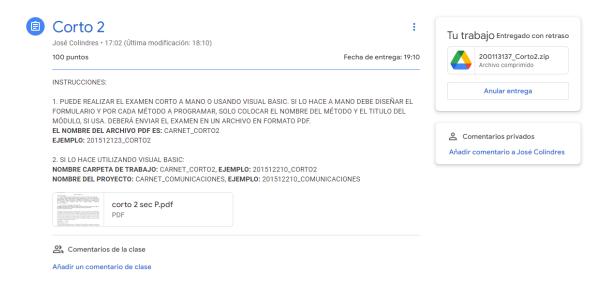
Nombre: Leonel Fernando Avila Conde Carne: 200113137 Corto: 2

Date: 17 Marzo, 2022

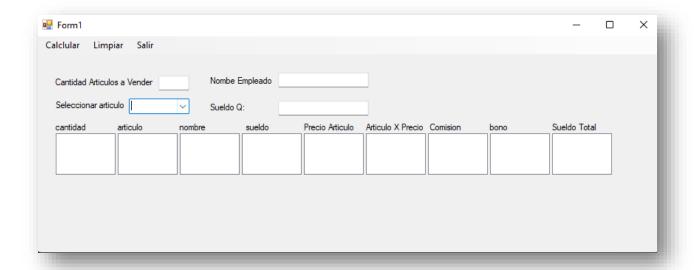
Link Github:

https://github.com/avilal8409/092Progra2/tree/main/200113137 Corto2/2001131337 Corto2



Description interface Graphic

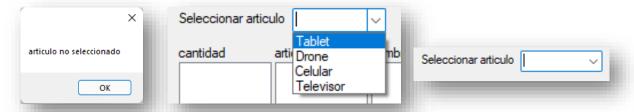
1. Al ejecutar el programa mostrara aparecerá de la siguiente forma



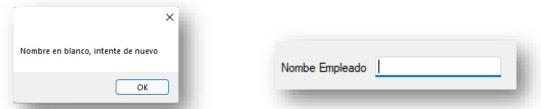
2. Si se presiona el botón de Calcular sin ingresar ningún dato desplegara el siguiente error y detendrá el programa y solicitara que se ingrese los artículos a vender, y moverá el cursor a dicha casilla.



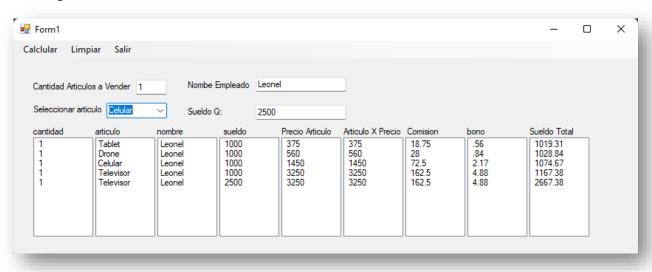
3. La Casilla de cantidad de artículos a vender solo acepta valores numéricos, no permite caracteres y deben de ser mayor a cero. Al presionar calcular mostrara el siguiente error si no se selecciona ningún artículo a comprar, marcara la casilla del combo box y se deberá de seleccionar un artículo para continuar. De lo contrario detendrá el programa y no se podrá continuar



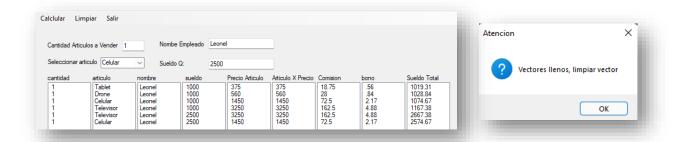
4. Luego se deberá a proceder a ingresar un nombre de un empleado para poder continuar, de lo contrario detendrá el programa y mostrara el siguiente error, y moverá el cursor a la casilla de ingreso del nombre del empleado



5. Al ingresar los datos de la forma requerida, el sistema mostrara en los listbox la información ingresada



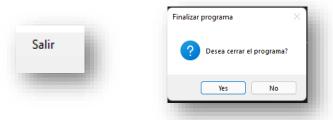
6. Al ingresar el 6to dato del trabajador el sistema mostrara un mensaje que los vectores se han llenado



7. El botón, de limpiar entradas permite limpiar los valores de los text box ingresados y list boxes. Sin embargo no borrara los datos de los vectores o list box. El botón de limpiar vectores si limpia los vectores



8. Boton de salir: Cierra el programa y pregunta si se desea dejar de ejecutra



Ver siguiente pagina por favor:

CODIGO

Form1

```
Imports System.Math
Public Class Form1
   Private Sub Label3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Label3.Click
   Private Sub SalirToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs)
Handles SalirToolStripMenuItem.Click
        If MsgBox("Desea cerrar el programa?", vbQuestion + vbYesNo, "Finalizar
programa") = vbYes Then
            Me.Close()
        End If
   End Sub
   Private Sub txt_articulos_KeyPress(sender As Object, e As KeyPressEventArgs)
Handles txt_articulos.KeyPress
        If Asc(e.KeyChar) <> 8 Then
            If Asc(e.KeyChar) < 48 Or Asc(e.KeyChar) > 57 Then
                e.Handled = True
            End If
        End If
   End Sub
   Private Sub CalclularToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs)
Handles CalclularToolStripMenuItem.Click
        If counter < 6 Then</pre>
            If Val(txt_articulos.Text <> "") And (Val(txt_articulos.Text)) > 0 Then
                cantidad(counter) = Str(txt_articulos.Text)
                MessageBox.Show("cantidad no valida o nula, intente de nuevo")
                txt_articulos.Focus()
                Exit Sub
            End If
```

```
' mostrar en lista el combo
            Select Case (ComboBox1.Text)
                Case "Tablet" : articulo(counter) = ComboBox1.Text
                    ' mostrar precio del articulo listbox 5
                    precio(counter) = Str(ptablet)
                Case "Drone" : articulo(counter) = ComboBox1.Text
                    ' mostrar precio del articulo listbox 5
                    precio(counter) = Str(pdrone)
                Case "Celular" : articulo(counter) = ComboBox1.Text
                    ' mostrar precio del articulo listbox 5
                    precio(counter) = Str(pcelular)
                Case "Televisor" : articulo(counter) = ComboBox1.Text
                    ' mostrar precio del articulo listbox 5
                    precio(counter) = Str(ptv)
                Case Else : MessageBox.Show("articulo no seleccionado")
            End Select
            ' mostrar nombre empleado
            If (txtnombre.Text <> "") Then
                nombre_empleado(counter) = txtnombre.Text
            Else
                MessageBox.Show("Nombre en blanco, intente de nuevo")
                txtnombre.Focus()
                Exit Sub
            End If
            'mostrar sueldo nominal
            If (IsNumeric(txt_sueldo.Text)) And (Val(txt_sueldo.Text > 0)) Then
                sueldo(counter) = Str(Math.Round(Val(txt_sueldo.Text), 2))
            Else
                MessageBox.Show("Verifique sueldo, intente de nuevo")
                txt sueldo.Focus()
                Exit Sub
            End If
            'valor compra
            compra(counter) = Str(Math.Round(Val(cantidad(counter)) *
Val(precio(counter)), 2))
            'comision x venta
            comi_venta(counter) = Str(Math.Round(Val(cantidad(counter)) *
Val(precio(counter) * comision), 2))
```

```
' bono
            If (Val(comi_venta(counter) < 2000)) Then</pre>
                bono(counter) = Str(Math.Round(0.03 * Val(comi_venta(counter)), 2))
            If (Val(comi_venta(counter) > 2000) And Val(comi_venta(counter) < 5000))</pre>
Then
                bono(counter) = Str(Math.Round(0.04 * Val(comi_venta(counter)), 2))
            End If
            If (Val(comi_venta(counter) > 5000)) Then
                bono(counter) = Str(Math.Round(0.05 * Val(comi_venta(counter)), 2))
            ' calculo sueldo total
            sueldo_total(counter) = Str(Val(sueldo(counter)) +
Val(comi_venta(counter)) + Val(bono(counter)))
            ListBox1.Items.Add(Str(cantidad(counter)))
                ListBox2.Items.Add(articulo(counter))
                ListBox3.Items.Add(nombre_empleado(counter))
                ListBox4.Items.Add(sueldo(counter))
                ListBox5.Items.Add(precio(counter))
                ListBox6.Items.Add(compra(counter))
                ListBox7.Items.Add(comi_venta(counter))
            ListBox8.Items.Add(bono(counter))
            ListBox9.Items.Add(sueldo_total(counter))
            counter += 1
        End If
        If counter = 6 Then
            MsgBox("Vectores llenos, limpiar vector", vbQuestion, "Atencion")
            Exit Sub
        End If
    End Sub
   Private Sub LimpiarToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs)
Handles LimpiarToolStripMenuItem.Click
   End Sub
    Private Sub EntradasToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs)
Handles EntradasToolStripMenuItem.Click
        limpiar_entradas()
    End Sub
    Private Sub VectoresToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs)
Handles VectoresToolStripMenuItem.Click
        limpiar_vectores()
   End Sub
End Class
```

MODULO

Imports System.Math Module Module1 ' constantes de precios Public Const ptablet As Integer = 375 Public Const pdrone As Integer = 560 Public Const pcelular As Integer = 1450 Public Const ptv As Integer = 3250 'constante comicion Public Const comision As Double = 0.05 'constante para vector Public counter As Byte = 0 Public x As Byte = 0' variables para contener vendedores 0 - 6 Public cantidad(6) As String Public articulo(6) As String Public nombre_empleado(6) As String Public sueldo(6) As String Public precio(6) As String Public compra(6) As String Public comi_venta(6) As String Public bono(6) As String Public sueldo_total(6) As String Sub limpiar_entradas() Form1.txtnombre.Clear() Form1.txt_articulos.Clear() Form1.txt_sueldo.Clear() Form1.ComboBox1.Text = "" Form1.ListBox1.Items.Clear() Form1.ListBox2.Items.Clear() Form1.ListBox3.Items.Clear() Form1.ListBox4.Items.Clear() Form1.ListBox5.Items.Clear() Form1.ListBox6.Items.Clear() Form1.ListBox7.Items.Clear() Form1.ListBox8.Items.Clear()

Form1.ListBox9.Items.Clear()

End Sub

Sub limpiar_vectores()

```
For x = 0 To 6
    cantidad(x) = Nothing
    articulo(x) = Nothing
    nombre_empleado(x) = Nothing
    sueldo(x) = Nothing
    precio(x) = Nothing
    compra(x) = Nothing
    comi_venta(x) = Nothing
    bono(x) = Nothing
    sueldo_total(x) = Nothing

Next
    counter = 0
End Sub
```

End Module