



## Programação Funcional

# Unidade 2 – Programação Funcional com a Linguagem Racket





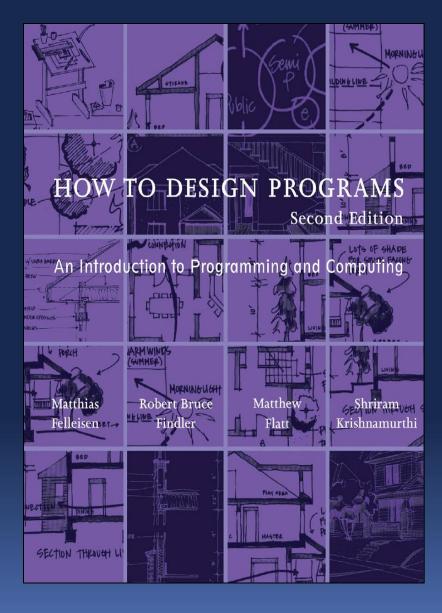
Prof. Aparecido V. de Freitas Doutor em Engenharia da Computação pela EPUSP aparecidovfreitas@gmail.com







## Bibliografia



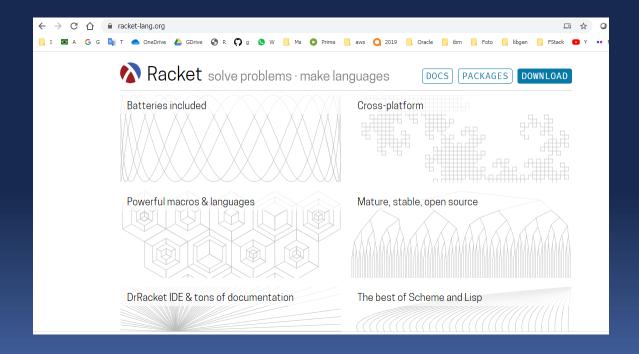






### Introdução

- ✓ Nesta unidade trataremos de conceitos da Programação Funcional, um paradigma onde o foco da computação é realizado por meio de funções;
- ✓ Para exercitarmos os conceitos da Programação Funcional, empregaremos um ambiente de programação, desenvolvido no MIT, chamado DrRacket;
- ✓ Assim, será necessário baixar o ambiente no endereço: https://racket-lang.org/

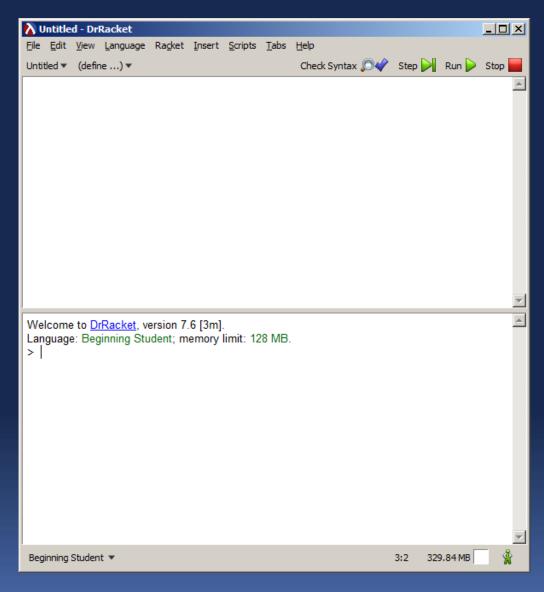








## DrRacket



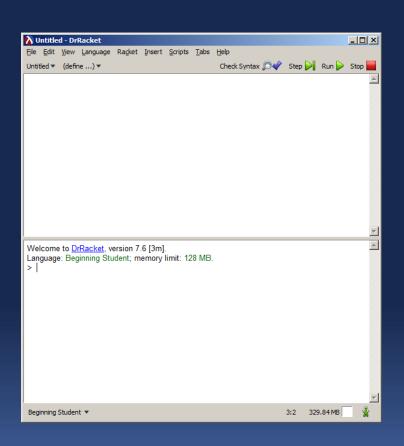


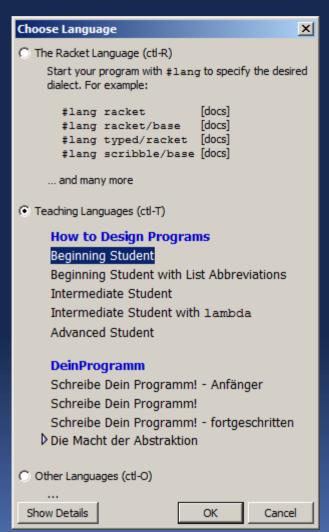




#### DrRacket

- ✓ Após iniciar o DrRacket, selecione "Choose Language" a partir do menu "Language", o qual abre um diálogo.
- ✓ Definir em Teaching Languages a opção "Beginning Student";
- ✓ Tecle OK após a definição da Teaching Languages.



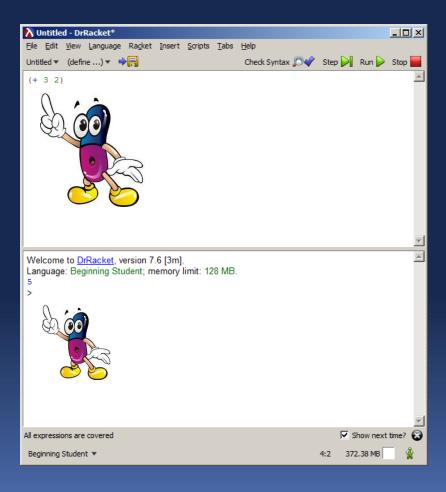






#### DrRacket

- ✓ Após essa definição, podemos iniciar a programação com o DrRacket;
- ✓ Iniciaremos com um simples cálculo: (+32)
- ✓ Em seguida clique em Run;
- ✓ O resultado será exibido na parte inferior da janela principal do ambiente.

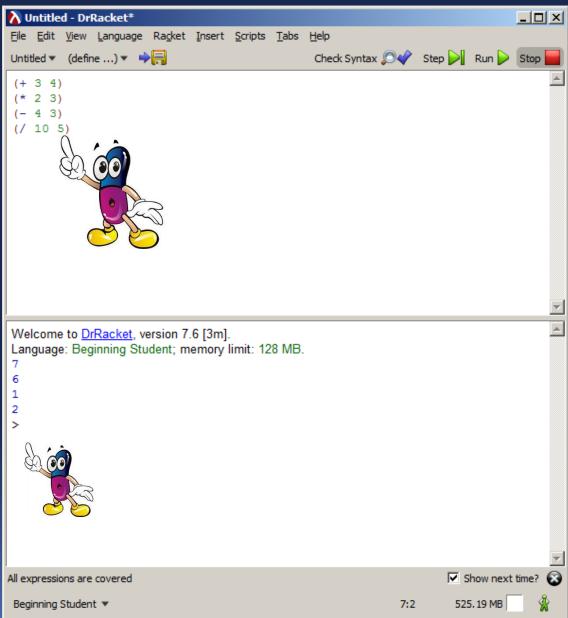








### Efetuando diversos cálculos



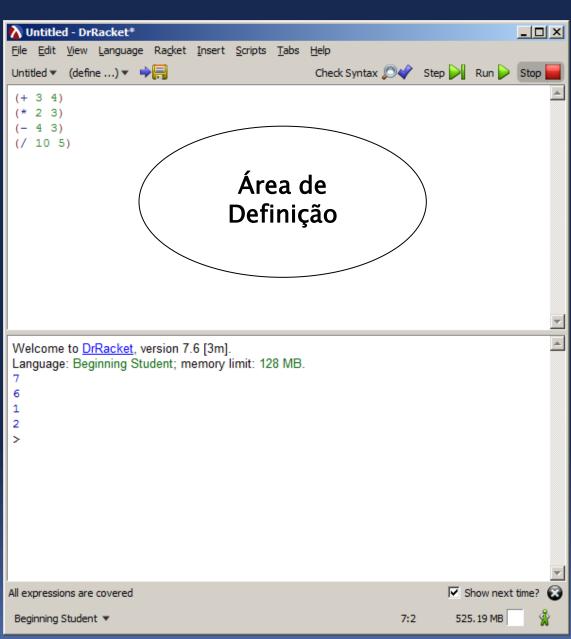




## DrRacket – Área de Definição

- ✓ A parte superior é chamada de Área de Definição;
- ✓ Nesta área, pode-se criar programas;
- ✓ Esta área também é chamada de área de edição.









