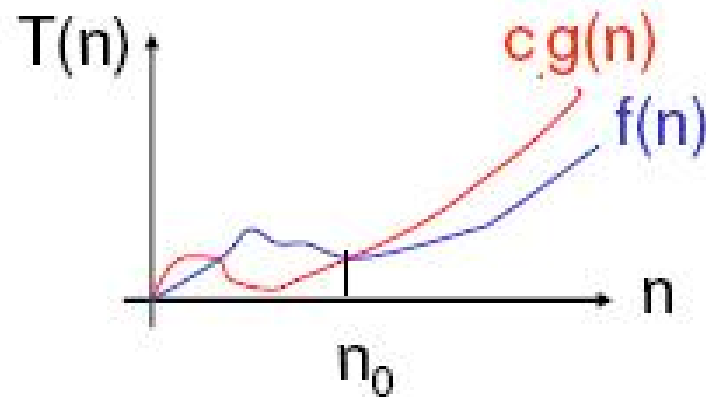


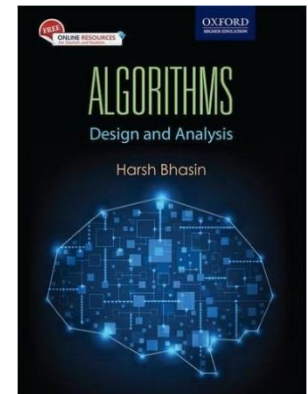
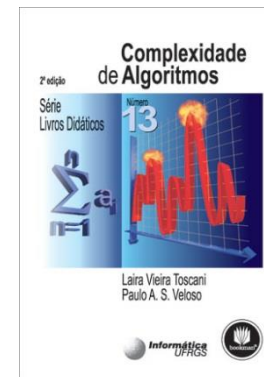
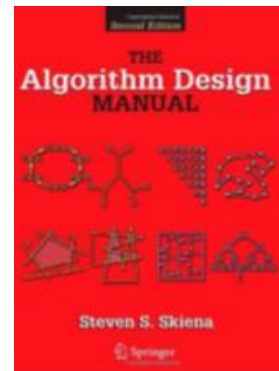
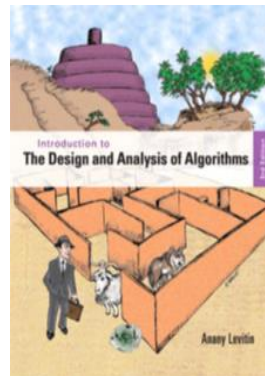
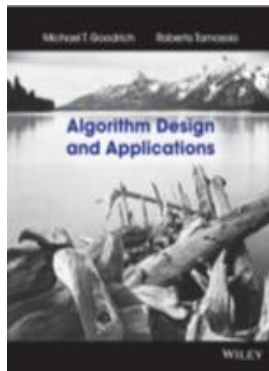
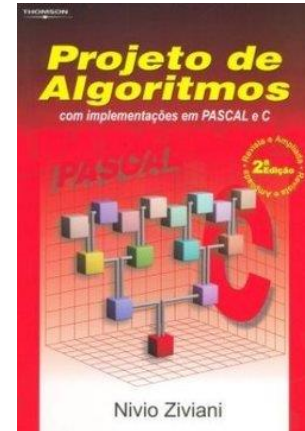
## Unidade 4 – Crescimento Assintótico de Funções



Prof. Aparecido V. de Freitas  
Doutor em Engenharia  
da Computação pela EPUSP  
[aparecidovfreitas@gmail.com](mailto:aparecidovfreitas@gmail.com)

# Bibliografia

- Algoritmos – Teoria e Prática – Cormen – Segunda Edição – Editora Campus, 2002
- Algorithm Design and Applications – Michael T. Goodrich, Roberto Tamassia, Wiley, 2015
- Introduction to the Design and Analysis of Algorithms – Anany Levitin, Pearson, 2012
- The Algorithm Design Manual – Steven S. Skiena, Springer, 2008
- Complexidade de Algoritmos – Série Livros Didáticos – UFRGS
- Algorithms – Design and Analysis – Harsh Bhasin – Oxford University Press – 2015
- Projeto de Algoritmos – Nivio Ziviani – Pioneira Informática - 1993





# Introdução

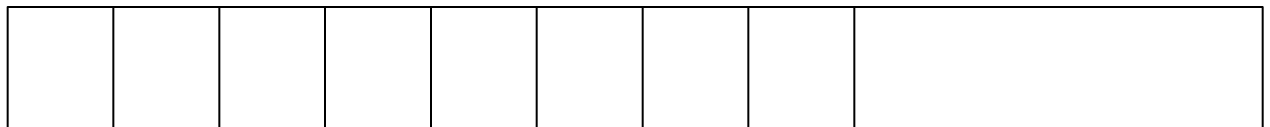
- ▣ Para a execução de uma tarefa computacional, talvez o mais importante seja projetar um algoritmo correto.
- ▣ Um algoritmo é dito correto se ele atende à especificação da tarefa requerida;
- ▣ Entretanto, a despeito de ser correto, um algoritmo pode ter execução impraticável.
- ▣ Por exemplo, a pesquisa linear em um array é correta, mas impraticável se o array tiver  $10^{10}$  elementos.





