História dos Sistemas Operacionais

SSC0571 – Evolução Histórica da Computação e Aplicações

Profa. Rosana Braga

Material: (parte do material adaptado a partir dos slides do Prof. Dr. Paulo Sérgio Lopes de Souza)



Timeline dos Sistemas Operacionais

https://everlastingstudent.wordpress.com/timeline-of-operating-systems-since-the-1950s/

Sistemas Operacionais mais conhecidos

Command Line Interfaces

Unix

For use by authorized UW account holders only.

NOT FOR CHEMERCIAL USE.

Icy on privacy and acmitocing of accounts, type H (About Dante)

IBM DOS

```
C)Copyright Microsoft Corp 1990-2001
  655360 bytes total conventional memory
655360 bytes available to MS-DOS
578352 largest executable program size
 4194384 bytes total EMS memory
4194384 bytes free EMS memory
 19922944 bytes total contiguous extended memory
O bytes available contiguous extended memory
15580160 bytes available XMS memory
              MS-DOS resident in High Memory Area
```

Graphical User Interfaces

Windows 7



Windows XP



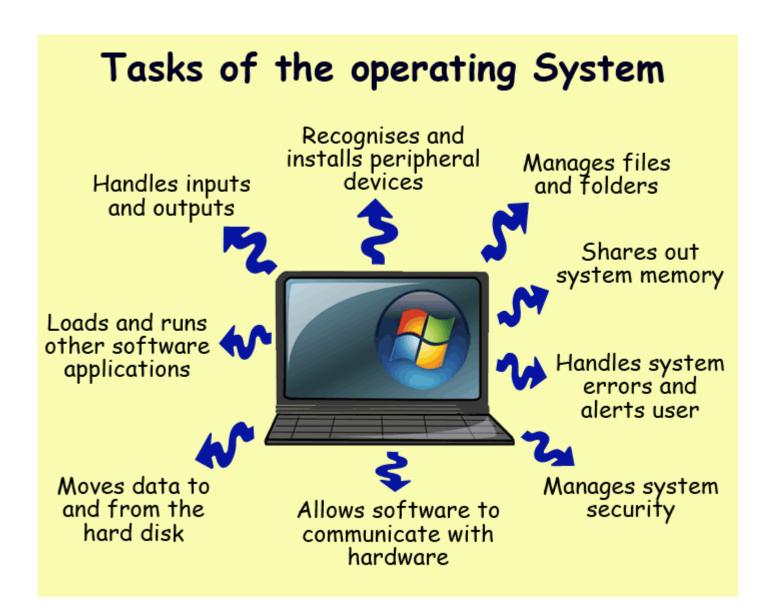
Mac OS X



Linux



O que fazem os Sistemas Operacionais?

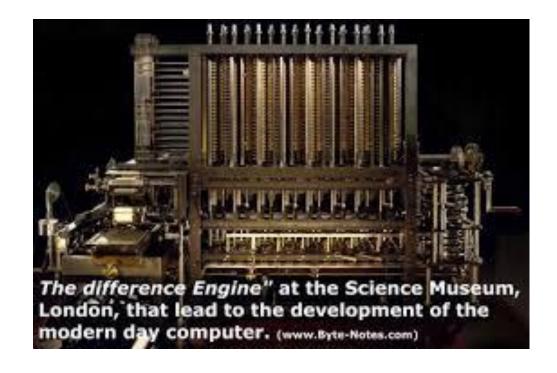


Antes dos Sistemas Operacionais

Primeiros tempos: usuário introduzia programa na máquina, introduzia os dados, iniciava o programa e aguardava a finalização

Charles Babbage (1792 - 1871) - máquina diferencial





Ada Augusta Lovelace (1815 – 1852) – primeira programadora





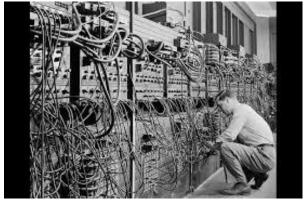
Babbage sentiu falta de um software!

