



有米广告

如何使用有米广告 **Android SDK**

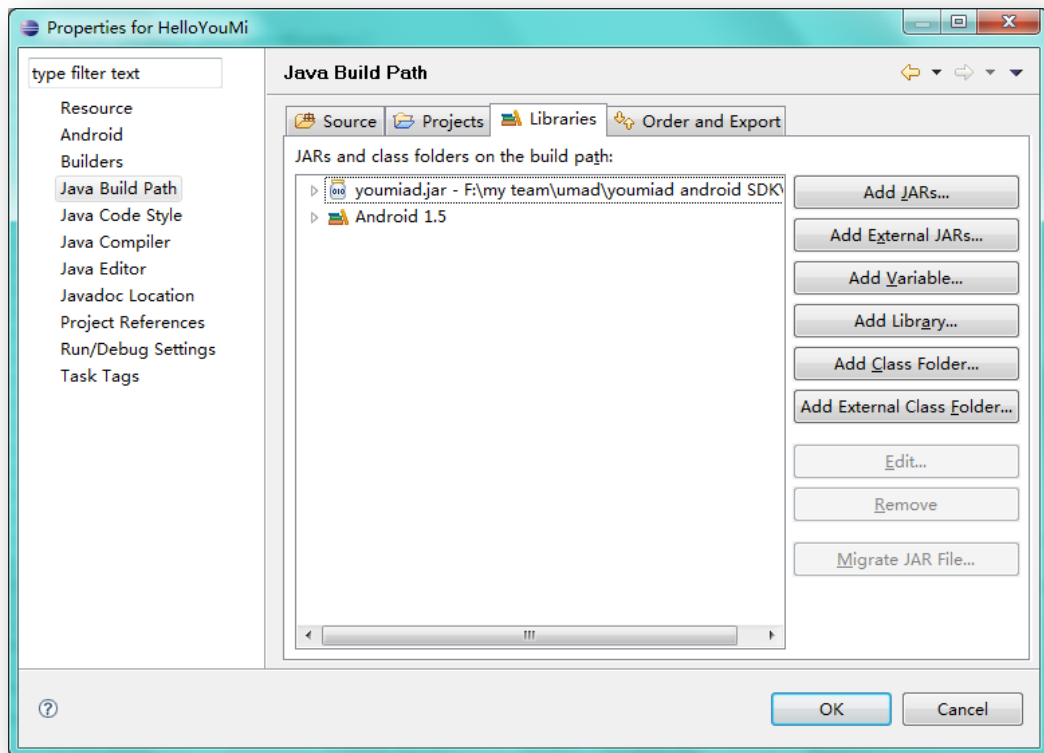
版本：2.1.3

时间：2011-3-16

欢迎使用有米广告平台的 android 端 SDK，以下将为您介绍如何在 android 程序中嵌入有米广告。

步骤一： 将 youmiad-android.jar 导入您的工程中。

- 右键您的工程根目录，选择 “Properties”
- 在左面板中选择 “Java Build Path”
- 然后选择 “Libraries” 标签
- 点击 “Add External JARs...”
- 选择 youmiad-android.jar 的目录路径
- 点击 “OK” 即导入成功



步骤二：在工程中的 AndroidManifest.xml 中添加以下代码。

```
<!-- 有米广告 SDK permissions -->

<!-- 连接网络权限，用于请求广告(必须) -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission>

<!-- 读取手机基本信息权限，用于精确统计用户的机型等信息(必须) -->
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>

<!--读取网络信息权限，用于识别gprs网络的接入点的情况(必须) -->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"></uses-permission>

<!-- 读写sd卡的权限，用于缓存广告所用到的图片，节省流量，并可获得更好的用户体验(建议) -->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"></uses-permission>

<!-- 获取用户地理信息权限，用于帮助精确统计开发者的程序发布之后的用户分布情况以及广告精准投放(建议) -->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
```

！注意，“必须”添加的权限请务必添加，否则将有可能获取不到广告信息。

步骤三：在代码中布局有米广告视图。

```
/**
 * 此示例演示如何在代码中布局广告视图
 *
 */

public class HelloYoumi extends Activity implements AdListener {

    //声明广告条控件
    AdView adView;

    //请务必使用静态的方法初始化AdManager，设置AppId、密码、广告请求间隔和
    //测试模式等参数。
    static{

        //第一个参数是AppId
        //第二个参数是应用密码
        //第三个参数是请求广告的间隔，有效的设置值为30至200，单位为秒
        //第四个参数是设置测试模式，设置为true时，广告的展示和点击记录无
        //效，以测试模式运行。设置为false时，广告的展示和点击记录有效，
        //以发布模式运行。
        //第五个参数是供开发者设置的应用版本标识，开发者设置此参数后，可以
        //通过有米广告网站的开发者管理页面看到应用的统计情况。

        AdManager.init("6b199537f74738c7", "40046cfc3c09d862", 30, false, "1.1");
    }
}
```

```
//AdManager.init("6b199537f74738c7","40046cfc3c09d862",30,false);
```

// 请注意，在测试过程中，请将测试模式设置为true，否则，如果长时间进行测试，服务器有可能认为您有作弊嫌疑而无法进行广告的获取。

//请在测试模式下测试成功后，将测试模式设置为false，然后上传应用文件。

```
}
```

```
/** Called when the activity is first created. */  
@Override  
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
  
    View view=initView();  
  
    setContentView(view);  
}
```

```
    //初始化界面  
    View initView() {
```

```
        this.setTitle("有米广告Android示例程序");
```

```
        LinearLayout layout=new LinearLayout(this);
```

```
        layout.setOrientation(LinearLayout.VERTICAL);
```

```
        layout.setBackgroundDrawable(img);
```

```
        //初始化广告条，建议一个界面只使用一个广告条。
```

```
        //第一个参数: Context
```

```
        //第二个参数: 背景颜色
```

```
        //第三个参数: 字体颜色
```

```
        //第四个参数: 背景透明值，范围为0-255，建议设置为大于0的值！
```

```
        adView = new AdView(this,Color.GRAY, Color.WHITE, 160);
```

```
        //adView=new AdView(this);
```

```
        //设置广告条的宽度和高度
```

```
        LayoutParams params =
```

```
            new LayoutParams(LayoutParams.FILL_PARENT,  
LayoutParams.WRAP_CONTENT);
```

```
        layout.addView(adView, params);
```

```
        //设置广告监听，当请求广告完成后通过此接口可以获取相关通知。
```

```
        adView.setAdListener(this);
```

```
        return layout;  
    }
```

```
    @Override  
    public void onReceiveAd() {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        //广告请求成功时的通知(AdListener接口)  
    }
```

```
    @Override  
    public void onConnectFailed() {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        //广告请求失败时的通知(AdListener接口)  
    }
```

```
}
```

以下图示为成功添加有米广告的效果图：



更多：

如果您有其他的问题，请登录www.youmi.net 开发者论坛提问，或者使用以下方式联系我们，我们会耐心为您解答。

email: android@youmi.net