

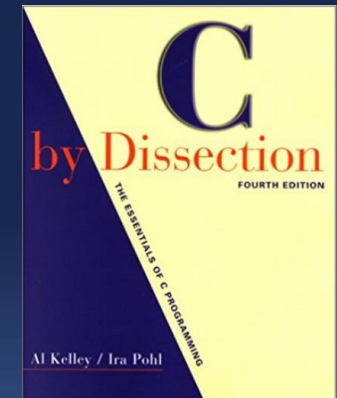
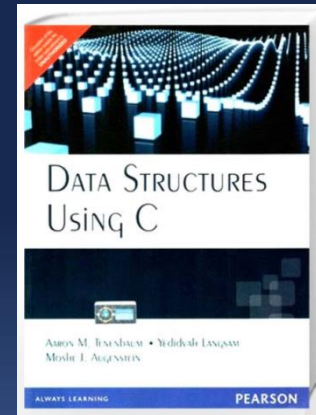
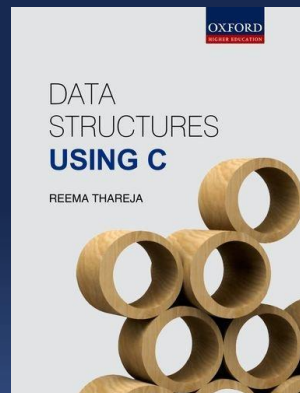
Unidade 14 – Heaps e Filas de Prioridade



Prof. Aparecido V. de Freitas
Doutor em Engenharia
da Computação pela EPUVSP
aparecidovfreitas@gmail.com

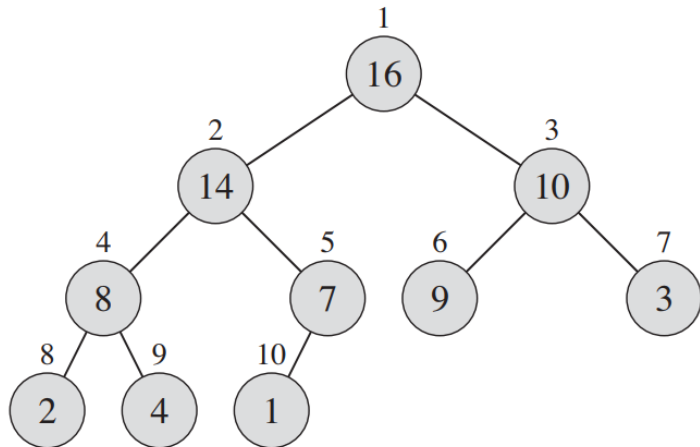
Bibliografia

- Algoritmos – Teoria e Prática – **Cormen** – Segunda Edição – Editora Campus, 2002
- Data Structures using C – Oxford University Press – 2014
- Data Structures Using C – A. Tenenbaum, M. Augensem, Y. Langsam, Pearson 1995
- C By Dissection – Kelley, Pohh – Third Edition – Addison Wesley

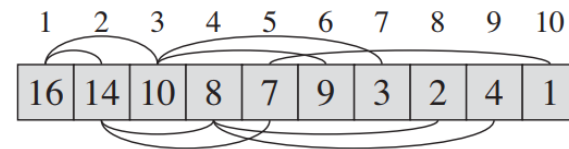


Heaps

- A estrutura de dados **heap** (binário) pode ser vista como uma **árvore binária praticamente completa**.
- Cada **nó** da árvore corresponde a um elemento do array que armazena o valor do nó;
- A árvore está completamente preenchida em todos os níveis, **exceto** talvez no nível mais baixo, que é preenchido à esquerda até certo ponto;
- **Heaps** são usualmente implementados por meio de **arrays**.



(a)



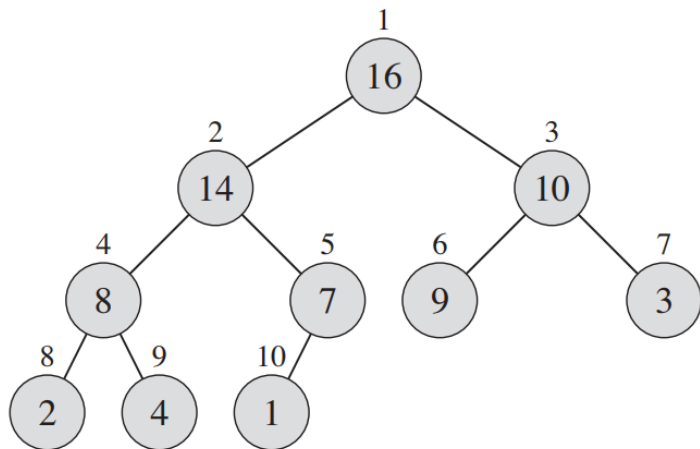
(b)

Heaps – Propriedades

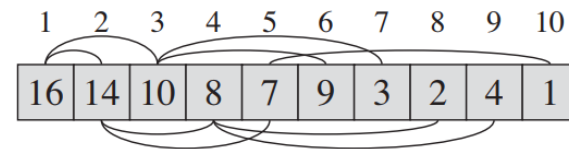
É uma estrutura de dados que pode ser visualizada como uma **árvore binária quase completa**.

Cada nó da árvore é ocupado por um elemento e temos as seguintes propriedades:

- A árvore é completa até o penúltimo nível
- No último nível as folhas estão o mais à esquerda possível
- O conteúdo de um nó é **maior ou igual** ao conteúdo dos nós na subárvore enraizada nele (**max-heap**)



(a)



(b)

Observação: Se o conteúdo de um nó é menor ou igual ao conteúdo dos nós da subárvore enraizada por ele, tem-se um (min-heap).

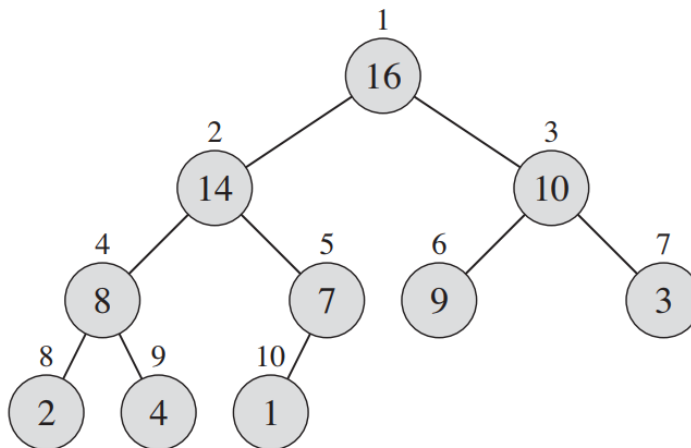
Heaps – Observação

É uma estrutura de dados que pode ser visualizada como uma **árvore binária quase completa**.

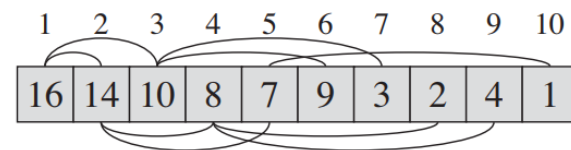
Cada nó da árvore é ocupado por um elemento e temos as seguintes propriedades:

- A árvore é completa até o penúltimo nível
- No último nível as folhas estão o mais à esquerda possível
- O conteúdo de um nó é **maior ou igual** ao conteúdo dos nós na subárvore enraizada nele (**max-heap**)

■ **Observação:** Essas propriedades garantem que um **heap** pode ser implementado em um array $A[1..m]$.

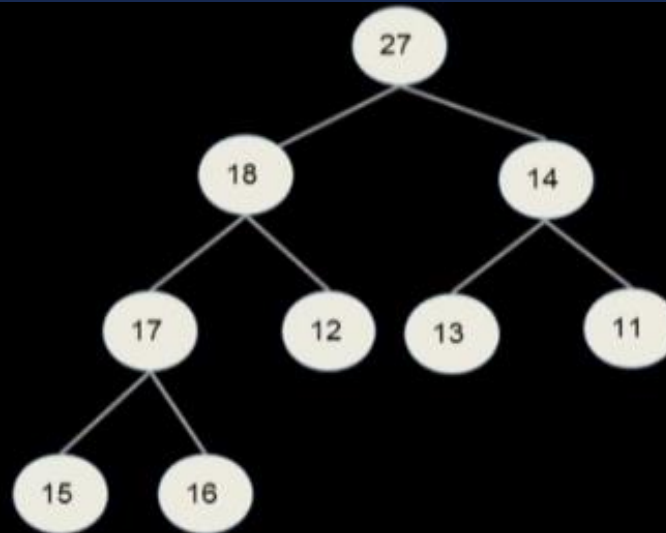


(a)



(b)

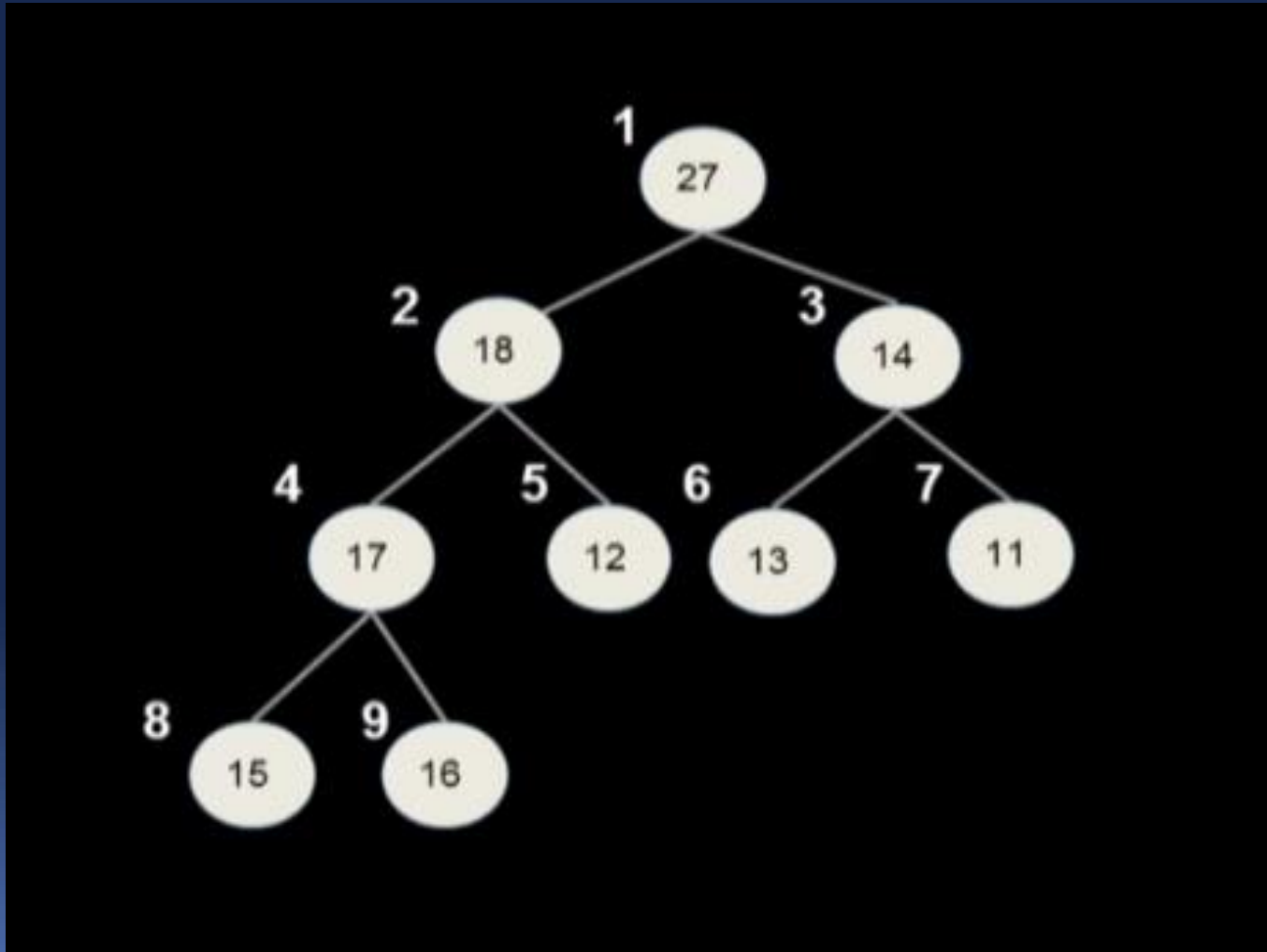
Heap – Exemplo



- A árvore é completa até o penúltimo nível
- No último nível as folhas estão o mais à esquerda possível
- O conteúdo de um nó é **maior ou igual** ao conteúdo dos nós na subárvore enraizada nele (**max-heap**)