1ª Geração - Válvulas





Código de Máquina Absoluto ou Circuitos Elétricos



Sem linguagens de programação, nem assembly

Sem softwares de sistema Operação no hardware

1ª Geração - Válvulas

Computadores com Linguagens de Máquina Absolutas

John Atanasoff – Iowa State College - primeira máquina binária

Konrad Zuse – Z3 - máquina de calcular automáticas com relés

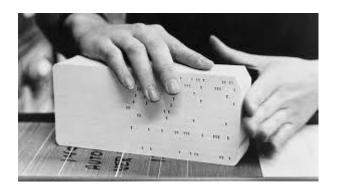
COLOSSUS - feito pelos Britânicos para decifrar msgs codificadas

Howard Aiken – PhD em Harvard – Mark I e II

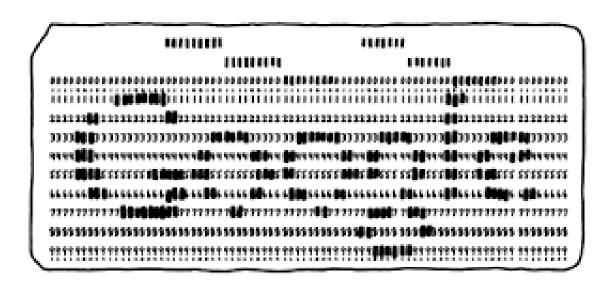
John Mauchley e J. Presper Eckert – construíram o ENIAC

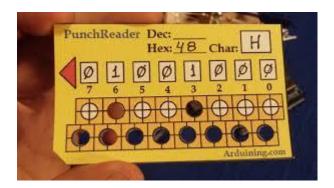
Problemas aritméticos simples

1950 - Cartões perfurados melhoraram em muito esse mundo!





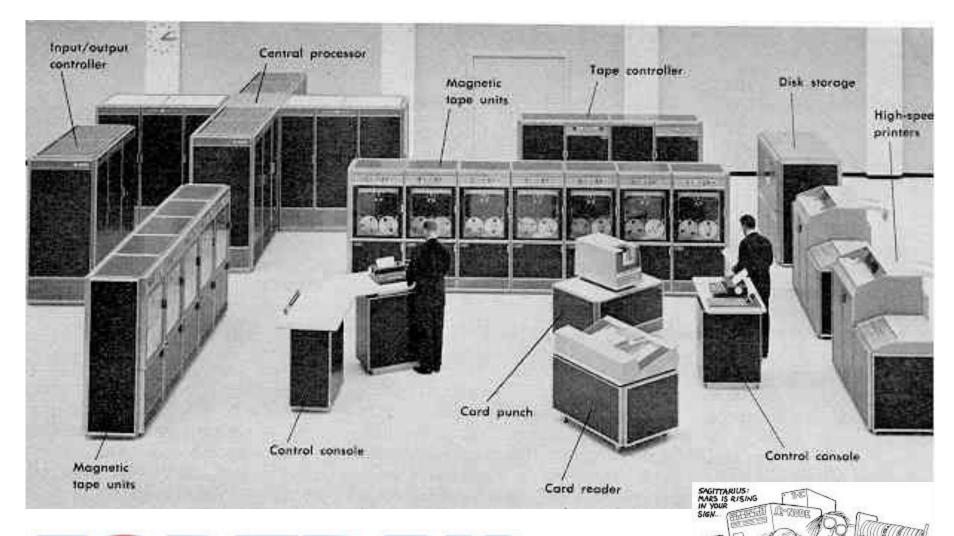




Como funciona uma leitora de cartões perfurados?