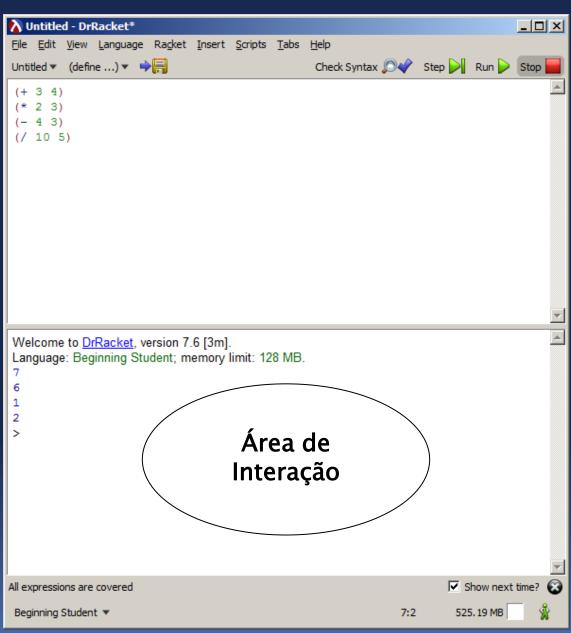


## DrRacket – Área de Interação

- ✓ A parte inferior é chamada de área de Interação;
- ✓ Nesta área, pode-se entrar com expressões para serem avaliadas de forma interativa (REPL)



REPL = Read-Eval-Print Loop



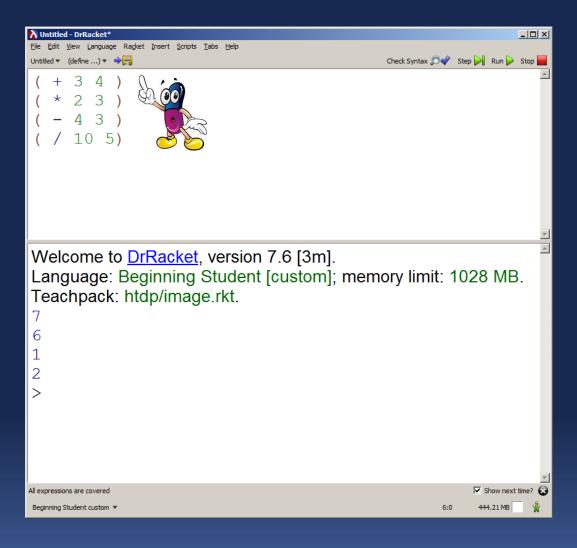




### DrRacket - Botão Save

✓ Quando se clica no botão Save pela primeira vez, Dr Racket solicita o nome do arquivo para ser salvo;









### Programas



- ✓ Consistem de expressões;
- ✓ Uma expressão consiste de termos que são iniciados por "(" e encerrados por ")";
- ✓ Ao se clicar no botão RUN, DrRacket avalia as expressões existentes na área de definição e mostra o resultado na área de interações. (janela inferior do ambiente)
- ✓ Na área de interações, o prompt ">" indica que o DrRacket está esperando novas expressões para serem avaliadas.

```
DrRacket 01.rkt - DrRacket
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
DrRacket_01.rkt ▼ (define ...) ▼
                                                       Check Syntax 🔎 🗳 Step 🔪 Run 🕨 Stop 🔚
 1: DrRacket_01.rkt | 2: Untitled 2 |
 (+ 3 4 )
  * 2 3 )
 (-43)
 (/105)
Welcome to DrRacket, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student; memory limit: 128 MB.
                                                                             Show next time?
All expressions are covered
                                                                               565.98 MB
 Beginning Student *
```





## Exemplo

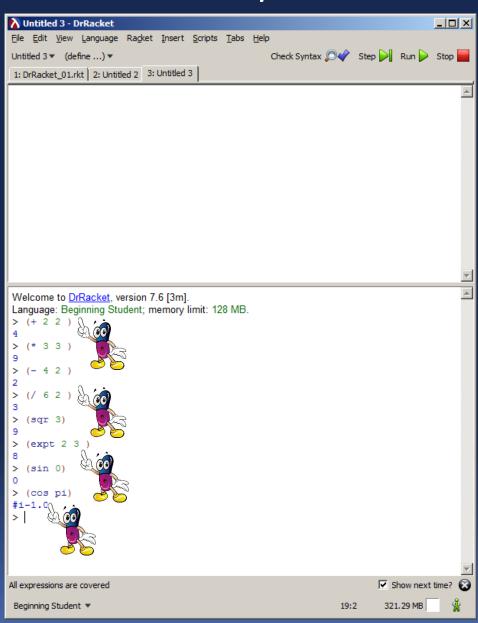
✓ Entre com as expressões abaixo, na área de interações, em seguida, tecle <enter> e aguarde a resposta do DrRacket com os resultados;

```
(+22)
> (* 3 3)
 (-42)
> (/ 6 2)
  (sqr 3)
  (expt 2 3)
  (sin 0)
  (cos pi)
\#i-1.0
```





## Exemplo



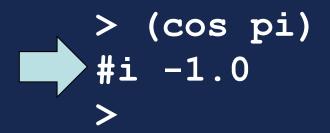






### Observação

✓ Observe o resultado da avaliação da última expressão;





- 🗸 No resultado da avaliação, consta o prefixo "##" que significa "inexact number";
- ✓ Nesse caso o prefixo é acrescentado ao resultado para indicar (warning) que o valor não é exato.



DrRacket é honesto, quando o valor não é exato ele sinaliza um warning!!!!







## Encadeando operações (BSL Arithmetic)



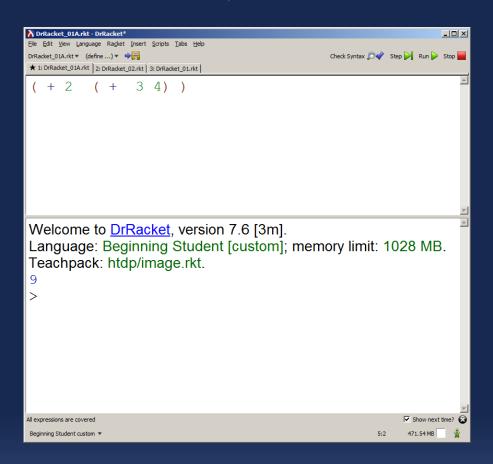
- ✓ Em BSL, deve-se abrir parênteses, em seguida definir a operação a ser executada, os valores a serem operados (operandos) e por fim um fecha parênteses.
- ✓ BSL = Begin Student Language.







## Encadeando operações (Nested Arithmetic)



- ✓ Em Nested Arithmetic, deve-se abrir parênteses, em seguida definir a operação a ser executada, os operandos a serem operados e por fim um fecha parênteses.
- Mas, nessa aritmética, um operando pode ser substituído por uma expressão, como é o caso do exemplo acima.





## Encadeando funções - Exemplo



```
DrRacket 01A.rkt - DrRacket*
                                                                            File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                   Check Syntax  Step Run Stop
DrRacket_01A.rkt ▼ (define ...) ▼ →
★ 1: DrRacket_01A.rkt | 2: DrRacket_02.rkt | 3: DrRacket_01.rkt |
 (+ (* 5 5 ) (+ ( * 3 (/ 12 4 ) ) 4 ) )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: ...
1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
38
                                                                   ✓ Show next time?
All expressions are covered
                                                            5:2
Beginning Student custom *
```







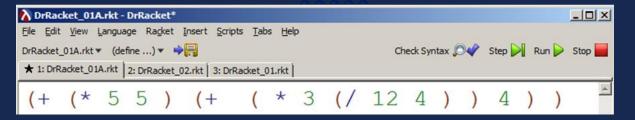
## Observações

- ✓ A avaliação de uma expressão é feita por meio de regras;
- ✓ As regras no caso de operações aritméticas são as usuais da Matemática;
- ✓ Assim, o resultado de uma operação somente será obtido após a avaliação de seus operandos;
- ✓ Sempre que um abre parênteses ocorre, será determinado o resultado da primeira expressão encadeada (nested).









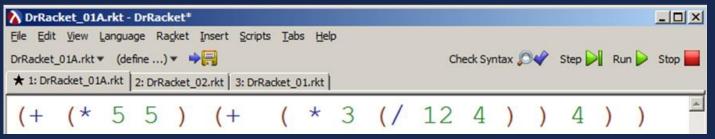
✓ Clique no botão Step para rastrear a execução da expressão acima;











- ✓ A expressão (\* 5 5 ) é primeiramente avaliada;
- ✓ Clique agora no botão Next para continuar o rastreamento.

```
Stepper
                                 File Edit Tabs Help
 Next Call Next Call
(+
    5 5)
  (+
    3
    (/124))
                      (/124))
   4))
```







- ✓ A expressão ( / 12 4 ) é avaliada na sequência;
- ✓ Clique novamente no botão Next;

```
Stepper
                                      File Edit Tabs Help
 Next Call ▶ End ▶ End ▶
(+
                      (+
 25
                       25
  (+
                       (+
                            3 3)
         12 4))
   4))
```

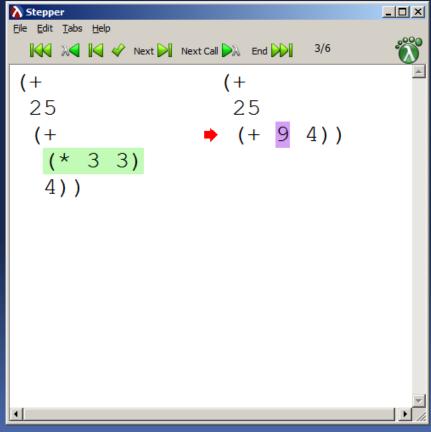








- ✓ A expressão (+33) é avaliada na sequência;
- ✓ Clique novamente no botão Next;

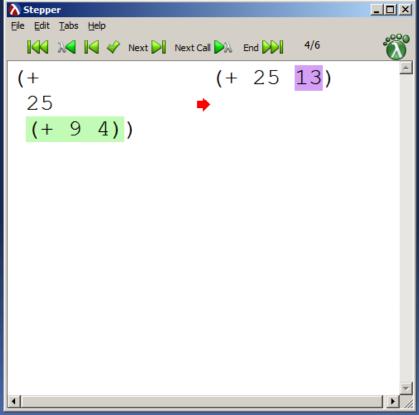






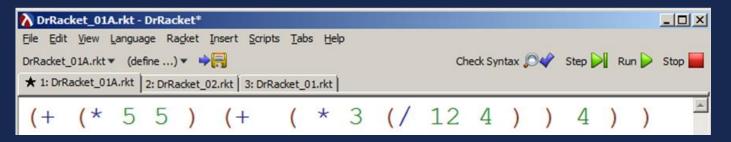


- √ A expressão (+ 9 4) é avaliada na sequência;
- ✓ Clique novamente no botão Next;