## Exemplo

- Pesquisa Linear em um array com  $10^{10}$  elementos;
- Tempo para se processar um elemento do array:  $10^{-6}$  segundos;
- No pior caso, serão necessários **10.000** segundos ou cerca de 3 horas para se buscar o elemento arbitrário no array.



$n = 10^{10}$  elementos

No pior caso, **3 horas** de processamento!





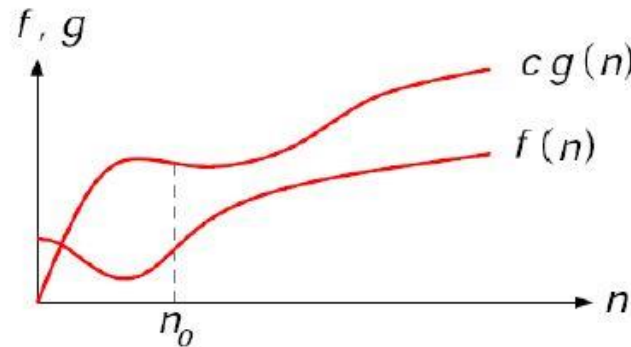
Assim, algoritmos devem ser corretos mas também eficientes . . .





# Introdução

- É difícil determinar-se - de forma exata - o tempo de execução de um algoritmo!
- Em **geral**, cada passo em um pseudocódigo e cada **statement** em uma implementação **HLL** corresponde a um pequeno número de **operações primitivas** que não depende do tamanho da entrada;
- Assim, pode-se executar uma **análise simplificada** que estima o número de operações primitivas, por meio da contagem dessas operações;
- Felizmente, há uma notação que permite caracterizar os principais fatores que afetam o desempenho de um algoritmo, sem levar em conta os detalhes dessas operações primitivas.

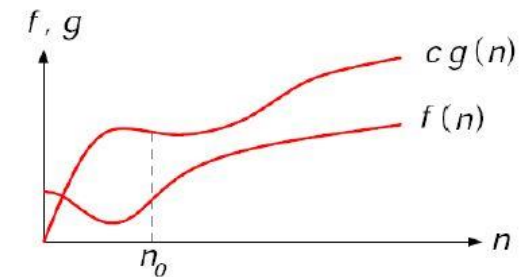


$$f(n) = O(g(n))$$



# Análise Assintótica

- ❑ Ao se deparar com uma Função de Complexidade definida por  $F(n) = n+10$  ou  $F(n) = n^2 + 1$ , geralmente pensa-se em valores não muito grandes de  $n$ , ou ainda valores próximos de zero;
- ❑ Na Análise de Algoritmos, **por outro lado**, atua-se de forma exatamente ao contrário;
- ❑ **Ignora-se valores pequenos** de  $n$  e **foca-se** em valores **grandes** (suficientemente grandes) de  $n$ ;
- ❑ Esse tipo de Análise é denominada **Análise Assintótica**.

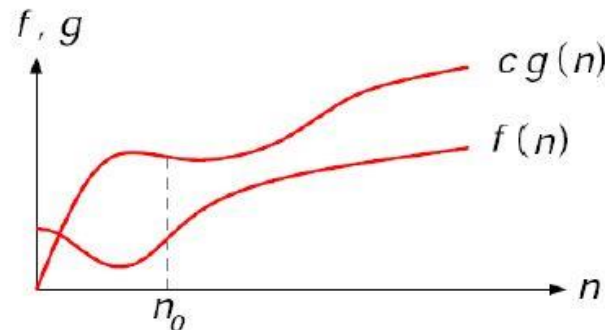


$$f(n) = O(g(n))$$



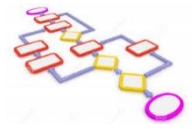
# Análise Assintótica – Exemplo

- Consideremos o número de operações de dois Algoritmos que resolvem um mesmo problema, em função de  $n$ , onde  $n$  corresponde ao tamanho da entrada.
- **Algoritmo A:**  $F1(n) = 2n^2 + 50$  operações
- **Algoritmo B:**  $F2(n) = 500n + 4000$  operações
- Dependendo do valor de  $n$ , o **Algoritmo A** pode requerer mais ou menos operações que o **Algoritmo B**.