1950's-1960's

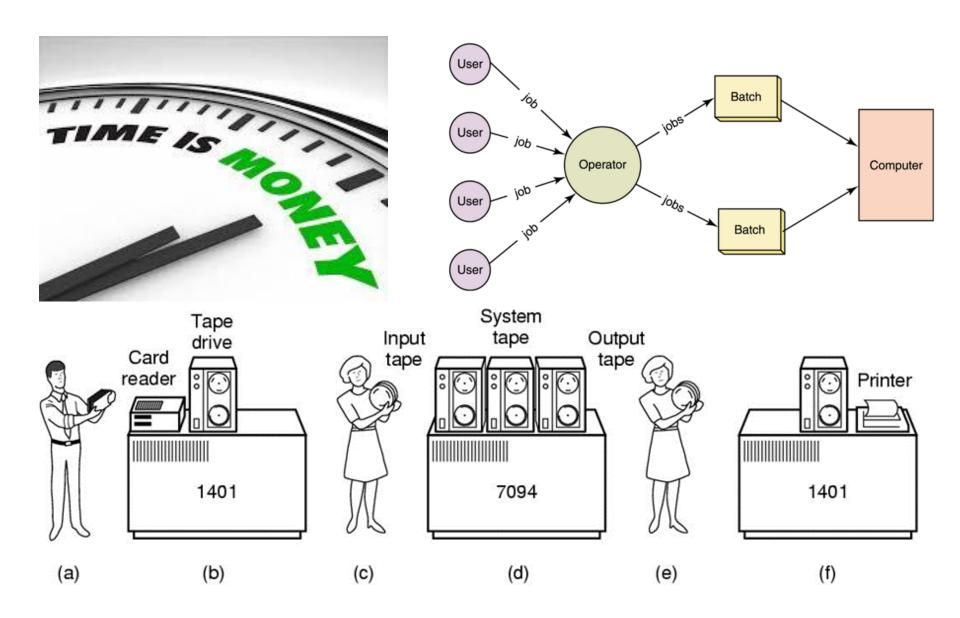
- Batch Processing
- -Uma máquina grande e cara
- -um sistema operacional humano "The Operator"
- -Diversas tarefas similares organizadas em "batches" que requerem os mesmos recursos -Exemplo:
- Load the compiler
- •Run all the programs to be compiled



YOUR LUCKY MUMBER IS 7-567022.e10

2ª Geração — Transistores

2ª Geração – Sistemas Batch



FMS, IBSYS: ancestrais dos Sistemas Operacionais

2ª Geração – Execução

Programador

Programa Fortran em papel + Furar cartões perfurados

Operador

Carregar leitora com cartões do Fortran

Carregar leitora com cartões do programa

Pegar saída na impressora

Devolver tudo ao programador







Algo precisava mudar

O que é um Sistema Operacional?



Motivações para criação dos primeiros SO

- Diminuir o tempo ocioso dos computadores, que eram muito caros
 - •Computadores mais velozes:
 - Mais tempo gasto para colocar na máquina do que para executar
 - Não precisar aguardar alguém inserir o novo programa a ser executado
 - Curiosidade: Cambridge, filas no varal
 - Não parar quando estivesse imprimindo, por exemplo
- Enfileirar programas para serem rodados automaticamente, uma após o outro
 - •Máquina pode trabalhar sozinha!!!

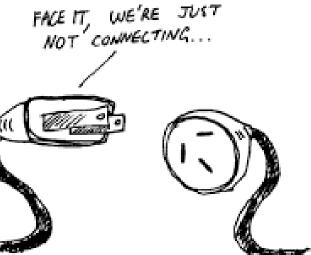
Sistema Operacional

- O nome SO vem do fato de que agora ele substitui o operador do computador
- Antes chamavam de programas monitores
- Programas enfileirados na leitora de fita ou leitora de cartões com as devidas diretivas (cartões de "job")
- Primeiros sistemas operacionais datam de 1954
 - •1954: MIT: Tape Director para o UNIVAC
 - •1955: General motors SO para o IBM 701
 - •1956: General motors SO para IBM 704

Problemas que surgiram

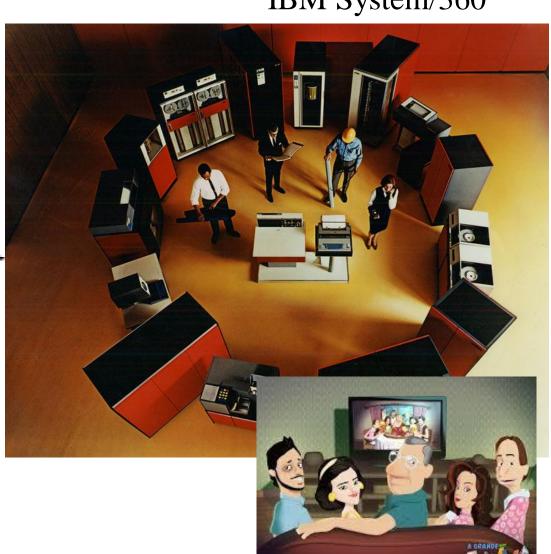
- Bibliotecas de rotinas para serem utilizadas por vários SO (por exemplo, drivers para impressoras, leitoras de cartão, etc.):
 - Necessidade de criar versões para cada tipo de equipamento
 - Incompatibilidade

