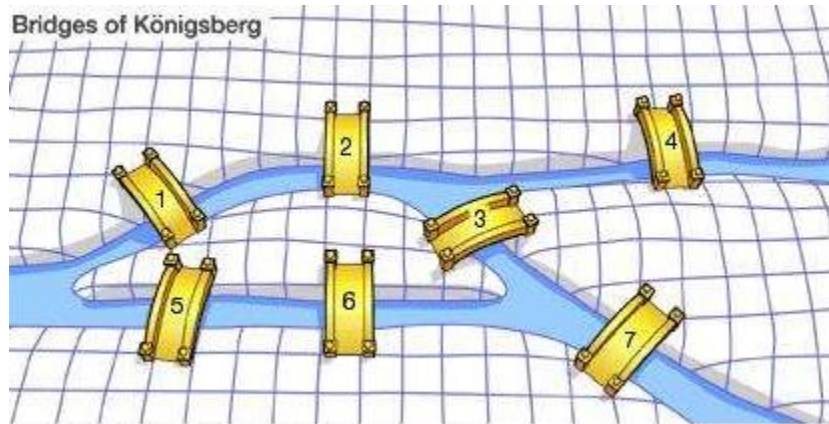


Unidade 2 – Grafos Eulerianos

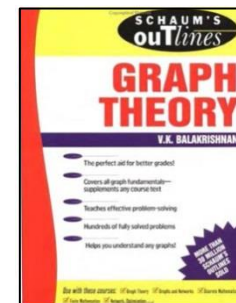
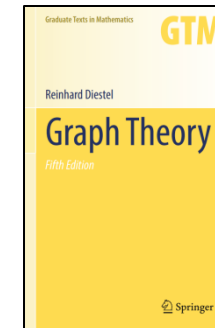
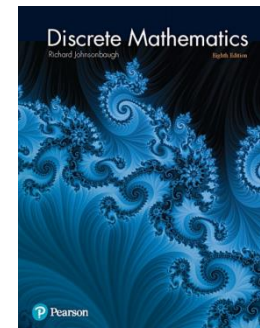
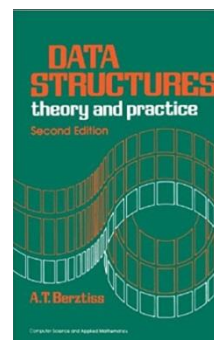
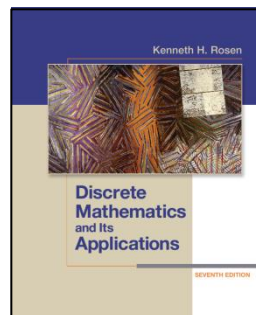
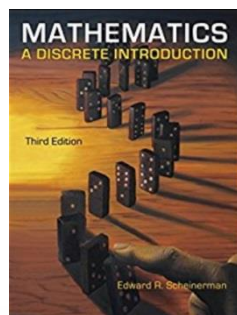
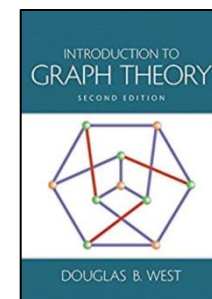
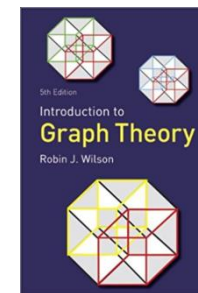
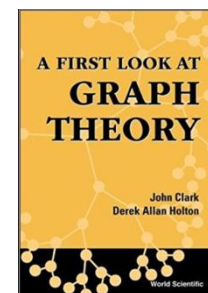
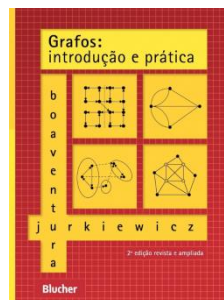
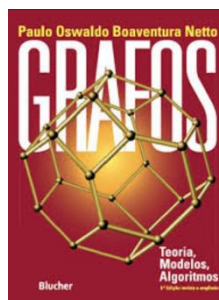


Prof. Aparecido V. de Freitas
Doutor em Engenharia
da Computação pela EPUSP
aparecidovfreitas@gmail.com



Bibliografia

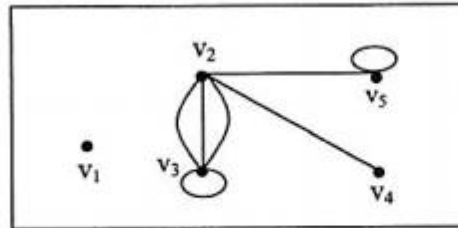
- Fundamentos da Teoria dos Grafos para Computação – M.C. **Nicoletti**, E.R. **Hruschka Jr.** 3ª Edição - LTC
- Grafos – Teoria, Modelos, Algoritmos – Paulo Oswaldo **Boaventura Netto**, 5ª edição
- Grafos – Conceitos, Algoritmos e Aplicações – Marco **Goldbarg**, Elizabetj Goldbarg, Editora Campus
- A first look at Graph Theory – John **Clark**, Derek Allan **Holton** – 1998, World Cientific
- Introduction to Graph Teory – Robin J. **Wilson** – 4th Edition – Prentice Hall – 1996
- Introduction to Graph Theory – Douglas **West** – Second Edition 2001 – Pearson Edition
- Mathematics – A discrete Introduction – Third Edition – Edward R. **Scheinerman** – 2012
- Discrete Mathematics and its Applications – Kenneth H. **Rosen** – 7th edition – McGraw Hill – 2012
- Data Structures – Theory and Practice – A. T. **Berztiss** - New York – Academic Press – 1975 – Second Edition
- Discrete Mathematics – R. **Johnsonbaugh** – Pearson – 2018 – Eighth Edition
- Graoy Theory – R. **Diestel** – Springer – 5th Edition – 2017
- Graph Theory – Theory and Problems of Graph Theory – V. **Balakrishnan** –Schaum's Outline – McGraw Hill - 1997





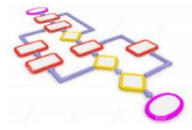
Lembrando...

- ✓ Um **grafo G** pode ser informalmente definido como um conjunto de objetos chamados **vértices** e um conjunto de **arestas** que unem **pares** desses objetos;
- ✓ A maneira mais comum de se representar um grafo é por meio de um **diagrama**;
- ✓ Frequentemente, o próprio diagrama é referenciado como um **grafo**.
- ✓ Generalizando o conceito, em um **grafo** é possível que mais de uma aresta conecte o mesmo par de vértices (**arestas paralelas**), bem como uma aresta pode conectar um vértice a si próprio (aresta chamada **loop**).



Grafo com vértices $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$ e sete arestas, sendo três delas paralelas e duas são *loops*.





Formalmente...

