



# Linguagem de Programação II

Analise e Desenvolvimento de Sistemas

1º semestre de 2020

Prof. Me. Renato Carioca Duarte



### **Agenda**

- Apresentação do Professor
- Horário de Aula
- Conteúdo Programático
- Metodologia
- Bibliografia
- Sistema de Avaliação



# Apresentação do Professor

### Professor Renato Carioca Duarte

- Mestre em Engenharia de Software PUC RIO
- Especialista em Administração Financeira GV SP
- Engenheiro de Computação PUC RIO

- Professor USCS
- Professor FSA



### Horário de Aula

# Aulas às 2as e 3as

IMPORTANTE: A frequência na disciplina é obrigatória e controlada

(Frequência mínima – 75%).



# **Conteúdo Programático**

- Classes e objetos
- Encapsulamento e Modificadores de Acesso
- Construtores
- Herança
- Arrays
- Visual Studio com Windows Form
- Exceções
- C# e MySQL



### Metodologia

- Serão utilizados recursos didáticos como:
  - a exposição da matéria pelo professor;
  - exercícios em classe e extraclasse;
  - Laboratórios
- Para obter sucesso nesta disciplina é necessário interesse.



### **Objetivos**

#### Geral:

 Capacitar o aluno a compreender os principais mecanismos de linguagem de programação orientada a objetos voltado para o desenvolvimento de aplicação desktop.

### Específicos:

- Dominar o processo de solução de problemas através do desenvolvimento de programas de computador utilizando uma linguagem de programação.
- Aplicar conceitos e desenvolver algoritmos usando uma linguagem de programação orientada a objetos.
- Compreender e utilizar o ambiente de desenvolvimento de aplicação desktop.



### **Bibliografia**

### Bibliografia Básica

- MANZANO, JOSÉ AUGUSTO N. G. ESTUDO DIRIGIDO -MICROSOFT VISUAL C# COMMUNITY 2015. SÃO PAULO. EDITORA ÉRICA, 2016
- MANZANO, JOSÉ AUGUSTO N.
  G. PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES C# . SÃO PAULO. EDITORA ÉRICA, 2016
- FORBELLONE, ANDRÉ LUIZ VILLAR; EBERSPACHER, HENRI FREDERICO. LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO - A CONSTRUÇÃO DE ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS. RIO DE JANEIRO : MAKRON BOOKS, 2005.



# Sistema de Avaliação

- Conforme o regimento interno da instituição
  - N1 (Prova Regimental);
  - -N2
    - PIA: 50%
    - Atividades, participação, trabalhos 50%
  - N3 (Substituição da N1 ou N2)

Aprovação: Média aritmética simples das duas maiores notas >= 6



# **D**úvidas





### **Contato**

### **Facebook**

Renato Carioca Duarte

# Whatsapp

• 11 97972-3450