```
#include<stdio.h>
int arr[100],frame[100],n=20,size=3;
void print(){
                  for(int
i=0;i<size;i++){
printf("%d ",frame[i]);
    }
} int
main(){
        for(int
i=0;i<n;i++){
scanf("%d",&arr[i]);
         for(int
i=0;i<size;i++){
frame[i]=-1;
               }
                       int
r=0,pf=0;
          for(int
i=0;i<n;i++){
                      int j;
for(j=0;j<size;j++){</pre>
if(arr[i]==frame[j]){
break;
            }
}
if(j!=size)
{
                printf("%d -----\n",arr[i]);
           }
                          else{
printf("%d ",arr[i]);
                         printf("\n");
print();
frame[r]=arr[i];
r=(r+1)%size;
                              pf++;
   printf("\n\n%d",pf);
return 0;
}
```

```
//LRU
#include<stdio.h> int
arr[100],frame[100],n=10,size=3,priority[100];
void print(){
                    for(int
i=0;i<size;i++){
printf("%d ",frame[i]);
    }
} int minindex(int j){
for(int i=0;i<size;i++){</pre>
for(int k=j;k>=0;k--){
if(frame[i]==arr[k]){
priority[i]=k;
break;
        }
               }
                     int
min=0,minval=priority[0];
for(int i=0;i<size;i++){</pre>
if(minval > priority[i]){
minval=priority[i];
min = i;
        }
    }
    return min;
}
int main(){
    for(int i=0;i<n;i++){</pre>
scanf("%d",&arr[i]);
          printf("\n\n");
for(int i=0;i<size;i++){</pre>
frame[i]=-1;
                  }
                         int
r=0,pf=0;
              for(int
i=0;i<n;i++){
                        int
j=0;
for(j=0;j<size;j++){</pre>
if(arr[i]==frame[j]){
printf("%d
\n",arr[i]);
break;
                        }
                           if(r<size){</pre>
if(j==size){
frame[r]=arr[i];
printf("%d ",arr[i]);
                           printf("\n");
print();
                                 else{
r++;
```

```
// OPTIMAL
#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int n,length,arr[100],que[100],pr[100];
void print(){
  for(int i=0;i<length;i++){</pre>
    cout<<que[i]<<setw(3);</pre>
  }
}
int min_index(int i){
  int p;
  for(int k=0;k<length;k++){</pre>
    for(p=i;p<n;p++){
       if(que[k]==arr[p]){
         pr[k]=p;
         break;
      }
    }
    if(p==n){
       pr[k]=n;
    }
  int maxindex=0,maxval=pr[0];
  for(int q=1;q<length;q++){</pre>
    if(maxval<pr[q]){
       maxval=pr[q];
       maxindex=q;
    }
  return maxindex;
}
int main(){
  int j,r=0,count=0;
  cout<<"Enter number of elements: ";cin>>n;
  cout<<"Enter the numbers:"<<endl;
  for(int i=0;i< n;i++){
    cout<<(i+1)<<": ";cin>>arr[i];
  cout<<"Enter the size of frame: ";cin>>length;
  for(int i=0;i<length;i++){</pre>
    que[i]=-1;
  }
  for(int i=0;i<n;i++){
    cout<<arr[i]<<" ";
    for(j=0;j<length;j++){
       if(arr[i]==que[j]){
```

```
cout<<"----";
        break;
      }
    }
    if(j==length){}
      count++;
      if(r<length){
        que[r]=arr[i];
        r++;
      }
      else{
        int lol=min_index(i);
        que[lol]=arr[i];
      }
      print();cout<<" +";
    }
    cout<<endl;
  }
  cout<<endl<<"Page Fault Frequency is:
"<<((float)(count)/float(n))*100.0<<"%";
  return 0;
}
```