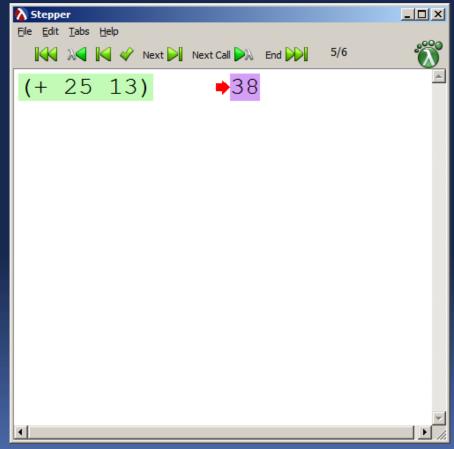








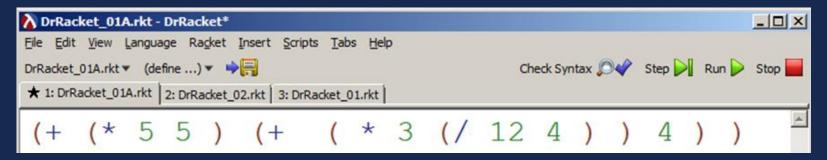
- 🗸 A expressão (+ 25 13) é avaliada na sequência;
- ✓ Clique novamente no botão Next;



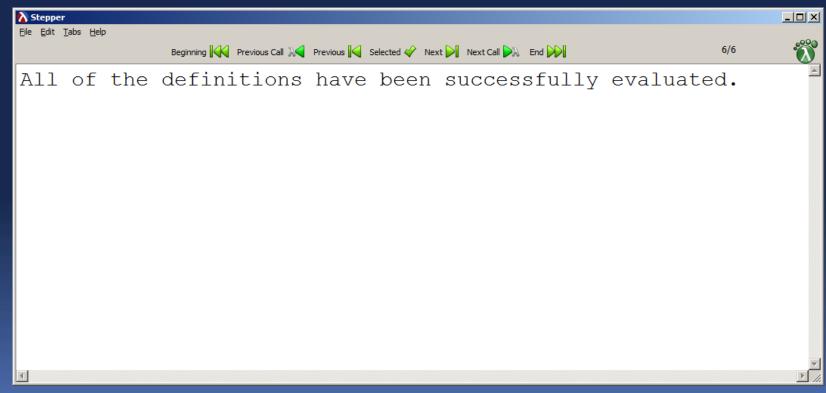








✓ O DrRacket indica que o rastreamento chegou ao fim e com sucesso!









## Observação Importante



- ✓ Observe que na avaliação da expressão acima, o DrRacket nunca necessitou ponderar qual regra deveria ser aplicada!
- ✓ Por uma simples razão! <u>SÓ EXISTE UMA REGRA A SER APLICADA!</u>

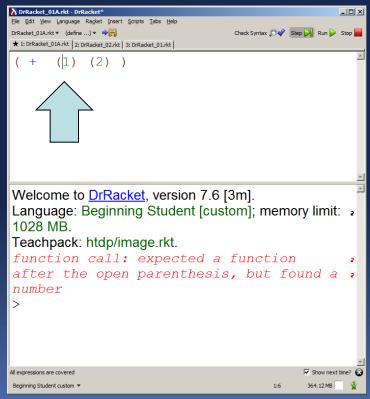






## Parênteses têm significado

- ✓ Deve-se entrar a quantidade correta de parênteses no aninhamento;
- ✓ Nem mais, nem menos!
- ✓ Por exemplo, matematicamente a expressão ( + (1) (2) ) pode estar correta, mas na semântica das linguagens funcionais, após um abre parênteses deve haver uma função, o que causaria erro em tempo de interpretação.









## Manuseando Strings

✓ Em BSL, texto é uma sequência de caracteres delimitados por " e são denominados strings;



✓ Assim, "Hello DrRacket" é um perfeito string;

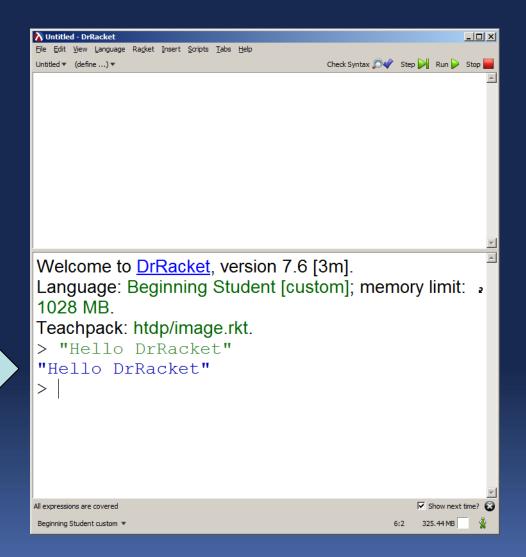






## Manuseando Strings

✓ Quando DrRacket avalia um string, ele ecoa o próprio string na área de interação, como um número;



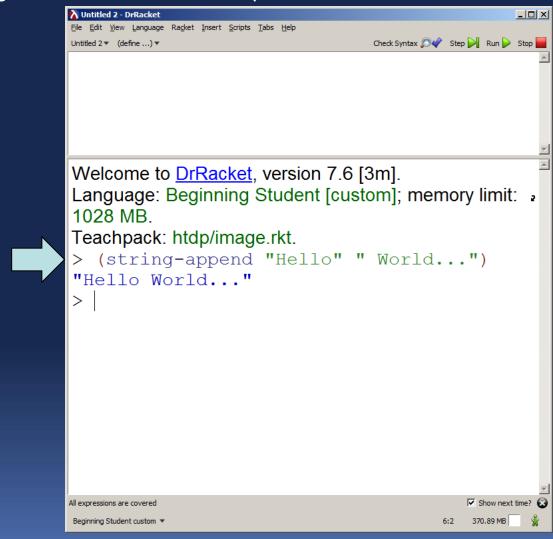






### Concatenando strings

- ✓ A função string-append retorna um string que corresponde à concatenação de strings passados como argumentos;
- ✓ O segundo string é adicionado ao final do primeiro ;









### Retornando tamanho do string

✓ A função string-length retorna um valor numérico que corresponde ao tamanho do string passado como argumento;

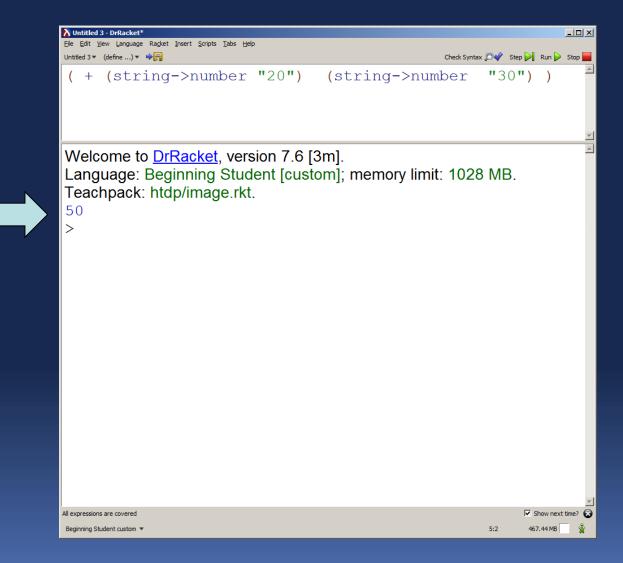
```
Nuntitled 3 - DrRacket*
                                                                                     File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled 3 ▼ (define ...) ▼ ➡
                                                                Check Syntax 🔎 🗳 Step 📔 Run 🕨 Stop 🔚
(string-append "Hello" " World...")
(string-length (string-append "Hello" " World...") )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
"Hello World..."
All expressions are covered
Beginning Student custom *
                                                                          6:2 505,28 MB
```





## Convertendo strings para números

✓ A função string->number retorna o valor numérico que corresponde ao string passado como argumento.







## Convertendo strings para números

✓ E se na função string->number for passado um argumento que não corresponde a um número?









