

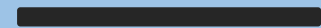


## PERFIL

Ingeniero Multimedia, especializado en videojuegos. Tengo conocimientos como programador, technical artist, editor, modelaje 3D y animación. Puedo destacar que soy una persona responsable, dinámica, con ganas de aprender y flexible. Mi objetivo profesional es trabajar en el desarrollo de videojuegos, aunque me interesa cualquier tipo de programación en general.

## IDIOMAS

**Catalán** (nativo)



**Castellano** (nativo)



**Inglés** (nivel medio B2)



## HABILIDADES

Tolerancia al estrés

Flexibilidad

Iniciativa

Resistencia

# Àlex Vicente Carpio

Ingeniero Multimedia – Mención en ideojuegos

[in www.linkedin.com/in/alex-vicente-404b72134/](https://www.linkedin.com/in/alex-vicente-404b72134/)

+34 637 044 958

alexvicarpio@mail.com

08191 - Rubí

[avicarpio.github.io](https://github.com/avicarpio)

## FORMACIÓN

**2016-2021**

**Ingeniería Multimedia-Mención en Videojuegos**  
*La Salle BCN, Barcelona.*

**2014-2016**

**Bachillerato**  
*Stucom, Barcelona.*

## PRÁCTICAS RELEVANTES DE LA UNIVERSIDAD

En la carrera he hecho muchas prácticas muy interesantes que han abierto mi imaginación y curiosidad en temas que nunca habría imaginado. Las prácticas que más me han gustado son las de programación, por ejemplo, en programación de videojuegos tuvimos que hacer un pequeño juego de naves sin ningún motor gráfico, usando solo OpenGL con C++. Esta práctica me hizo entender muchos detalles sobre la base de los videojuegos y toda la matemática y física que hay detrás, que con motores como Unity no somos capaces de apreciar. Otra práctica muy interesante fue de la asignatura de DPO, en la que tuvimos que usar la API de Youtube con Java para extraer información y analíticas de los vídeos.

## EXPERIENCIA

11/19-.

**Second Company. Terrassa**

Empresa dedicada a la venta de productos nuevos y de segunda mano. Informática, electrónica, videojuegos, hogar, electrodomésticos, herramientas...

**Vendedor**

**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y VIDEOJUEGOS**

**REPORTABA A:** "POSICIÓN DE TU SUPERIOR"

Funciones:

- Atender a los clientes cumpliendo sus necesidades
- Compra de productos
- Control de la caja y cuadre
- Reparaciones informáticas y electrónicas
- Conocer todos los ámbitos para poder comprar y vender correctamente

## HERRAMIENTAS



Unity



Photoshop



VRay



3DS Max



C/C++/C#



Java



Illustrator



Premiere



## CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

- Informática
- Videojuegos
- Programación
- Desarrollo de Software
- Electrónica
- Modelaje
- Animación
- Diseño Gráfico

09/16-06/19. **Autónomo. Rubí**  
**Profesor Particular ESO**  
**TODOS LOS ÁMBITOS**  
Funciones:

- Profesor de refuerzo
- Enseñar todas las asignaturas que necesitaran
- Explicar desde la base si hacía falta, para que se pudiera entender lo que se estaba haciendo, por ejemplo, en matemáticas.

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA



CCNA. Cisco

## CONCURSOS y/o COMPETICIONES

### Flamingo Mingle (Not Only Games Jam | King)

GameJam/Hackaton organizada por King en sus oficinas de Barcelona. En tan solo 2 días, hicimos un juego que cumpliera con los temas: Flamingos & Other's Shoes. [Ver Proyecto](#)

## DISPONIBILIDAD y MOBILIDAD

Disponibilidad para trabajar en la zona de Barcelona y alrededores o a distancia.