$$f(n) = O(g(n))$$





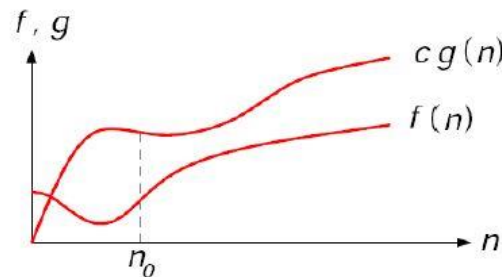
# Análise Assintótica – Exemplo

- **Algoritmo A:**  $F_1(n) = 2n^2 + 50$  operações

- ✓ Para **n=10** => Serão necessárias  $10 \cdot 10^2 + 50 = 1.050$  operações
- ✓ Para **n= 100** => Serão necessárias  $10 \cdot 100^2 = 100.000 + 500 = 100.500$  operações

- **Algoritmo B:**  $F_2(n) = 500 n + 4000$  operações

- ✓ Para **n=10** => Serão necessárias  $500 \cdot 10 + 4.000 = 9.000$  operações
- ✓ Para **n= 100** => Serão necessárias  $500 \cdot 100 + 4000 = 50.000 + 500 = 50.500$  operações

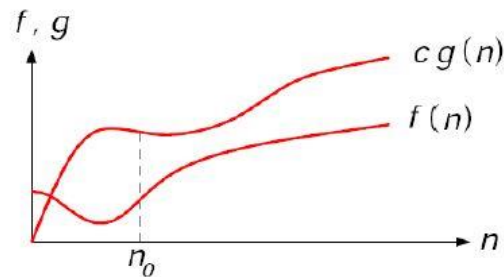


$$f(n) = O(g(n))$$



# Análise Assintótica

- ✓ Assim, o importante é observar-se que  $F_1(n)$  tem crescimento proporcional a  $n^2$  (Quadrático);
- ✓ Ao passo que  $F_2(n)$  tem crescimento proporcional a  $n$  (Linear);
- ➡ ✓ Um crescimento **quadrático** é PIOR que um crescimento **linear**;
- ✓ Portanto, na comparação das Funções  $F_1$  e  $F_2$ , deve-se preferir o **Algoritmo B**.

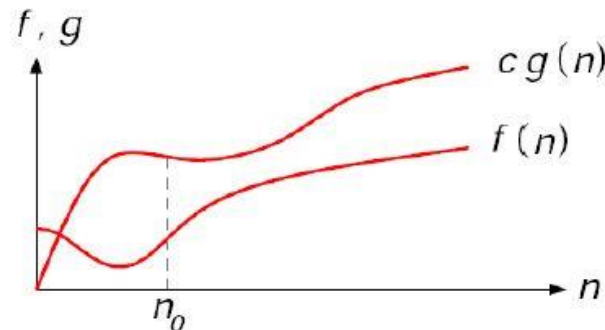


$$f(n) = O(g(n))$$



# Análise Assintótica

- ✓ Considerando que é **muito difícil** levantar-se a quantidade **exata** de operações executadas por um algoritmo, em **Análise de Algoritmos** concentra-se, portanto, no **comportamento assintótico** das funções de complexidade, ou seja, deve-se observar a **taxa de crescimento** da função quando **n** é **suficientemente grande**;
- ✓ Em geral, os **termos inferiores** e as **constantes multiplicativas** pouco contribuem na análise e podem, dessa forma, serem **descartadas**.



$$f(n) = O(g(n))$$

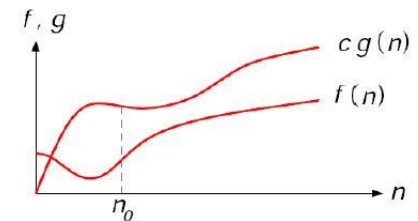


# Análise Assintótica

- ✓ Para valores suficientemente grandes de  $n$ , as funções:

$$n^2, \quad 7/2 n^2, \quad 55555n^2, \quad n^2/8888, \quad 7n^2 + 300n + 4$$

- ✓ Crescem todas com a mesma velocidade e, portanto, do ponto de vista **assintótico**, são “**equivalentes**”;
- ✓ Na Área de **Análise de Algoritmos**, as funções de Complexidade são classificadas em “ordens”;
- ✓ Todas as funções de uma mesma ordem são “**equivalentes**”;
- ✓ As cinco funções acima pertencem, portanto, à mesma ordem (**quadráticas**);