3ª Geração: Circuitos Integrados e Computadores Incompatíveis

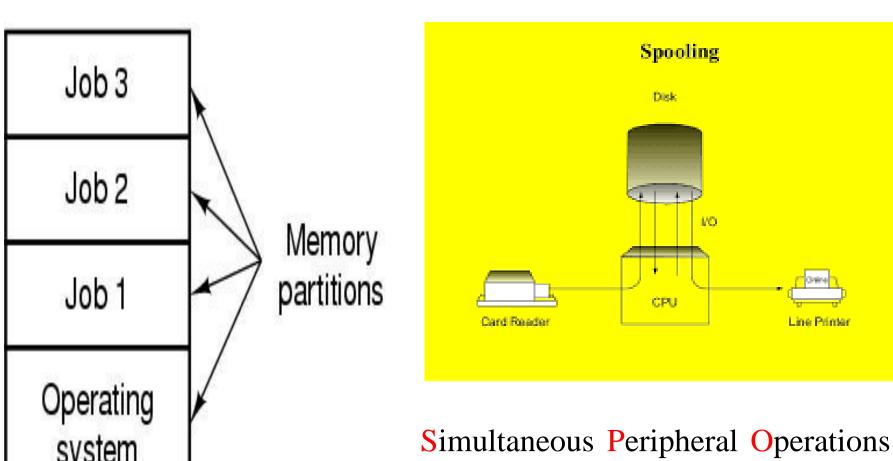


IBM 7094 vs 1401

IBM System/360

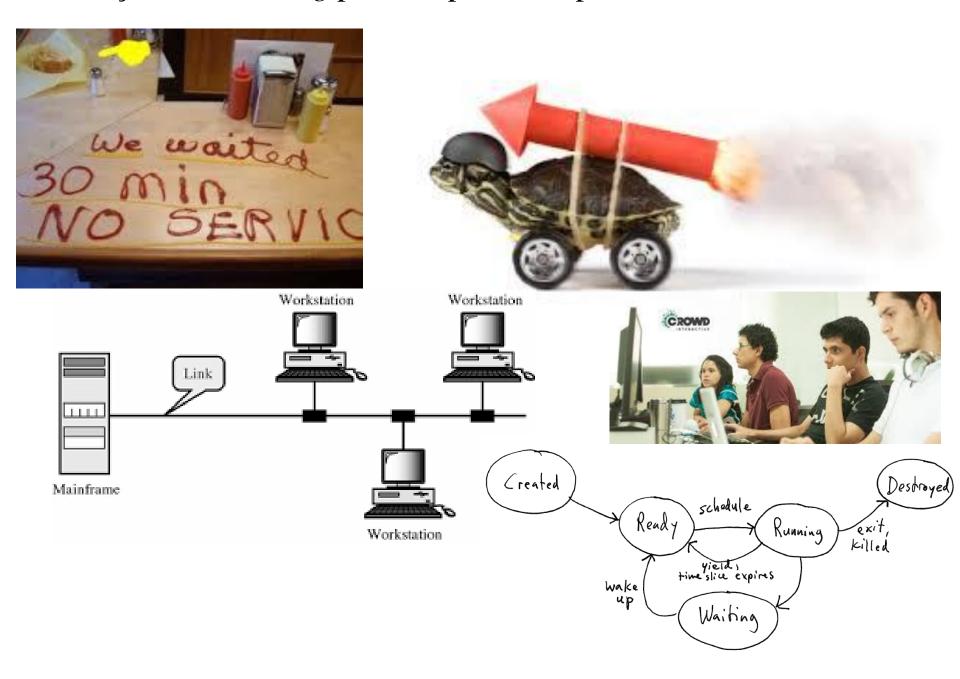


3ª Geração: multiprogramação & Spooling para sistemas Batch



Simultaneous Peripheral Operations On-Line (Spool*ing*)

