronização de Threads Outro exemplo



Prof. Aparecido V. de Freitas
Doutor em Engenharia
da Computação pela EPUVSP
aparecidovfreitas@gmail.com

Bibliografia

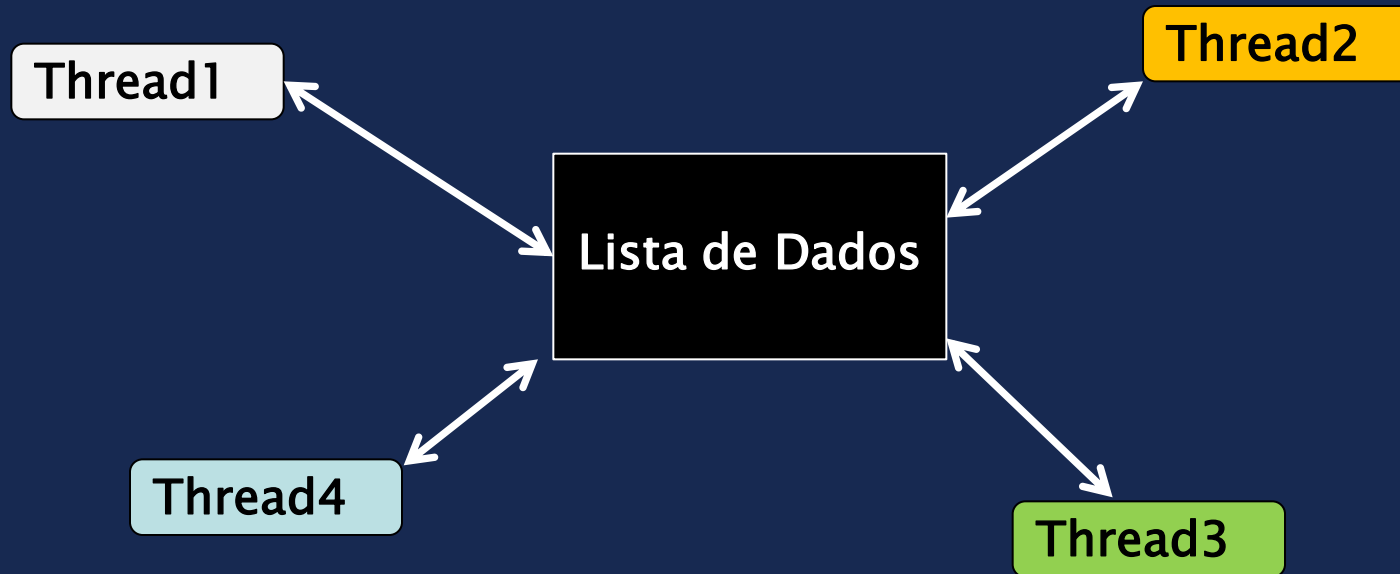


Introdução

- Na última unidade, vimos que quando dois ou mais threads acessam um mesmo objeto ao mesmo tempo, podem ocorrer anomalias no processamento;
- Nesta unidade, veremos mais um exemplo de uma aplicação no qual vários threads estão acessando um mesmo recurso;
- Vamos construir uma aplicação no qual diversos threads estarão acessando uma lista de dados comum à todos eles.



Aplicação



Classe Lista

- Vamos criar uma classe chamada **Lista** que representará o objeto que estará sendo compartilhado por diversos threads.



Classe Lista



- Na classe **Lista** iremos definir um array de **5000** elementos do tipo String;
- O método **insereString()** recebe um objeto do tipo String, adiciona-o na lista numa posição i e também incrementa essa posição i;
- O método **tamanho()** retorna o tamanho total da Lista;
- O método **recuperaString()** recebe uma posição i e retorna o String armazenado nessa posição.



Classe Lista

```
package br.uscs;

public class Lista {

    //objeto lista com 5000 elementos será compartilhado entre 10 threads
    private String[] listaString = new String[5000];
    private int indice = 0;

    public void insereString(String elemento) {
        this.listaString[indice] = elemento;
        this.indice++;
    }

    public int tamanho() {
        return this.listaString.length;
    }

    public String recuperaString(int posicao) {
        return this.listaString[posicao];
    }
}
```

Definição da Tarefa a ser executada

- Definiremos uma tarefa chamada **TaskAdicionaString** que será executada pelos **threads**, caracterizando dessa forma uma **Programação Concorrente**.
- A tarefa **TaskAdicionaString** será portanto do tipo **Runnable** e será responsável por inserir Strings na lista;
- Criaremos assim uma classe chamada **TaskAdicionaString** que deverá portanto implementar a interface **Runnable**;
- Nessa aplicação, iremos considerar que **10 threads** irão executar essa task em paralelo .

