

שפת Python

1. הכרות עם מודולים ושימוש במילה השמורה import
2. הכרות עם המילה השמורה as
3. הכרות עם המושג byValue והכרות עם byReference
4. הכרות עם המילה השמורה pass
5. הכרות עם הדפסת אפשרויות והפונקציה play

נושאים נוספים:

- מתנדב לניהול טבלת מעקב משימות בדוקס אלון - תודה
- פיצול ואיחוד רמות בכיתה.
- הכרות עם המושגים - ג'וניור או סניור – כל אחד לאן שמכוון את עצמו.
- מתנדב לניהול וריכוז משימות (כמו דף מתודות) – גיל - תודה
- הדפסת הודעות למשתמש בנקודות קצה בקוד.

שיעור הבא:

- הכרות עם dictionary
- הכרות עם המתודות של dictionary
- הכרות עם Play Center ועולם המשחקים – כל אחד והרמה שלו 😊

דגשים לפתרון תרגילים:

1. מאיפה להתחיל – מהחלק שיודעים לבצע (או תכנון)
2. שימוש בהשלמות אוטומטיות – פחות לכתוב ומונע טעויות.
3. שימוש ב- print כדי לבדוק את הקוד.

משימות כיתה ושב"י:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1fw8J6qOgQzQ8cHuf0P_ZM9ITTJyII_Jl6moX_TLL33U/edit?usp=sharing

1. ex_lists_1-5.py
2. ex_lists_methods_1+2.py
3. ex_lists_users_login.py
4. ex_lists_menu_order.py

