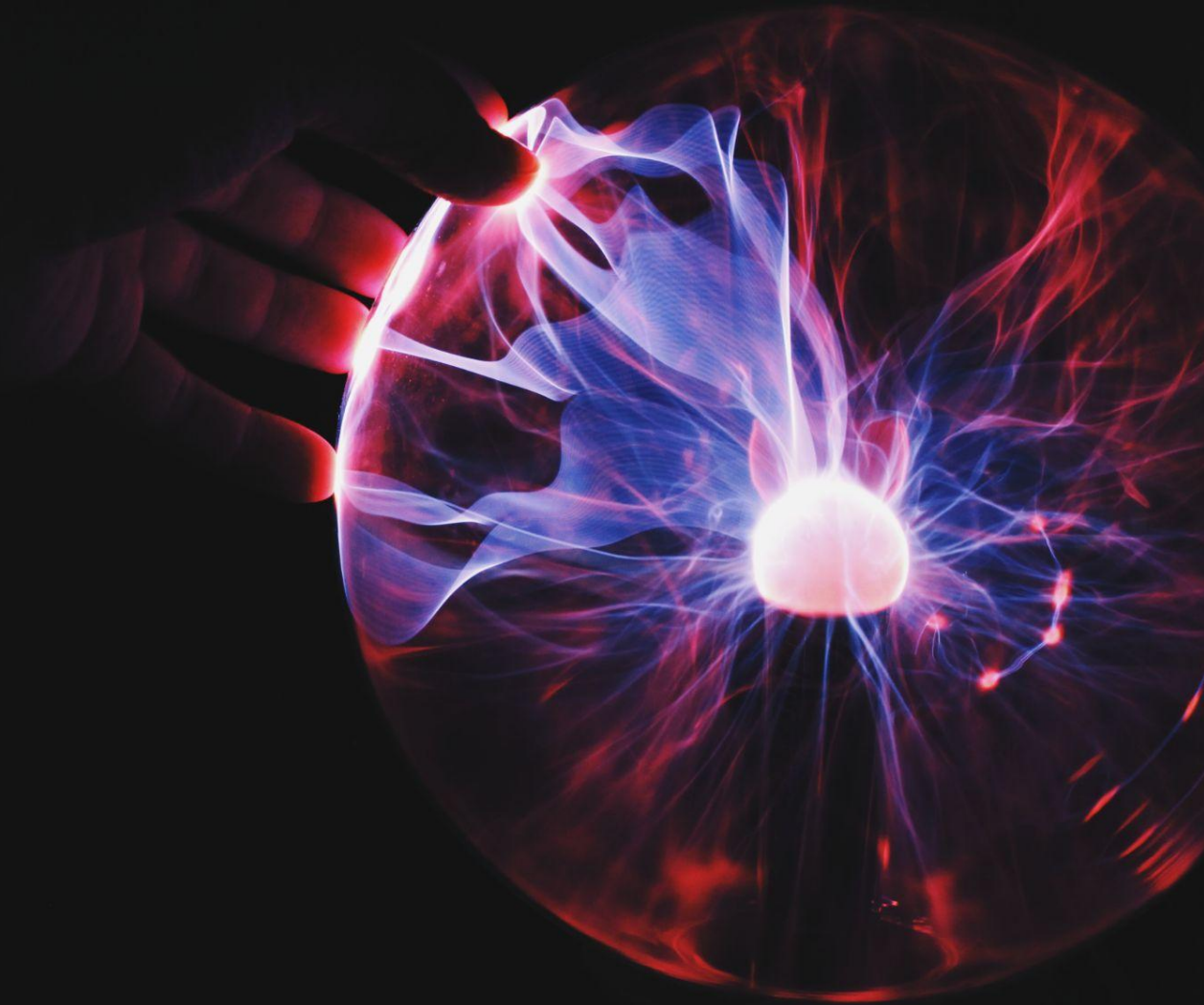


INPUT | OUTPUT

Pruebas 



+ ¿DE QUÉ SE TRATAN LAS PRUEBAS? _

¿De qué se tratan las pruebas?

- Tener confianza en la precisión de tu programa.
- Mostrar que casos comunes funcionan correctamente.
- Mostrar que casos atípicos son tratados correctamente.
- Las pruebas no garantizan la ausencia de errores.