Classe TaskAdicionaString

```
package br.uscs;

public class TaskAdicionaString implements Runnable{

    private Lista lista;
    private int numeroDoThread;

    // Construtor
    public TaskAdicionaString(Lista lista, int numeroDoThread) {
        this.lista = lista;
        this.numeroDoThread = numeroDoThread;
    }
}
```

Classe TaskAdicionaString

```
@Override
public void run() {
    // Temos 10 threads para gravar 5000 elementos no array
    // cada thread irá, portanto, gravar 500 elementos no array
    // teremos ao final da aplicação todo o array preenchido com 5000 elementos

    for(int i=0; i < 500; i++) {
        String textoGerado = geraString();
        lista.insereString("Thread " + numeroDoThread + " gravou ==> " + textoGerado);
    }
}
```

Classe TaskAdicionaString

```
public static String geraString() {  
  
    String textoGerado = " ";  
    int indice;  
    String alfabeto = new String("!@#$%^&*<>abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789");  
  
    for (int i=0 ; i<20; i++) {  
        indice = (int) (70.0 * Math.random());  
        String sub = alfabeto.substring(indice, indice+1);  
        textoGerado = textoGerado + sub;  
    }  
    return textoGerado;  
}
```

Classe Principal

- Nesta classe criaremos threads que irão manipular o objeto Lista da classe Lista definida anteriormente;
- Vamos criar nessa classe **10 threads** por meio de um laço **for**;
- Dentro desse laço, serão criados os threads, cada qual processando a tarefa **TaskAdicionaString()**, recebendo a lista compartilhada como argumento.

Classe Principal

```
package br.uscs;

public class Principal {

    public static void main(String[] args) {

        Lista lista = new Lista(); //objeto lista será compartilhado

        // A aplicação irá operar com 10 threads

        for (int i=0; i<10; i++) {

            TaskAdicionaString task = new TaskAdicionaString(lista,i);
            Thread thread = new Thread(task, "Thread T" + i);
            thread.start();
        }
    }
}
```

Classe Principal

```
try {  
    Thread.sleep(2000);  
} catch (InterruptedException e) {  
    e.printStackTrace();  
}  
  
//listando os valores armazenados nas 5000 posições do objeto lista  
for (int i=0; i<5000; i++) {  
    System.out.println("lista[" + i + "] = " + lista.recuperaString(i));  
}  
}
```

Executando a aplicação

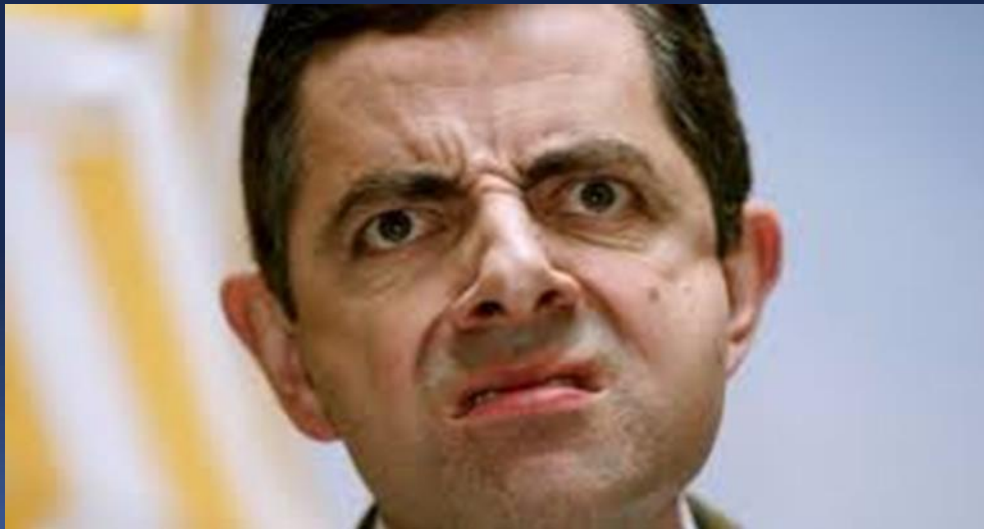
```

Problems @ Javadoc Declaration Console
<terminated> Principal (4) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_241\bin\javaw.exe (May 18, 2020, 12:29:14 PM)
lista[4979] = Thread 3 gravou ==> M^ea@fAQDJvJq4NFbBxX
lista[4980] = Thread 3 gravou ==> H^%>LzTzZ0%r*8rgWiJk
lista[4981] = Thread 3 gravou ==> PhGuLj*S3Hl08HI>GW5X
lista[4982] = Thread 3 gravou ==> avySyOUpCD#3IVH>Oti#
lista[4983] = Thread 3 gravou ==> uQr5oNi7wV!WfrVgp&%C
lista[4984] = Thread 3 gravou ==> FGzA#k@jICj0P$t00t&7
lista[4985] = null
lista[4986] = null
lista[4987] = null
lista[4988] = null
lista[4989] = null
lista[4990] = null
lista[4991] = null
lista[4992] = null
lista[4993] = null
lista[4994] = null
lista[4995] = null
lista[4996] = null
lista[4997] = null
lista[4998] = null
lista[4999] = null

```

Vê ... Mas, algumas posições do array
estão com valores nulos ????