- ✓ Um **grafo** $G = (V(G), E(G))$ ou $G = (V, E)$ consiste de dois conjuntos finitos:
 - $V(G)$, ou V , que é o conjunto de **vértices** do grafo, o qual é um conjunto não vazio de elementos chamados vértices e;
 - $E(G)$, ou E , que é o conjunto de **arestas** do grafo, o qual é um conjunto (que pode ser vazio) de elementos chamados arestas.
- ✓ À cada aresta e em E é atribuído um par não ordenado de vértices (u, v) chamados **vértices extremidades** de e .
- ✓ Vértices também são referenciados como **pontos** ou **nós**.



Exemplo

Seja o grafo $G = (V, E)$, tal que

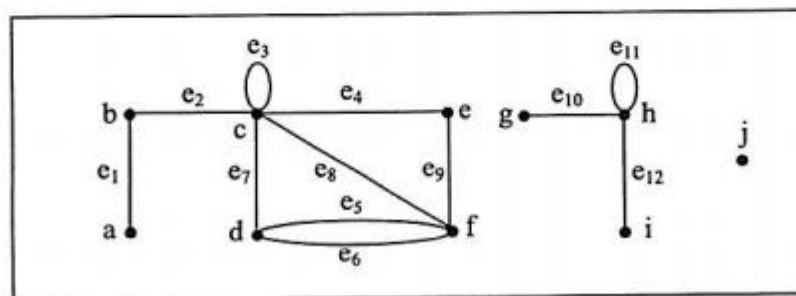
$$V = \{a, b, c, d, e, f, g, h, i, j\} \text{ e}$$

$$E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}, e_{11}, e_{12}\}$$

e as extremidades das arestas expressas por:

$$\begin{array}{llllll} e_1 \leftrightarrow (a, b) & e_2 \leftrightarrow (b, c) & e_3 \leftrightarrow (c, c) & e_4 \leftrightarrow (c, e) & e_5 \leftrightarrow (d, f) & e_6 \leftrightarrow (d, f) \\ e_7 \leftrightarrow (c, d) & e_8 \leftrightarrow (c, f) & e_9 \leftrightarrow (e, f) & e_{10} \leftrightarrow (g, h) & e_{11} \leftrightarrow (h, h) & e_{12} \leftrightarrow (h, i) \end{array}$$

A Figura mostra a representação em diagrama do grafo G .



Grafo G com dez vértices e 12 arestas.



Passeio em um Grafo

- ✓ Muitos problemas em **Teoria dos Grafos** estão relacionados à possibilidade de se chegar a um **vértice** do grafo a partir de **outro**, seguindo-se uma **sequência** de **arestas**;
- ✓ Um **passeio** em um **grafo** é uma sequência finita

$$W = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \dots v_{k-1} e_k v_k$$

cujos elementos são, alternativamente, **vértices** e **arestas** tal que, para $1 \leq i \leq k$, a aresta e_i tem vértices-extremidades v_{i-1} e v_i ;

- ✓ Assim, cada aresta e_i é imediatamente **precedida** e **sucedida** pelos vértices aos quais é incidente;
- ✓ Diz-se que o **passeio** W é um **passeio** v_0 - v_k ou um **passeio** de v_0 até v_k ;
- ✓ O vértice v_0 é chamado **origem** do **passeio** W e o vértice v_k é chamado **término** de W ;
- ✓ Os vértices v_0 e v_k **não** precisam ser distintos;
- ✓ Os vértices v_1, \dots, v_{k-1} são chamados **vértices internos**.



Comprimento de um Passeio em um Grafo

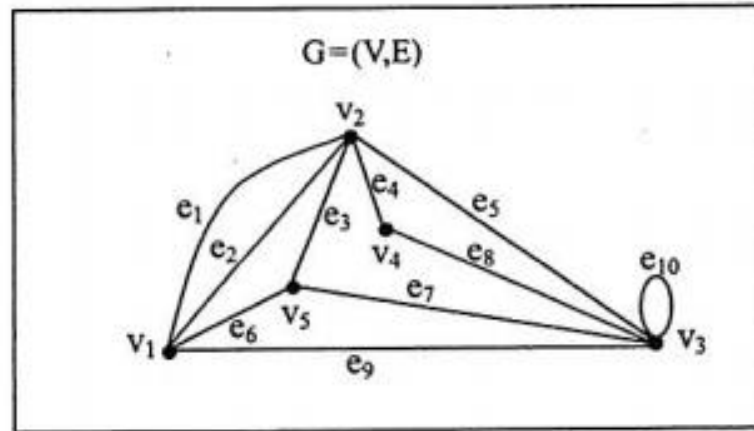
- ✓ Considere o grafo $G = (V, E)$ e uma passeio em G dado pela sequência $W = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \dots v_{k-1} e_k v_k$.
- ✓ O inteiro k , que é o número de arestas do passeio, é chamado **Comprimento de W** ;
- ✓ Em um passeio pode haver repetições de **vértices** e **arestas**;
- ✓ No grafo $G = (V, E)$, dados dois vértices $u \in V$ e $v \in V$ em G , um passeio $u - v$ é **fechado** se $u = v$ e **aberto** se $u \neq v$;





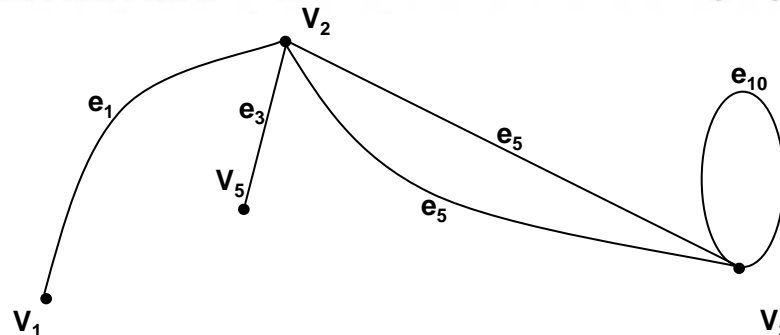
Exemplo

Considere o grafo $G = (V, E)$ mostrado na Figura



Grafo $G = (V, E)$, em que $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$ e $E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$.

$W_1 = v_1 e_1 v_2 e_5 v_3 e_{10} v_3 e_5 v_2 e_3 v_5$ é um passeio aberto de tamanho 5 de v_1 a v_5 .