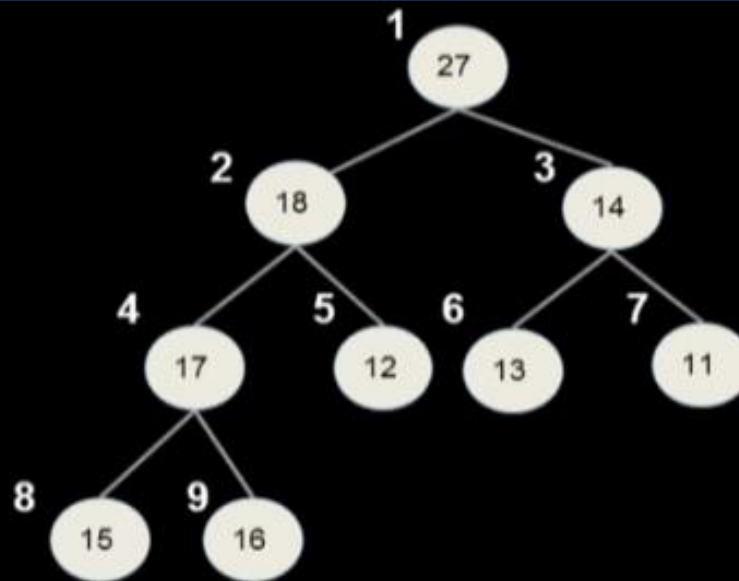
Heap – Implementação

- A implementação do heap, pelas suas **propriedades**, **não** exige que se crie uma árvore;
- Pode-se assim, implementar um **heap** por meio de um **array**;



Heap – Implementação

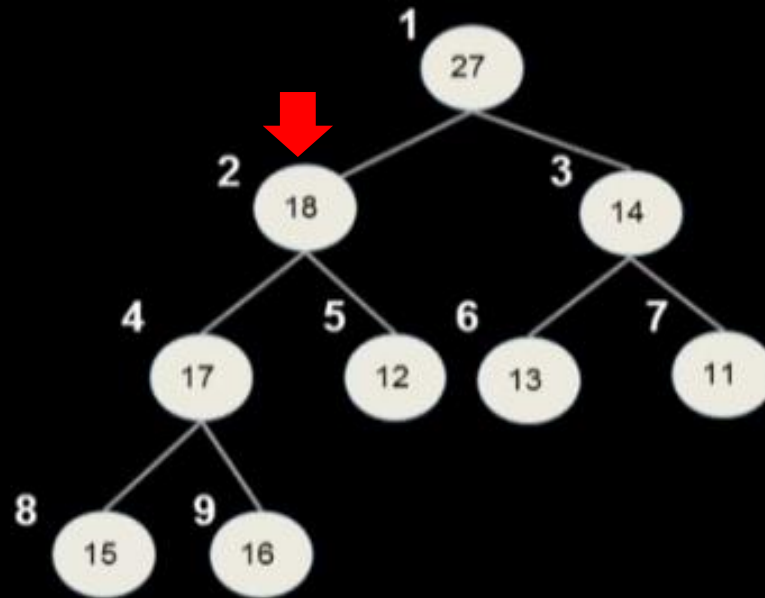
Assim, a **implementação** de um heap é feita por meio de um **array**.



1	2	3	4	5	6	7	8	^m 9
27	18	14	17	12	13	11	15	16

Heap – Implementação

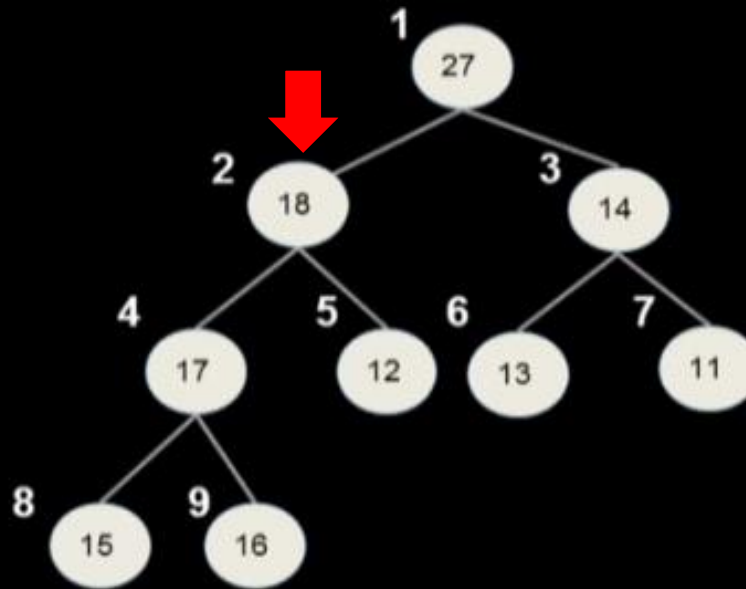
- Dado um elemento do **heap**, como determinar os valores correspondentes a seus filhos?
- Por exemplo, quem são os **filhos** do nó de **índice 2**?



1	2	3	4	5	6	7	8	m 9
27	18	14	17	12	13	11	15	16

Heap – Implementação

- Por exemplo, quem são os filhos do nó de **índice 2**?

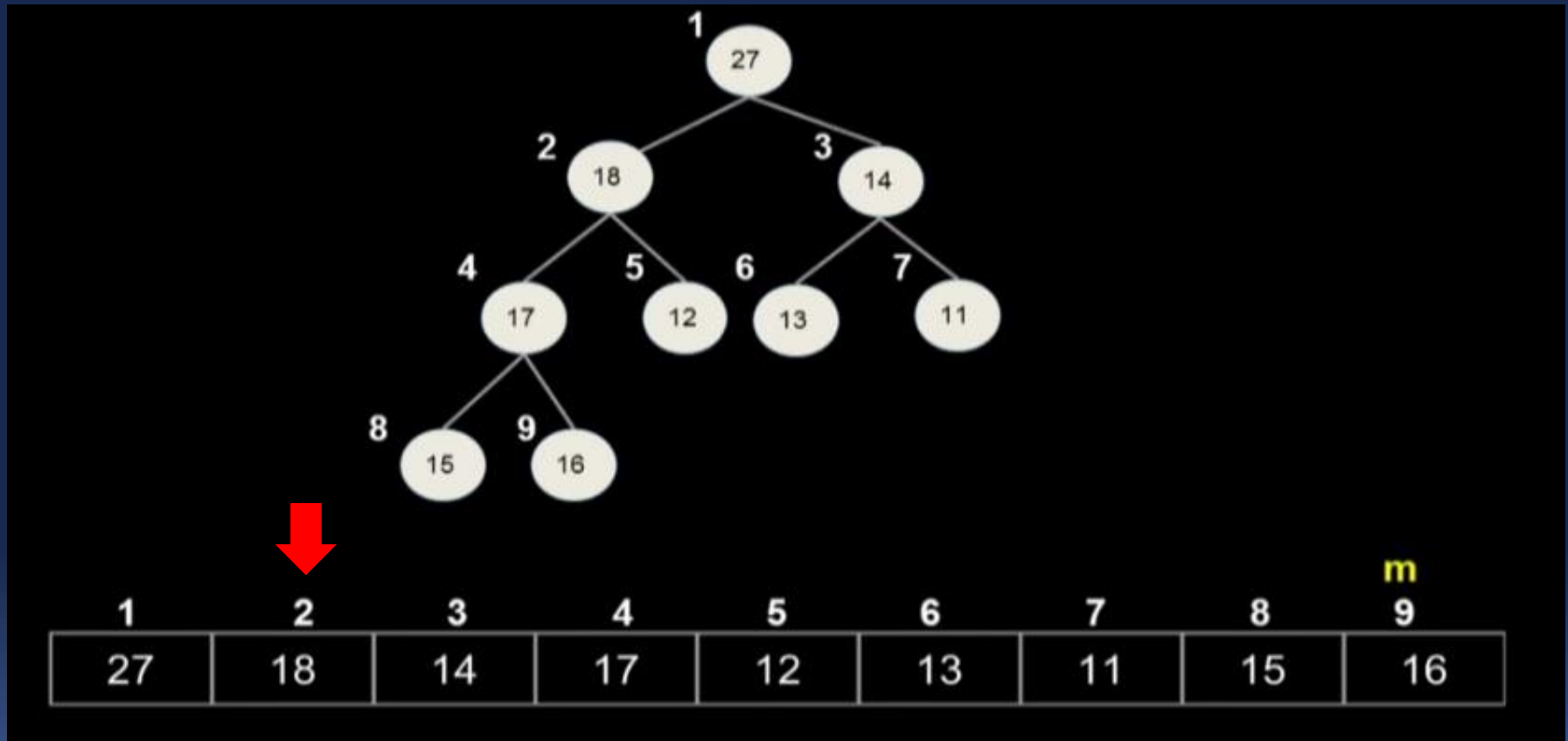


1	2	3	4	5	6	7	8	^m 9
27	18	14	17	12	13	11	15	16

- Observando a árvore correspondente ao heap, é fácil verificar-se que os filhos de **18** são **17** e **12**.
- Mas, como determiná-los no array de implementação?

Heap – Implementação

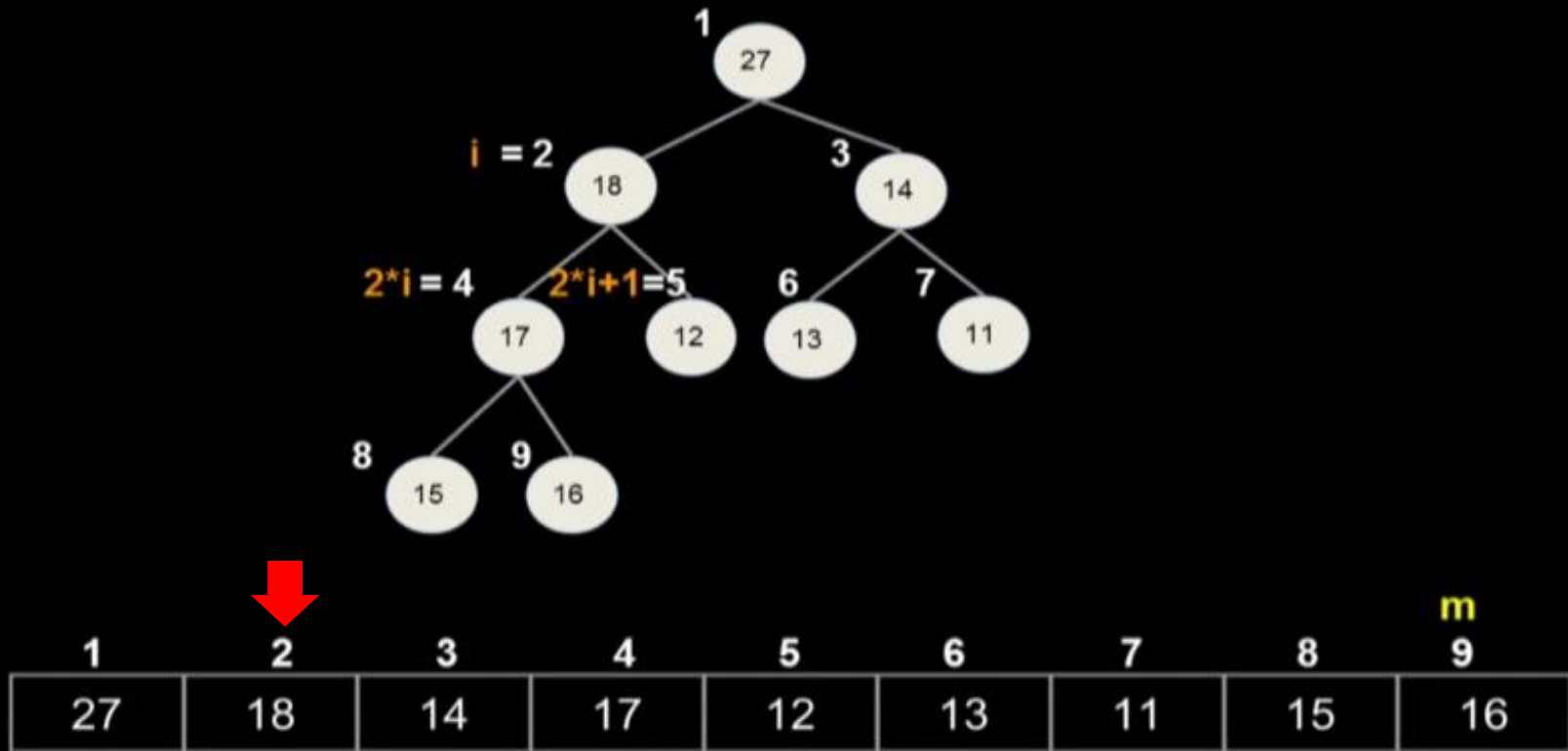
■ Por exemplo, quem são os filhos do nó de **índice 2**?