## Convertendo strings para números

- ✓ Se o argumento passado para string->number não for um número apropriado, a função retornará #false, um tipo Boolean;
- ✓ Valores Boolean podem assumir dois valores: #true ou #false.

```
Nuntitled 3 - DrRacket*
                                                        File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                 Check Syntax 🔎 💜 Step 🔃 Run 🕨 Stop 🔚
Untitled 3 ▼ (define ...) ▼ •>=
  (string->number "AA")
Welcome to DrRacket, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom];
memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
#false
                                                Show next time?
All expressions are covered
```







## Trabalhando com valores Boolean

```
Nuntitled 5 - DrRacket
                                                       File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled 5 ▼ (define ...) ▼
                                  Check Syntax 🔎 💜 Step 🔪 Run 🕨 Stop
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom];
memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (and #true #true)
#true
> (and #true #false)
#false
> (or #true #false)
#true
> (or #false #false)
#false
> (not #false)
#true
All expressions are covered
Beginning Student custom ▼
                                                360.32 MB
```





## Comparando valores numéricos

```
Nuntitled 6 - DrRacket
                                                             File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                      Check Syntax 🔎 💜 Step 🔪 Run 🕨 Stop 🔚
Untitled 6 ▼ (define ...) ▼
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom];
memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (> 10 9 )
#true
> (<= -1 0)
#true
> (= 45 9)
#false
                                                     Show next time?
All expressions are covered
Beginning Student custom ▼
```





# Comparando strings

```
Nuntitled 7 - DrRacket*
                                                           File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled 7▼ (define ...)▼ ⇒
                                     Check Syntax 🔎 💜 Step 🔃 Run 🕨 Stop 🔚
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom];
memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (string=? "hello" "hello")
#true
> (string=? "hello" "world")
#false
                                                   Show next time?
All expressions are covered
Beginning Student custom ▼
                                                    445.98 MB
```





#### ✓ Qual o resultado da avaliação da expressão abaixo:

```
| Check Syntax | Step | Run | Stop | Check Syntax | Step | Run | Stop | Check Syntax | Step | Run | Stop | Check Syntax | Step | Run | Stop | Check Syntax | Step | Run | Stop | Check Syntax | Step | Run | Stop | Check Syntax | Step | Run | Stop | Check Syntax | Step | Run | Stop | Run | St
```









#### √ Qual o resultado da avaliação da expressão abaixo:

```
Nuntitled 9 - DrRacket*
                                                                       File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                    Check Syntax 🔎 🗳 Step 🔃 Run 🕨 Stop 🔚
Untitled 9 ▼ (define ...) ▼ ⇒
(and (or (= (string-length "hello world")
(string->number "11"))
 (string=? "hello world" "good morning
      (+ (string-length "hello world") 60) 80))
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
#false
Beginning Student custom *
                                                                 364.68 MB
```







# Definindo Funções

- ✓ Funções são definidas por outra função chamada define;
- ✓ Por exemplo: (define (func x)(\*xx))
- ✓ define significa: "considere func uma função", a qual, como uma expressão, computará um valor;
- ✓ O valor de uma função, depende, dos valores entrados (input), os quais são expressos por (func x), sendo func o nome da função e x o parâmetro que será consumido por ela;
- ✓ Na segunda parte da definição, define-se a expressão na forma de lista, cuja avaliação retornará o valor computado.

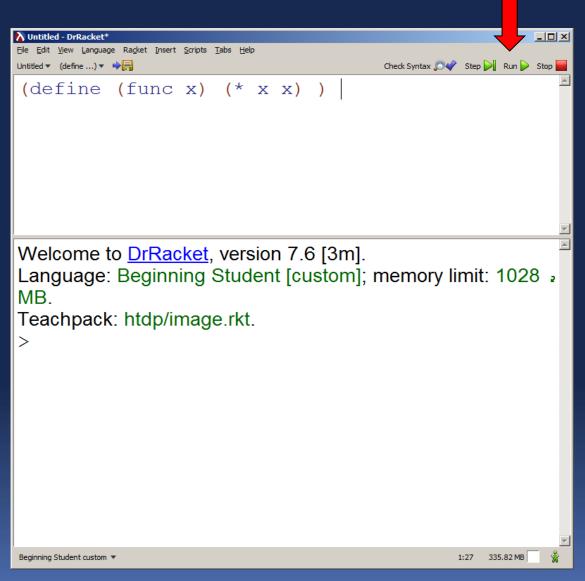






#### Definindo Funções

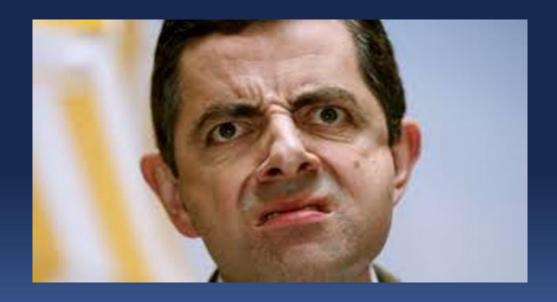
✓ Após a escrita da função, clique em >Run.







# Ué ... Mas, ao clicar no Botão nada acontece ????



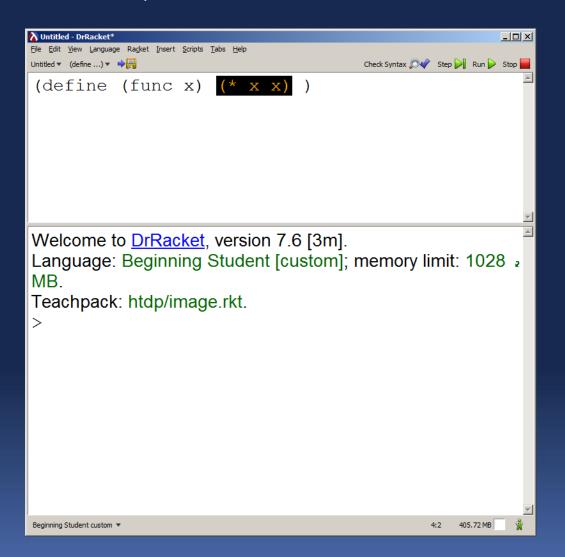






#### Definindo Funções

✓ Aparentemente nada foi feito, mas DrRacket armazenou no ambiente a definição da função, podendo ser executada mais tarde.

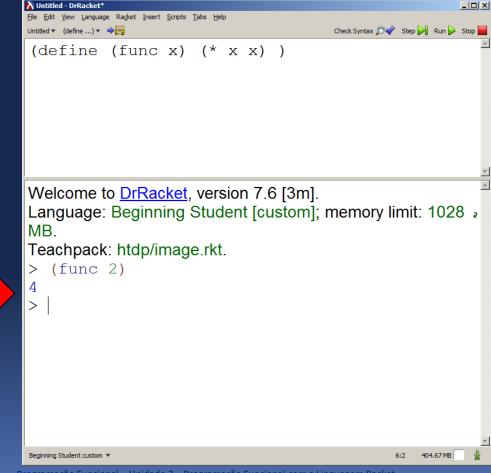






#### Aplicação da Função

- ✓ Após a definição da função, pode-se executá-la da seguinte forma, na área de interação: (func 2)
- √ (func 2) é chamado de Aplicação da Função.







#### Aplicação da Função

✓ Pode-se definir a função e suas respectivas aplicações na área de definição e em seguida clicar em >Run.

```
Nuntitled - DrRacket*
                                                                                 _ | D | X |
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ 🏓 🗐
                                                        Check Syntax 🔎 🗳 Step 🗾 Run 🕨 Stop 📗
(define (func x) (* x x) )
 (func 3)
 (func 5)
 (func 10)
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 2
MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
16
25
100

✓ Show next time?

All expressions are covered
Beginning Student custom *
```







#### Funções em DrRacket

- ✓ No Paradigma Funcional programas são funções;
- ✓ Assim, a compreensão do conceito de função é vital para a Programação Funcional;
- ✓ Genericamente, definição da função é:

```
(define (FunctionName InputName) BodyExpression)
```

- √ "define" é uma keyword usada para definição de Função;
- ✓ A definição é feita em 2 partes: Na primeira parte, define-se o nome da função e o ou os parâmetros que são desconhecidos até o momento de se efetuar a aplicação da função;
- ✓ Na segunda parte, define-se a expressão que representa o corpo da função usada para se computar o resultado.







# Aplicação da Função

✓ Escrita por:

(FunctionName ArgumentExpression)

- ✓ Na primeira parte escreve-se o nome da função a ser aplicada;
- √ Na segunda parte escrevem-se os argumentos (inputs) que serão empregados para a aplicação da função.







#### Aplicação da Função - Exemplo

```
Untitled - DrRacket*
                                                                       File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ ▶
                                                  Check Syntax 🔎 🗳 Step 🔃 Run 🕨 Stop 🔚
(define (tamanho-string s)
   (string-length s) )
(define (dobro num)
   (+ num num))
(dobro (tamanho-string "USCS"))
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 .
MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
                                                                Show next time?
All expressions are covered
                                                                 448.85 MB
Beginning Student custom ▼
```







#### Descontinuidade de Funções

✓ Considere e a seguinte função matemática:

$$sign(x) = \begin{cases} +1 \text{ if } x > 0\\ 0 \text{ if } x = 0\\ -1 \text{ if } x < 0 \end{cases}$$

- ✓ Essa função tem três diferentes tipos de entrada: os valores que são maiores que zero, aqueles que são iguais a zero ou ainda aqueles que são menores que zero.
- ✓ Dependendo do argumento, o resultado da função poderá ser +1, 0 ou -1.





$$sign(x) = \begin{cases} +1 \text{ if } x > 0\\ 0 \text{ if } x = 0\\ -1 \text{ if } x < 0 \end{cases}$$

✓ No DrRacket, essa função pode ser definida por:

```
(define ( sign x)
  (cond
  [(> x 0) 1]
  [(= x 0) 0]
  [(< x 0) -1]))
```







$$sign(x) = \begin{cases} +1 \text{ if } x > 0\\ 0 \text{ if } x = 0\\ -1 \text{ if } x < 0 \end{cases}$$

```
Nuntitled 2 - DrRacket*
                                                                               File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                          Check Syntax 🔎 🗳 Step 问 Run 🕨 Stop 🔚
Untitled 2 ▼ (define ...) ▼ ⇒
(define ( sign x)
   (cond
      [(> x 0) 1]
      [ (= x 0) 0 ]
      [(< x 0) -1])
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
  (sign 2)
  (sign 0)
  (sign -1)
Beginning Student custom *
                                                                  10:2
                                                                         426.70 MB
```







#### Expressões Condicionais - Sintaxe

```
(cond
  [ConditionExpression1 ResultExpression1]
  [ConditionExpression2 ResultExpression2]
  ...
  [ConditionExpressionN ResultExpressionN])
```

- ✓ Em geral, expressões condicionais consistem de tantas linhas condicionais quantas forem necessárias;
- ✓ Cada linha contém duas expressões: a da esquerda define a condição e a da direita define o resultado;







#### Expressões Semântica

```
(cond
  [ConditionExpression1 ResultExpression1]
  [ConditionExpression2 ResultExpression2]
  ...
  [ConditionExpressionN ResultExpressionN])
```

- ✓ DrRacket avalia a primeira expressão condicional. Se esta resultar #true, DrRacket usa o valor dessa linha para o resultado inteiro da expressão cond e encerra a avaliação;
- ✓ Se a avaliação for falsa, Dr. Racket salta essa linha e passa a avaliar a próxima, e assim, sucessivamente.
- ✓ Caso todas as condições forem falsas, DrRacket sinaliza erro.