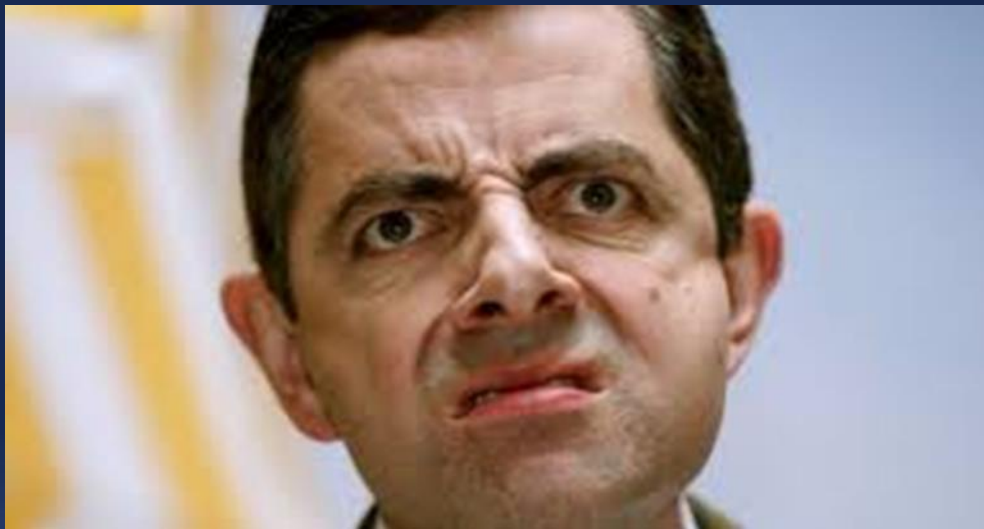
Por que?



Erro na execução ???

- Ocorreram **erros** pois vários threads estão acessando simultaneamente o mesmo objeto;
- Ou seja, um thread está tentando acessar uma posição que ainda não foi incrementada depois do acesso do thread anterior, e os dois acabam utilizando o mesmo índice, de modo que o novo precisa sobrescrevê-lo.
- Porém, ambos os threads acabam incrementando a posição, gerando uma posição nula (**null**) no processo.

Como resolver ???



synchronized

```
package br.uscs;

public class Lista {

    //objeto lista com 5000 elementos será compartilhado entre 10 threads
    private String[] listaString = new String[5000];
    private int indice = 0;

    //synchronized → essa função está sendo chamada simultaneamente pelos threads
    public synchronized void insereString(String elemento) {
        this.listaString[indice] = elemento;
        this.indice++;
    }

    public int tamanho() {
        return this.listaString.length;
    }

    public String recuperaString(int posicao) {
        return this.listaString[posicao];
    }
}
```

synchronized

```
lista[4986] = Thread 7 gravou ==> ISl$U%fhq&UGX@ZOjinj
lista[4987] = Thread 7 gravou ==> GAIJnXhUzzpj>BAL$RQ5
lista[4988] = Thread 7 gravou ==> C7KD1xL$Hb1kS%QW5KqQ
lista[4989] = Thread 7 gravou ==> @*2d#%Jx<x@rIbWUoC>%
lista[4990] = Thread 7 gravou ==> ^!^!^Ubz<H0wFvCUJbGg
lista[4991] = Thread 7 gravou ==> lohas4EWJn<EK<RgJB1q
lista[4992] = Thread 7 gravou ==> fBGtTqA6sS>8Zq>K5e7Q
lista[4993] = Thread 7 gravou ==> U!D#M3pQT6cpTR1u825M
lista[4994] = Thread 7 gravou ==> HJWhSyDxJ!G%xZyAbiTe
lista[4995] = Thread 7 gravou ==> wAmibj81f2F5mnRG80LH
lista[4996] = Thread 7 gravou ==> zp&rOzq%e@4mbuC0l<hA
lista[4997] = Thread 7 gravou ==> &ZVzywPACTbwvj>2T1Qa
lista[4998] = Thread 7 gravou ==> 462ov2Tr0^xL^6T8qotv
lista[4999] = Thread 7 gravou ==> jn0Qi^FiVc#Bw0zQAMh2
```