■ Mas, como determiná-los no array de implementação?

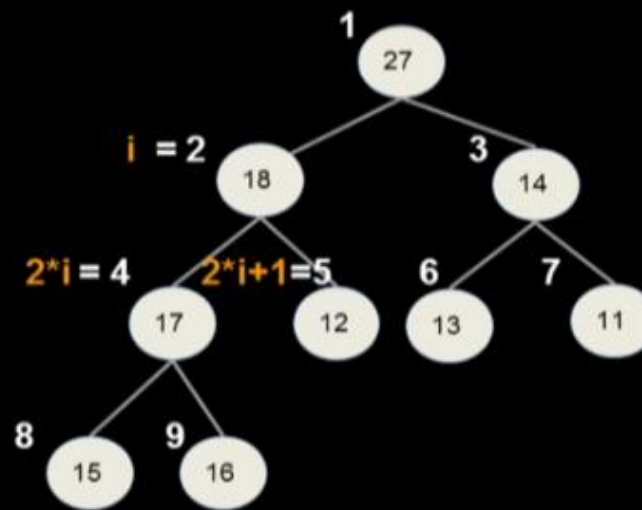
Heap – Implementação

- Por exemplo, quem são os filhos do nó de **índice 2**?



- No array de implementação, o filho a esquerda no nó com endereço **i**, está na posição **2*i**;
- No array de implementação, o filho a direita do nó com endereço **i**, está na posição **2*i + 1**.

Heap – Implementação



Para qualquer nó i :
 $2i$ é o filho esquerdo de i
 $2i+1$ é o filho direito de i
Quem é o pai de i ?

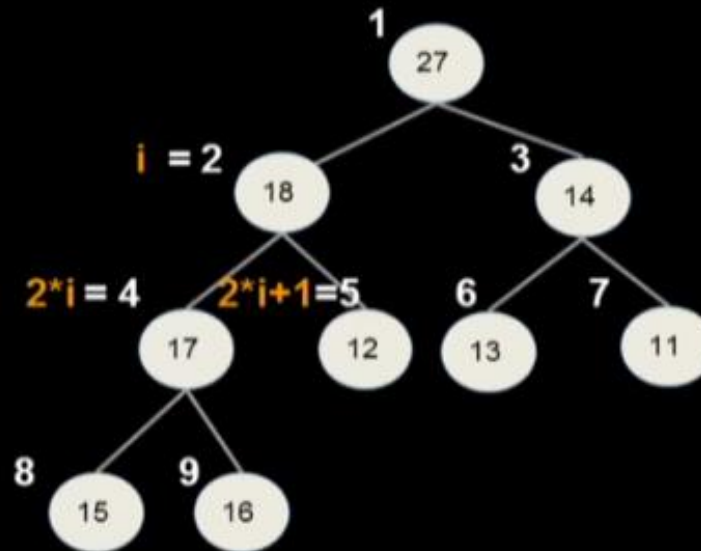
1	2	3	4	5	6	7	8	9
27	18	14	17	12	13	11	15	16

Heap – Implementação

- Dado um nó em um endereço **i**, qual o endereço de seu **pai**?

Heap – Implementação

- Dado um nó em um endereço i , qual o endereço de seu pai?




Para qualquer nó i :


- $2i$ é o filho esquerdo de i
- $2i+1$ é o filho direito de i
- $\lfloor i/2 \rfloor$ é o pai de i


1	2	3	4	5	6	7	8	9
27	18	14	17	12	13	11	15	16

- No array de implementação, o pai de um nó em um endereço i está na posição $\lfloor i/2 \rfloor$.

Heap – Propriedades

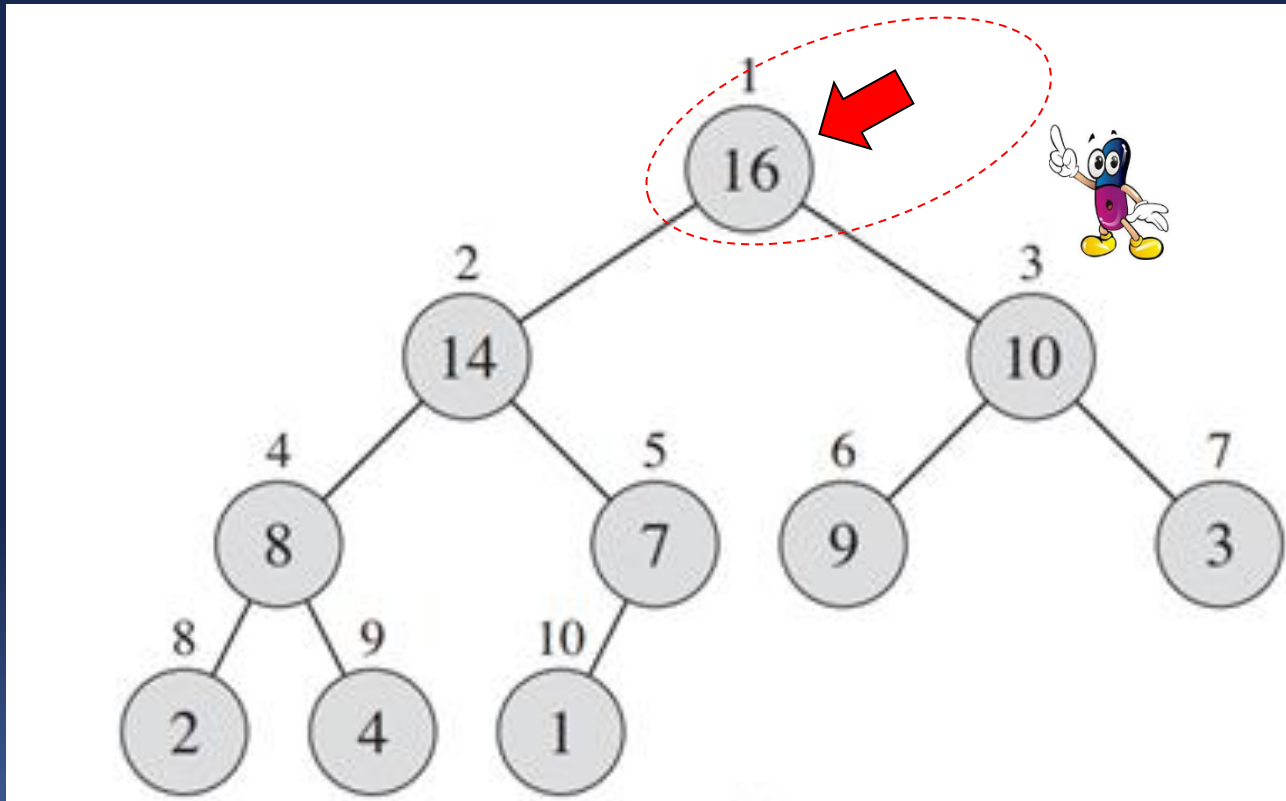
PARENT(i)
 **return $\lfloor i/2 \rfloor$**

LEFT(i)
 **return $2i$**

RIGHT(i)
 **return $2i + 1$**

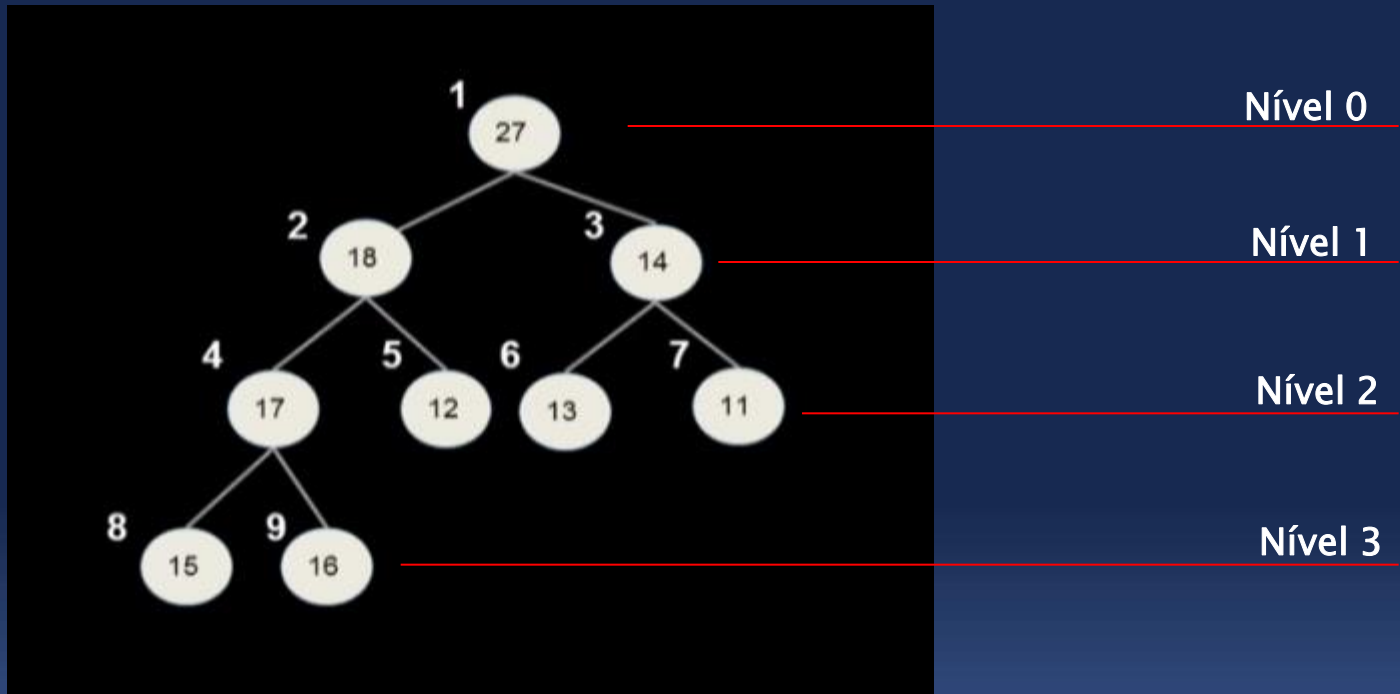
Heap – Observação

- Em um **max-heap**, o **maior** elemento da árvore, por definição, está na **raiz**;



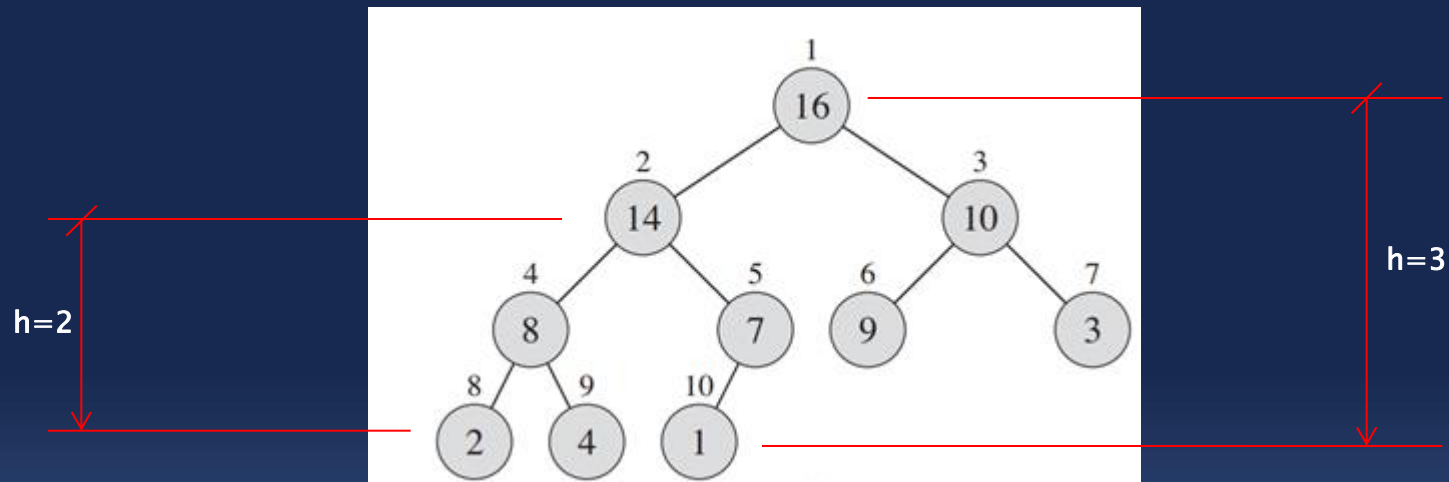
Níveis de um Heap

- Cada nível p , tem exatamente 2^p nós, *exceto* talvez no último nível;
- Por exemplo, no heap abaixo, o nível 2 tem exatamente 4 nós.