+ PRECISIÓN_

Precisión

- ¿Cuándo un programa está correcto?
- ¿Qué es una especificación?
- ¿Cómo establecer una relación entre la especificación y la implementación?
- ¿Qué pasa con los errores en la especificación?

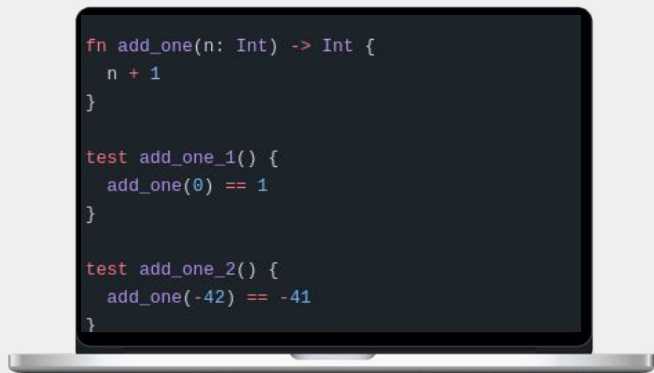
AIKEN

Pruebas



Pruebas

- Aiken ofrece soporte **first-class** para pruebas unitarias y property-based tests.
- El comando `aiken check` puede analizar pruebas, recompilarlas, ejecutarlas y mostrar un informe detallado.
- Puedes escribir pruebas **en cualquier parte** de un módulo Aiken, y pueden hacer **llamadas a funciones y usar constantes** de la misma manera.
- Las pruebas usan la **misma máquina virtual** que la utilizada para ejecutar contratos on-chain (mismo contexto que tu **código de producción**) .

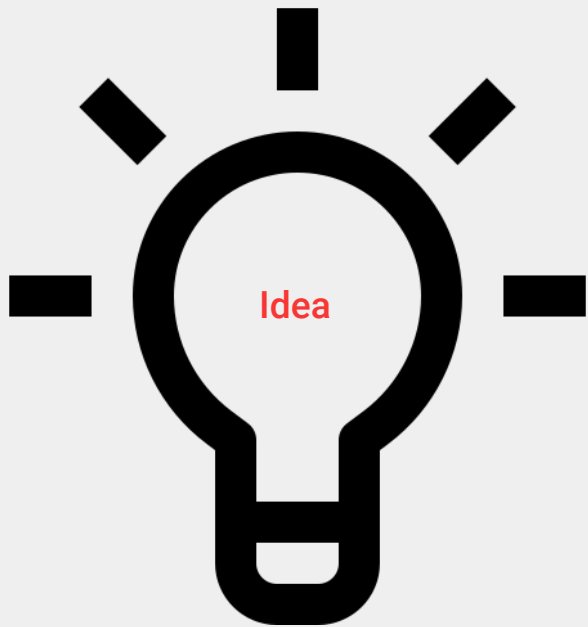


Escribir pruebas para verificar:

Escribir pruebas para el smart contracts “**negativo después del plazo**”

1. `lower_bound` es 100 con `deadline == 50` y `redeemer = -1` pasa.
2. `lower_bound` es 100 con `deadline == 150` y `redeemer = -1` falla.
3. `lower_bound` es 100 con `deadline == 50` y `redeemer = 1` falla.
4. `lower_bound` es 100 con `deadline == 150` y `redeemer = 1` falla.

+ PROPERTY-BASED TESTING _



Property-based testing

Especificar formalmente las propiedades que debería tener el programa y probar nuestra implementación (código) contra esas propiedades.

Property-based testing: Puntos principales

- La Prueba Basada en Propiedades (PBT), al estilo de **QuickCheck**, es una metodología de pruebas popular.
- Es soportada en muchos lenguajes de programación modernos.
- Las pruebas se especifican utilizando **propiedades lógicas**.
- Estas pruebas se ejecutan automáticamente con entradas generadas **pseudo-aleatoriamente** en busca de **contraejemplos**.
- PBT no solo es útil para encontrar errores en programas.
- También se ha utilizado para reducir el esfuerzo en la **verificación formal**.

Property-based testing: Beneficios

Las propiedades se especifican formalmente:

- Fomenta pensar en el **código** de nuevas maneras.
- Aumenta la **comprensión** del sistema probado.
- Representación de **pruebas simple y compacta**.

La verificación no es costosa:

- Las **pruebas** proporcionan **retroalimentación** para depurar la especificación.
- Las verificaciones encuentran **errores** en el código.