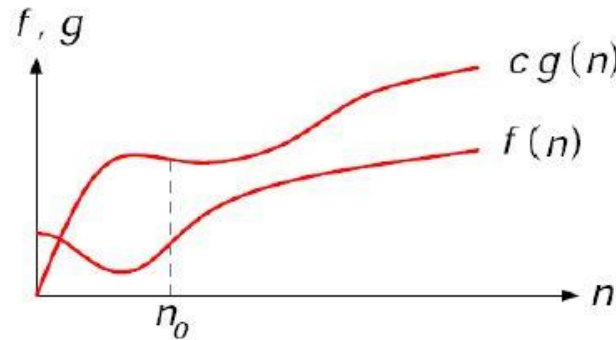


$$f(n) = O(g(n))$$



## Funções Assintoticamente Não Negativas

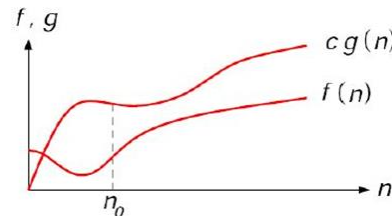
- ✓ Na **Análise de Algoritmos**, restringem-se o estudo para funções assintoticamente não-negativas, ou seja, uma função **f** tal que **f(n) ≥ 0**, para todo **n** suficientemente grande;
- ✓ Mais explicitamente, **f** é assintoticamente não-negativa se existe um  $n_0$  tal que **f(n) ≥ 0**, para todo  $n > n_0$ .



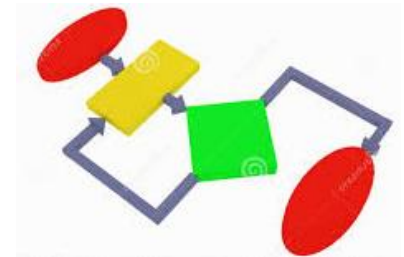
$$f(n) = O(g(n))$$

# Ordem de grandeza de execução

- Por exemplo, o tempo exato de execução de um algoritmo pode ser dado pela função polinomial  $f(n) = 3n^2 + 2n + 3$ .
- Neste caso, o tempo aproximado de execução será uma função de  $n^2$ , ou seja  $f(n^2)$ . (mais alta potência de  $n$ )
- Dessa forma, pode-se desprezar o coeficiente de  $n^2$ , bem como os outros termos da **função polinomial** que define a **complexidade** do algoritmo;
- Assim, para efeito de análise de algoritmos, utiliza-se uma notação que seja capaz de exprimir a ordem de grandeza do tempo de execução.
- Essa notação é **assintótica**, ou seja, representa uma linha que se aproxima da função de complexidade do algoritmo.



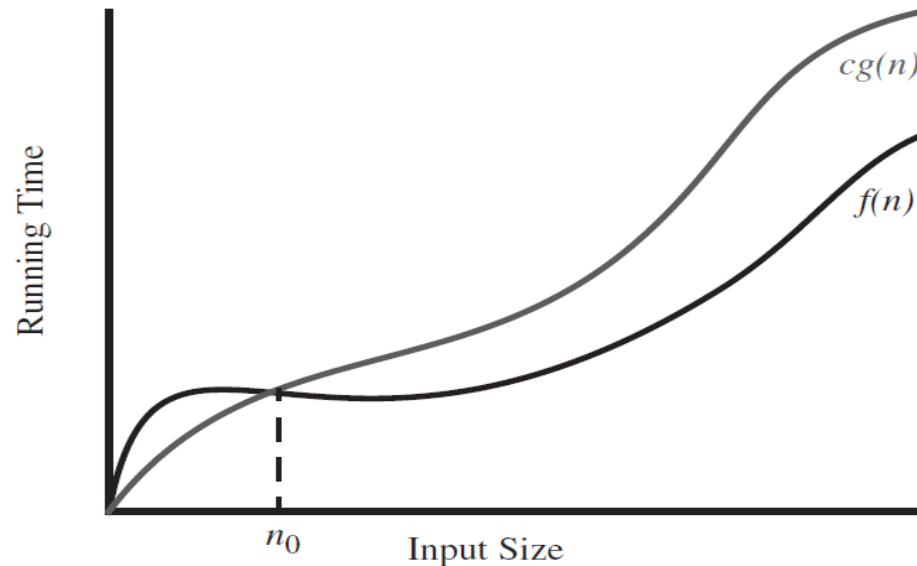
$$f(n) = O(g(n))$$





# A notação Big-Oh

- Seja  $f(n)$  e  $g(n)$  funções que mapeiam inteiros não negativos para números reais;
- Diz-se que  $f(n)$  é  $O(g(n))$  se existir uma constante real  $c > 0$  e uma constante inteira  $n_0 \geq 1$  tal que  $f(n) \leq cg(n)$  para todo inteiro  $n \geq n_0$ ;
- Essa definição é frequentemente dita “ **$f(n)$  é big-Oh de  $g(n)$** ” ou “ **$f(n)$  é ordem  $g(n)$** ”.



The function  $f(n)$  is  $O(g(n))$ , for  $f(n) \leq c \cdot g(n)$  when  $n \geq n_0$ .