



# Linguagem de Programação II

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

2º semestre de 2019

Prof. Me. Renato Carioca Duarte



#### **Construtor**

- Sempre que uma classe é criada, o construtor é chamado.
- Uma classe pode ter vários construtores que usam argumentos diferentes.
- Os construtores permitem que o programador defina valores padrão, limite a instanciação e códigos flexíveis e fáceis de ler.

```
Pessoa p = new Pessoa();

Construtor
```

- O construtor pode ter vários argumentos.
- Além disso, podemos ter múltiplos construtores dentro de uma classe (sobrecarga de construtores).



# **Multiplos Construtores**

```
class Pessoa
   private string nome;
   private string rg;
   private int idade;
   public Pessoa(string nome)
       this.nome = nome;
   public Pessoa(int idade)
        this.idade = idade;
   public Pessoa(string rg, int idade) : this(rg)
        this.idade = idade;
```



### **Multiplos Construtores**

Usando os multiplos contrutores:

```
Pessoa p1 = new Pessoa("jose");
Pessoa p2 = new Pessoa(12);
Pessoa p3 = new Pessoa("75432189", 12);
Pessoa p. = new Pessoa("jose", "75432189", 12);
```



# **Observações Construtores**

- Quando for criado pelo menos um construtor com argunto, o contrutor default (sem argumentos) não é gerado em tempo de execução.
- Nestes casos, o construtor default, se for usado, precisa ser programado.



# **Observações Construtores**

- Os múltiplos construtores são diferenciados pelos arguntos: quantidade, e tipo de dados
- Não podemos ter 2 construtores, por exemplo, com o mesmo tipo de dado como argumento:

```
public Pessoa(string nome)
   this.nome = nome;
public Pessoa(string rg)
    this.rg = rg;
```



#### **Inicializadores**

 Os inicializadores de objeto permitem atribuir valores a quaisquer campos ou propriedades acessíveis de um objeto na hora de criação sem que seja necessário invocar um construtor seguido por linhas de instruções de atribuição.

```
Pessoa pessoa1 = new Pessoa("jose")
{
    idade = 12,
    rg = "75432189"
}
```



#### **Exercício**

- 1. Fazer todas as possibilidades de construtor para a Classe Conta
- 2. Fazer todas as possibilidades de construtor para a Classe Cliente