

שפת Python

עבודה עם datetime:

- הכרות עם datetime
- שימוש באובייקט עבור זמן נוכחי.
- שימוש באובייקט עבור זמן מוגדר.
- תרגול – שכתוב קובץ work_with_datetime.py

מבנה נתונים dictionary:

- הכרות עם משתנה מסוג dict
- נלמד כיצד ליצור משתנה מסוג dict
- נלמד כיצד לקבל מידע ממשתנה מסוג dict
- נלמד כיצד לשנות מידע במשתנה מסוג dict
- נלמד כיצד להריץ לולאה על משתנה מסוג dict
- נלמד כיצד להוסיף מידע למשתנה מסוג dict
- נלמד כיצד למחוק מידע למשתנה מסוג dict
- נלמד כיצד לחפש מידע במשתנה מסוג dict
- נלמד על מתודות שיש למשתנה מסוג dict
- תרגול – שכתוב קובץ dictionaries.py
- תרגול – מילוי טבלת מתודות שניתן להפעיל על משתנה dict
- תרגול – משימת ex_dict_user.py
- תרגול – משימת ex_dict_user_bank_account.py
- תרגול – משימת ex_user_game.py

שיעור הבא..

:JSON

- מהו אובייקט JSON ולמה משמש?
- כיצד להמיר אובייקט json לאובייקט python?
- כיצד להמיר אובייקט python לאובייקט json?

הכרות עם PLAY CENTER

- חובה – ליצור לכל תרגיל קובץ נפרד.
- כל קובץ / תרגיל יכיל את הפונקציה play()
- אפשרות 0 – STOP | אפשרות 100 – PRINT
- אפשרויות נוספות יהיו בהתאם לאפשרויות המשתמש בתרגיל.
- עבור כל אפשרות יש ליצור פונקציה.
- לעיתים יש צורך השתמש במשתנה גלובלי (לא לשכוח להוסיף global)
- לעיתים מומלץ וכדאי ליצור פונקציות עזר.
- מאיפה להתחיל – מהחלק שיודעים לבצע (או תכנון)
- שימוש בהשלמות אוטומטיות – פחות לכתוב ומונע טעויות.
- שימוש ב- print כדי לבדוק את הקוד.

משימות כיתה ושב":

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1fw8J6qOgQzQ8cHuf0P_ZM9ITTJyII_Jl6moX_TLL33U/edit?usp=sharing