

如何使用有米广告 Android SDK

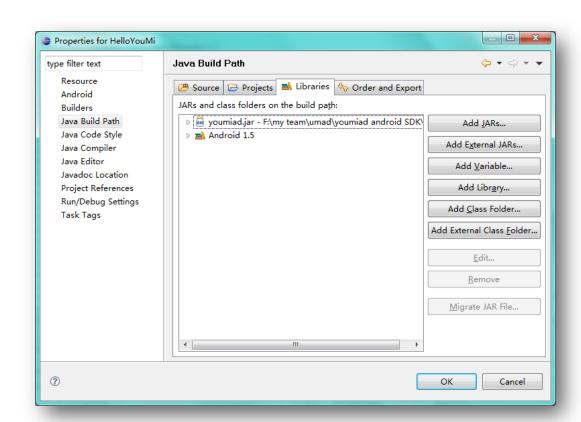
版本: 2.1.3

时间: 2011-3-16

欢迎使用有米广告平台的 android 端 SDK,以下将为您介绍如何 在 android 程序中嵌入有米广告。

步骤一:将 youmiad-android.jar 导入您的工程中。

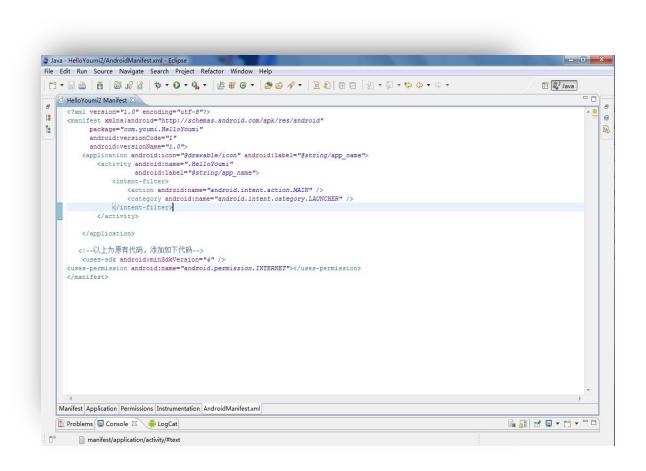
- ➤ 右键您的工程根目录,选择"Properties"
- ➤ 在左面板中选择"Java Build Path"
- ▶ 然后选择"Libraries"标签
- ➤ 点击 "Add External JARs…"
- ▶ 选择 youmiad-android.jar 的目录路径
- ▶ 点击 "OK"即导入成功



步骤二: 在manifest. xml文件中配置:

```
<!-- 有米广告 SDK permissions -->
<!-- \acute{A} \rightarrow \acute{A} \circ \acute{A} \circ \acute{E} \circ \acute{
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission>
<!-- ¶áÈ;ÊÖ»ú»ù±¾ĐÅϢȨÏÞ£¬ÓÃÓÚ¾«È·Í³¼ÆÓûŞμÄ»úÐÍμÈĐÅÏ¢(±ØĐË) -->
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>
<!--¶ÁÈ;ÍøÂçĐÅϢȨÏÞ£¬ÓÃÓÚʶ±ðqprsÍøÂçμä¾ÓÈëµãµÄÇé¿ö(±ØÐë)-->
                                                                                                                         android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE"></uses-
<uses-permission</pre>
permission>
<!--
                ¶Áдsd; "µÄÈ" ÏÞ£¬ÓÃÓÚ»°´æ¹ã, œËùÓõ½µÄͼƬ£¬½ÚÊ;Á÷Á;£¬²¢;É»ñµÃ, ü°ÃµÄ
                ÓûSÌåÑé(建议)-->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE EXTERNAL STORAGE"></uses-</pre>
           permission>
<!--
                ²¼Cé;ö以及广告精准投放(建议)-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS FINE LOCATION"/>
```