3ª Geração: timesharing para tempos de resposta menores

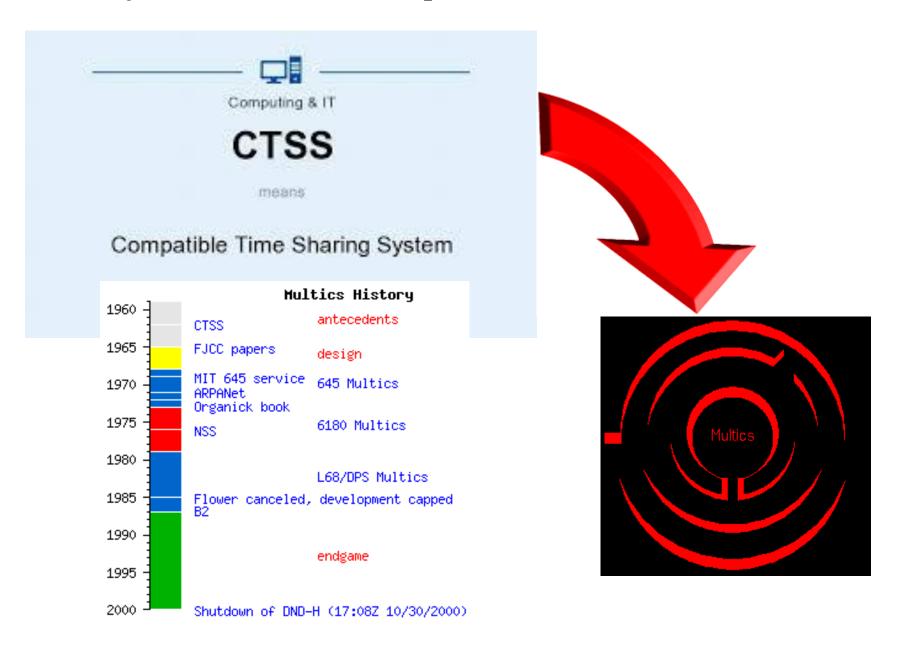


1960's-1970's

Tempo compartilhado (timesharing)

- -Uma máquina grande e cara
- -Cada usuário tem sua própria Máquina Virtual, na qual todos os recursos do sistema parecem estar disponíveis para uso
- -Na verdade, os recursos são compartilhados
- •Unix foi criado como um sistema multi-usuário de tempo compartilhado (multi-user timesharing operating system)

3ª Geração: CTSS (MIT) foi o primeiro sistema timeshared



MULTICS (1964 a 1969)

- MULTICS = Multiplexed Information and Computing Service
 - Cooperação entre MIT, GE e Bell Labs
 - •IBM não quis participar do projeto (estava fazendo o OS/360)
 - Foi base para o UNIX
 - •Funcionou até +- ano 2000
 - Primórdios da computação como serviço
 - •Implementado em PL/I (linguagem de programação de alto nível da IBM)



MIT + Bell Labs + GE Computer utility Multics Centenas de time-sharing users



Projeto ambicioso para sua época! Bell Labs e GE saíram do projeto



MIT continuou mas vendeu o projeto (Honeywell) instalado em mais de 80 companhias pioneiro de inúmeros conceitos