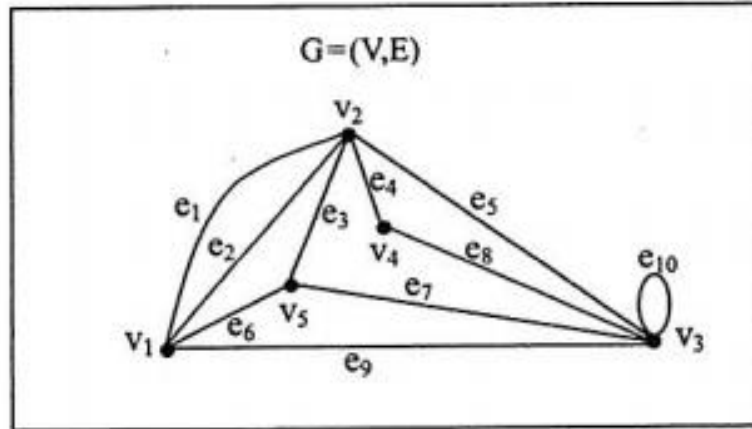
✓ Observação: A aresta e_5 está sendo **repetida** no passeio W_1





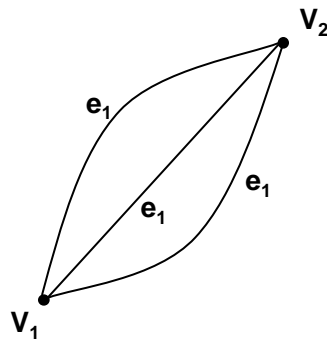
Exemplo

Considere o grafo $G = (V, E)$ mostrado na Figura



Grafo $G = (V, E)$, em que $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$ e $E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$.

$W_2 = v_1 e_1 v_2 e_1 v_1 e_1 v_2$ é um passeio aberto de tamanho 3 de v_1 a v_2 .



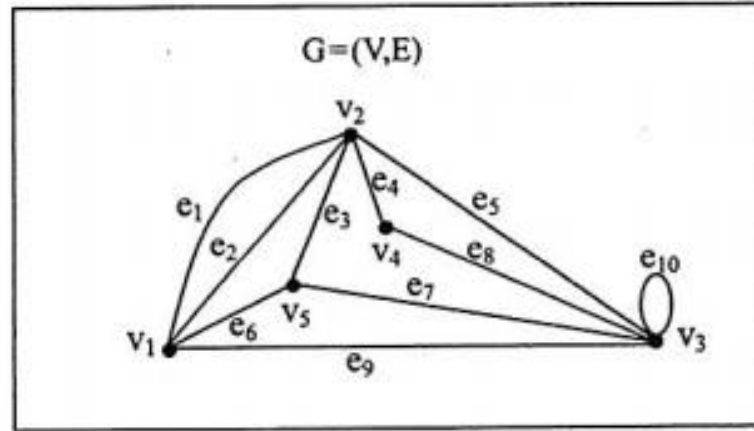
✓ Observação: A aresta e_1 está sendo **repetida** no passeio W_2





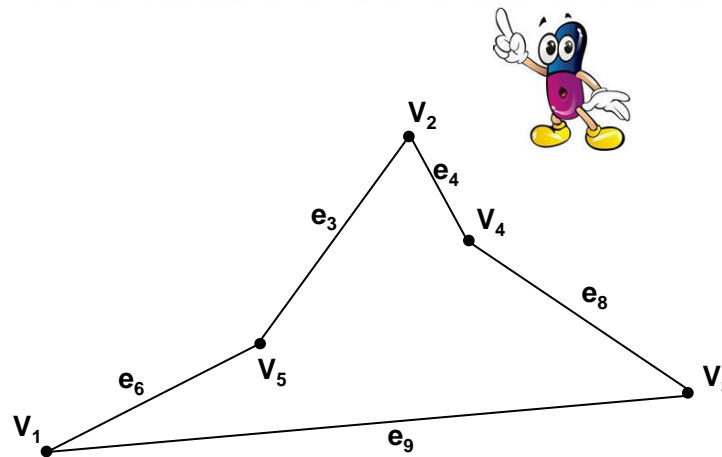
Exemplo

Considere o grafo $G = (V, E)$ mostrado na Figura



Grafo $G = (V, E)$, em que $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$ e $E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$.

$W_3 = v_1 v_5 v_2 v_4 v_3 v_1$ é um passeio fechado de tamanho 5.



Trilha em um Grafo

- ✓ Seja $G = (V, E)$ um grafo e considere o passeio:

$$w = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \dots v_{k-1} e_k v_k$$

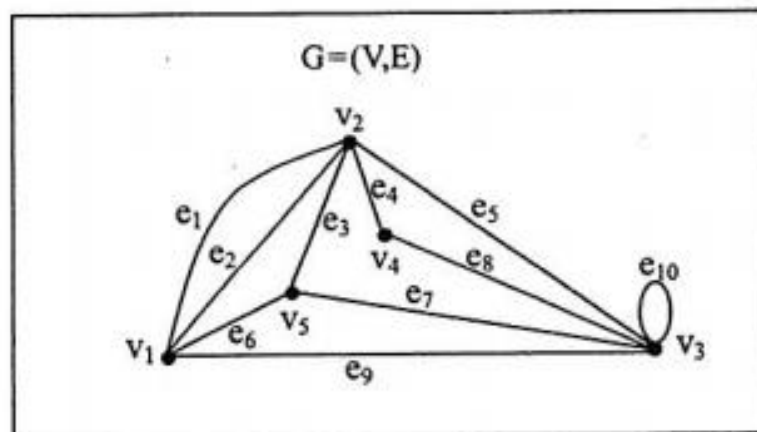
- ✓ Se as arestas e_1, e_2, \dots, e_k de w forem **distintas**, então w é chamado **Trilha**;
- ✓ Uma **trilha** que começa e termina no mesmo vértice v é chamada **Trilha Fechada** ou **CIRCUITO**;
- ✓ Caso contrário é uma **Trilha aberta**;
- ✓ Pode-se dizer, portanto, que uma **Trilha** é um **passeio** no qual **nenhuma aresta é repetida**.



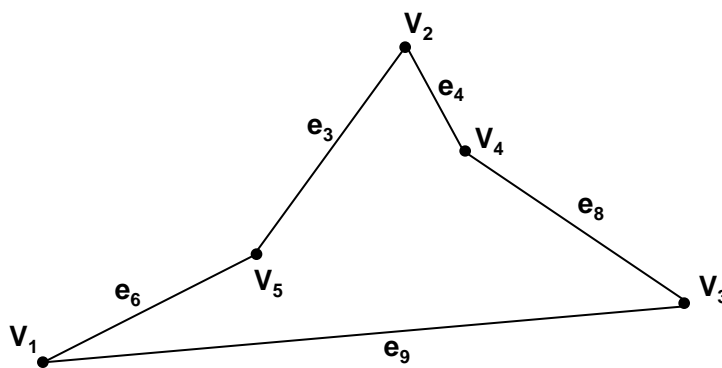


Exemplo

Considere o grafo $G = (V, E)$ mostrado na Figura



Grafo $G = (V, E)$, em que $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$ e $E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$.



$$W_3 = v_1 e_6 v_5 e_3 v_2 e_4 v_4 e_8 v_3 e_9 v_1$$

W_3 é uma trilha fechada.

