

SCC-560

# Interação Humano-Computador

---

Profa. Renata Pontin de Mattos Fortes

PAE Leonardo F Scalco (scalco@usp.br)

# Créditos

**Agradecimentos** a André de Lima Salgado (doutorando ICMC) - responsável pela elaboração original desses slides

Material gentilmente cedido pela profa. Maria da Graça C. Pimentel, ICMC-USP

Material gentilmente cedido pelo prof. André Pimenta Freire, DCC-UFLA

Baseado no curso do Prof. Gregory Abowd, Georgia Tech, Atlanta – EUA. Curso de HCI - recomendação ACM.

# Planejamento das aulas - conteúdo

- O que é IHC
- Fundamentos de Fatores Humanos
- Paradigmas de Comunicação Humano-Computador e Design de Interfaces
- Avaliação de Interfaces

# Avaliação

*Provas individuais:*

**P1 - 07 maio**

**P2 - 21 junho**

*Projetos em grupos* → **Pr**

*Média Final:*

Se  $Pr \geq 5$  e  $MP \geq 5$  e  $At \geq 5$  então

**Nota Final = 40%Pr + 40%MP + 20%At.**

Caso contrário

Nota Final =  $\min(Pr, MP, At)$

Aulas às 2<sup>as</sup> e 5<sup>as</sup>

Local: SALA 5-003

Organização: Teoria & Prática

Provas individuais:

P1 - 40%

P2 - 60%

Projeto - 40%

Ativ.(provinhas) - 10%

# Projeto Prático

parte0 – Informação sobre o grupo e tópico escolhido - \*atividades

parte1 – Entendimento do problema - 25%

parte2 – Criar opções de projetos - 20%

parte3 – Implementação do protótipo e Planejamento da Avaliação - 30%

parte4 – Avaliação - 25%

parte5 – Nova versão do protótipo - 10% (sujeita ao andamento das aulas)

# Projeto Prático

Temas?

- **Sugestão:** busque resolver um problema de sua comunidade.
- É preciso conhecer **ao menos 5 pessoas** que sofrem com tal problema.
- Busque um **problema específico**, que possa ser claramente informado em **uma frase!**

Grupos?

# Apresentações do Projeto

Cada parte DEVE ser  
apresentada em aula por um  
dos membros do grupo  
**a ser sorteado na hora**

---

# Exercício

- Como formar grupos, valorizar competências e colaboração sem excluir colega(s)?
- Como escolher um bom **problema** para o projeto?
- **Dica para projeto:** não transforme seu projeto em um *brainstorm* prematuro de soluções, primeiro conheça bem seu problema.