

## SSC0531- Gestão de Sistemas de Informação

# Sistemas Colaborativos e Computação Social

Simone do R. S. Souza

ICMC/USP

2018



A empresa deve ser vista como uma rede de colaboradores onde <u>todos podem afetar a</u> <u>marca</u>, positivamente ou negativamente



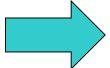
O que é colaboração ?



# Colaboração

- Analistas de sistemas passam 70% do seu tempo trabalhando em grupo
- Uma pessoa gasta 60% do seu tempo em reuniões









# Colaboração

- Pessoas precisam aprender a trabalhar em grupos e como equipes (cooperar)
- Pessoas necessitam trocar informações frequentemente (comunicação)
- O sucesso de uma equipe não dependerá apenas das habilidades dos indivíduos que a compõem, mas principalmente no nível de cooperação



## **Groupware**

- Ferramentas adequadas para apoiar o trabalho em grupo;
  - Aumenta o conhecimento profissional;
- Exemplos?



Pode ser formal (times, projetos) ou informal.

Pode durar minutos ou meses.

#### Importância:

- A natureza do trabalho está mudando
  - Equipes produzem melhores resultados do que indivíduos isolados
- Mudança das empresas para múltiplas localizações
- Ênfase em inovação
  - A inovação é um processo social e vem da colaboração





# Social Media

#### Social Business

Uso de mídias sociais para envolver empregados, clientes e fornecedores.

Palavra-chave: **conversações**. Diversos atores sociais conversam sobre a empresa usando as redes sociais.

### Era da Participação

CEO da Sun Microsystems (Scott McNealy), 2000 Nova onda de tecnologia que permite conectividade, interatividade e colaboração



# Computação Social

- Conceito criado a partir do avanço e popularização das redes sociais e da Web 2.0
- Computação -> meio de socialização





# Computação Social

Computação Social é o esforço de desenvolver tecnologias para a criação, disseminação, processamento ou uso de informação distribuída através de grupos sociais como equipes, comunidades, organizações ou mercados.

Essa informação não é anônima ou ligada a uma instituição, mas sim relacionada a uma pessoa que é, por sua vez, relacionada a outras pessoas.





# Computação Social: Web 2.0

- Web 2.0 ou mídias sociais
- Início da web: páginas estáticas e com conteúdo fixo, eram elaboradas por grandes portais ou grupos geradores de conteúdo.
- Atualmente: páginas interativas







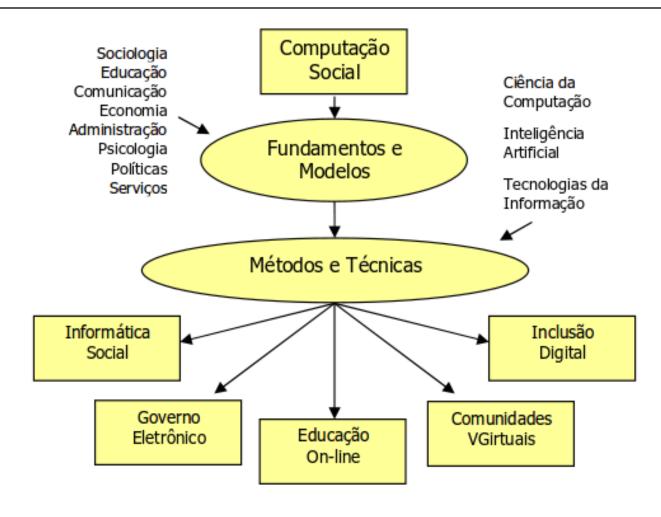
# Computação Social: intranet

- Informação compartilhada dentro de uma empresa
  - Uso da tecnologia para gerar, distribuir e compartilhar conteúdo pessoal entre os membros de seu grupo.





# Possibilidades da Computação Social\*



<sup>\* &</sup>quot;Para Entender Computação Social" (Luiz A M Palazzo) - http://www.mguacu.com.br/william/cs003.pdf



#### Tabela 2.2

Aplicações de social business.