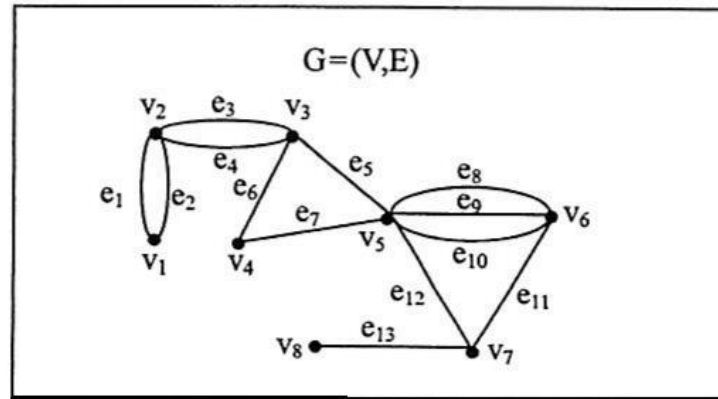


- ✓ Observação: W_3 é uma **trilha fechada**, pois inicia e termina no mesmo vértice e todas as **arestas** são **distintas**!



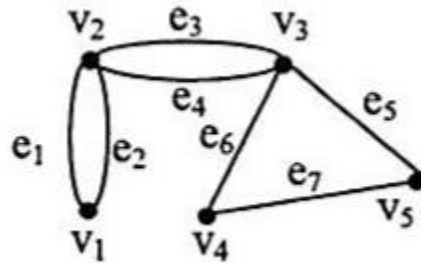
Exemplo

Considere o grafo $G = (V, E)$ mostrado na Figura



Grafo simples $G = (V, E)$, em que $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_8\}$ e $E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}, e_{11}, e_{12}, e_{13}\}$.

$W_2 = v_1 e_1 v_2 e_3 v_3 e_5 v_5 e_7 v_4 e_6 v_3 e_4 v_2 e_2 v_1$ é uma trilha fechada de tamanho 7 de v_1 a v_1 .

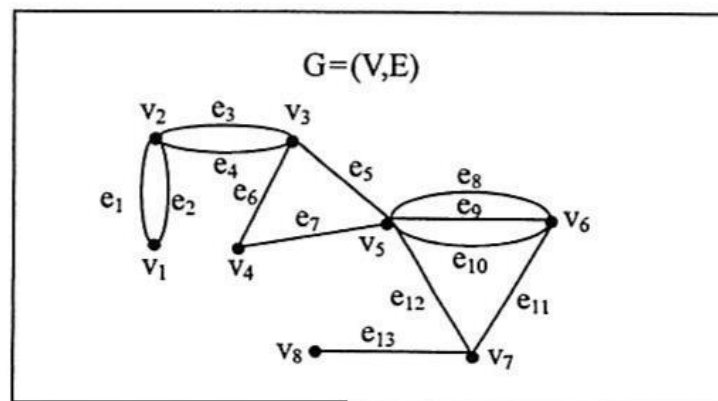


- ✓ Todas as **arestas** de W_2 são **distintas**!
- ✓ W_2 inicia em v_1 e termina em v_1 ;
- ✓ Portanto, W_2 é uma **trilha fechada** ou um **circuito**;
- ✓ W_2 tem 7 arestas, portanto o **tamanho** de W_2 é 7.



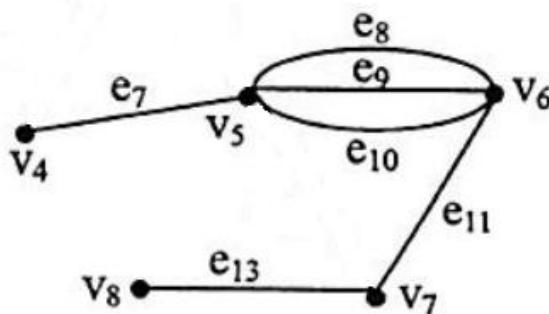
Exemplo

Considere o grafo $G = (V, E)$ mostrado na Figura



Grafo simples $G = (V, E)$, em que $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_8\}$ e $E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}, e_{11}, e_{12}, e_{13}\}$.

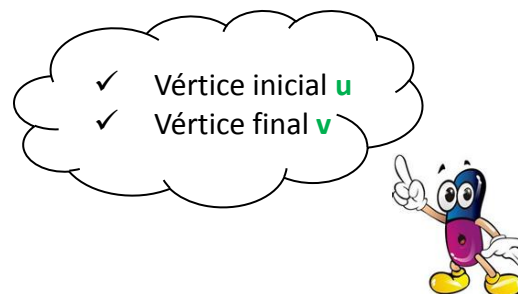
$W_3 = v_4 e_7 v_5 e_8 v_6 e_9 v_5 e_{10} v_6 e_{11} v_7 e_{13} v_8$ é uma trilha aberta de tamanho 6 de v_4 a v_8 .



- ✓ Todas as **arestas** de W_3 são **distintas**!
- ✓ W_3 inicia em v_4 e termina em v_8 ;
- ✓ Portanto, W_3 é uma **trilha aberta**;
- ✓ W_3 tem 6 arestas, portanto o **tamanho** de W_3 é 6.



Passeio e Trilha



Vértice inicial u Vértice final v	$u \neq v$	$u = v$
PASSEIO Nenhuma restrição quanto ao número de vezes que um vértice ou aresta pode aparecer	PASSEIO ABERTO	PASSEIO FECHADO
Trilha Nenhuma aresta pode aparecer mais de uma vez	TRILHA ABERTA	TRILHA FECHADA ou CIRCUITO

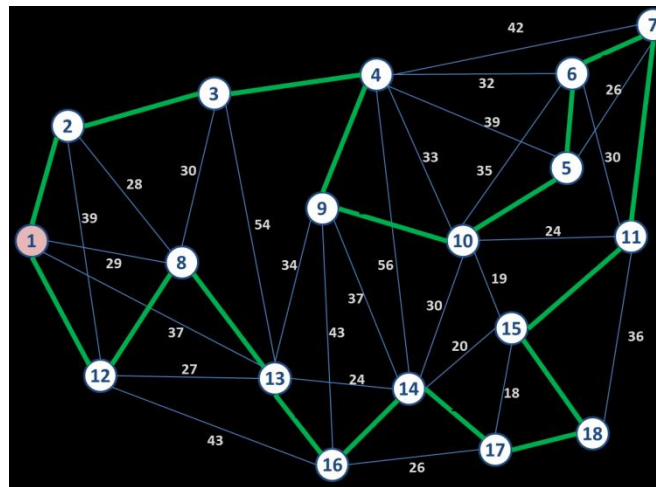


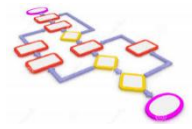
Caminho

- ✓ Seja $G = (V, E)$ um grafo e considere a **trilha**:

$$w = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \dots v_{k-1} e_k v_k$$

