

# G16版本号命名规则

---

版本号 的格式为 X.Y(又称 Major.Minor)，递增的规则为：

- X 表示主版本号，当 API 的兼容性变化时，X 需递增。
- Y 表示次版本号，当增加功能或填充空缺内容时，Y 需递增。

详细的规则如下：

- X, Y 必须为非负整数，且不得包含前导零，必须按数值递增，如 1.9 -> 1.10 -> 1.11
- 0.Y 的版本号表明软件处于初始开发阶段，意味着 API 可能不稳定；1.0 表明版本已有稳定的 API。
- 当 API 的兼容性变化时，X 必须递增，Y 设置为 0；当新增功能(不影响 API 的兼容性)，API 被标记为 Deprecated，填充空缺/TBD内容 时，Y 必须递增。
- 先行版本号(Pre-release)意味该版本不稳定，可能存在兼容性问题，其格式为：X.Y.[a-c][正整数]，如 1.0.a1，1.0.b99，1.0.c1000。
- 开发版本号常用于 CI-CD，格式为 X.Y.dev[正整数]，如 1.0.dev4。
- 版本号的排序规则为依次比较主版本号、次版本号和修订号的数值，如  $1.0 < 1.1 < 2.0$ ；对于先行版本号和开发版本号，有： $1.0.a100 < 1.0$ ， $2.1.dev3 < 2.1$ ；当存在字母时，以 ASCII 的排序来比较，如  $1.0.a1 < 1.0.b1$ 。
- 注意：版本一经发布，不得修改其内容，任何修改必须在新版本发布！

一些修饰的词

- alpha：内部版本
- beta：测试版
- demo：演示版
- enhance：增强版
- free：自由版
- full version：完整版，即正式版
- lts：长期维护版本
- release：发行版
- rc：即将作为正式版发布
- standard：标准版
- ultimate：旗舰版
- upgrade：升级版