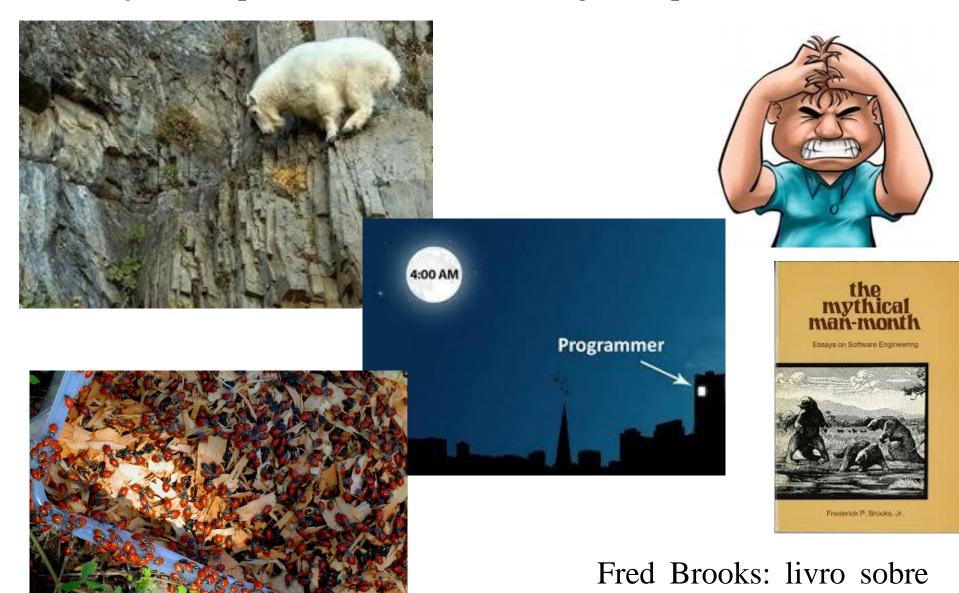
OS/360 - 1967

- Ideia da IBM:
 - Construir uma família de sistemas operacionais totalmente compatíveis
 - •BOS para computadores com 8kb de memória
 - •TOS para computadores com 16kb de fita
 - •DOS para computadores com unidades de disco
 - Frederik Brooks foi líder do projeto
 - Orçamento inicial: US\$ 25 milhões
 - Previram multiprogramação: abortado logo em seguida
 - Início: 1964, 12 designers e 60 programadores
 - •1965: 150 pessoas, cronograma 6 meses atrasado
 - Testes mostraram necessidade de reprogramar muita coisa

OS/360 - 1967

- Frederik Brooks contratou mais gente!!!
 - Custo do projeto ao seu final US\$ 500 milhões
 - •1000 pessoas contratadas
 - Originou a Lei de Brooks (ver aula da História de Engenharia de Software)
 - •O nascimento de uma criança leva 9 meses, não importa quantas mães sejam atribuídas
 - •Entregue em 1967 com 1 ano de atraso

3ª Geração: compatibilidade de SO foi um grande problema



 $OS/360 \Rightarrow EngSoft$

1970's em diante

Multi-tarefas (multitasking)

- -Muitos PCs baratos
- -Timesharing evoluiu para multitasking
- -UM usuário executando MUITOS PROGRAMAS
- -Ainda, recursos tem que ser compartilhados por vários programas
- •Windows foi criado como um SO de usuário único e multi-tarefas (single-user multitasking operating system)

UNIX - 1970

- Bell Labs: novo SO para o PDP-11/20
- Sistema hierárquico de arquivos
- Editor de textos (incorporado em 71/72)
- Disponibilizado com código-fonte, sob licença, para universidades, empresas e órgãos do governo
- Reescrito em 72/73 em C
- Hoje em dia tem derivações importantes como Linux e FreeBSD



Ken Thompson trabalhava na Bell Labs

procurava o que fazer decidiu reescrever o MULTICS em *assembly* em um PDP-7





Brian Kernighan

Rebatizou o MULTICS
UNICS (UNiplexed Information and
Computing Service)

eunuchs ... Unix

Denis Ritchie juntou-se ao projeto Depois vieram outros...



"No beard, no belly, no gurus..."



Dois desenvolvimentos importantes

- Unix foi portado para o PDP11

/20, /45 e /70

- Nova Linguagem: B



assembly era "dolorosa"

B foi um desastre
faltavam estruturas

Ritchie projetou um nova linguagem C







Artigo em 1974 Prêmio em 1983

AT&T, dona da Bell fornecia licença do UNIX à Universidades (com pgto) com fontes do UNIX

Grande sucesso

documentação (versão 6) 8.200 LOC em C e 900 LOC em asm.

V7:18:800 LOC C e 2.100 LOC assembly. Portabilidade! PDP-11 e Interdata 8/32





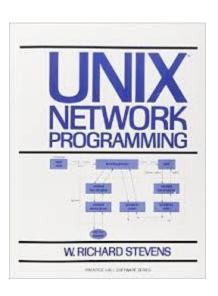


Ponto forte para a Portabilidade => compilador C portable C compiler foi desenvolvido para dar suporte

Detalhe prático:

PDP-11 ficava no 5° andar; Interdata no 1°.

