



Programação Paralela e Concorrente

Unidade 5 - Trabalhando com diversos Threads

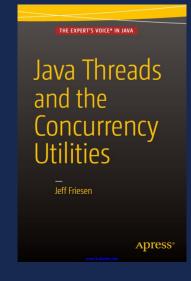


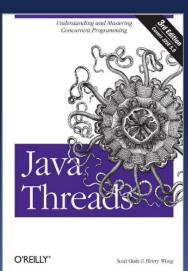


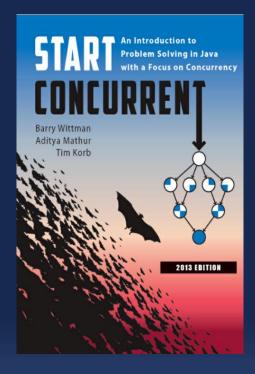
Prof. Aparecido V. de Freitas Doutor em Engenharia da Computação pela EPUSP aparecidovfreitas@gmail.com

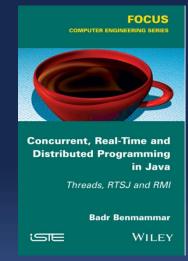














Introdução



- Vimos nas unidades anteriores que a Máquina Virtual Java, desde a sua primeira implementação, tem o suporte nativo à threads;
- Assim, ao se criar uma aplicação java, a função main() por si só já é um thread.
- Em tempo de execução, pode-se criar a partir do main() diversos outros threads que serão processados sob a máquina virtual;
- Esses threads são indepedentes e cada um tem a sua própria pilha de métodos.







Manuseando vários threads

- Nesta unidade, faremos uma aplicação que irá consultar 4 arquivos, formato txt, para encontrar um texto qualquer, que será informado pelo usuário, em tempo de execução;
- Os arquivos correspondem à estudantes que estão inscritos em cursos online e possuem os seguintes nomes:
 - ✓ inscritos C 2019.txt
 - √ inscritos C 2020.txt
 - ✓ inscritos Python 2019.txt
 - ✓ inscritos_Python_2020.txt





Classe Principal



No projeto BuscaTexto, criaremos inicialmente, a nossa classe Principal com a função main() que irá receber do usuário o texto a ser pesquisado.

```
package br.uscs;
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
    }
}
```





Classe Principal



Na classe Principal, na função main() vamos escrever o código que faz a interface com o usuário para receber dele o texto a ser pesquisado.

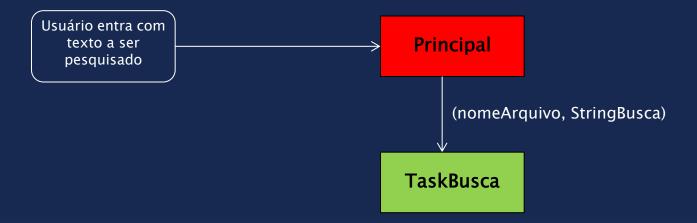
```
package br.uscs;
import java.util.Scanner;
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Entre com o texto a ser pesquisado: ");
        String texto = in.nextLine();
        System.out.println("Texto a ser pesquisado => " + texto);
        in.close();
```





Criação das Tarefa de Busca

Vamos agora criar uma classe chamada TaskBusca que corresponde a um thread que recebe da classe principal o nome do arquivo a ser pesquisado e o string de pesquisa informado pelo usuário.





Classe TaskBusca



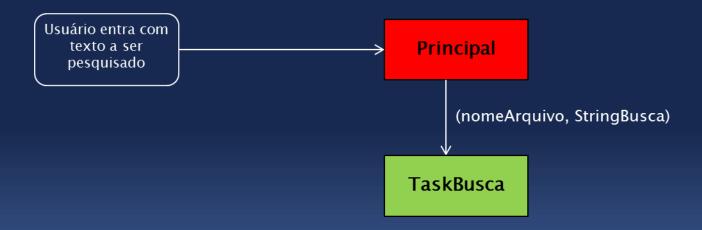
```
package br.uscs;
public class TaskBusca implements Runnable {
    private String nomeArquivo;
    private String textoBusca;
    public TaskBusca(String nomeArquivo, String textoBusca) {
        this.nomeArquivo = nomeArquivo;
        this.textoBusca = textoBusca;
    @Override
    public void run() {
```





Implementação do método run()

- Vamos agora implementar a tarefa que será processada pelo método run() na classe TaskBusca.
- O método run() deverá ler o arquivo texto recebido e pesquisar seu conteúdo para localizar o texto informado pelo usuário.



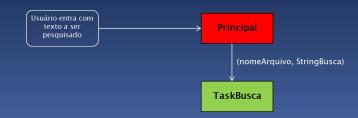


Implementação do método run()



Inicialmente, no método run() vamos declarar o arquivo a ser lido.

```
@Override
public void run() {
    File file = new File(this.nomeArquivo);
    try {
        Scanner scanner = new Scanner(file);
        scanner.close();
    } catch (FileNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
```





Implementação do método run()



Vamos agora, no método run() fazer a busca do texto no arquivo.