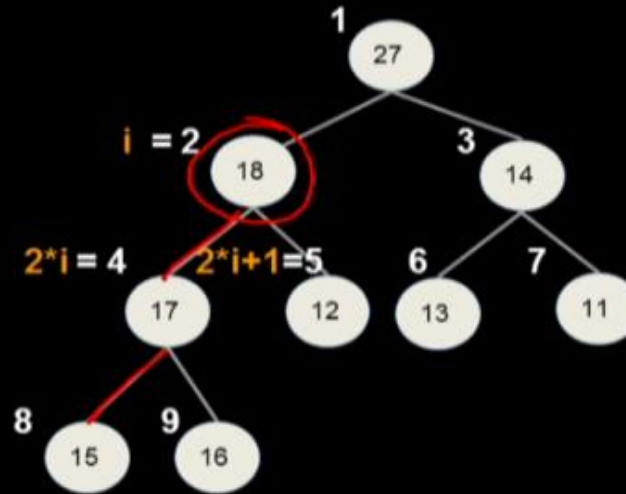


Altura de nós do Heap

A altura de um nó i é o maior comprimento de um caminho de i até uma folha, isto é, o número de arestas no caminho mais longo desde i até uma folha.



Altura de nós do Heap

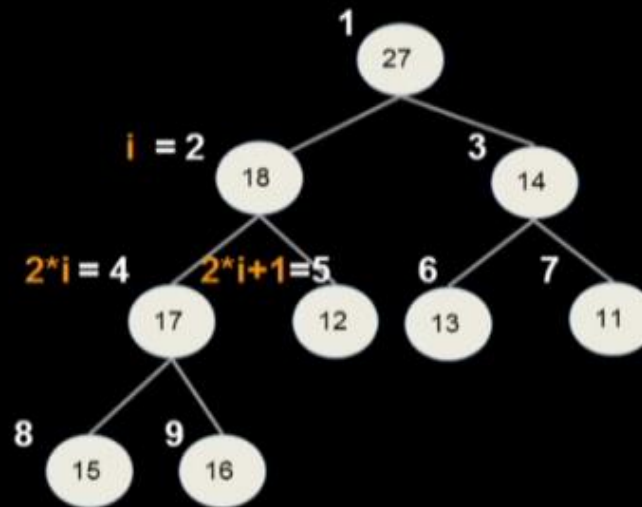


As folhas têm altura 0
Qual a altura do nó número 2?
Resposta: 2

1	2	3
27	18	14

A altura de um nó i é o maior comprimento de um caminho de i a uma folha, isto é, o número de arestas no caminho mais longo desde i até uma folha.

Altura de nós do Heap



Pode ser demonstrado que a altura de um nó i é:

$$h = \lfloor \lg(m/i) \rfloor$$

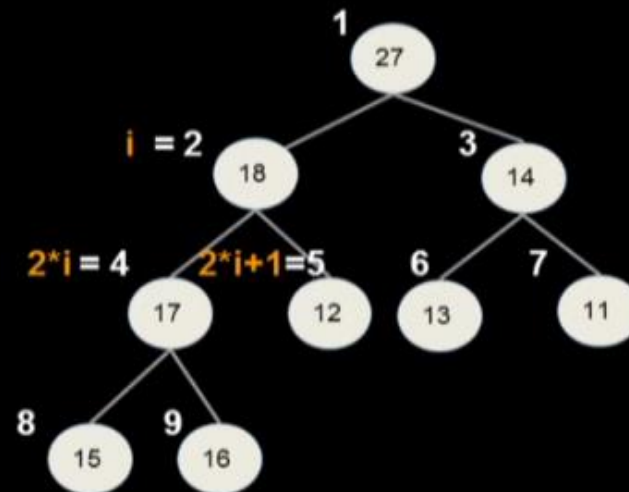
A altura da raiz é:

$$h = \lfloor \lg(m) \rfloor$$

1	2	3
27	18	14

A altura de um nó i é o maior comprimento de um caminho de i a uma folha, isto é, o número de arestas no caminho mais longo desde i até uma folha.

Altura de uma árvore

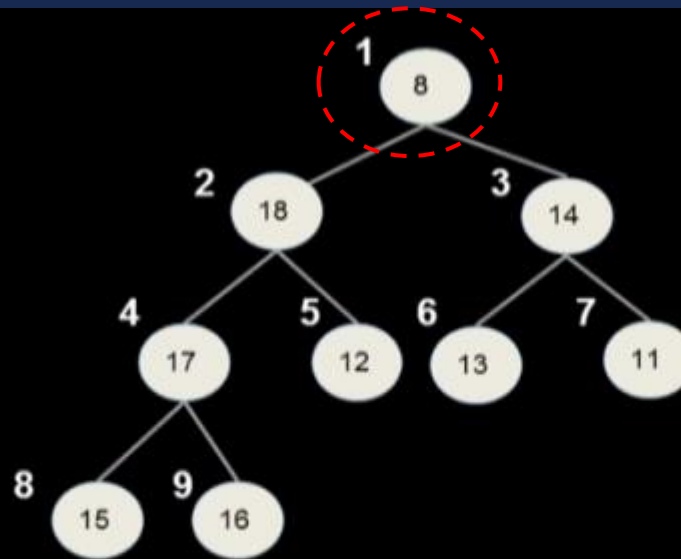


Pode ser demonstrado que a altura de um nó i é:
 $h = \lfloor \lg(m/i) \rfloor$
 A altura da árvore é:
 $h = \lfloor \lg(m) \rfloor$

1	2	3
27	18	14

A altura de um nó i é o maior comprimento de um caminho de i a uma folha, isto é, o número de arestas no caminho mais longo desde i até uma folha.

Manutenção do Heap

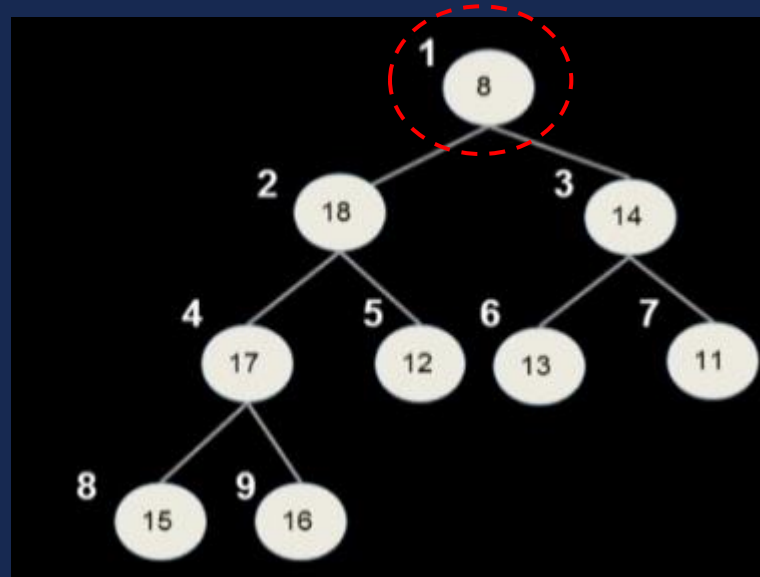


É quase um heap.

Apenas o elemento da raiz não satisfaz a propriedade de heap.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
8	18	14	17	12	13	11	15	16

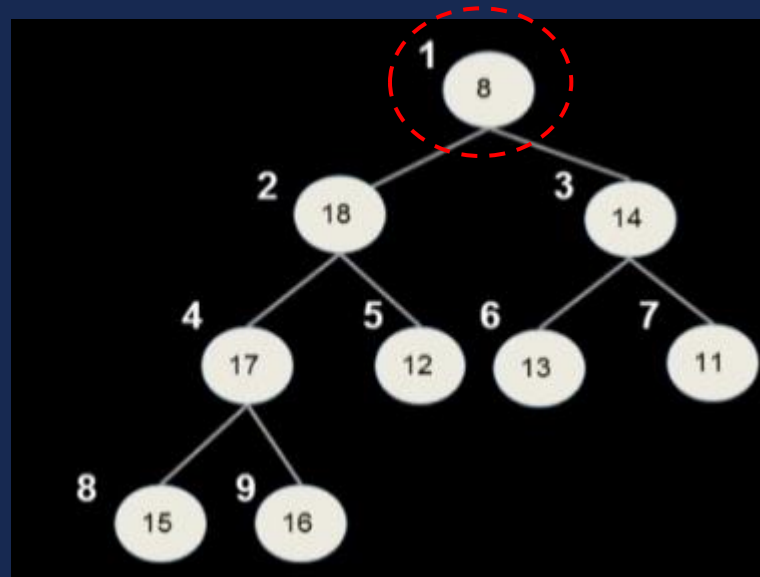
Manutenção do Heap



O que se deve fazer para que a árvore se torne um heap?



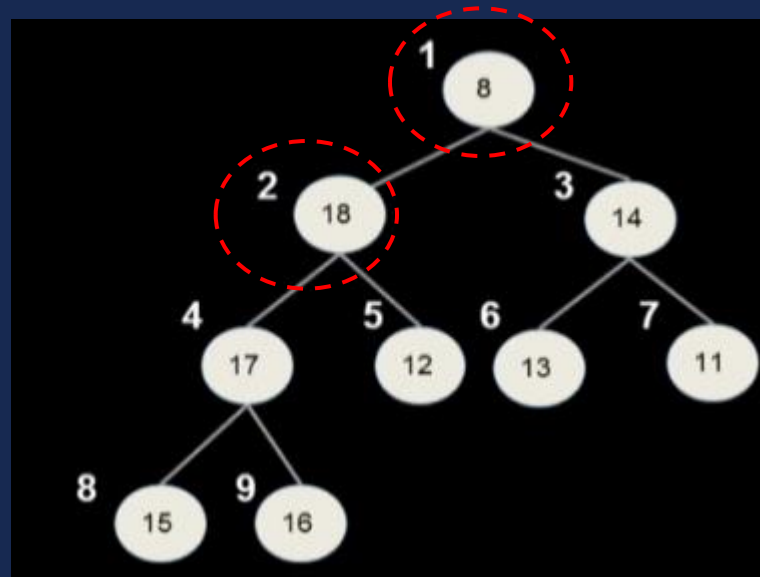
Manutenção do Heap



- Uma ideia seria mover o nó com o valor **8** para baixo, até deixá-lo numa posição conveniente que atenda a propriedade do heap;

1	2	3	4	5	6	7	8	9
8	18	14	17	12	13	11	15	16

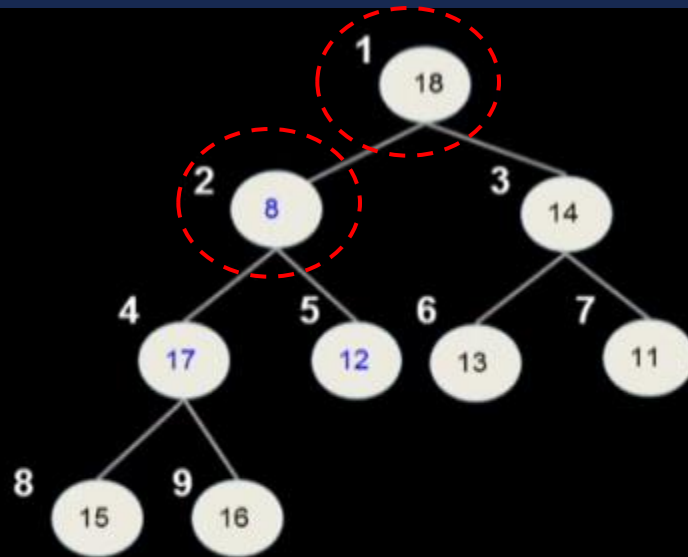
Manutenção do Heap



- Primeiramente, vamos comparar o **8** com os seus filhos;
- Vamos trabalhar com o maior dos filhos, no caso o nó com o valor **18**;
- Proceda-se à troca do **8** com o **18**;