Aplicação organizacional	Descrição
Redes sociais	Conectar através dos perfis pessoal e empresarial
Crowdsourcing	Aproveitar o conhecimento coletivo para gerar novas ideias e soluções
Espaços de trabalho compartilhados	Coordenar projetos e tarefas, criar conteúdo de forma colaborativa
Blogs e Wikis	Publicar e rapidamente acessar o conhecimento; discutir opiniões e experiências
Comércio social	Compartilhar opiniões sobre compras ou comprar através de plataformas sociais
Compartilhamento de arquivo	Efetuar upload, compartilhar e comentar fotos, vídeos, áudio, documentos de texto
Marketing social	Usar a mídia social para interagir com os clientes, auferir as percepções dos clientes
Comunidades	Discutir temas em fóruns abertos, compartilhar experiência



- Um projetista pode ter feedback instantâneo sobre um produto e melhorar o projeto.
- Empregados podem se conectar dentro e fora da empresa em redes sociais para captar novos conhecimentos
- Pessoas trabalhando juntas podem resolver problemas e questões relacionadas a clientes de maneira mais rápida e eficiente
- Pessoas trabalhando junto podem ter mais ideias inovadoras -> Sabedoria das Massas
- Melhorar a qualidade do produto ou processo, por meio de comunicação e erros e melhorias de forma colaborativa



- o Exemplos:
- Comércio social
  - Tripadvisor, Airbnb
- Marketing social
  - Ruffles
  - Chocolate Garoto Copa
- Crowdsourcing
  - Software livre
  - Wikipedia
  - Waze
  - **Lego** https://www.youtube.com/watch?v=vaNN9UmegsU









- Ferramentas e Tecnologias que apoiam a colaboração organizacional:
  - E-mail e mensagens instantâneas
  - Wikis
  - Mundos virtuais (Second Life)
  - Sistemas para reuniões virtuais
  - Videoconferência e audioconferência
  - Sistemas de colaboração na nuvem
    - Google Drive, Google Docs, calendário, talk, sites
       ...
    - SmartCloud for Social Business (IBM)
  - Microsoft SharePoint, Lotus Note (IBM), Yammer



. . .



# Como avaliar e selecionar ferramentas sociais e de colaboração

mesmo tempo síncrono tempo diferente assíncrono

Interações face a face salas de decisão, groupware de exibição única, mesa compartilhada, murais, roomware... Tarefas contínuas salas de equipe, grandes painéis públicos, groupware em turnos de trabalho, gestão de projetos...

Matriz de ferramenta social e de colaboração tempo/espaço

Interações remotas
conferência por vídeo,
mensagens instantâneas,
diagramas/multijogadores/
mundos virtuais,
telas compartilhadas,

editores multiusuários...

Comunicação + coordenação e-mail, boletins, blogs, conferências assíncronas, calendários de grupo, fluxo de trabalho, controle de versões, wikis... Figura 2.11 Matriz de ferramenta social e de colaboração tempo/espaço

As tecnologias de colaboração podem ser classificadas em termos do suporte que oferecem a interações realizadas ao mesmo tempo e no mesmo lugar, ou em tempo e lugar diferentes, e se essas interações são remotas ou colocalizadas.

mesmo lugar colocalizado

lugar diferente



# Aplicações de Computação Social

Operação Serenata de Amor

https://serenatadeamor.org/

Vídeo: <a href="https://apoia.se/serenata">https://apoia.se/serenata</a>

- Sistemas Colaborativos na gestão de desastres
  - Projeto ICMC Prof João Porto
  - Material Livia Degrossi



# Atividade em equipe

Com base nos dois exemplos apresentados, responda as questões abaixo:

- 1) Como **engajar o cidadão** a fornecer informações para a gestão de desastres?
- 2) Como avaliar a qualidade de informações fornecidas por voluntários?
- Cite um exemplo de situaçãoproblema da nossa comunidade USP que poderia ser explorada com computação social ou sistema colaborativo