! 注意,"必须"添加的权限请务必添加,否则将有可能获取不到广告信息。



步骤三: 在代码中初始化 App ID 、App Secret、请求广告间隔和测试模式等参数,应该发生在任何广告控件(AdView)初始化之前。

```
//请务必使用静态的方法初始化 AdManager, 设置 AppId、密码、广告请求间隔和
   //测试模式等参数。
   static{
       //第一个参数是 AppId
       //第二个参数是应用密码
        //第三个参数是请求广告的间隔,有效的设置值为 30 至 200,单位为秒
       //第四个参数是设置测试模式,设置为 true 时,广告的展示和点击记录无
       //效,以测试模式运行。设置为 false 时,广告的展示和点击记录有效,
        //以发布模式运行。
²ÎÊýÊǹ©¿ª·¢ÕßÉèÖõÄÓ¦Óðæ±¾±êʶ£¬;ª·¢ÕßÉèÖô˲ÎÊý°ó£¬;ÉÒÔ
        //通过有米广告网站的开发者管理页面看到应用的统计情况。
   AdManager.init("6b199537f74738c7", "40046cfc3c09d862", 30, false, "1.1");
  //AdManager.init("6b199537f74738c7","40046cfc3c09d862",30,false,"1.1");
// 请注意,在测试过程中,请将测试模式设置为true, 否则,如果长时间进行测试,服
//务器有可能认为您有作弊嫌疑而无法进行广告的获取。
//请在测试模式下测试成功后,将测试模式设置为false,然后上传应用文件。
```

步骤四:在 res/values 文件夹中添加 attrs.xml。如果你没有添加这个文件,那你将不能在 layout 中设置 AdView 的属性。

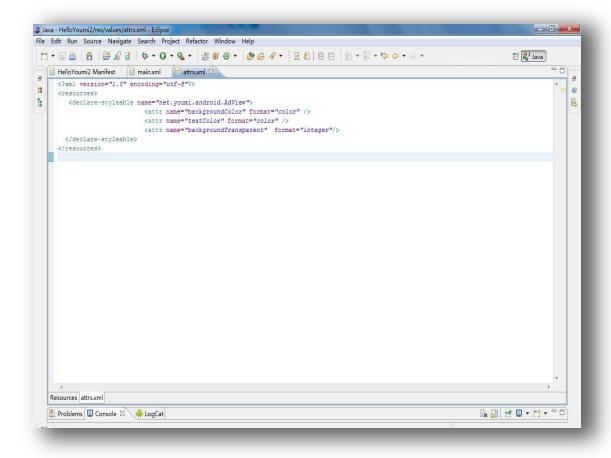
attrs. xml 文件的内容如下:

}

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
<declare-styleablename="net.youmi.android.AdView">
<attr name="backgroundColor" format="color" />
<attr name="textColor" format="color" />
<attr name="backgroundTransparent"format="integer"/>
</declare-styleable>
</resources>
```

说明:

- ▶ backgroundColor: 设置广告视图的背景颜色
- ▶ textColor: 设置广告文字的颜色
- ▶ backgroundTransparent:广告视图的背景透明度。默认为 255,设置范围

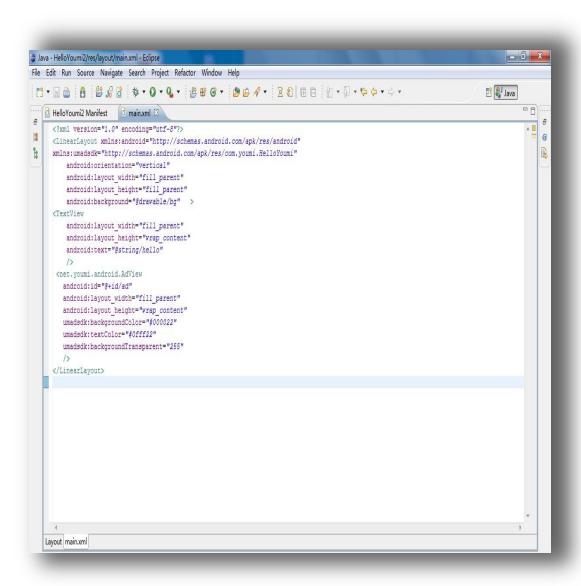


步骤五:在 main.xml 中布局有米广告视图。

以下为一个实例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
   <LinearLayout
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/andro
   id"
   xmlns:umadsdk="http://schemas.android.com/apk/res/net.y
   oum i.HelloYouMi"
     android:orientation="vertical"
     android:layout width="fill parent"
     android:layout height="fill parent"
<TextView
     android:layout width="fill parent"
     android:layout height="wrap content
     " android:textSize="20px"
     android:text="@string/hello"
```

elloYouMi" 这句一定要加上,不然会提示错误。其中net.youmi.HelloYouMi是你应用程序包 名



以下图示为成功添加有米广告的效果图:



更多:

如果您有其他的问题,请登录www.youmi.net 开发者论坛提问,或者使用以下方式联系我们,我们会耐心为您解答。

email: android@youmi.net