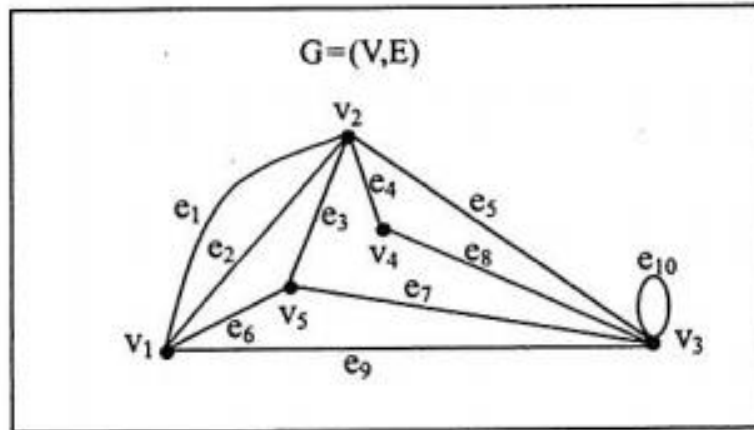
- ✓ Se as vértices v_0, v_1, \dots, v_k de w forem **distintas**, então w é chamado **Caminho**;
- ✓ Em um **caminho**, entretanto, é permitido que seus primeiro e últimos vértices possam ser os mesmos;
- ✓ Um caminho que começa e termina no mesmo vértice v é chamada **Caminho Fechado** ou **CICLO**;
- ✓ Todo **caminho** é uma **trilha**, mas nem sempre uma **trilha** é um **caminho**.





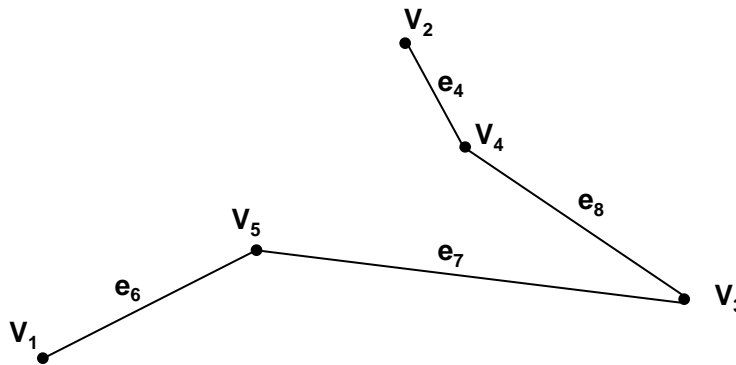
Exemplo

Considere o grafo $G = (V, E)$ mostrado na Figura



Grafo $G = (V, E)$, em que $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$ e $E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$.

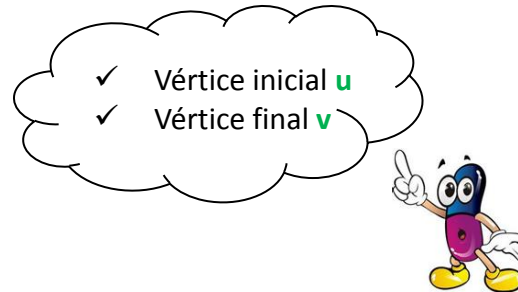
$W_4 = v_2 v_4 v_3 v_5 v_1$ é um caminho de comprimento 4.



- ✓ Em W_4 não há repetição de vértices;
- ✓ Vértice inicial é diferente do vértice final;
- ✓ Portanto, W_4 é um **caminho** de tamanho 4.



Passeio e Trilha

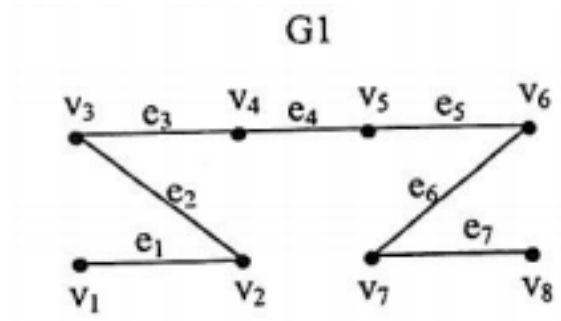


Vértice inicial u Vértice final v	$u \neq v$	$u = v$
PASSEIO Nenhuma restrição quanto ao número de vezes que um vértice ou aresta pode aparecer	PASSEIO ABERTO	PASSEIO FECHADO
Trilha Nenhuma aresta pode aparecer mais de uma vez	TRILHA ABERTA	TRILHA FECHADA ou CIRCUITO
CAMINHO Nenhum vértice pode aparecer mais de uma vez, com a possível exceção de que u e v podem ser o mesmo vértice	CAMINHO ABERTO	CAMINHO FECHADO OU CICLO



Trilha Euleriana

- ✓ Uma trilha em um grafo **G** é chamada **Trilha Euleriana** se incluir toda aresta de **G**.



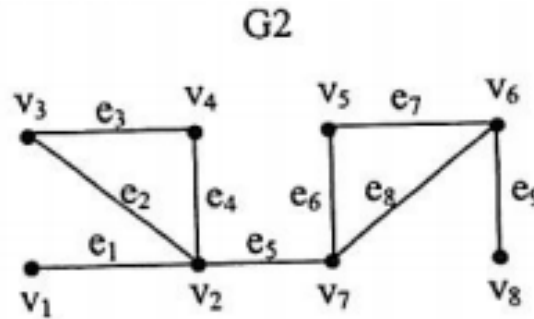
- ✓ Exemplo: A trilha $V_1V_2V_3V_4V_5V_6V_7V_8$ do grafo **G1** é uma **trilha de Euler**.





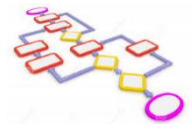
Trilha Euleriana

- ✓ Uma trilha em um grafo G é chamada **Trilha Euleriana** se incluir toda aresta de G exatamente uma vez.



- ✓ Exemplo: O grafo G_2 acima **não** tem uma trilha de Euler.





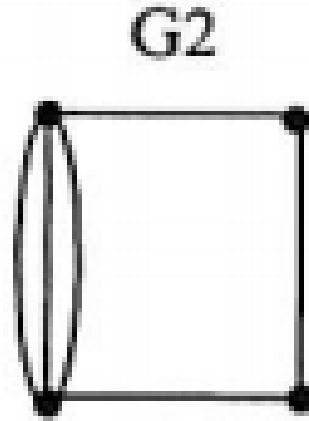
Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver uma **trilha fechada (circuito)** que inclui **todas** as arestas de **G**;



Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha de Euler** fechada.



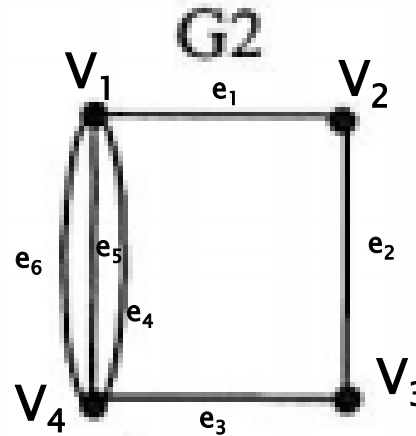
- ✓ O grafo **G2** é Euleriano?





Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha de Euler** fechada.



- ✓ O grafo **G2** é Euleriano?