## Exemplo 1

```
Nuntitled 2 - DrRacket*
                                                                         File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                      Check Syntax  Step Run Stop
Untitled 2 ▼ (define ...) ▼ ⇒
(define (func x)
   (cond
   [(< 2 0) 10]
   [(= 1 0) "Olá"]
   [(> 3 0) "Hello"]
   [(= 2 1) "World..."]
   [(= x 1) "Bingo..."])
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (func 3)
"Hello"
                                                             6:2
                                                                    462.51 MB
Beginning Student custom *
```







#### Exemplo 3

```
Nuntitled 2 - DrRacket*
                                                                                 File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled 2 ▼ (define ...) ▼ ➡
                                                            Check Syntax 🔊 🗳 Step 🗾 Run 🕨 Stop 🔚
(define (func x)
   (cond
    [(< 2 0) 10]
   [(= 1 0) "Olá"]
[(= 3 0) "Hello"]
[(= x 3) "World..."]
    [(= x 1) "Bingo..."]
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (func 99)
cond: all question results were false
Beginning Student custom *
                                                                    3:2
                                                                           355.86 MB
```







- ✓ Vimos nos exemplos anteriores que funções são definidas pela função define;
- ✓ Mas, define também pode ser usado para se definir constantes;
- ✓ Ou seja, nesse caso atribuímos um nome a uma constante;
- ✓ A sintaxe geral para essa situação é:

(define Name Expression)







```
Nuntitled 2 - DrRacket*
                                                                                 File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled 2 ▼ (define ...) ▼ •>=
                                                            Check Syntax 🔎 🗳 Step 📔 Run 🕨 Stop 🔚
(define A 10)
(define B 20)
(define X 30)
(define (func a)
   (+ A B X a) )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
   (func 1)
61
Beginning Student custom ▼
                                                                           860.61 MB
```







```
Nuntitled 2 - DrRacket*
                                                                             File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled 2 ▼ (define ...) ▼ •
                                                         Check Syntax  Step Run Stop
(define A 10)
(define B 20)
(define X (+ A B ) )
(define (func Y )
   (+ X Y)
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (func 5)
35
Beginning Student custom *
                                                                       967.18 MB
```







```
Nuntitled 2 - DrRacket*
                                                                           File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled 2▼ (define ...)▼ ⇒
                                                       Check Syntax 🔎 🗳 Step 🗾 Run 🕨 Stop 🚪
; constantes
(define A 5)
(define B 20)
(define X (+ A B ) )
(define Y (- B A) )
; funções
(define (func a b )
   (+ (+ a b) X Y ) )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (func 1 2)
43
                                                                    1045.22 MB
Beginning Student custom ▼
                                                             6:2
```







# Operações com dados de Tamanho Fixo

- ✓ Toda linguagem de programação vem com uma linguagem de dados e uma outra linguagem de operações sobre os dados;
- ✓ A primeira linguagem sempre provê algumas formas de dados atômicos;
- ✓ Para representar informações do mundo real, o programador deve aprender a compor esses dados básicos e descrever tais composições;
- ✓ Similarmente, a segunda linguagem provê algumas operações básicas sobre os dados atômicos;
- ✓ Cabe ao programador compor essas operações em programas que executem as tarefas necessárias.







# Tipos Atômicos de Dados

- ✓ Números
- ✓ Strings
- ✓ Imagens
- √ Valores Booleanos







# Aritmética de Números

- ✓ Para aritmética de números utiliza-se a notação prefixada;
- √ Exemplo: (+ 3 4)
- ✓ Algumas operações primitivas disponíveis na linguagem:

```
◆ +, −,*,/
```

- \* abs, add1, ceiling, denominator, exact->inexact, expt, floor, gcd
- ❖ log, max, numerator, quotient,
- \* random, remainder, sqr, tan.







# Exercício 1 - Aritmética de Números

✓ Adicione no ambiente de programação Racket:

- ✓ Agora, imagine que a e b sejam as coordenadas de um ponto Cartesiano.
- ✓ Escreva uma função que retorne a distância desse ponto até a origem (0,0)





#### Exercício 1

```
Nuntitled 2 - DrRacket*
                                                                                       File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled 2 ▼ (define ...) ▼ •
                                                                    Check Syntax 🔎 💜 Step 🔰 Run 🕨 Stop 🔚
(define a 3)
(define b 4)
(define (quadrado x)
   (* \times X)
(define (raizquadrada x)
   (sgrt x))
(define (somaquadrados x y)
   (+
    (quadrado x)
    (quadrado y) ))
 (define (distancia a b)
    (raizquadrada (somaquadrados a b) ) )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
  (distancia a b)
Beginning Student custom ▼
                                                                                 1724.76 MB
```







# Aritmética de Strings

- ✓ String é uma sequência de caracteres que se pode entrar pelo teclado e são delimitadas entre apóstrofes (");
- ✓ Algumas operações primitivas estão disponíveis sobre strings;
  - string-length consome um string e produz um número;
  - □ string-ith consome um string s junto com um número i e extrai o 15tring localizado na iésima posição (contando de 0)
  - number->string consome um número e produz um string;
  - string-append concatena uma sequência de strings.







# Aritmética de Strings - Exemplo

```
Nuntitled 2 - DrRacket*
                                                                                          _UX
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                                       Check Syntax 🔎 🗳 Step 📔 Run 🕨 Stop 🚃
Untitled 2 ▼ (define ...) ▼ ⇒
(define prefix "hello")
(define suffix "world")
(define espaco " ")
(define (concatena a b c)
   (string-append a b c))
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (concatena prefix espaco suffix)
"hello world"
Beginning Student custom ▼
                                                                                    506.91 MB
```





# Aritmética de Strings - Exemplo

```
N Untitled 2 - DrRacket*
                                                                 _ U X
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled 2 ▼ (define ...) ▼ ▶
                                               Check Syntax Step Run Stop
(define prefix "hello")
(define suffix "world")
(define espaco " ")
(define (tamanhotexto a b c)
   (+
     (string-length a)
    (string-length b)
     (string-length c) )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028
MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
   (tamanhotexto prefix suffix espaco)
11
                                                    6:2
                                                           347.98 MB
Beginning Student custom *
```







# Exercício 2 – Aritmética de Strings

✓ Adicione no ambiente de programação Racket:

```
(define prefix "hello") (define suffix "world")
```

✓ Escreva uma função chamada concat que concatena prefix com suffix e adiciona "-" entre eles.







## Exercício 2 – Aritmética de Strings

```
Nuntitled 2 - DrRacket*
                                                                    _ I I X
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                Check Syntax  Step Run Stop
Untitled 2 ▼ (define ...) ▼ •
(define prefix "hello")
(define suffix "world")
(define espaco " ")
(define (concat a b)
  (string-append a "-" b) )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028
MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (concat prefix suffix)
"hello-world"
Beginning Student custom *
                                                             427, 29 MB
```







# Exercício 3 - Aritmética de Strings

✓ Adicione no ambiente de programação Racket:

```
(define str "helloworld")
(define i 3)
```

✓ Escreva uma função usando operações primitivas chamada incluec que adiciona "\_" na posição i.







# Exercício 4 – Aritmética de Strings

✓ Adicione no ambiente de programação Racket:

```
(define str "helloworld")
(define i 3)
```

✓ Escreva uma função usando operações primitivas chamada deletec que deleta a posição ith a partir de str. (Que valores para i são legítimos?)







# Aritmética de Strings

- ✓ String é uma sequência de caracteres que se pode entrar pelo teclado e são delimitadas entre apóstrofes (");
- ✓ Algumas operações primitivas estão disponíveis sobre strings;
  - string-length consome um string produz um número;
  - string-ith consome um string s junto com um número i e extrai o 1String localizado na iésima posição (contando de 0)
  - □ number->string consome um número e produz um string;
  - □ string-append concatena uma sequência de strings.







