

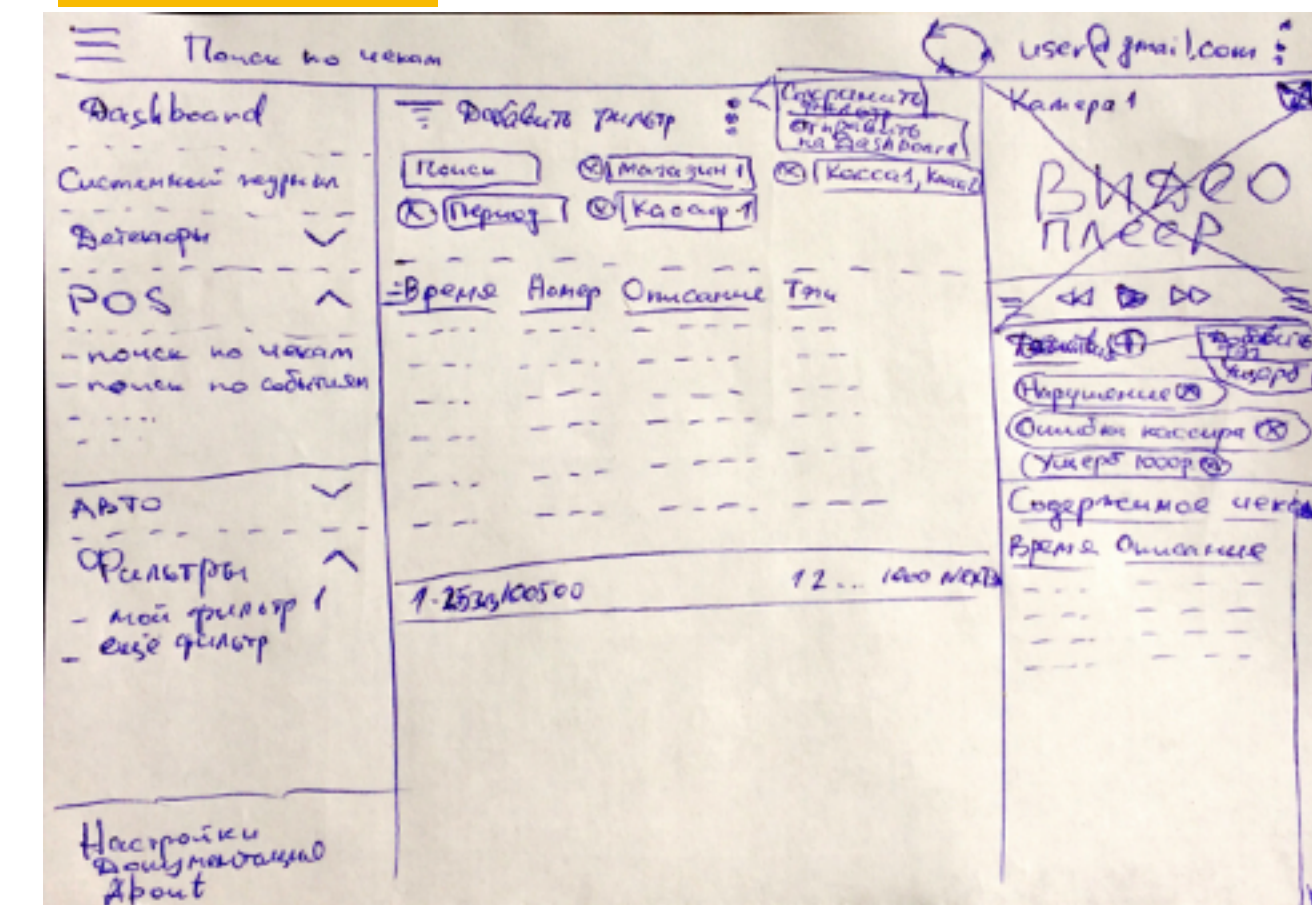
# Зависимые виджеты (пока идея)

- построение UI типа POS
- в виджете при выборе чего-либо пользователем возникает значение
- пример: widget1 поле field1 выбрано значение selected1
- в зависимом виджете есть фильтр where field1 == widget1.selected1 куда будет подставляться значение из зависимости и меняться при его изменении

DANV-604



DANV-24



# Раскладка (layout)

- пока что не редактируемая
- виджеты выбитаются по типу и помещаются на экран в порядке
- Markdown (1 на строку)
- Counter (4 на строку)
- Chart/Pie (2 на строку)
- Aggregation table (1 на строку)
- Pivot table (1 на строку)
- Event table (1 на строку)
- Markdown (1 на строку)
- Будет настраиваемая (пока идея) как в графани или redash