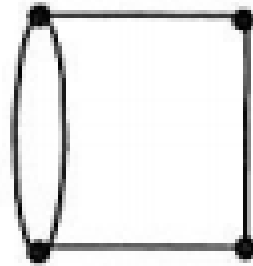
- ✓ Precisa-se descobrir se há uma trilha de **Euler** fechada no grafo **G2**;
- ✓ A trilha $V_1e_1V_2e_2V_3e_3V_4e_4V_1e_5V_4e_6V_1$ é uma **trilha Euleriana fechada**;
- ✓ Logo, **G2** é um **Grafo Euleriano**.



Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha de Euler** fechada.

G1



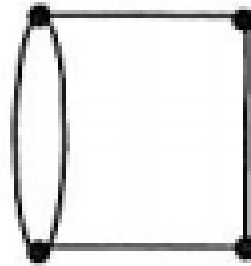
- ✓ O grafo **G1** é Euleriano?



Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha de Euler** fechada.

G1



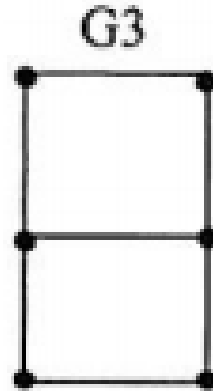
- ✓ O grafo **G1** é Euleriano?

- ✓ Resposta: **Não**, pois não se consegue construir em **G1** uma **trilha Euleriana Fechada**.



Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha de Euler** fechada.

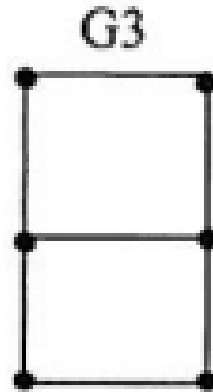


- ✓ O grafo **G3** é Euleriano?



Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo G é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha de Euler** fechada.



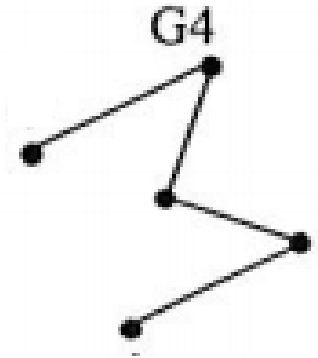
- ✓ O grafo G_3 é Euleriano?

- ✓ Resposta: **Não**, pois não se consegue construir em G_3 uma **trilha Euleriana Fechada**.



Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha de Euler** fechada.

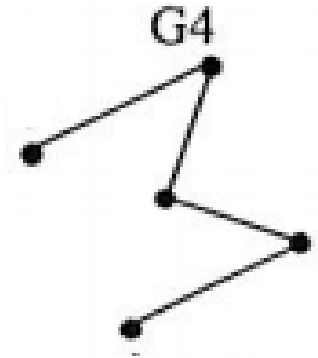


- ✓ O grafo **G4** é Euleriano?



Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha de Euler** fechada.



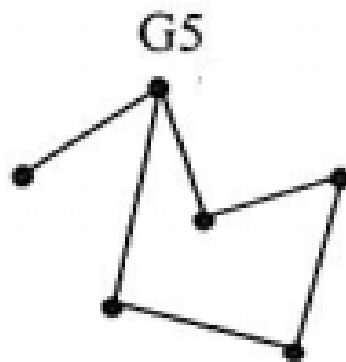
- ✓ O grafo **G4** é Euleriano?

- ✓ Resposta: **Não**, pois não se consegue construir em **G4** uma **trilha Euleriana Fechada**.



Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha de Euler** fechada.

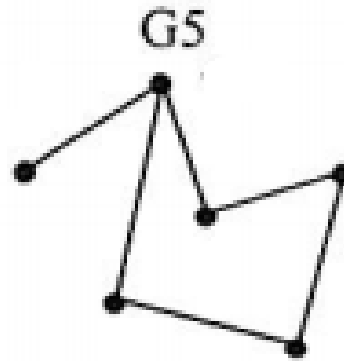


- ✓ O grafo **G5** é Euleriano?



Grafos Eulerianos

- ✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha de Euler** fechada.



- ✓ O grafo **G5** é Euleriano?

- ✓ Resposta: **Não**, pois não se consegue construir em **G5** uma **trilha Euleriana Fechada**.





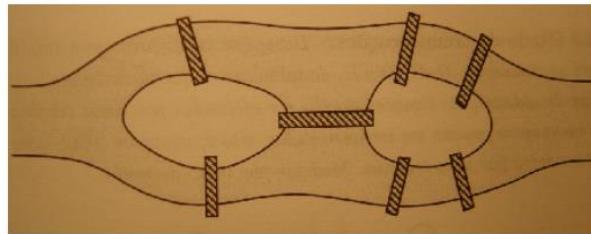
Como determinar se um grafo é Euleriano?





Grafo Euleriano?

O problema das pontes de Königsberg é o primeiro e mais famoso problema em teoria dos grafos resolvido por Euler em 1736. Na cidade de Königsberg existiam sete pontes que cruzavam o rio Pregel estabelecendo ligações entre duas ilhas e entre as ilhas e as margens opostas do rio.

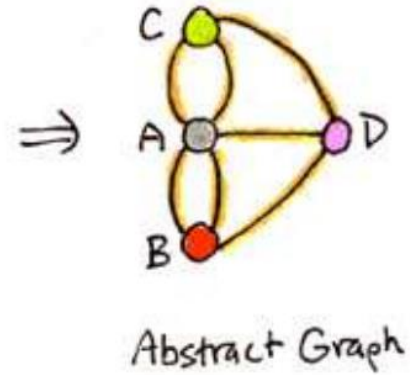
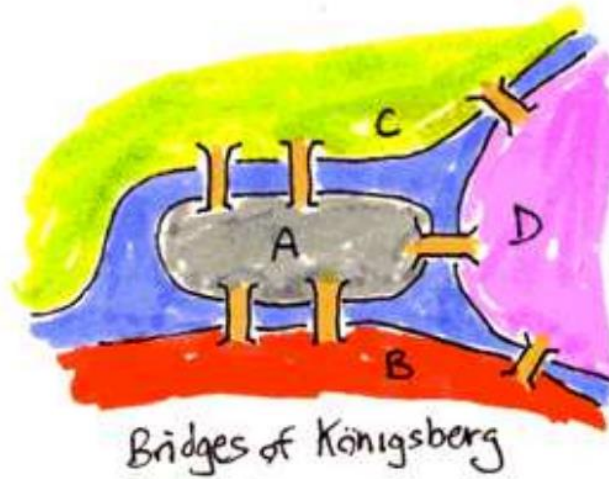
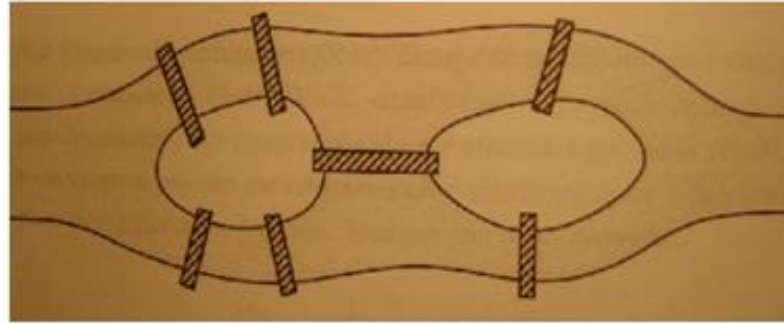


O problema consiste em determinar se é possível ou não fazer um passeio pela cidade começando e terminando no mesmo lugar, cruzando cada ponte exatamente uma única vez. Se isto for possível o grafo é chamado grafo Euleriano .