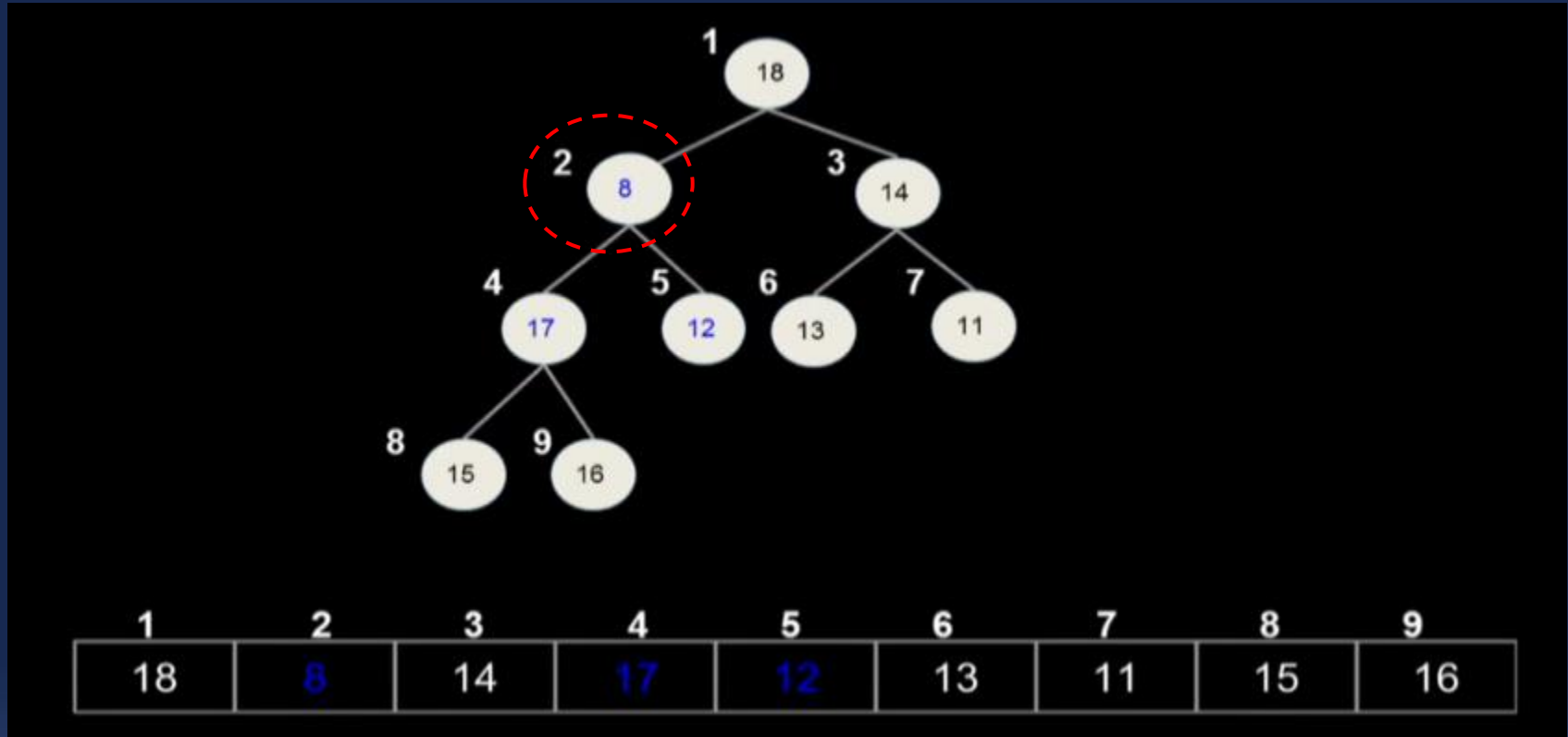
1	2	3	4	5	6	7	8	9
8	18	14	17	12	13	11	15	16

Manutenção do Heap



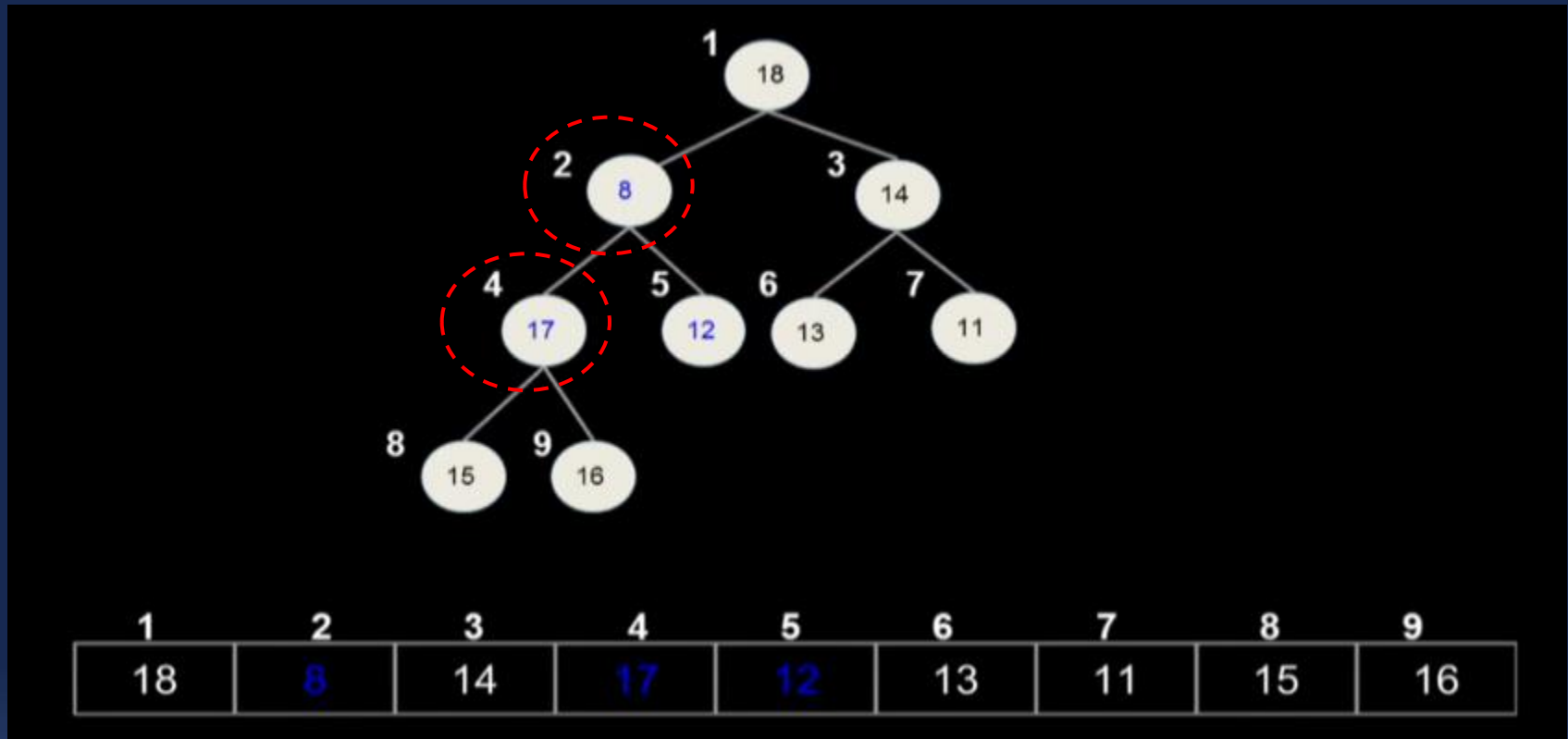
1	2	3	4	5	6	7	8	9
18	8	14	17	12	13	11	15	16

Manutenção do Heap



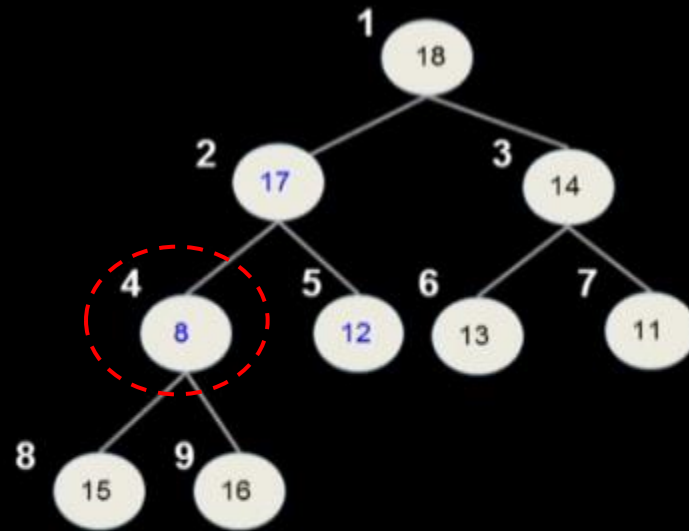
- Fazemos agora o mesmo com os filhos do nó 8;
- Compara-se o nó 8 com os seus filhos 17 e 12

Manutenção do Heap



■ Proceda-se à troca do nó 8 com o maior dos filhos que é o 17

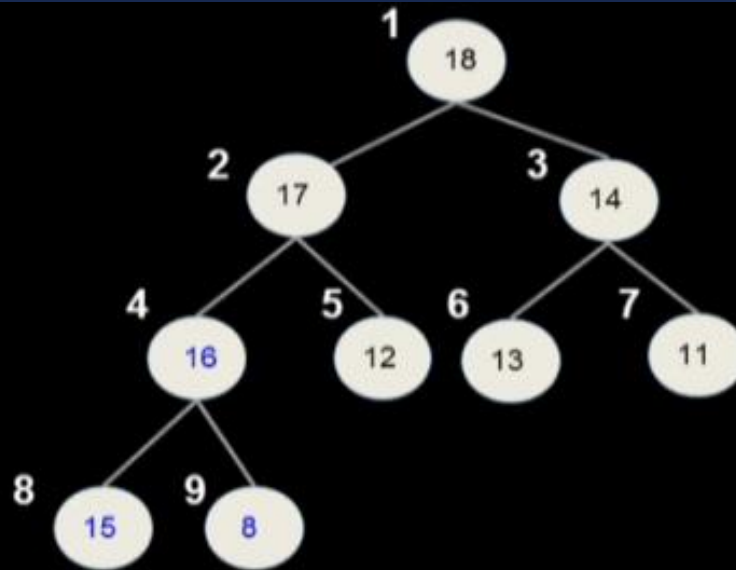
Manutenção do Heap



1	2	3	4	5	6	7	8	9
18	17	14	8	12	13	11	15	16

- O processo continua até a árvore se tornar um heap (**heapfy**);

Manutenção do Heap



1	2	3	4	5	6	7	8	9
18	17	14	16	12	13	11	15	8

■ A árvore agora é um **heap**;

Algoritmo Max-Heapfy

Manutenção da propriedade de heap

MAX-HEAPIFY (A, m, i)

```
1 e ← 2*i
2 d ← 2*i + 1
3 se e ≤ m e A[e] > A[i]
4   então maior ← e
5   senão maior ← i
6 se d ≤ m e A[d] > A[maior]
7   então maior ← d
8 se maior ≠ i
9   então A[i] ↔ A[maior]
10      MAX-HEAPIFY (A, m, maior)
```

Recebe o vetor A [1 ...m] e o índice i, tal que as árvores com raízes nos filhos esquerdo e direito do nó i são max-heaps.