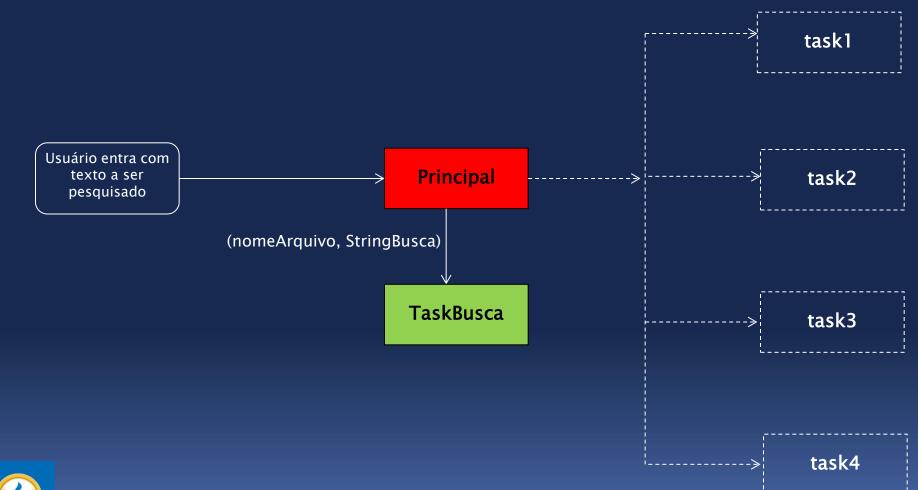
```
@Override
public void run() {
    File file = new File(this.nomeArquivo);
        try {
        Scanner scanner = new Scanner(file);
        int numeroLinha= 1;
        while (scanner.hasNextLine()) {
            String linha = scanner.nextLine();
            if (linha.contains(textoBusca)) {
                System.out.println("Arquivo: " + nomeArquivo + " ** " +
                            "Linha: "+ numeroLinha + " ** " + "Registro: " + linha);
            numeroLinha++;
        scanner.close();
    } catch (FileNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
```



Criação dos Threads em main()



Vamos agora, no método main() criar quatro instâncias da TaskBusca uma vez que estas instâncias representam as tarefas a serem executadas pelos threads.





Criação dos Threads em main()



```
import java.util.Scanner;
public class Principal {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner in = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Entre com o texto a ser pesquisado: ");
       String texto = in.nextLine();
       System.out.println("Texto a ser pesquisado => " + texto);
        in.close();
       Runnable task1 = new TaskBusca("Inscritos C 2019", texto);
       Runnable task2 = new TaskBusca("Inscritos C 2020", texto);
       Runnable task3 = new TaskBusca("Inscritos Python 2019", texto);
       Runnable task4 = new TaskBusca("Inscritos Python 2020", texto);
       Thread thread1 = new Thread(task1, "Thread - Task1");
       Thread thread2 = new Thread(task1, "Thread - Task2");
        Thread thread3 = new Thread(task1, "Thread - Task3");
       Thread thread4 = new Thread(task1, "Thread - Task4");
```



Disparando a execução dos threads



```
package br.uscs;
import java.util.Scanner;
public class Principal {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner in = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Entre com o texto a ser pesquisado: ");
       String texto = in.nextLine();
       System.out.println("Texto a ser pesquisado => " + texto);
       in.close();
       Runnable task1 = new TaskBusca("Inscritos C 2019.txt", texto);
       Runnable task2 = new TaskBusca("Inscritos C 2020.txt", texto);
       Runnable task3 = new TaskBusca("Inscritos Python 2019.txt", texto);
       Runnable task4 = new TaskBusca("Inscritos Python 2020.txt", texto);
       Thread thread1 = new Thread(task1, "Thread - Task1");
       Thread thread2 = new Thread(task2, "Thread - Task2");
       Thread thread3 = new Thread(task3, "Thread - Task3");
       Thread thread4 = new Thread(task4, "Thread - Task4");
       thread1.start();
       thread2.start();
       thread3.start();
       thread4.start();
```



Executando a aplicação



 Verifique na log de execução a impressão entrelaçada correspondente aos quatro threads da aplicação.

```
Entre com o texto a ser pesquisado:
Felipe
Texto a ser pesquisado => Felipe
Arquivo: Inscritos C 2020.txt ** Linha: 12 ** Registro: Felipe Leite de Souza felipe leitesouza@hotmail.com
                                                                                                                      29
Arquivo: Inscritos Python 2019.txt ** Linha: 25 ** Registro: Ricardo Felipe
                                                                                              ricardo.silva@ndc.com.br
                                                                              da Silva
Arquivo: Inscritos Python 2019.txt ** Linha: 44 ** Registro: Felipe
                                                                      Leite de Souza felipe leitesouza@hotmail.com
Arquivo: Inscritos Python 2020.txt ** Linha: 11 ** Registro: Felipe
                                                                      Leite de Souza felipe leitesouza@hotmail.com
Arquivo: Inscritos Python 2020.txt ** Linha: 26 ** Registro: Felipe
                                                                      Carnevale Fornaziero felipevictorcarnevale@hotma
Arquivo: Inscritos Python 2020.txt ** Linha: 50 ** Registro: Felipe
                                                                      de Oliveira Giuriollo felipegiuriollo@gmail.com
Arquivo: Inscritos_C_2019.txt ** Linha: 31 ** Registro: Felipe Leite de Souza felipe leitesouza@hotmail.com
Arquivo: Inscritos C 2020.txt ** Linha: 26 ** Registro: Felipe Carnevale Fornaziero
                                                                                   felipevictorcarnevale@hotmail.com
Arquivo: Inscritos C 2020.txt ** Linha: 51 ** Registro: Felipe de Oliveira Giuriollo felipegiuriollo@gmail.com
```