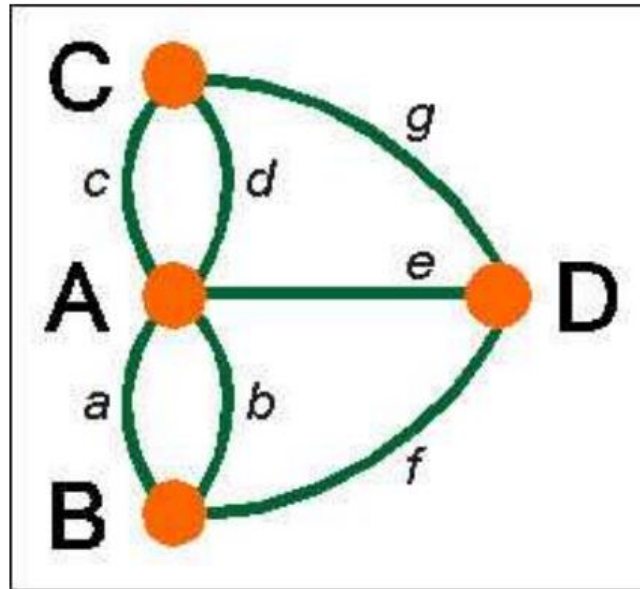


Grafo Euleriano?





Grafo Euleriano?



Grafo $G = (V, A)$

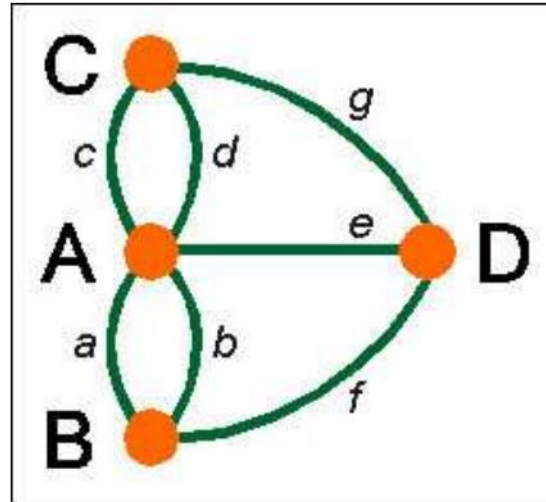
$V =$ **cjto de vértices** $= \{A, B, C, D\}$

$A =$ **cjto de arestas** $= \{a, b, c, d, e, f, g\}$





Grafo Euleriano?



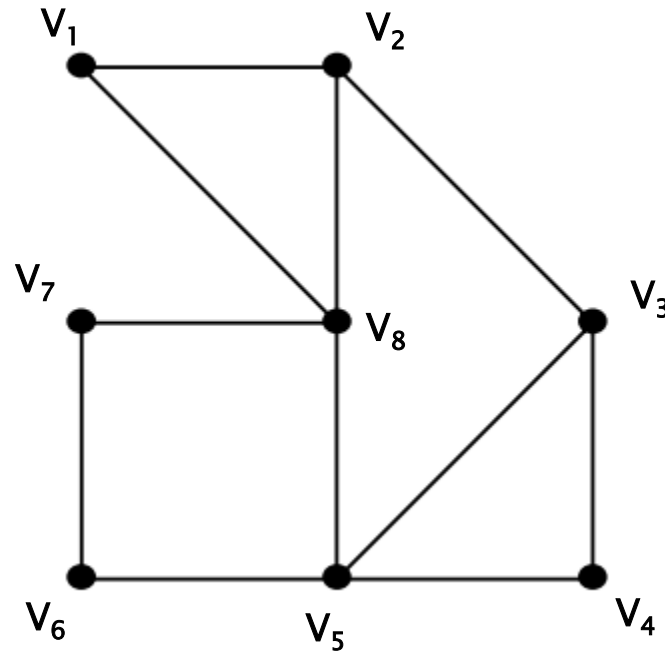
Grafo $G = (V, A)$
 $V =$ **cjto de vértices** $= \{A, B, C, D\}$
 $A =$ **cjto de arestas** $= \{a, b, c, d, e, f, g\}$

✓ **Euler** provou que o problema não tem solução !



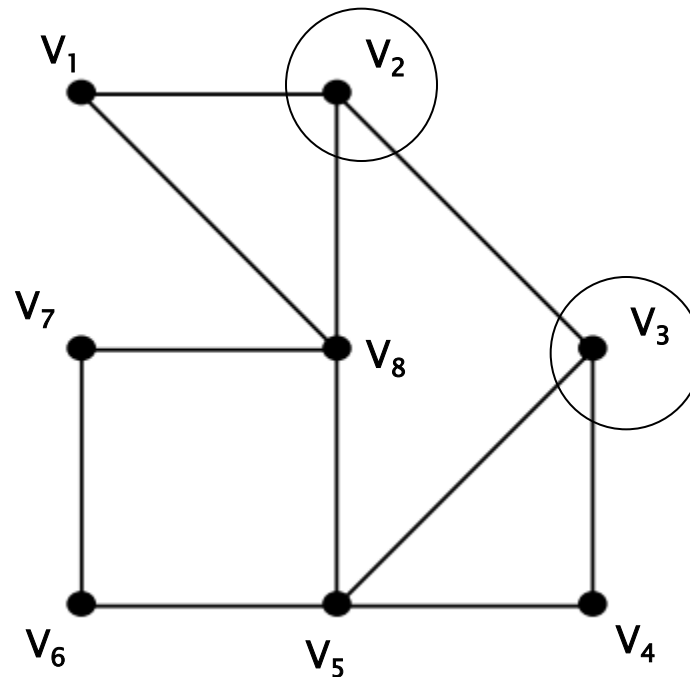
Teorema de Euler

- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo **G1** abaixo é **Euleriano**?



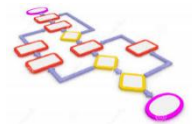
Teorema de Euler

- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo **G1** abaixo é **Euleriano**?



