**פרוייקט SUPPLY PROGRAM/מסמך אפיון**

1. **הקדמה**

התוכנה נועדה לנהל מלאי של מחסנים של חנות תבלינים.

בסופו של דבר התוכנה מיועדת לחנות קטנה שעד היום הייתה מנהלת את המלאי שלה בצורה של דפים פיזיים.

אז החלטתי לעשות מעשה ולהשתמש בפרוייקט בשביל לבנות להם תוכנה שתייעל להם את תהליך ניהול המחסנים שלהם.

1. **מבנה התוכנה:**
2. התוכנה מורכבת משני סוגי משתמשים:

* משתמש Admin- משתמש שיכול לנהל את כל המלאי במחסן כולל יצירת מוצרים ומחסנים חדשים בדאטא בייס וכמובן ניהול משתמשי המערכת.
* משתמש User - יכול רק לנהל את סוגי המחסנים הקיימים ולהוסיף אליהם את המלאי מתוך מאגר המוצרים בדאטא בייס. (הוא מנהל טבלה אחת).

1. ההרשאות חולקו על פי Design pattern של Proxy
2. והמשתמש מוסיף מוצרים על פי Design pattern של Builder
3. כרגע אין אופציה כזו אבל התכנון שיהיה כפתור שגם ממיר את הרשימה הסופית שהיוזר הפשוט מנהל לקובץ אקסל ויעביר במייל למנהלי החנות.(עדיין בפיתוח).
4. כל תוספת של מוצר חדש במחסן נותנת למוצר ID משלו כרגע לא טופלה הבעיה שאם הוא מוחק מאמצע הרשימה אז הid מתאפס אבל יטופל.
5. המעבר בין מסכים מתבצע באמצעות Events שעושים מניפולציה על הפורם והיוזר קונטרול
6. יש אפשרות סינון בין מחסנים שאם אנחנו מחפשים מידע מחסן מסויים הוא יציג את כל הפריטים שנמצאים במחסן כרגע.
7. לתוכנה שלושה מסכים.:
8. מסך LOGIN-המסך ההתחלתי
9. מסך ADMIN-מסך הניהול של הAdmin
10. מסך USER – מסך הניהול של היוזר הפשוט.
11. **הערות סיכום:**
12. אשמח להערות לשיפור כי בסופו של דבר הפרוייקט הולך משומש בחנות כלשהי ואני רוצה שהוא יעבוד כמה שיותר טוב.
13. אם אספיק אוסיף את האופציה של ייצוא לאקסל
14. ההודעות בEvents מופעלות עם טיימר (לקחתי את הרעיון מ-HACKERWE)