



Potencia, Números lista

Aparecerá un menú con las opciones 1. (P)otencia 2. (C)uadrado 3. (S)alir. El programa debe repetirse mientras el usuario no seleccione la opción 3. En caso de escoger una opción no válida se muestra un mensaje de error.

1. Opción 1, Recibir dos números y elevar el primer número a la potencia que indica el número 2 sin utilizar ningún operador de Python (**). El programa debe de funcionar independiente de si los números son positivos o negativos.
2. Opción 2, el programa tendrá almacenado dos listas de la misma longitud, la primera lista tiene números enteros, la segunda lista debería tener los números de la primera pero elevados al cuadrado. El programa comprobará si esto se cumple para todos los elementos. Contará todos los elementos que cumplen esta premisa y mostrará sus posiciones. Si existe algún elemento erróneo, se le preguntará al usuario si quiere corregirlo, si responde de manera afirmativa, el programa corrige los elementos que están mal calculados e imprime ambas listas. Si todos los elementos están correctos, el programa imprime ambas listas. Para terminar el programa muestra el elemento mayor de la lista 1 y su posición

NOTA: El programa **DEBE** estar comentado, en caso contrario se resta 1 pto.

Puntuación:

1. Lectura e impresión de datos 1 pto.
2. Menú 0.75 pto.
3. Repetición 0.75 pto.
4. Opción 1. 2 ptos.
 - a. Intercambio 0.5 pto.
 - b. Calculo 1.5 ptos.
5. Opción 2. 5.5 ptos.
 - a. Comprobar cuadrados y posiciones 1 pto.
 - b. Elemento mayor 1 pto.
 - c. Modificar los incorrectos 2 ptos.
 - d. Resto 0.5