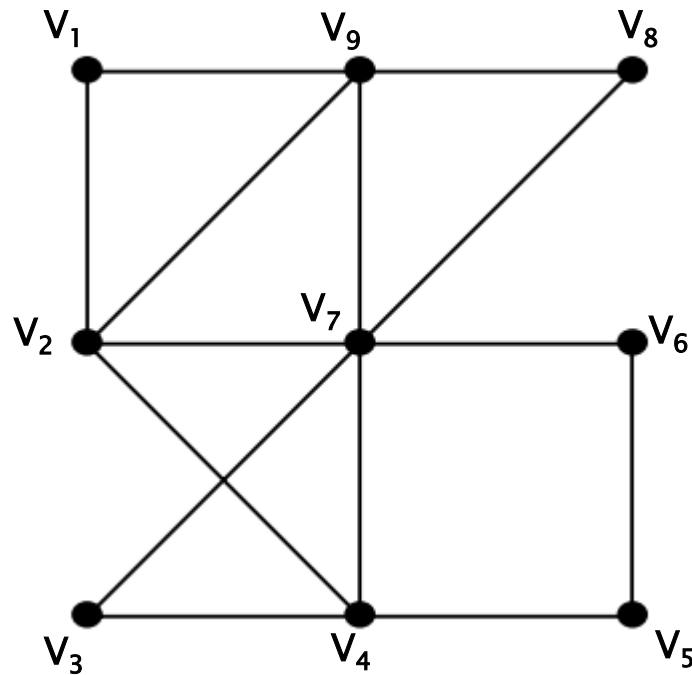
- ✓ O grafo **G1** acima tem vértices V_2 e V_3 com grau ímpar;
- ✓ Portanto, o Grafo **G1** **não** é Euleriano!





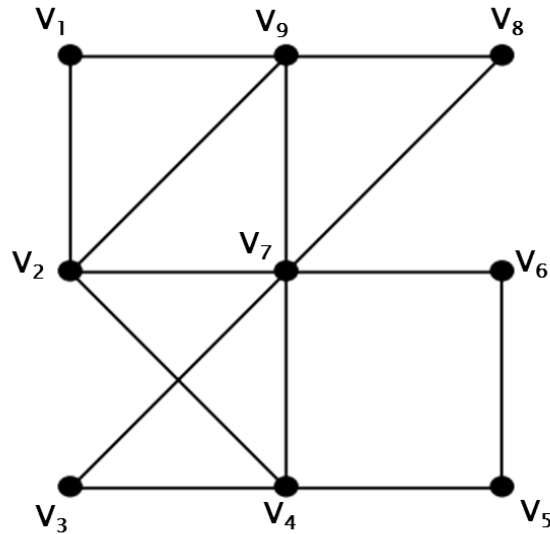
Teorema de Euler

- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo **G2** abaixo é **Euleriano**?



Teoria dos Grafos – Unidade 2 – Grafos Eulerianos

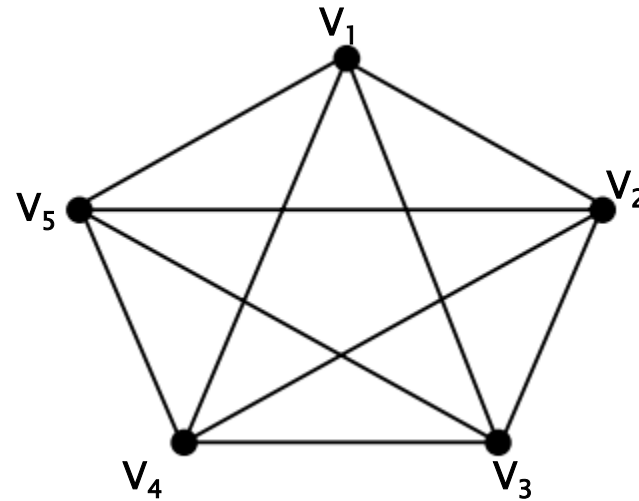
- ✓ Todos os vértices do grafo **G2** acima possuem graus pares;
- ✓ Portanto, o Grafo **G2** é Euleriano!
- ✓ **Circuito de Euler:** $V_1 - V_9 - V_2 - V_4 - V_3 - V_7 - V_9 - V_8 - V_7 - V_6 - V_5 - V_4 - V_7 - V_2 - V_1$





Teorema de Euler

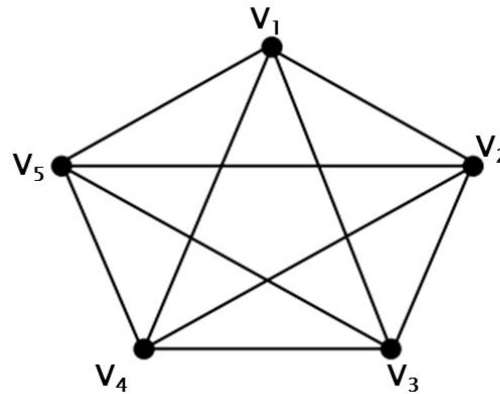
- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo **G3** abaixo é **Euleriano**?





Teorema de Euler

- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo **G3** abaixo é **Euleriano**?



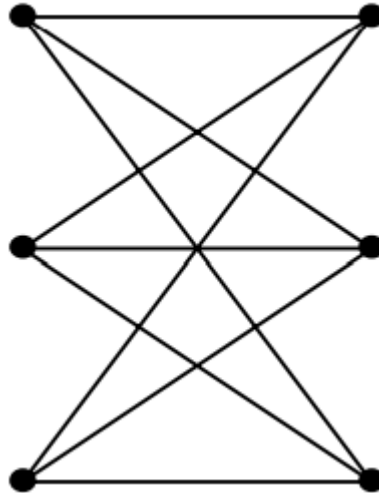
- ✓ Todos os vértices do grafo **G3** acima possuem graus **pares**;
- ✓ Portanto, o Grafo **G3** **é** Euleriano!
- ✓ **Circuito de Euler:** $V_1 - V_2 - V_3 - V_4 - V_5 - V_1 - V_2 - V_3 - V_4 - V_5 - V_1$





Teorema de Euler

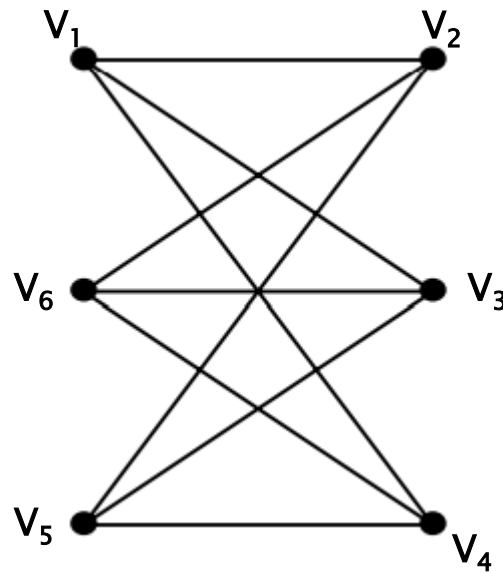
- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo **G4** abaixo é **Euleriano**?





Teorema de Euler

- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo **G4** abaixo é **Euleriano**?



- ✓ O grafo **G4** acima tem todos os vértices com grau ímpar;
- ✓ Portanto, o Grafo **G4** **não** é Euleriano!