- **En lógica de predicados:** $\forall xs\ ys. \text{reverse}(xs ++ ys) \equiv \text{reverse}\ ys ++ \text{reverse}\ xs$

- **Comparar resultados con resultados esperados**

```
reverse([1, 2, 3]) == [3, 2, 1]
```

- **Comparando con un modelo**

Para todas las listas xs :

```
reverse(xs) == reverse_modelo(xs)
```

- **Comprobando propiedades**

Para todas las listas xs e ys:

```
reverse(reverse(xs)) == xs
```

```
length(xs) == length(reverse(xs))
```

```
reverse(xs ++ ys) == reverse(ys) ++ reverse(xs)
```

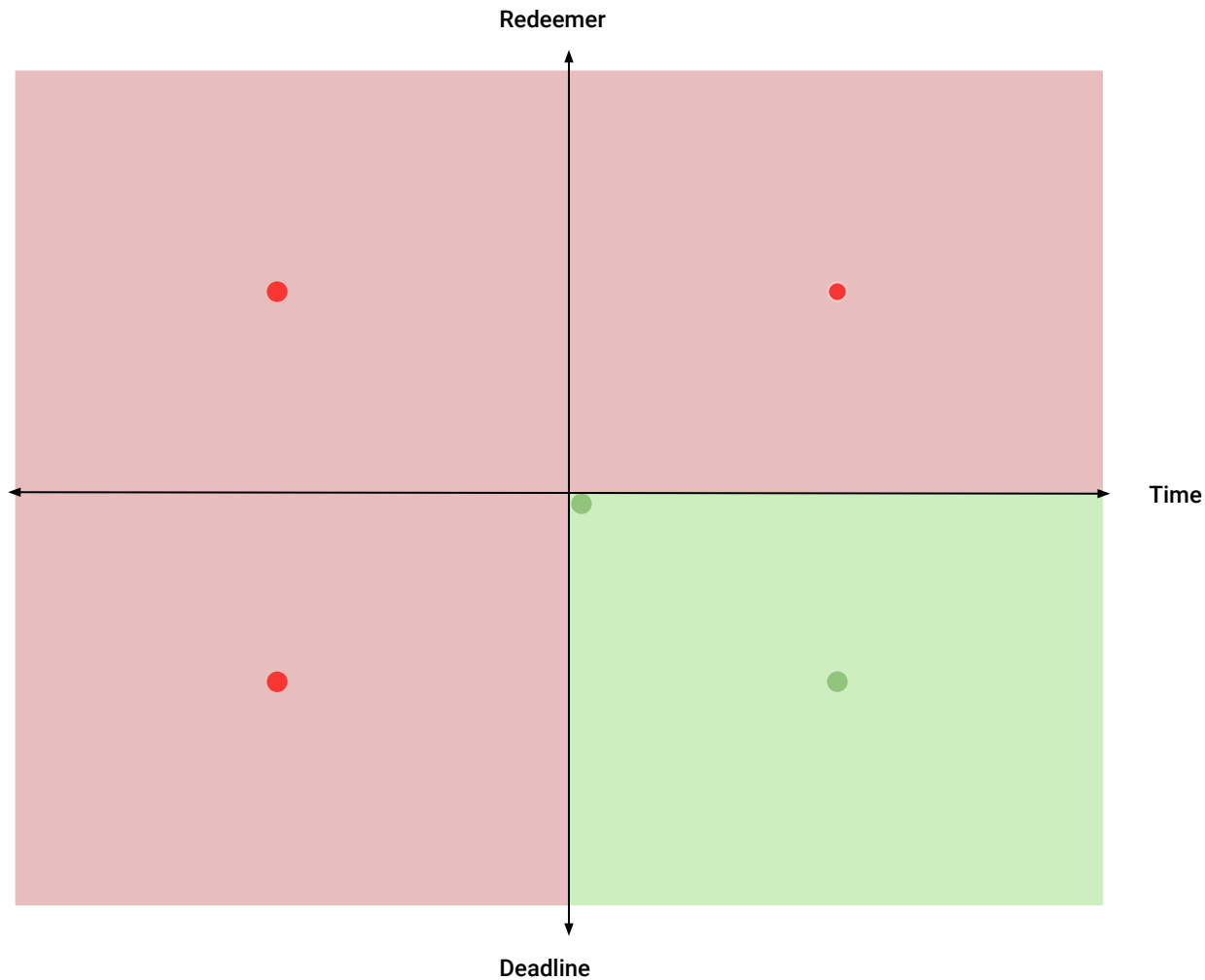
Property-based testing: Relación con verificación formal

Reducción de Costos de Verificación

- Es común probar la corrección de un programa contra una **especificación formal**.
- Someter el código a PBT extensivo antes de la verificación formal **reduce** el número de **defectos** e **inconsistencias** en la especificación.
- Esto, a su vez, reduce el **costo** de verificación.

