```
#include<stdio.h>
int max[100][100],alloc[100][100],need[100][100],avail[100],m,n,seq[100];
int main(){
    printf("Enter number of process and resources:: ");
    scanf("%d %d",&m,&n);
    printf("%d %d\n\n",m,n);
    printf("For max\n");
    for(int i=0;i<m;i++){</pre>
        printf("for P%d\n",i);
        for(int j=0;j<n;j++){</pre>
             printf("r%d:",(j+1));
             scanf("%d",&max[i][j]);
        }
    }
    printf("For Alloc\n");
    for(int i=0;i<m;i++){</pre>
        printf("for P%d\n",i);
        for(int j=0;j<n;j++){</pre>
             printf("r%d: ",(j+1));
             scanf("%d",&alloc[i][j]);
        }
    }
    printf("Enter avail\n");
    for(int j=0;j<n;j++){</pre>
        printf("r%d: ",j+1);
        scanf("%d",&avail[j]);
    }
    for(int i=0;i<m;i++){</pre>
        for(int j=0;j<n;j++){</pre>
             need[i][j]=max[i][j]-alloc[i][j];
        }
    }
    int check[m];
    for(int i=0;i<m;i++){</pre>
        check[i]=-1;
    }
    int cnt=0,flag=0,i=0;
    for(i=0;i<m;i++){</pre>
        flag=0;
        for(int j=0;j<m;j++){</pre>
```

```
if(check[j]==-1){
            int k;
            for(k=0;k<n;k++){</pre>
                if(need[j][k]>avail[k]){
                    break;
                }
            }
            if(k==n){
                flag=1;
                seq[cnt]=j;
                check[j]=0;
                cnt++;
                for(int k=0;k< n;k++){
                    avail[k] += alloc[j][k];
                }
            }
            }
        }
        if(flag==0 || cnt==m){
            break;
        }
   }
    if(cnt==m){
        printf("HAS SEQUENCE\n");
        for(int i=0;i<m;i++){</pre>
            printf("P%d ",seq[i]);
        }
  // }else{
  // printf("NO SEQUENCE");
  // }
return 0;
}
```