

## תרגיל מס' 1 – Desktop Facebook

### מטרות

- תירגול בעבודה עם API חיצוני (Facebook API)
- תירגול שימוש בדיאגרמות UML
  - Use Case Diagrams
  - Sequence Diagram
  - Class Diagram
- תירגול בעבודה עם פיצ'רים חדשים בשפת C# 3.0
- פיתוח אפליקציה חלונאית שתשמש בסיס לשילוב Design Patterns

### ידע נדרש

- פיתוח אפליקציה חלונאית ב-.NET ו-C#
- דיאגרמות UML (יילמד בשיעור הבא)
  - Use Case Diagrams
  - Sequence Diagram
  - Class Diagram

### התרגיל

עליכם לכתוב אפליקציית Facebook חלונאית. האפליקציה צריכה לתת ערך רלוונטי למשתמש בה ולהיות מאורגנת בצורה שנוחה לשימוש. על האפליקציה לתת למשתמש חוויית פייסבוק בסיסית ו**בנוסף** לספק למשתמש **לפחות שני** פיצ'רים (Use Cases) שקשורים לפייסבוק אשר אינם ממומשים באתר של פייסבוק. בנוסף לאפליקציה, עליכם לספק:

- א. Use Case Diagram אחת שמתארת את הפונקציונאליות של האפליקציה שלכם.
- ב. שני Sequence Diagrams, אחת עבור כל אחד משני ה- Use Cases החדשים שלכם. במקרה של Use Case יש יותר מתרחיש אחד (Scenario), עליכם לתאר את התרחיש **המורכב ביותר**.
- ג. תרשים מחלקות Class Diagram שמתאר את המחלקות שמעורבות במימוש (תיאור מלא שכולל Properties ו-Methods) והיחסים ביניהן (תאור מלא ומדויק עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). יש לכלול בתרשים זה גם מחלקות מה- Facebook API (למשל המחלקות FacebookService, User, Page, Event) שאתם עושים בהן שימוש.

### הוראות כלליות

- יש להשתמש בתיכנות מונחה עצמים! בחירה נכונה של מחלקות וחלוקה נכונה למתודות מהווים נקודות חשובות בתרגיל זה.
- יש להפגין שימוש נכון ביכולות C# 3.0 ודוט נט שנלמדו בכיתה.
- יש לעמוד בתקנים לכתיבת קוד כפי שמפורט במסמך הרלוונטי שניתן למצוא באתר הקורס. נקודות ירדו למי שלא יעמוד בתקנים אלו.
- **המסמך שמסביר כיצד לפתח אפליקצייה חלונאית ל-facbook נמצא בקובץ ה-ZIP**
- לצורך יצירת Sequence Diagrams, Class Diagrams, UseCase Diagrams ניתן ומומלץ להשתמש בכלים הבאים: [EasyCRC](#), [Gliffy](#), [NClass](#), [StarUML](#), [ArgoUML](#).
- EasyCRC, לצורך העברת הדיאגרמות לקובץ ההגשה, ניתן לייצא אותן לקבצי תמונה ע"י האפשרות לייצר מסמכי HTML שיש בתוכנה (אפשרות זו מייצרת גם את קבצי התמונה של הדיאגרמות) או ע"י שימוש ב- **PrintScreen** ו-paste למסמך ההגשה (נא לחתוך את התמונה כדי שתכיל רק את הדיאגרמות ולא את כל המסך שלכם).

- לצורך העברת הדיאגרמות לקובץ ההגשה, ניתן לייצא אותן לקבצי תמונה ע"י האפשרויות לכך בתוכנה או ע"י שימוש ב- **PrintScreen** ו- **paste** למסמך ההגשה (נא לחתוך את התמונה כדי שתכיל רק את הדיאגרמות ולא את כל המסך שלכם)
- יש לספק מסמך (doc, docx) אחד שמכיל את הדיאגרמות, הסבר קצר על הפיצ'רים שבחרתם לממש, והיכן ניתן למצוא אותן בקוד.
- יש לצרף את הקובץ הנ"ל ל- solution.
- נא לזכור למחוק את תיקיות ה- bin וה- obj לפני ההגשה.

## הגשה

- את הדיאגרמות וההסברים יש להגיש בקובץ doc/x בלבד!
- על הקובץ להמצא באותה תיקייה שבה נמצא קובץ ה- sln ושמו צריך להיות זהה לשם של קובץ ה- sln (רק עם סיומת doc/docx).
- התרגיל הוא להגשה עד יום חמישי, 19 לנובמבר 2015, בשעה 22:00.
- לא תאושרנה בקשות לדחייה שלא קשורות לסיבות פורמאליות (כגון מילואים/מחלה).
- יש לעמוד בהוראות ההגשה כפי שמפורטות במסמך הרלוונטי שניתן למצוא באתר הקורס. נקודות ירדו למי שלא יפעל לפי הוראות אלה.
- נא להימנע מהעתקות (הן מתגלות מאוד בקלות)

בהצלחה 😊