## Aritmética de Imagens

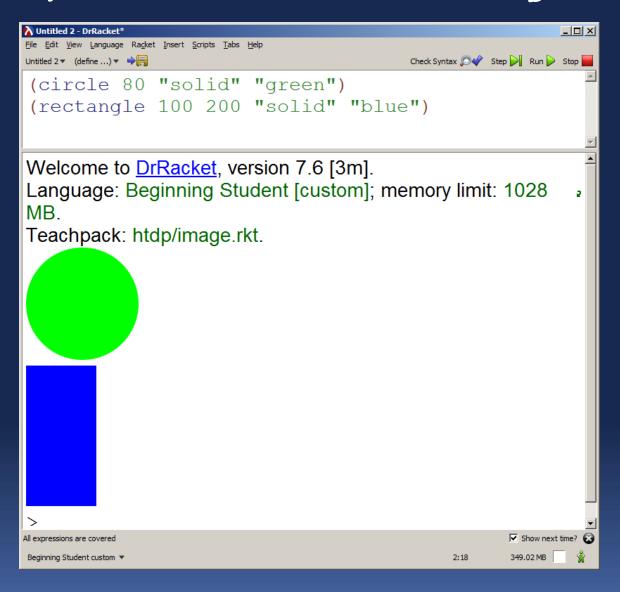
- ✓ Uma imagem representa dados visuais, por exemplo, uma foto, uma figura, etc;
- ✓ Pode-se inserir imagens em DrRacket e manipulá-las tal como números e strings;
- ✓ Um programa DrRacket pode manipular imagens como operações primitivas;
- ✓ Operações básicas primitivas para criação de imagens: circle, ellipse, line, rectangle, text, triangle.







## Operações de Criação de Imagens









## Funções em propriedades de Imagens

- ✓ image-width determina a largura de uma imagem em pixels
- ✓ image-height determina a altura de uma imagem;

```
Nuntitled 2 - DrRacket*
                                                                               _ U ×
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                          Check Syntax 🔎 🗳 Step 📔 Run 🕨 Stop 📕
Untitled 2 ▼ (define ...) ▼ ⇒
(image-width (circle 80 "solid" "green"))
(image-height (rectangle 100 200 "solid" "blue"))
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
160
200
>
All expressions are covered
                                                               6:2
Beginning Student custom *
```







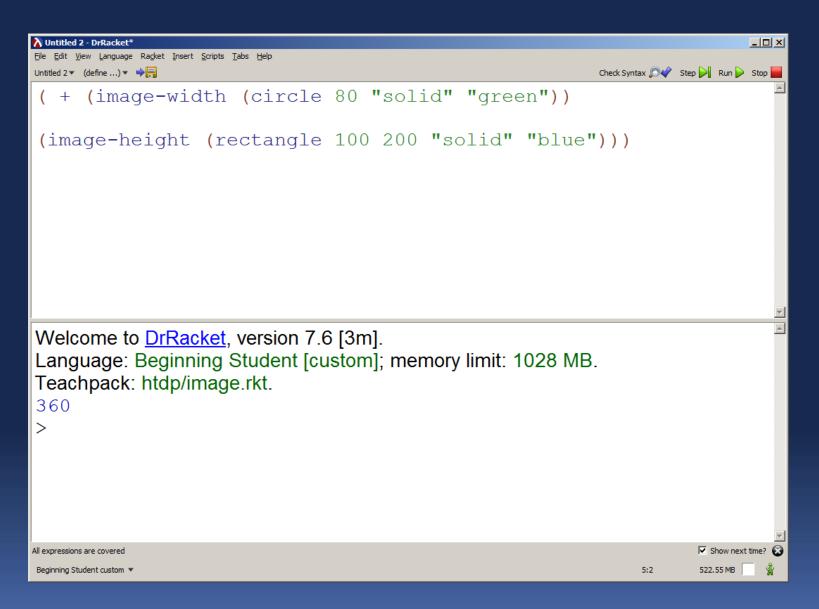
#### Qual o valor dessa expressão?







#### Qual o valor dessa expressão?









#### Aritmética de Booleans

- ✓ Tipos primitivos booleanos são úteis no projeto de programas;
- √ Há dois tipos de valores booleanos: #true e #false.
- ✓ Programas usam os tipos booleanos para implementar decisões;
- √ Há três operações primitivas sobre booleans: or, and e not.







### Aritmética de Booleans

```
> (or #true #true)
#true
> (or #true #false)
#true
> (or #false #true)
#true
> (or #false #false)
#false
```

```
> (and #true #true)
#true
> (and #true #false)
#false
> (and #false #true)
#false
> (and #false #false)
#false
```

```
> (not #true)
#false
```







## Misturando operações

- ✓ Operações com tipos booleanos podem manusear diferentes tipos de dados;
- ✓ No exemplo, a função "if" é seguida por 3 expressões separadas por espaços em branco, que são chamadas de sub-expressões.
- ✓ Se a avaliação da primeira expressão é #true, então a segunda expressão é avaliada, caso contrário a terceira expressão será avaliada.

```
ile <u>E</u>dit <u>V</u>iew <u>Language</u> Ra<u>c</u>ket <u>Insert <u>S</u>cripts <u>T</u>abs <u>H</u>elp</u>
Untitled ▼ (define ...) ▼ 🔖 🗐
                                         Check Syntax Step Run Stop
(define (inverso x)
    (if (= x 0)
           (/1x)
Welcome to DrRacket, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory 2
limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (inverso 2)
0.5
   (inverso 0)
Beginning Student custom 🔻
```







### Comparando valores numéricos

```
N Untitled - DrRacket*
                                                               File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ ⇒
                                              Check Syntax Step Run Stop
(define (compara numeros x y)
   (if (= x y)
        "Valores entrados são iquais"
        "Valores entrados diferentes") )
Welcome to DrRacket, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (compara numeros 1 1.1)
"Valores entrados diferentes"
> (compara numeros 2.0 2.0)
"Valores entrados são iquais"
                                                    8:2
                                                          384.85 MB
Beginning Student custom ▼
```







## Comparando valores numéricos

```
Nuntitled - DrRacket*
                                                                File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ ⇒
                                               Check Syntax 🔎 🗳 Step 🔪 Run 🕨 Stop 🔚
(define (compara numeros x y)
   (if (<= x y)
        (if (= x y)
             "Valores entrados iquais"
             "Primeiro valor menor que o segundo")
    "Primeiro valor maior que o segundo") )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (compara numeros 2 2)
"Valores entrados iquais"
> (compara numeros 1 2)
"Primeiro valor menor que o segundo"
> (compara numeros 5 1)
"Primeiro valor maior que o segundo"
Beginning Student custom *
                                                           537.98 MB
```







## Comparando strings

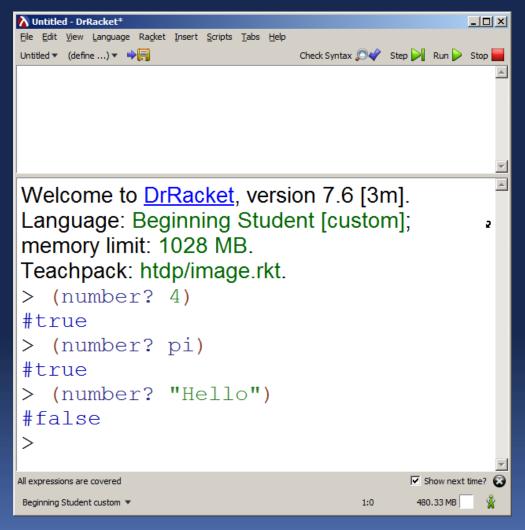
```
N Untitled - DrRacket*
                                                                  File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                 Check Syntax Step Run Stop
Untitled ▼ (define ...) ▼ •
(define (compara strings x y)
   (if (string=? x y)
        "Strings entrados iguais"
        "Strings entrados diferentes...") )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (compara strings "USCS" "Uscs")
"Strings entrados diferentes..."
> (compara strings "uscs" "uscs")
"Strings entrados iquais"
Beginning Student custom *
                                                             342.97 MB
```







✓ Um predicado é uma função que consome um valor e determina se ele pertence ou não à uma classe de dados. Por exemplo, o predicado number? determina se o argumento passado é ou não um número.









✓ O uso de predicados auxilia no tratamento de erros em funções.

```
Nuntitled - DrRacket*
                                                              File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ ⇒
                                            Check Syntax Step Run Stop
(define (tamanho string in)
   (if (string? in)
         (string-length in)
        "Argumento entrado inválido!" ) )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 .
MB
Teachpack: htdp/image.rkt.
   (tamanho string "Hello")
   (tamanho string 34543)
"Argumento entrado inválido!"
                                                         749.07 MB
Beginning Student custom *
```





#### ✓ Predicado integer?

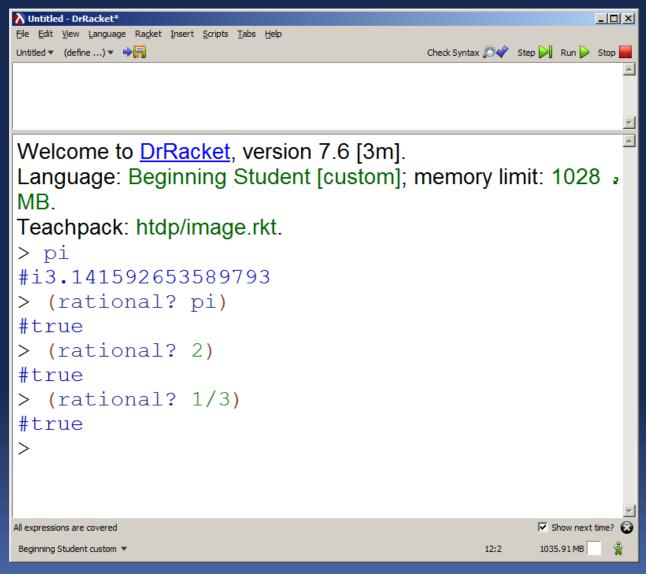
```
Nutitled - DrRacket*
                                                                       File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ •>=
                                                  Check Syntax 🔎 🗳 Step 🔃 Run 🕨 Stop 🔚
Welcome to DrRacket, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 .
MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (number? 55)
#true
> (number? "Hello")
#false
> (integer? 44)
#true
> (integer? 5.4)
#false
> (integer? "Hello")
#false
                                                                ✓ Show next time?
All expressions are covered
                                                                1061.57 MB
Beginning Student custom ▼
                                                         14:2
```







