



有米广告

Android SDK API 文档

版本：2.1.3

时间：2011-3-16

AdManager 方法摘要	
必须在任何AdView初始化前调用 init 函数。	
Static void	init(String appid, String appsec, int intervalSecond, Boolean isTestMode) 初始化广告的各种配置 第一个参数是AppId。 第二个参数是应用密码。 第三个参数是请求广告的间隔，有效的设置值为30至200，单位为秒。 第四个参数是设置测试模式，设置为true时，广告的展示和点击记录无效，以测试模式运行。设置为false时，广告的展示和点击记录有效，以发布模式运行。请设置为false
Static void	init(String appid, String appsec, int intervalSecond, Boolean isTestMode, String appVersion) 初始化广告的各种配置 第一个参数是AppId。 第二个参数是应用密码。 第三个参数是请求广告的间隔，有效的设置值为30至200，单位为秒。 第四个参数是设置测试模式，设置为true时，广告的展示和点击记录无效，以测试模式运行。设置为false时，广告的展示和点击记录有效，以发布模式运行。请设置为false。 第五个参数是供开发者设置的应用版本标识，开发者设置此参数后，可以通过有米广告网站的开发者管理页面看到应用的统计情况。
Static boolean	isInTestMode() 判断是否为测试模式

AdView 方法摘要	
public	AdView(Context context) 使用默认样式
public	AdView(Context context, AttributeSet attrs) 使用xml布局
	AdView(Context context, AttributeSet attrs, int defStyle) 使用xml布局

public	AdView(Context context, int backgroundColor, int textColor, int backgroundTransparent) 在代码中定义AdView 参数列表： context: Context backgroundColor: 背景颜色 textColor : 字体颜色 backgroundTransparent 背景透明值，范围为0-255。
void	setAdListener(AdListener adListener) 设置监听广告的请求情况
int	getAdW() 获取广告条的宽度，单位：像素
int	getAdH() 获取广告条的高度，单位：像素

AdListener 方法摘要

想跟踪获取广告的情况，可以实现AdListener接口，但务必设置
 AdView.setAdListener(AdListener adListener)

Public void	onReceiveAd() 在获取广告成功时会调用
Public void	onConnectFailed() 在联系网络失败时会调用

更多:

如果您有其他的问题，请登录www.youmi.net 开发者论坛提问，或者使用以下方式联系我们, 我们会耐心为您解答。

email: android@youmi.net