Algoritmo Max-Heapfy

Manutenção da propriedade de heap

MAX-HEAPIFY (A, m, i)

```
1 e ← 2*i
2 d ← 2*i + 1
3 se e ≤ m e A[e] > A[i]
4   então maior ← e
5   senão maior ← i
6 se d ≤ m e A[d] > A[maior]
7   então maior ← d
8 se maior ≠ i
9   então A[i] ↔ A[maior]
10      MAX-HEAPIFY (A, m, maior)
```

$$T(h) \leq T(h-1) + \Theta(1)$$

$$T(h) = O(h)$$

Como: a altura de um nó i é:

$$h = \lfloor \lg(m/i) \rfloor$$

$$\begin{aligned} T(h) &= O(h) = O(\lfloor \lg(m/i) \rfloor) \\ &= O(\lg(m/i)) = O(\lg(m)) \end{aligned}$$

Construção de um Max Heap

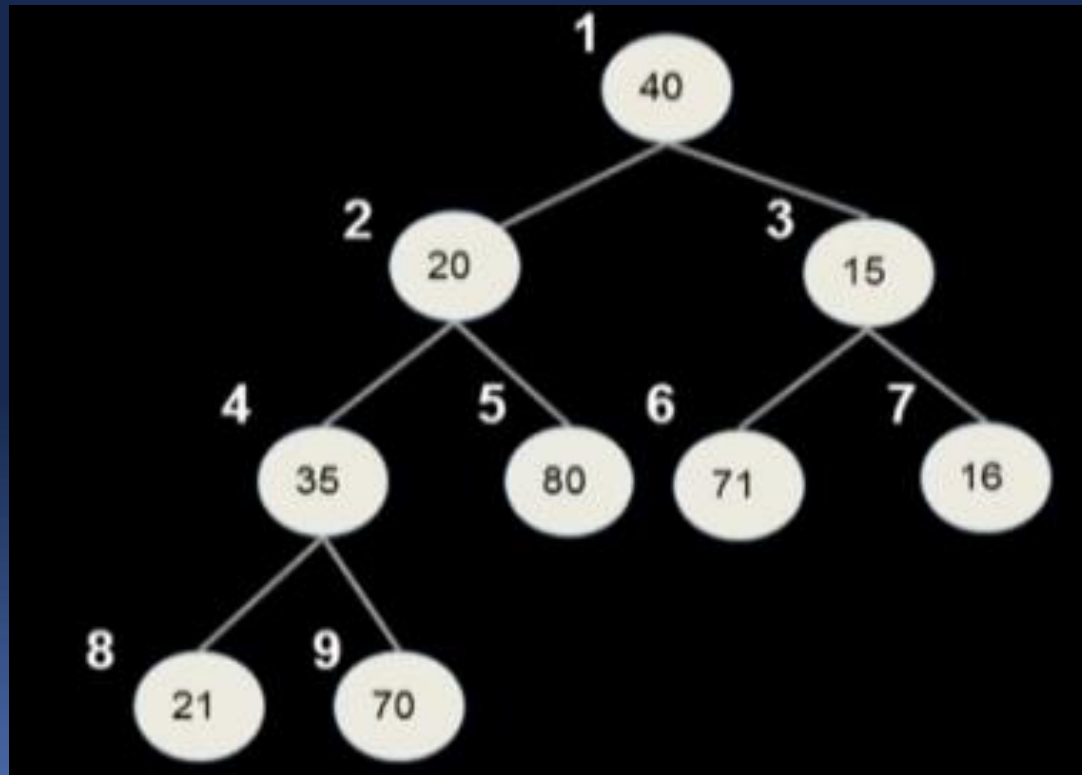
■ Dado um array de valores, como construir um **max heap** a partir deste array?

1	2	3	4	5	6	7	8	9
40	20	15	35	80	71	16	21	70

Construção de um Max Heap

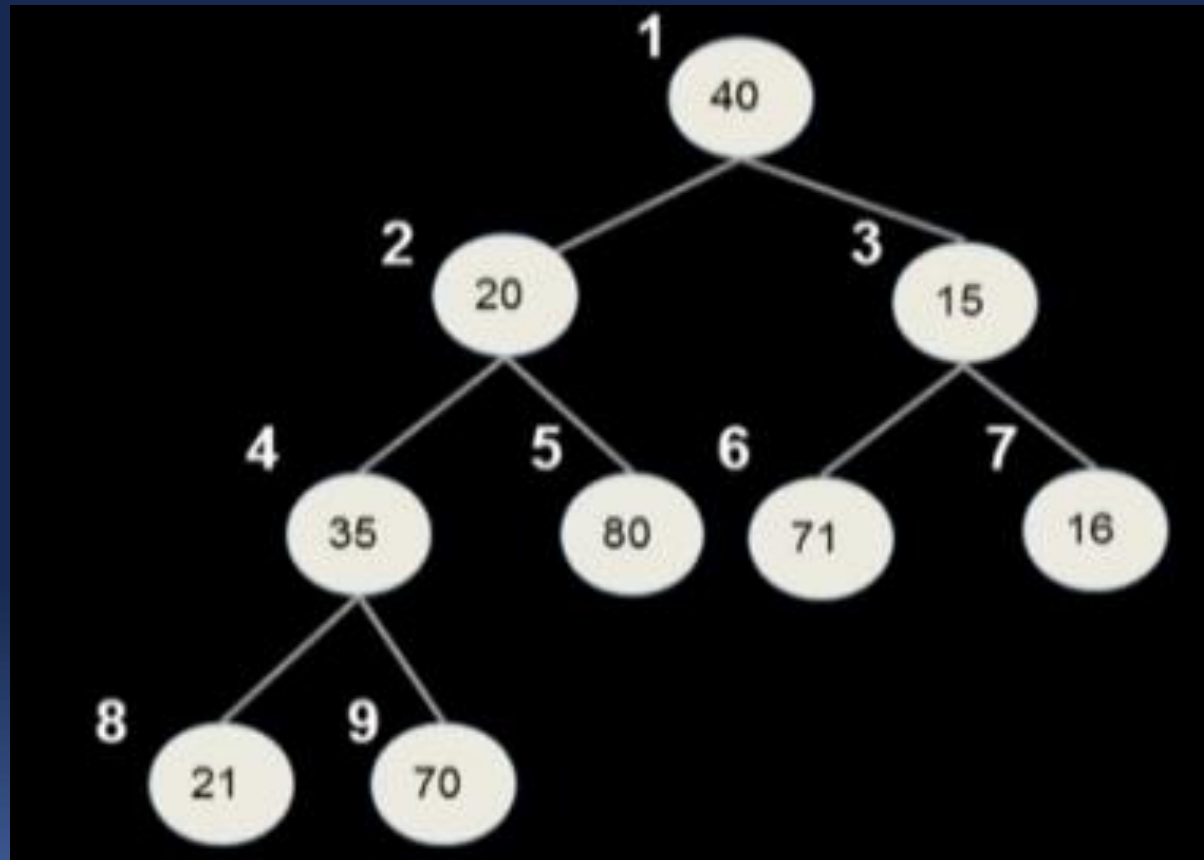
1	2	3	4	5	6	7	8	9
40	20	15	35	80	71	16	21	70

■ Árvore Inicial



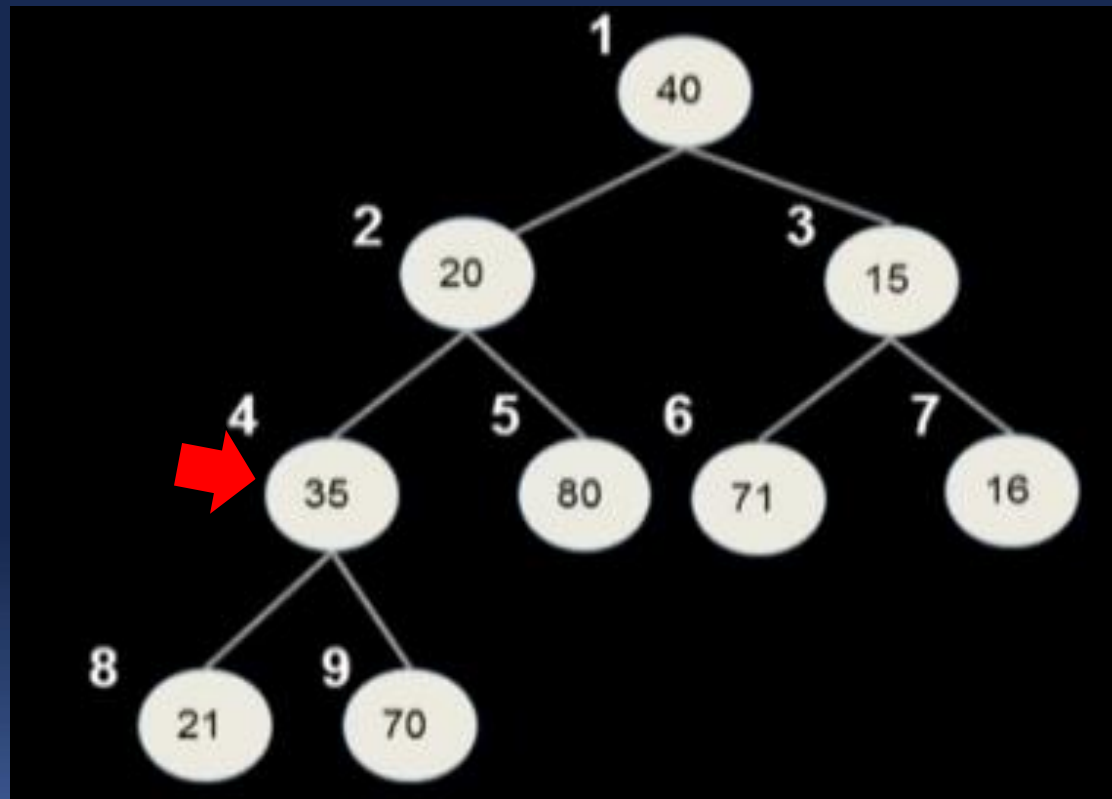
Construção de um Max Heap

- Os nós folhas cumprem a propriedade de **heap** pois eles não têm filhos!



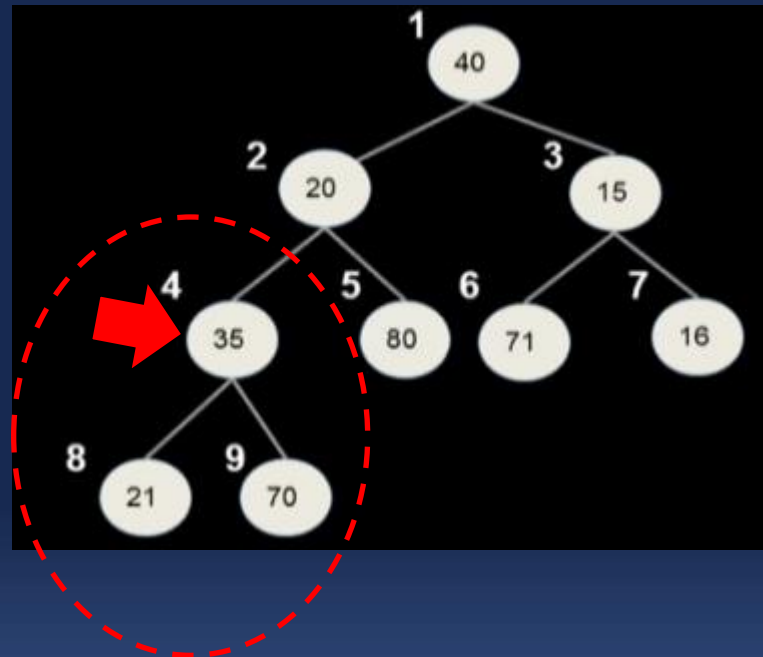
Construção de um Max Heap

- O nó **35** não cumpre a propriedade de heap;