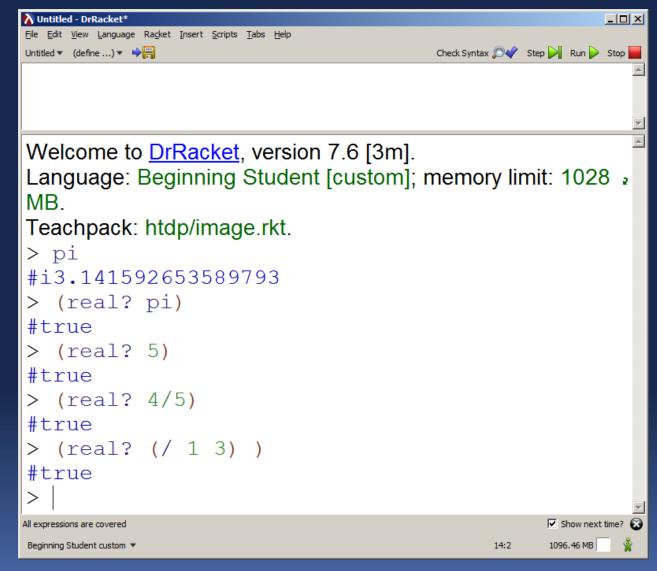
#### ✓ Predicado rational?







#### ✓ Predicado real?



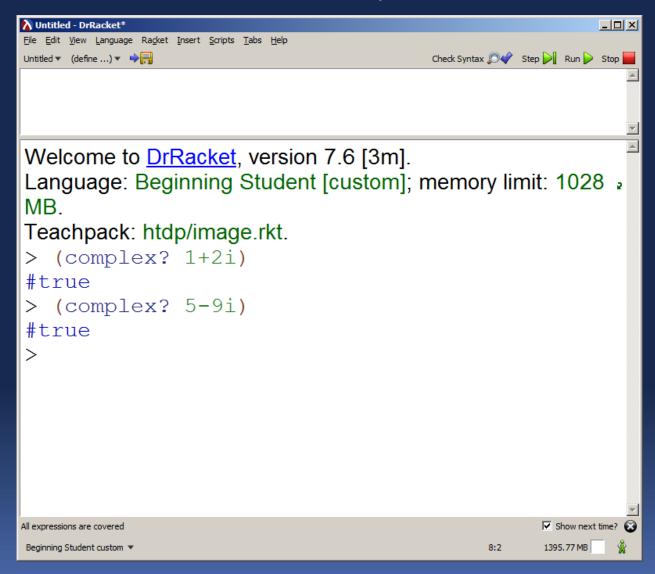




# Predicados Predicados



#### ✓ Predicado complex?









## Funções e Programas em Racket

- ✓ No Paradigma Funcional de Programação funções são programas;
- ✓ Como funções, programas consomem entradas e produzem saídas;
- ✓ Programas trabalham com diferentes tipos de dados;
- ✓ Programas em Racket consistem de diversas definições, geralmente seguidas por uma expressão que envolve essas definições. Existem 2 tipos de definições:
  - Definições de Constantes
  - Definições de Funções







## Definição de Constantes

- ✓ Variáveis NÃO são dados; elas representam dados;
- ✓ Por exemplo:

$$\rightarrow$$
 (define  $\times$  3)

√ Essa definição diz que x sempre estará associado ao valor numérico 3;







# Definição de Funções

✓ Para se definir uma função, escrevemos:

- \* " (define ( "
- ❖ O nome da Função
- Seguido por diversas variáveis, separadas por espaço e terminadas com ") ".
- ❖ E uma expressão seguida por ") ".







```
Nuntitled - DrRacket*
                                                                         _ U X
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                   Check Syntax 🔎 💜 Step 🔃 Run 🕨 Stop 🔚
Untitled ▼ (define ...) ▼ •
(define (f x) 1)
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 .
MB
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (f "teste")
   (f 12)
   (f #true)
   (f "false")
   (f (* 3 4 ) )
Beginning Student custom ▼
                                                                 600.59 MB
```







```
Nuntitled - DrRacket*
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ •
                                                  Check Syntax 🔎 🗳 Step 🗾 Run 🕨 Stop 🔚
(define (f x y) (+ 1 1))
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 a
MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (f 2 4)
   (f 30 1)
   (f (string-length "USCS") 5)
                                                         10:2
                                                               420.79 MB
Beginning Student custom *
```





```
Nuntitled - DrRacket*
                                                                      _ I I I X
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                 Check Syntax 🔎 💜 Step 🔃 Run 🕨 Stop 🔚
Untitled ▼ (define ...) ▼ ➡
(define (q x y) (+ (*23)5))
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028
MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (g 1 2)
11
> (g 999 555)
11
> (q 44 (+ 4 5))
11
Beginning Student custom ▼
                                                         10:2
                                                               384.72 MB
```







```
Nuntitled - DrRacket*
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ •
                                                 Check Syntax 🔎 🗳 Step 🔃 Run 🕨 Stop 🔚
(define (h a b c) (+ (+ 10 5) 2 c))
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028
MB
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (h 1 1 1)
18
> (h 999 555 1)
18
> (h 1 2 3)
20
                                                         10:2
                                                               521.80 MB
Beginning Student custom *
```







- ✓ Uma definição de uma nova função introduz no ambiente uma nova operação nos dados;
- ✓ Como uma função primitiva, uma nova função consome entradas;
- ✓ O número de variáveis definidas na função determina quantas entradas (argumentos ou parâmetros) a função consome;
- ✓ Se f é uma função de um-argumento, dizemos que ela é unária;
- ✓ Em contraste, uma função com definida com 2 argumentos, é binária, e assim, por diante;
- ✓ A expressão definida na função determina o seu corpo (body)







✓ O corpo da função pode não envolver variáveis. Nesse caso, a função sempre retorna o mesmo valor, resultado da avaliação.

```
Nuntitled - DrRacket*
                                                                   File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                               Check Syntax 💭 🗳 Step 🔃 Run 🕟 Stop 🔚
Untitled ▼ (define ...) ▼ •
(define (func x ) "Hello World...." )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 .
MB
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (func 3)
"Hello World...."
> (func 10)
"Hello World...."
> (func "USCS")
"Hello World...."
                                                            423,73 MB
Beginning Student custom *
                                                      10:2
```







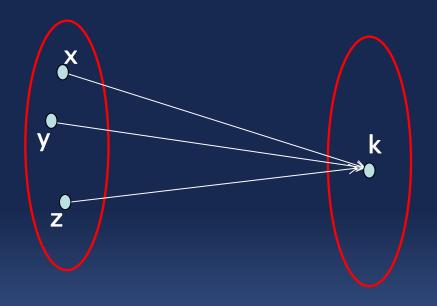
✓ O corpo da função pode não envolver variáveis. Nesse caso, a função sempre retorna o mesmo valor, resultado da avaliação.

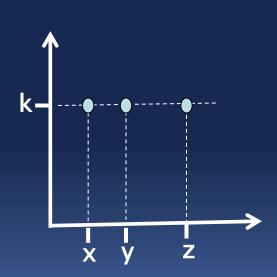
```
Nuntitled - DrRacket*
                                                                  File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ ⇒ 🗐
                                               Check Syntax Step Run Stop
(define (func x ) 999 )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 .
MB
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (func "Hello World...")
999
> (func (or true false) )
999
> (func 1234)
999
> (func (+ 1 2 ) )
999
Beginning Student custom ▼
                                                      12:2
                                                            738.04 MB
```





- ✓ Variáveis não são dados;
- √ Variáveis apenas representam entradas (inputs);
- ✓ Quando as variáveis não são mencionadas no corpo da função (expressão) significa que a saída da função é independente das entradas e, portanto a função sempre retornará, nesse caso, o mesmo valor (constante).









# Define para definir constantes

- define pode ser usado para definir constantes;
- $\checkmark$  Por exemplo: ( define  $\times$  99 ) diz que  $\times$  representa o valor constante 99;

```
Nutitled - DrRacket*
                                                                            File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ 🐤 📑
                                                      Check Syntax 🔎 🗳 Step 📄 Run 🕨 Stop 🚟
 (define x 99)
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 .
MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (+ 3 x)
102
> (- (+ x (string-length "USCS") x) )
-202
All expressions are covered
                                                                     ✓ Show next time?
Beginning Student custom *
                                                                     980.11 MB
```







- ✓ As variáveis na definição da função (header) são peças de dados desconhecidas (as entradas da função);
- ✓ Mencionar variáveis no corpo da função é a forma pela qual usamos essas peças de dados no instante de aplicação da função;
- ✓ No instante de aplicação da função, os valores dessas peças de dados (variáveis) são conhecidas
- ✓ Ou seja, em tempo de definição da função os valores das variáveis (inputs) não são conhecidos;
- ✓ Por exemplo, se definimos:

```
(define (ff a)
(* 10 a))
```

✓ Estamos dizendo no corpo da função que a saída da função é 10 vezes a sua entrada.