Ligação entre essas máquinas deu origem ao Unix networking



1984 a AT&T foi dividida pelo Governo Americano voltou a ter uma subsidiária para a computação System III, System V

1993 AT&T vendeu os direitos do UNIX para a *Novell* 1995 Novell vendeu esses direitos para a *Santa Cruz Operation*

Nesse momento várias companhias tinham licenças do UNIX. Microsoft (XENIX) - UNIX Version 7 University of California at Berkeley - UNIX Version 6







Berkeley UNIX

1BSD (First Berkeley Software Distribution)

2 BSD

3 BSD

4 BSD (VAX)

memória virtual paginada nomes de arquivos maiores que 14 caracteres sistemas de arquivos mais rápidos tratamento de sinais mais confiáveis networking: TCP/IP utilitários: vi, csh, Pascal, Lisp

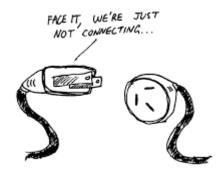
adotado por Sun, DEC, ... (em detrimento à AT&T)







Standard UNIX







Portable Operating System

CP/M - 1976

- CP/M: Control Program for Microcomputers, desenvolvido por Gary Kildall
- Intel não quis comprar o sistema composto por processador, drive de disquete e SO (chamado PL/M – Programming Language for Microcomputers) → comprou apenas a linguagem PL/M
 - Kildall abriu empresa que acabou tornando-se mais tarde a Digital Research Inc. (DRI)
- Nos anos 80, a IBM solicitou a Microsoft o BASIC, e à DRI uma nova versão da PL/M.
 - A DRI não fechou o contrato e a Microsoft aceitou fazer um novo SO, mesmo sem nunca ter feito nada parecido → isso originou o MSDOS!!!
- Várias características do CP/M inspiraram o MS-DOS (extensões de arquivos .com, .txt, etc.; discos A: B: C: ...)

MS/DOS - 1980

- IBM procurando um SO para o novo IBM-PC
- Bill Gates desenvolveria a linguagem de programação BASIC, indicou a DRI
 - Acordo não fechado, IBM oferecia valor fixo, DRI queria royalties.
- Bill Gates terceirizou a tarefa para uma empresa de Seattle, que desenvolveu o QDOS, rebatizado posteriormente para 86-DOS (rodava no 8086), adquirida por Bill Gates por apenas 50 mil dólares e renomeada para MS-DOS
- IBM faz melhorias e assina contrato com Microsoft baseado em royalties, ou seja, pagaria à Microsoft por cópia vendida, sem exclusividade

MS/DOS - 1980

- Baseado em linha de comando
- Primeira versão do Windows rodava sobre MS-DOS, usuário tinha que invocar: Win
- Command prompt no Windows para quem quiser sair e executar comandos diretamente no MS-DOS

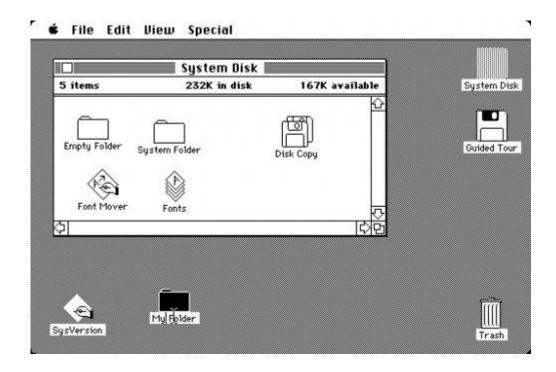
```
a C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
                                                                                          _ | D | X
             04:51 PM (
03:15 PM (
02:35 PM (
5 File(s)
                            (DIR)
01/27/2003
02/07/2003
                                              Templates
                            <DIR>
                                              WINDOWS
                                     238,543 bytes
                   Dir(s) 47,378,472,960 bytes free
C:\Documents and Settings\kheintz>cd ..
C:\Documents and Settings>cd ..
Volume in drive C is media 02
Volume Serial Number is BC2E-ØED8
Directory of C:\
                                             AUTOEXEC. BAT
             10:01 AM
                                      2 autoexec.ix1
Batch_Upload
© CONFIG.SYS
3,197 DEBUG.TXT
                            (DIR)
                            <DIR>
                            (DIR)
                                              Documents and Settings
                            (DIR)
                                              eu97dos
                                    330,347 fwlog.txt
                                  4,194,402 fwlog.txt.old
                            (DIR)
                                              Microtek
                            (DIR)
                                              My Downloads
                                              My Music
                            (DIR)
                            (DIR)
                                              prntdrur
                            (DIR)
                                              Program Files
                                     56,710 service.txt
                            (DIR)
                                              spoolerlogs
                                           Temp
Ø Tempfile.txt
             06:15 PM
4/16/2009
                                              WINDOWS
                            <DIR>
                                              WUTemp
                                   4,584,748 bytes
                17 Dir(s) 47,378,472,960 bytes free
```