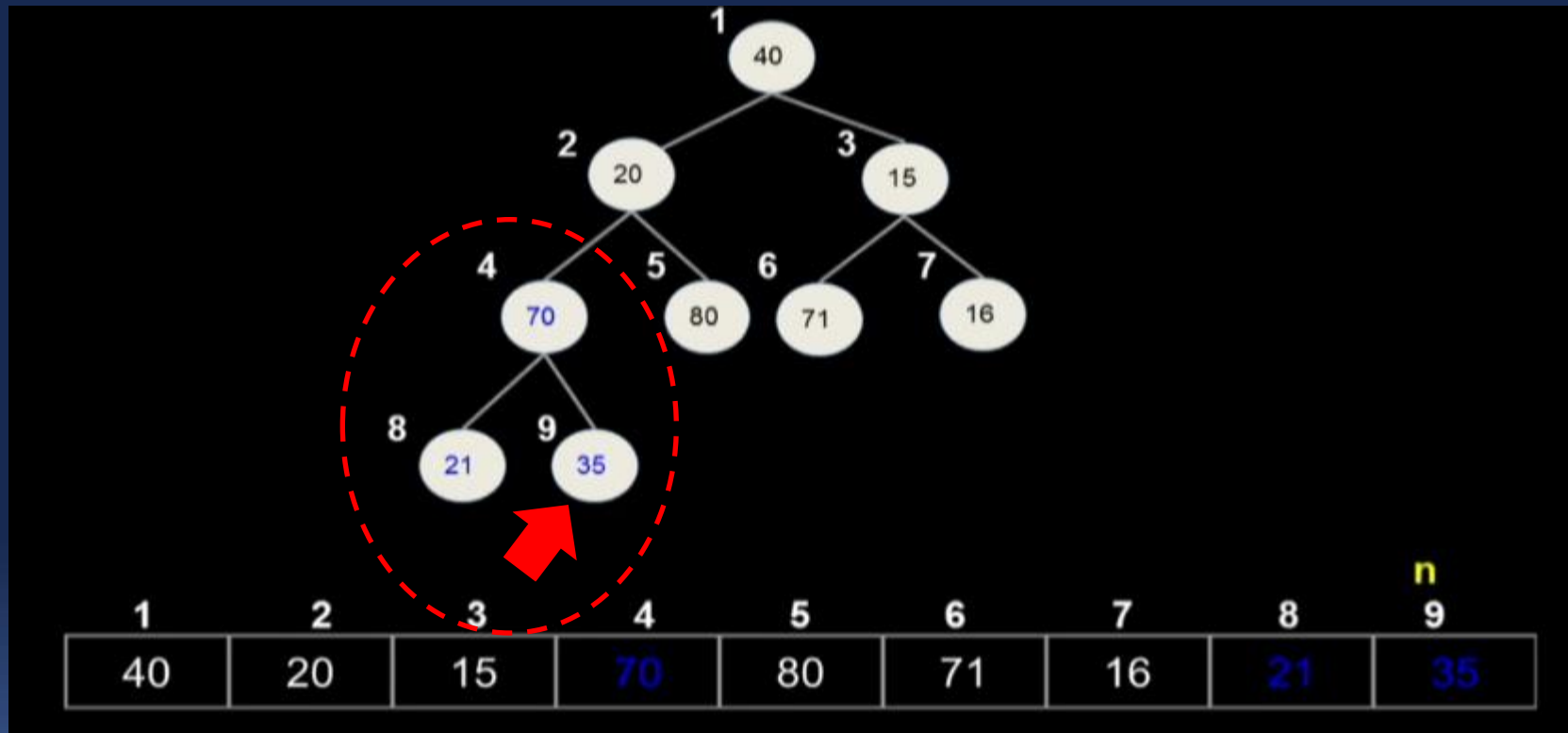
Construção de um Max Heap

- O nó **35** não cumpre a propriedade de heap;
- Vamos trocá-lo com o nó **70** que é o maior dos filhos;



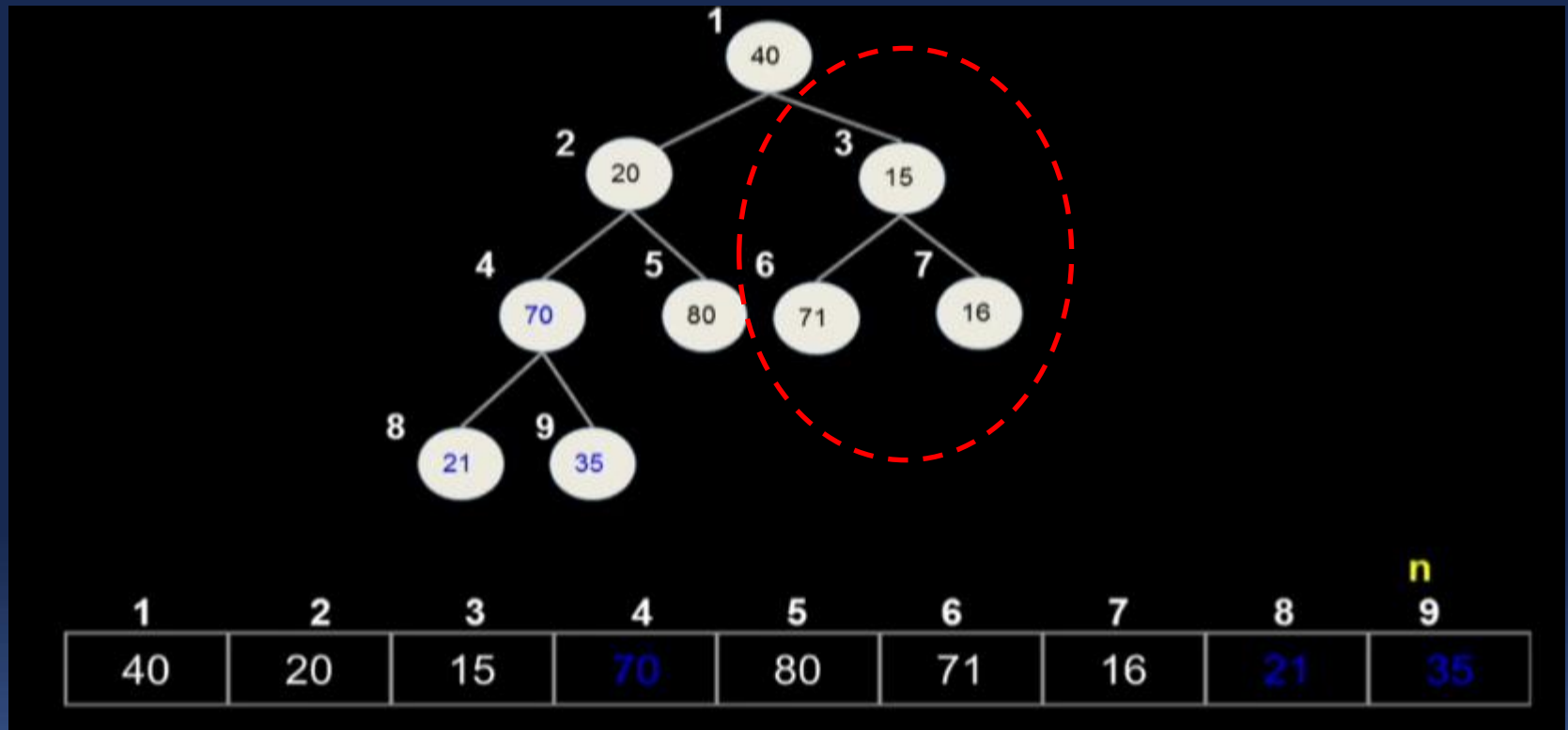
Construção de um Max Heap

- O nó **35** não cumpre a propriedade de heap;
- Vamos trocá-lo com o nó **70** que é o maior dos filhos;



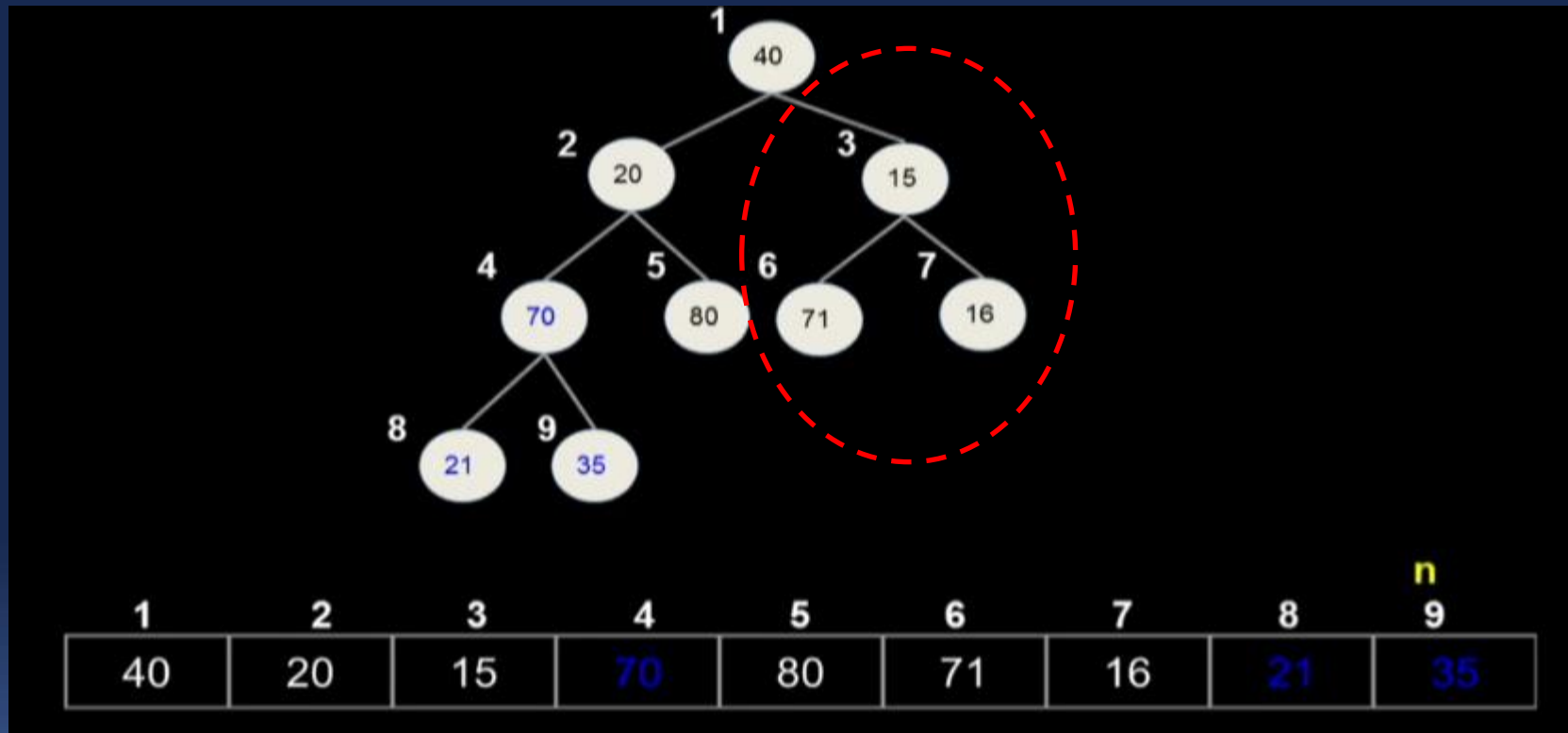
Construção de um Max Heap

- O processo continua com o nó **15**;



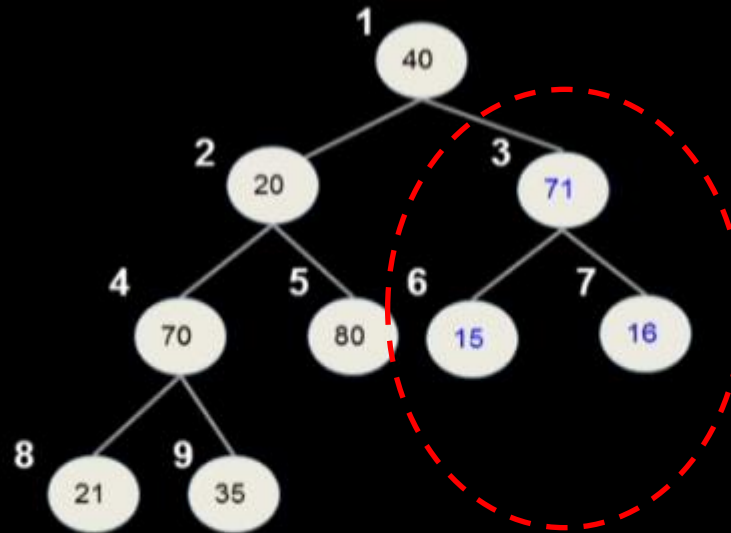
Construção de um Max Heap

- O processo continua com o nó **15**;
- O nó com valor **15** é trocado com o nó **71**.



Construção de um Max Heap

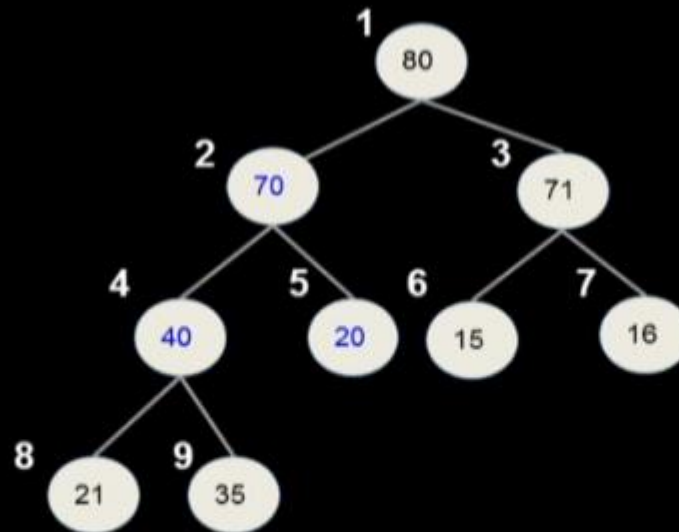
- O processo continua com o nó **15**;
- O nó com valor **15** é trocado com o nó **71**



1	2	3	4	5	6	7	8	ⁿ 9
40	20	71	70	80	15	16	21	35

Construção de um Max Heap

- O processo continua;
- Para cada nó não folha, aplica-se o algoritmo **max-heapfy**, até finalizar-se a árvore com a estrutura de **heap**.