# Aplicação de uma função

- ✓ Uma aplicação de uma função a coloca para trabalhar;
- ✓ A forma como se define a aplicação é semelhante à definição da função:
  - **\*** "("
  - seguido do nome da função f
  - \* seguido de tantos argumentos quantos f consome, separados por espaços
  - ◆ e finalmente, um ")"
- ✓ Exemplo:
- > (define (func x) 1) => definição da função
- (f "Hello World") => aplicação da função







# Aplicações nested

```
Nuntitled - DrRacket*
                                           File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ ▶
                 Check Syntax 🔎 🗳 Step 🗾 Run 🕨 Stop 🚪
(define (func x) (+ x 1))
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6
[3m].
Language: Beginning Student
[custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (+ (func (func 2) ) 100)
104
Beginning Student custom *
                             6:2
                                    1692.40 MB
```







## Computações

- ✓ Definição de função e aplicação de função caminham juntas;
- ✓ A aplicação de uma função envolve 3 etapas:
- 1. Racket determina os valores das expressões dos argumentos;
- 2. Racket checa se o número de argumentos coincide com o número de parâmetros na definiçãio da função;
- 3. Se sim, Racket computa o valor no corpo da função (avaliação da expressão), com todos os parâmetros substituídos pelos correspondentes valores dos argumentos.







#### Exercício 1

#### Qual o resultado?

```
Nutitled - DrRacket*
                                                                               <u>File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help</u>
Untitled ▼ (define ...) ▼ ⇒
                                                           Check Syntax  Step Run Stop
(define (distancia-a-origem x y)
   (sqrt (+ (sqr x) (sqr y) ) )
(distancia-a-origem 3 4 )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
                                                                        514.23 MB
Beginning Student custom ▼
```





#### Exercício 1

#### Resposta:

```
Nuntitled - DrRacket*
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ •>=
                                                               Check Syntax 🔎 🗳 Step 🔰 Run 🕨 Stop 🔙
(define (distancia-a-origem x y)
    (sqrt (+ (sqr x) (sqr y) ) )
(distancia-a-origem 3 4 )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
                                                                             Show next time?
All expressions are covered
                                                                             605.98 MB
Beginning Student custom ▼
                                                                      5:2
```







#### Exercício 2

#### Qual o resultado?

```
Nutitled - DrRacket*
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ ▶
                                                             Check Syntax 🔎 🗳 Step 🔪 Run 🕨 Stop 🔚
(define (string-first s)
   (substring s 0 1) )
(string-first "Hello World...")
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
Beginning Student custom *
                                                                           343, 15 MB
```





#### Resposta:

```
Nuntitled - DrRacket*
                                                                                        File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                                  Check Syntax 🔎 🗳 Step 📔 Run 🕨 Stop 🔚
Untitled ▼ (define ...) ▼ •>=
(define (string-first s)
    (substring s 0 1) )
(string-first "Hello World...")
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
"H"
                                                                                Show next time?
All expressions are covered
Beginning Student custom ▼
                                                                                 417.83 MB
```





```
Nutitled - DrRacket*
                                                                                        _U×
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ ▶
                                                                  Check Syntax  Step Run Stop
(define (===> x y)
    (or (not x) y))
 (===> true false)
Welcome to <a href="DrRacket">DrRacket</a>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
Beginning Student custom *
                                                                                 553.96 MB
```





```
Nutitled - DrRacket*
                                                                                        _U×
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ ▶
                                                                  Check Syntax  Step Run Stop
(define (===> x y)
    (or (not x) y))
 (===> true false)
Welcome to <a href="DrRacket">DrRacket</a>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
Beginning Student custom *
                                                                                 553.96 MB
```







```
Nuntitled - DrRacket*
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                                    Check Syntax 🔎 🗳 Step 🗾 Run 🕨 Stop 📕
Untitled ▼ (define ...) ▼ ▶
(define (===> x y)
    (or (not x) y))
(===> true false)
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
#false
                                                                                  Show next time?
All expressions are covered
                                                                           5:2
                                                                                   326.09 MB
Beginning Student custom ▼
```





```
Nutitled - DrRacket*
                                                                                                                   File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                                                               Check Syntax 🔎 🗳 Step 🔰 Run 🕨 Stop 📕
Untitled ▼ (define ...) ▼ •>=
(define (string-insert s i)
   (string-append (substring s 0 i)
                           (substring s i) ) )
(string-insert "Helloworld" 5)
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
                                                                                                      4:2
                                                                                                            399.08 MB
Beginning Student custom ▼
```





#### Resposta:

```
Untitled - DrRacket*
File Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
                                                                   Check Syntax Step Run Stop
Untitled ▼ (define ...) ▼ ⇒ 🗐
(define (string-insert s i)
   (string-append (substring s 0 i)
                           (substring s i) ) )
(string-insert "Helloworld" 5)
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
"Hello-world"
All expressions are covered
                                                                                Show next time?
                                                                                450.03 MB
Beginning Student custom *
```





# Composição de Funções

- √ Um programa tipicamente consiste de uma definição principal (main) de função e diversas outras funções;
- ✓ A computação tipicamente ocorre no processamento de uma função, no qual a saída dela será canalizada (entrada) para a entrada de outra função e assim, sucessivamente, até completar-se a computação;
- ✓ Essa forma de computação é conhecida por composição de funções e as funções adicionais são conhecidas por funções auxiliares (helpers);







# Composição de Funções - Exemplo

```
Nuntitled - DrRacket*
Eile Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ 🏓 📑
                                                                                                              Check Syntax 🔎 🗳 Step 🗾 Run 🕨 Stop 🔚
(define (carta first last assinatura)
   (string-append
    (opening first)
    "\n\n"
    (body first last)
    "\n\n"
    (closing assinatura) ) )
(define (opening first)
  (string-append "Caro " first ",") )
(define (body first last)
   (string-append
   "Olá, tudo bem?\n "
   first
   " de "
   last) )
(define (closing assinatura)
   (string-append
   "Um grande abraço! "
   "\n\n"
   assinatura
    "\n\n") )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (carta "Aparecido" "Freitas" "assinatura")
"Caro Aparecido, \n\nOlá, tudo bem?\n Aparecido de Freitas\n\nUm grande abraço! \n\nassinatura\n\n"
Beginning Student custom ▼
```







# Composição de Funções - Exemplo

```
Nuntitled - DrRacket*
Eile Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ 🏓 📑
                                                                                                              Check Syntax 🔎 🗳 Step 🗾 Run 🕨 Stop 🔚
(define (carta first last assinatura)
   (string-append
    (opening first)
    "\n\n"
    (body first last)
    "\n\n"
    (closing assinatura) ) )
(define (opening first)
  (string-append "Caro " first ",") )
(define (body first last)
   (string-append
   "Olá, tudo bem?\n "
   first
   " de "
   last) )
(define (closing assinatura)
   (string-append
   "Um grande abraço! "
   "\n\n"
   assinatura
    "\n\n") )
Welcome to <u>DrRacket</u>, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (carta "Aparecido" "Freitas" "assinatura")
"Caro Aparecido, \n\nOlá, tudo bem?\n Aparecido de Freitas\n\nUm grande abraço! \n\nassinatura\n\n"
Beginning Student custom ▼
```





# Adicionando para console



- ✓ No programa anterior, adicione na primeira linha: (require 2htdp/batch-io)
- ✓ Para adicionar a função (write-file) em nosso repertório de funções.

```
Muntitled - DrRacket*
Untitled ▼ (define ...) ▼ 🏓 📑
                                    Check Syntax 🔎 💜 Step 📔 Run 🕨 Stop
(require 2htdp/batch-io)
(define (carta first last assinatura)
  (string-append
    (opening first)
   "\n\n"
    (body first last)
   "\n\n"
    (closing assinatura) ) )
(define (opening first)
   (string-append "Caro " first ",") )
(define (body first last)
  (string-append
   "Olá, tudo bem?\n "
   first
   " de "
   last) )
(define (closing assinatura)
  (string-append
    "Um grande abraço! "
Welcome to DrRacket, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit:
1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
Beginning Student custom 3
```





# Adicionando para console



✓ Agora na área de Interação: (write-file 'stdout (carta "Aparecido" "Freitas") )

```
Ele Edit View Language Racket Insert Scripts Tabs Help
Untitled ▼ (define ...) ▼ •
                                                                        Check Syntax 🔎 🗳 Step 📔 Run 🕨 Stop 📕
(define (carta first last assinatura)
  (string-append
    (opening first)
   "\n\n"
   (body first last)
    "\n\n"
    (closing assinatura) ) )
(define (opening first)
  (string-append "Caro " first ",") )
(define (body first last)
  (string-append
    "Olá, tudo bem?\n "
Welcome to DrRacket, version 7.6 [3m].
Language: Beginning Student [custom]; memory limit: 1028 MB.
Teachpack: htdp/image.rkt.
> (write-file 'stdout (carta "Aparecido" "Freitas" "assinatura") )
Caro Aparecido,
Olá, tudo bem?
Aparecido de Freitas
Um grande abraço!
assinatura
'stdout
Beginning Student custom ▼
                                                                                  546.65 MB
```







# Boa prática



- √ Defina uma função para cada tarefa (task);
- ✓ Em geral, quando um problema se refere à distintas tarefas de computação, um programa deveria consistir de uma função para cada tarefa e uma função principal (main) que efetua a composição;
- ✓ Essa estratégia favorece a compreensão do programa, uma vez que funções razoavelmente pequenas são mais fáceis de serem entendidas e, por consequência, a composição também será mais fácil de ser compreendida;
- ✓ Além disso, esta estratégia favorece a manutenção (Software muda!!!)