Mac OS – 1984

- System 1.0 que acompanhava o Macintosh (só depois nomeado MacOS)
- Totalmente gráfico
- Inspirado nos sistemas do Xerox Alto e Lisa toolkit
- Novidades: barra de menus, popups, arrastar e soltar objetos
- Acessórios: calculadora, despertador, painel de controle, bloco de notas, área de copiar-colar
- Bugs: ao desligar arquivos eram movidos
- Não tinha como criar diretórios
- Consolidou-se em 1988
- Hoje foi substituído pelo Mac OS X, baseado no Unix

MacOS - 1984

 Versão 1.0 ainda monocromática



Mac OS X – Sierra - 2016

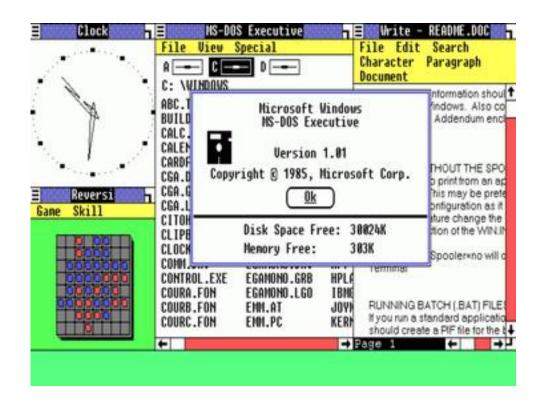


Windows - 1985

- Bill Gates inspirou-se no Lisa e Macintosh
- Windows 1.0 vendido a 99 dólares a cópia
- Era uma camada gráfica sobre o DOS
- Apple processou por cópia de alguns conceitos.
 Bill Gates pagou.

Windows - 1985

- Versão 1.0 bem diferente do que se teria a partir do Windows 3.1
 - Não havia sobreposição de janelas!!



Histórico - Windows

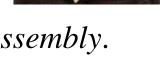


2015

MINIX - 1987









Inseriu conceito de *microkernel* na versão 1 1600 LOC para o *kernel* e 800 LOC *assembly*.

40.000 usuários

1997: MINIX 2.0 com 62.200 LOC

2004: foco na confiabilidade e em *microkernel*



Linux - 1991



- Linus Torvalds: escrevia seus próprios programas desde os 10 anos
- Motivação para escrever o Linux: MS-DOS não explorava características poderosas no novo processador 386, com 4mb de memória
- Comprou um clone do Minix, pois o Unix era muito caro
- Queria usar PC em casa como um terminal do computador da universidade, mas não conseguiu
- Surge então a ideia de criar seu próprio SO, livre e independente → Linux

Linux



Surgiu a partir do Minix (~1993)

9300 LOC em C e 950 LOC assembly.

Versão 1.0 (1994): 165.000 LOC em C

Versão 2.0 (1996): 470.000 LOC em C + 8000 LOC a

Versão 3.0 (2011): 16M LOC em C



Linux – um pouco de história







Berkeley estava sem financiamento e encerrou BSD (1992) 4.4 seria o último

Abriu o código do 4.4BSD (*open source license*)

FreeBSD supostamente tinha códigos da AT&T
AT&T processou a Universidade da Califórnia
Impediu o FreeBSD de concorrer com o Linux
FreeBSD era muito melhor!





SO para smart devices

 2007: iOS (primeiramente chamado iPhone OS)



2008: Android

