

Actividad Práctica Adicional - JavaScript Unidad 2

Tema: Funciones

1. Realizar una función, a la que se le pase como parámetro un número N, y muestre por consola N veces, el siguiente mensaje: “Bienvenidos al curso Full Stack”
2. Diseñar una función que tenga como parámetros dos números, y que calcule el máximo.
3. Crear una función que se llame **promedio3**, que reciba como parámetro tres valores y devuelva el promedio de los mismos.
4. Crear una función que lea notas hasta que ingrese -1 y devuelve el promedio de las notas leídas. (aunque no se suele leer valores en una función)Una función que se llame **siguiente**, que reciba como parámetro un valor entero, y devuelva el siguiente del número ingresado como parámetro
5. Una función que se llame **doble**, que reciba como parámetro un valor, y devuelva el doble del número ingresado como parámetro.
6. Una función que se llame **cuadrado**, que reciba como parámetro un valor, y devuelva el valor del numero ingresado como parámetro elevado al cuadrado.
7. Una función que se denomine **imprimirValores** que dado un número por parámetro, imprima cual es el valor siguiente, el doble y el cuadrado. Usando las funciones definidas en los puntos 5) , 6) y 7) : **siguiente, el doble y el cuadrado**.
8. Una función que se denomine **imprimirElDobleDelSiguiente** que dado un número por parámetro, imprima cual es el valor siguiente al el doble. Usando las funciones definidas en los puntos 5) , 6) : **siguiente, el doble** .
9. Una función que se denomine **imprimirElDobleDelSiguienteAlCuadrado** que dado un número por parámetro, imprima cual es el valor siguiente al el doble. Usando las funciones definidas en los puntos 5) , 6) y 7) : **siguiente, el doble y el cuadrado**
10. Una función que dado la longitud de un lado de un cuadrado devuelva el perímetro

11. Una función que dado la longitud de un lado de un cuadrado devuelva la superficie.
12. Una función que dado el radio de un círculo devuelva la circunferencia (perímetro del círculo).
13. Una función que dado el radio de un círculo devuelva el área del círculo.
14. Una función que dado un número de mes y me devuelva la cantidad de días de ese mes (suponiendo que no es un año bisiesto).
15. Una función que reciba como parámetro un año y diga si ese año es bisiesto.
16. Una función que reciba el día, mes y año y me devuelva la cantidad de días de ese mes.
17. Una función que reciba día, mes y año y devuelva el día anterior
18. Una función que se llame ultimoDiaDelMes que reciba día, mes y año y devuelva el último día del mes.

Tema: String y Array

19. Ejercicio 1: cree un array con todas las edades de los estudiantes de su clase. Itere el array utilizando un bucle while y luego imprima todas las edades en la consola.
20. Ejercicio 2: Al ejercicio 1 agregue un condicional dentro del ciclo while para imprimir solo números pares. Cambie el ciclo para usar un ciclo "for" en lugar de un ciclo "while".

Para los siguientes ejercicios, no puede ordenar su array. ¡Asegúrese de que su solución funcione para cualquier array que se pase!

21. Ejercicio 3: escriba una función que reciba un array como parámetro e imprima el número más bajo de la array en la consola.
22. Ejercicio 4: escriba una función que reciba un array como parámetro e imprima el número más grande de la array en la consola.
23. Ejercicio 5: Escriba una función que reciba dos parámetros, una array y un índice. La función imprimirá el valor del elemento en la posición dada (basado en uno) en la consola. Por ejemplo, dada la siguiente

array e índice, la función imprimirá '6'.

```
var array =  
[3,6,67,6,23,11,100,8,93,0,17,24,7,1,33,45,28,33,23,12,99,100];
```

```
var index = 1;
```

24. Ejercicio 6: Escriba una función que reciba una array y solo imprima los valores que se repiten. Por ejemplo, dada la siguiente array e índice, la función imprimirá '6,23,33,100'.

```
var array =  
[3,6,67,6,23,11,100,8,93,0,17,24,7,1,33,45,28,33,23,12,99,100];
```

25. Ejercicio 7: escriba una función de JavaScript simple para unir todos los elementos de la siguiente array en una cadena.

```
myColor = ["Red", "Green", "White", "Black"];
```

Debería ver lo siguiente en su consola: "Rojo", "Verde", "Blanco", "Negro"

26. Ejercicio 8: escriba una función de JavaScript que invierta un número. Por ejemplo, si x = 32443, la salida debería ser 34423.

27. Ejercicio 9: escriba una función de JavaScript que devuelva una cadena en orden alfabético. Por ejemplo, si x = 'webmaster', la salida debería ser 'abeemrstw'. La puntuación y los números no se pasan en la cadena.

28. Ejercicio 10: escriba una función de JavaScript que convierta la primera letra de cada palabra a mayúsculas. Por ejemplo, si x = "prince of persia", la salida debería ser "Prince Of Persia".

29. Ejercicio 11: escriba una función de JavaScript que busque la palabra más larga de una frase. Por ejemplo, si x = "Tutorial de desarrollo web", el resultado debería ser "Desarrollo".