## Краткое руководство пользователя по клавишам управления в Russian Railway Simulator

Клавиша	Назначение	Примечание	
Управление поездкой			
Esc	Выход из текущей поездки		
	Управление кам	ерой	
F2	Камера в кабине текущей подвижной единицы	<ul> <li>Клик левой клавишей мыши - возврат в исходную точку обзора</li> <li>Вращение камеры - мышью с зажатой правой клавишей</li> <li>Стрелки - перемещение по кабине</li> <li>Ctrl + колесо мыши - перемещение точки обзора вверх/вниз</li> </ul>	
F3	Внешняя камера, сопровождающая поезд	<ul> <li>Вращение камеры - мышью с зажатой правой клавишей</li> <li>Колесо мыши: приближение и удаление от текущей ПЕ. С зажатым Shift - увеличение скорости в 10 раз</li> <li>Ctrl + колесо мыши - перемещение точки обзора вверх/вниз</li> </ul>	
F4	Свободная камера	<ul> <li>Вращение камеры - мышью с зажатой правой клавишей</li> <li>Клик левой клавишей мыши - возврат в исходную точку обзора</li> <li>Колесо мыши - увеличение/уменьшение угла обзора</li> <li>Сtrl + колесо мыши - перемещение точки обзора вверх/вниз</li> <li>Стрелки - перемещение в соответствующем направлении</li> <li>Shift - ускорение перемещения в 10 раз</li> </ul>	
F5, F6	Камера, сопровождающая текущую ПЕ, расположена справа (или слева) от путей по ходу движения	Камера не управляется пользователем	
PageUp, PageDown	Переключение текущей подвижной единицы		
Прочее			
F1	Вывод на экран отладочной строки текущей подвижной единицы	Отображаются параметры, выведенные в строку	

		разработчиком дополнения
F11	Вывод монитора статистики	Монитор отображает параметры работы графического движка и содержит несколько кадров. Повторное нажатие F11 переключает эти кадры
F12	Сделать скриншот	Скриншот с временной меткой сохраняется в папке screenshots симулятора в формате JPEG