1	2	3	4	5	6	7	8	ⁿ 9
80	70	71	40	20	15	16	21	35

Construção de um Max Heap

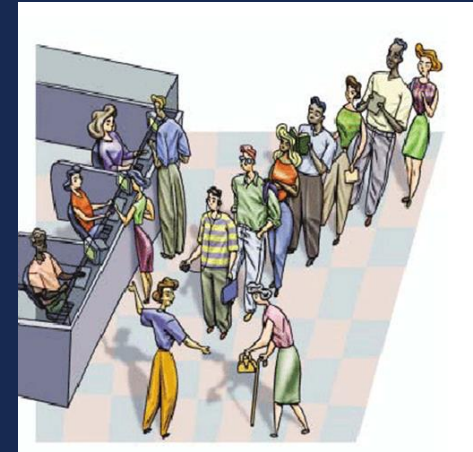
BUILD-MAX-HEAP (A, n)

1. para $i \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor$ decrescendo até 1 faça
2. **MAX-HEAPIFY (A, n, i)**

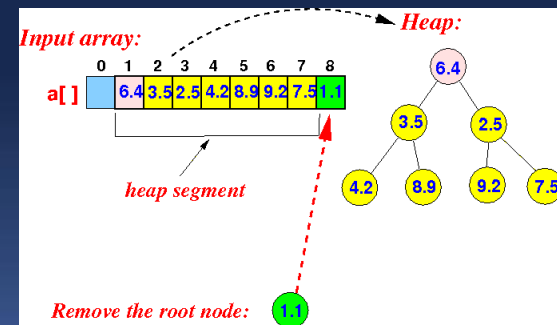
- Mostra-se que a complexidade do algoritmo BUILD-MAX-HEAP é **$O(n)$**

Aplicações de Heap

Fila de Prioridade



Heapsort



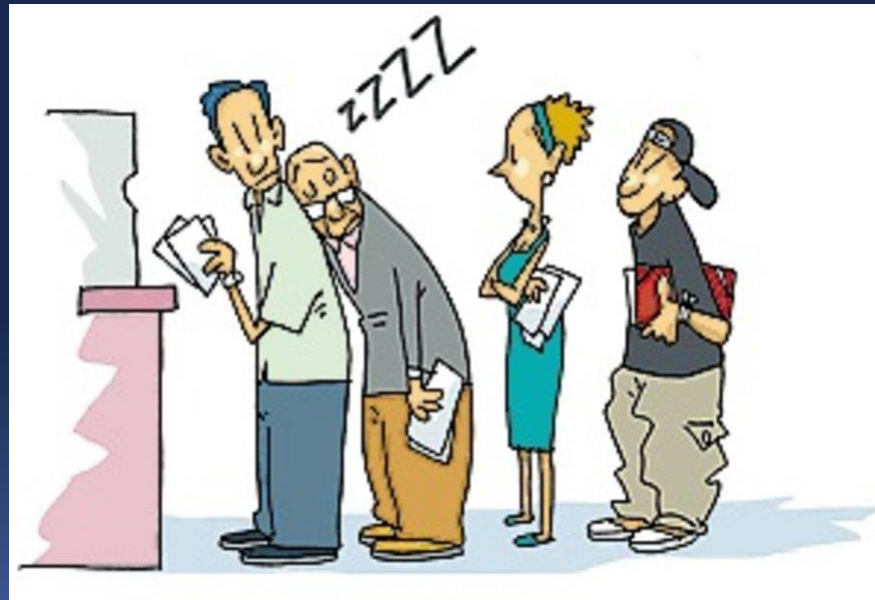
Fila de Prioridade

- É uma **fila** que permite que elementos sejam adicionados associados a uma **prioridade**;
- Cada elemento na fila deve possuir um dado adicional que representa sua **prioridade** de atendimento;
- Uma regra explícita define que o elemento de maior **prioridade** (o que tem o maior número associado) deve ser o primeiro a ser removido da fila, quando uma remoção for requerida;



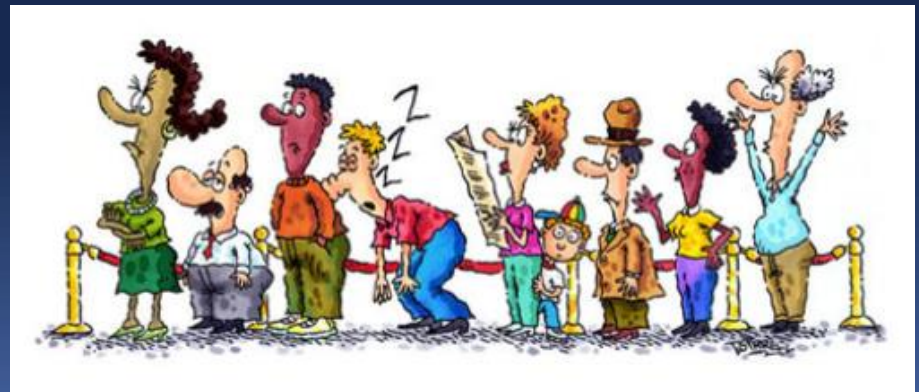
Fila de Prioridade

- São empregadas em diversas aplicações;
- Por exemplo, em **filas** de bancos geralmente há um esquema de prioridade em que clientes preferenciais, idosos ou mulheres grávidas possuem maior prioridade de atendimento quando comparados aos demais clientes;

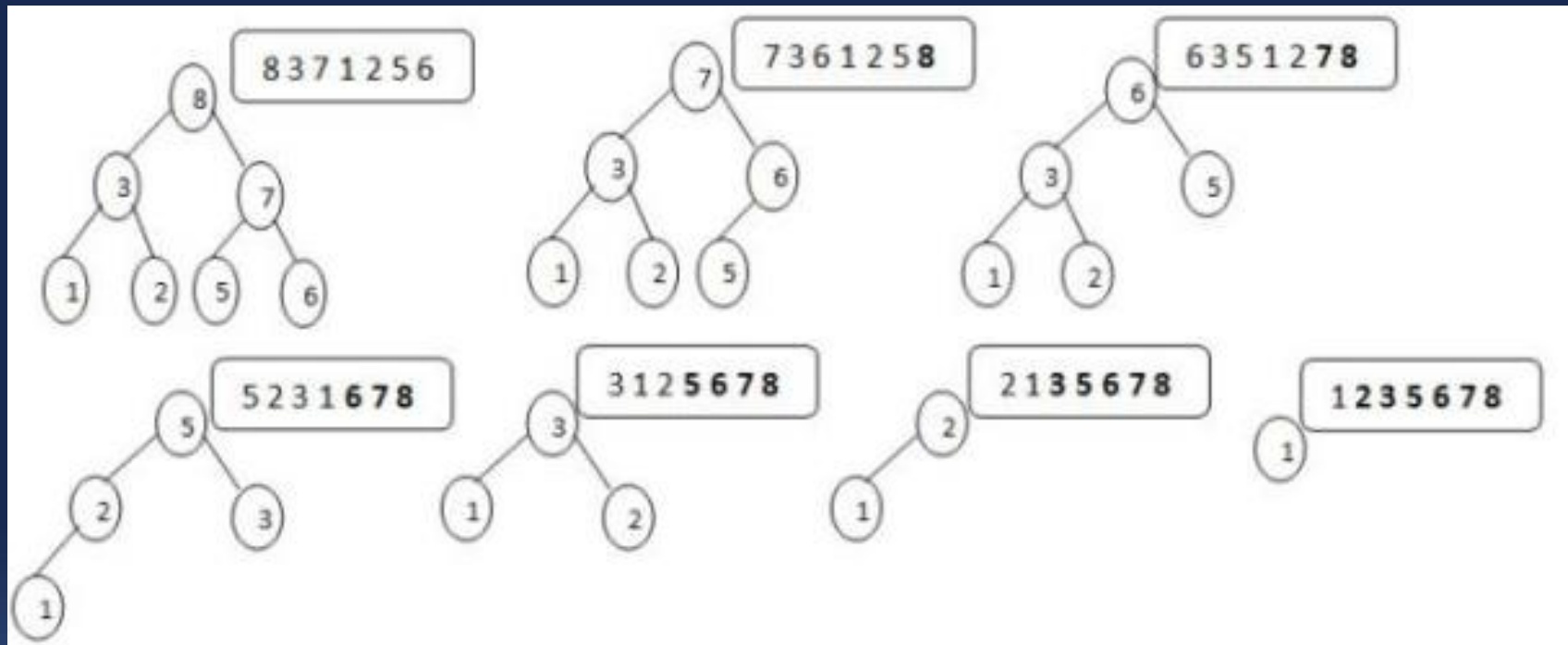


Fila de Prioridade – Operações

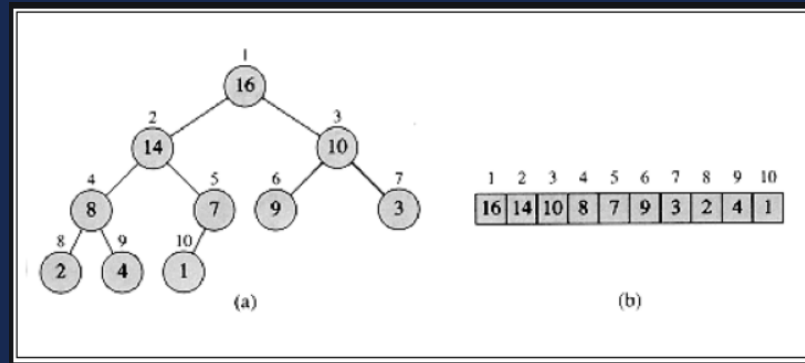
- **Inserir** com prioridade;
- **Remover** do elemento com mais alta prioridade;
- **Alterar** a prioridade de um determinado elemento;
- **Retornar** o número de elementos existentes na fila de prioridade;
- **Testar** a existência de elementos de mesma prioridade.



Implementação HeapSort



Algoritmo de Ordenação HEAPSORT



- É um algoritmo de ordenação que utiliza um **HEAP** como estrutura de dados subjacente !
- A ordem de complexidade do **HEAPSORT** é **$O(n \log n)$** .

Implementação HeapSort

```
package br.uscs;

import java.util.Arrays;

public class HeapSort {

    public static int tamanho;

    public static void main(String[] args) {

        int[] lista = {5,6,2,1,9,10,12,0,3,7,14,99,34,77};

        System.out.println("lista antes do HeapSort: \n");
        System.out.println(Arrays.toString(lista)) ;

        System.out.println("\n\nlista após o HeapSort: \n");
        heapSort(lista);

        System.out.println(Arrays.toString(lista)) ;

    }
```

Implementação HeapSort

```
public static void maxHeapify (int[] A, int pai) {  
  
    int esq = 2 * pai + 1;  
    int dir = (2 * pai) + 2;  
    int maior = pai;  
  
    if (esq <= tamanho && A[esq] > A[maior])  
        maior = esq;  
  
    if (dir <= tamanho && A[dir] > A[maior])  
        maior = dir;  
  
    if (maior != pai) {  
        int aux = A[pai];  
        A[pai] = A[maior];  
        A[maior] = aux;  
        maxHeapify(A, maior);  
    }  
}
```


Implementação HeapSort

```
public static void buildMaxHeap(int[]A) {  
  
    tamanho = A.Length - 1;  
  
    for (int pai = tamanho/2; pai >=0; pai--) {  
        maxHeapify(A,pai);  
    }  
}
```

Implementação HeapSort

```
public static void heapSort(int[] A) {  
    buildMaxHeap(A);  
  
    for (int i = tamanho; i > 0; i--) {  
        int aux = A[i];  
        A[i] = A[0];  
        A[0] = aux;  
        tamanho--;  
        maxHeapify(A, 0);  
    }  
}
```