## שפות תכנות גליון 2

## <u>.1</u>

<u>.a</u>

```
public class Compa Loompa ( nember
                                Oompa Loompa Oompa Loompa; 'W
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         -1 Ws
                     Class Sompa Loompa Dompa Loompa () {} type (class) And And
                                            Oompa Loompa (final Oompa Loompa ... Oompa
    6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       - 2 WA
     7
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       -3 WA
     8=
                         Wip-Oompa Loompa (final Oompa Loompa [] ... Oompa Loompa)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    -1 7 GA72
    9
                                                    this();
                                                                                                                                      class & gran
  10
                                         Ocmpa Loompa Ocmpa Loompa (final Ocmpa Loompa Ocmpa Cless
 110
                             570 - Oompa Loompa: for (;;)
12
13
                                                     for (;;)
                                                                                                                                                     Loompa (Compa Loompa Compa Compa Compa Compa Compa Compa Loompa Compa Co
                                                                                     if (new Oompa Loompa Goverride Oompa
 149
15°
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26 }
                                                                                                                                                                                     : Oompa Loompa this.Oompa Loompa (Oompa Class
                                                                                            ). Oompa Loompa (Oompa
                                                                                                                                                                                                       ompa) != null)
                                                                                                           break Compa Loompa;
                                                                                                       continue Oompa Loompa;
                                                     return Oompa Loompa;
                                                                                                                                                                                        UTY -
```

- b. מנינו 13 ישויות שונות (צבועות בצבעים שונים).
- יש לו בנאי ללא פרמטרים, מערך של Oompa\_Loompa יש לו בנאי ללא פרמטרים, מערך של ביש העמסה פולימורפית, לדוגמה עבור הבנאי Oompa\_Loompa , ומערך של מערכים של Oompa\_Loompa , ומערך של מערכים של
- כן, קיימת העמסה דקדוקית. שהרי ניתן להבין לדוגמה בין הארגומנט Oompa\_Loompa לבין המחלקה. Oompa\_Loompa.
- <u>e.</u> המחלקה לכאורה מוסתרת מפני כל מי שמחוץ לחבילה שבה המחלקה נמצאת, אך מכיוון שאנו בחבילה הדיפולטית היא חשופה לכולם.
- <u>d</u>. מכיוון שהמחלקה נמצאת בחבילה הדיפולטית אז "התגברנו" על ההסתרה מכיוון שהוא לא תחת Namespace מסוים אז למעשה הוא חשוף לכולם.

## .<u>2</u>

a. בני השיום של נמרוד הם: משתנים,תויות,פונקציות,בלוקים,אליאסינג,קבועים,טיפוסים,מחלקות.

```
.اכן.
```

עבור פונקציות:

```
proc (x: int): bool = x > 32
```

עבור מערכים: הגישה נעשית ע"י אינדקס למערך גם נחשבת כאנונימית(שהרי אין צימוד שם עבורו אלא מצביע).

Arr[i]

- ב). כן בשפת נמרוד אין הגבלה על בחירת השמות מסוגים שונים , אך עבור כולם נאסר השימוש ב2 קווים תחתונים בהתחלה.
  - כן , קיימת העמסה דקדוקית ופולימורפית (ניתן להעמיס פרוצדורות ומטודות).  $\underline{\mathbf{d}}$
  - e ניתן לבצע בשפה רקורסיה הדדית ע"י הצהרה על שם הפונקציה לפני השימוש בה (forward declaration).
    לדוגמה:

```
# forward declaration:
```

```
proc func2(x: int): int
proc func1(x: int): int = if x==0: result = 1 else: result = func2(x-1)
```

proc func2(x: int): int = if x==0: result = 1 else: result = func1(x-1)

f. שיטת מרחב השמות בשפה נמרוד היא היררכית.

ניתן לפנות לשם מוסתר באמצעות הצהרה בכוכבית בקובץ המיצא, והבאתו ע"י import.

```
import math
const epsilon = 0.00000001
proc qube(num:int):int=
result=num*num*num
proc abs(num:float):float=
result=num
if num<0:
result= result * -1
proc isTwoQubes(k,a:int):bool=
result = abs(float(round(cbrt(float(k-qube(a))))) - cbrt(float(k-qube(a)))) <= epsilon
proc isTaxiNumber(k,a,count:var int):bool =
result=false
while (qube(a) < int(k/2)):
inc(count)
if isTwoQubes(k,a):
 result=true;
 break
inc(a)
var k=3
var count=0
var a:int=0
var temp:int=0
while true:
inc count
if isTaxiNumber(k,a,count):
temp = a
 inc(a)
if isTaxiNumber(k,a,count):
 if (qube(temp) + qube(a) != k):
  echo("the TaxiCab number is ",k)
  echo("the cunter is ",count)
  break
inc(k)
```

<u>. 4</u>

=> =< < > /\*-+ של השפה +-\*/ < > >= <= ביטויים אטומים הם : ליטרלים ומשתנים. והבנאים הם: האופרטורים של השפה +-\*/ ופונקציות..

<u>.5</u>

א.טיפוסים אטומים בשפה נמרוד:

int,bool,char,float,enum

.(כיוון שלא מורכב מאטומים אחרים). enum\*

בנאים בשפה נמרוד:

Subrange, set, string, cstring, array, seq, varargs, tuple, object, proc, generic

ב.RootObject הוא הany type, הוא void הוא רכך), NONE לא מצאתי.

:ML א.טיפוסים אטומים בשפה.

Bool, byte, char, int, real

ב. NONEמוגדר בשפה ע"י המילה None , אין ANY (הכי קרוב לכך זה type inferenceאך חשוב לציין שזה לא unit . (הכי קרוב לכך זה בשפה ע"ים והוא מוכר כ