Proceso de Verificación

- Los ingenieros de pruebas pueden primero **probar una propiedad** y solo intentar demostrarla después de haber ganado confianza razonable en su validez.



Transacción: **True**

Transacción: **False**



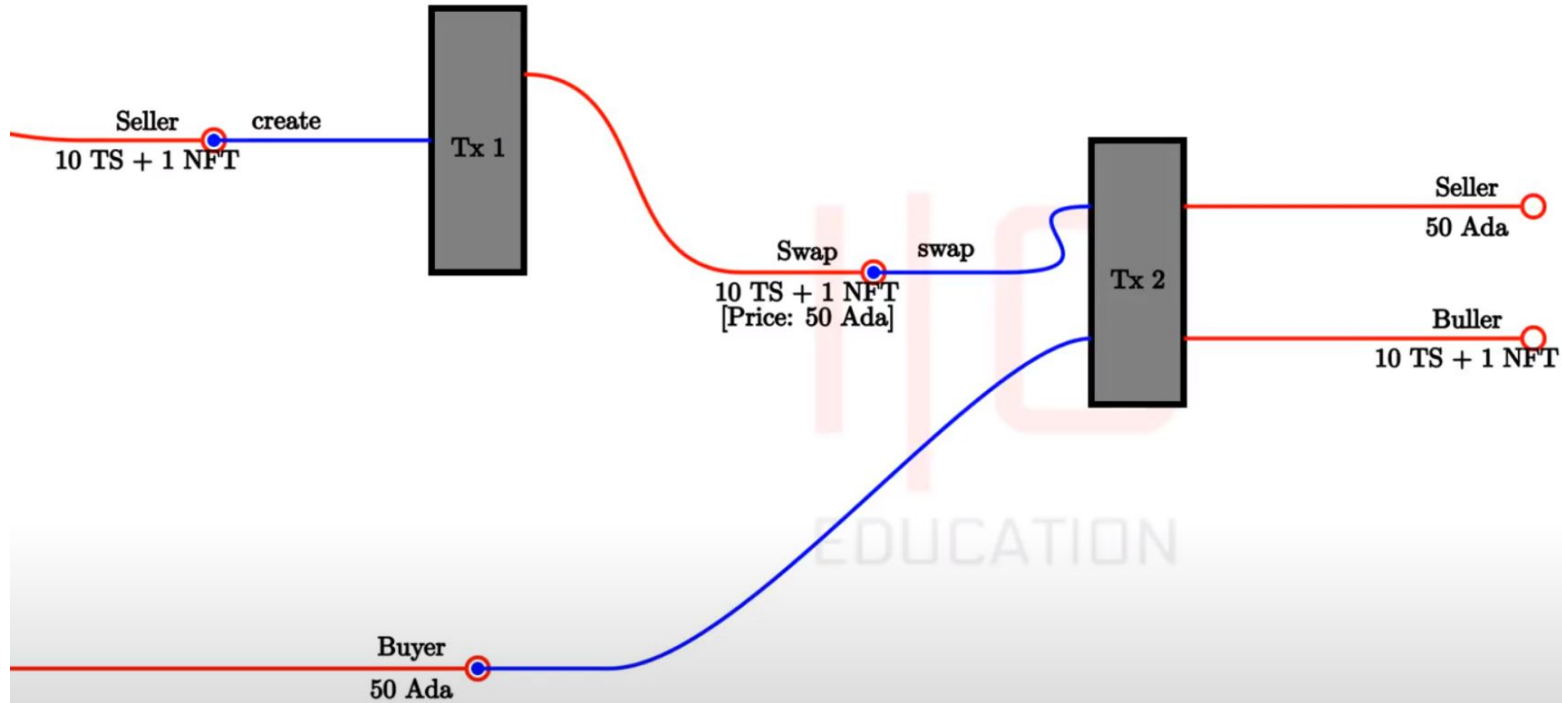
Escribir pruebas para verificar:

Escribir pruebas para el smart contracts “**negativo después del plazo**”

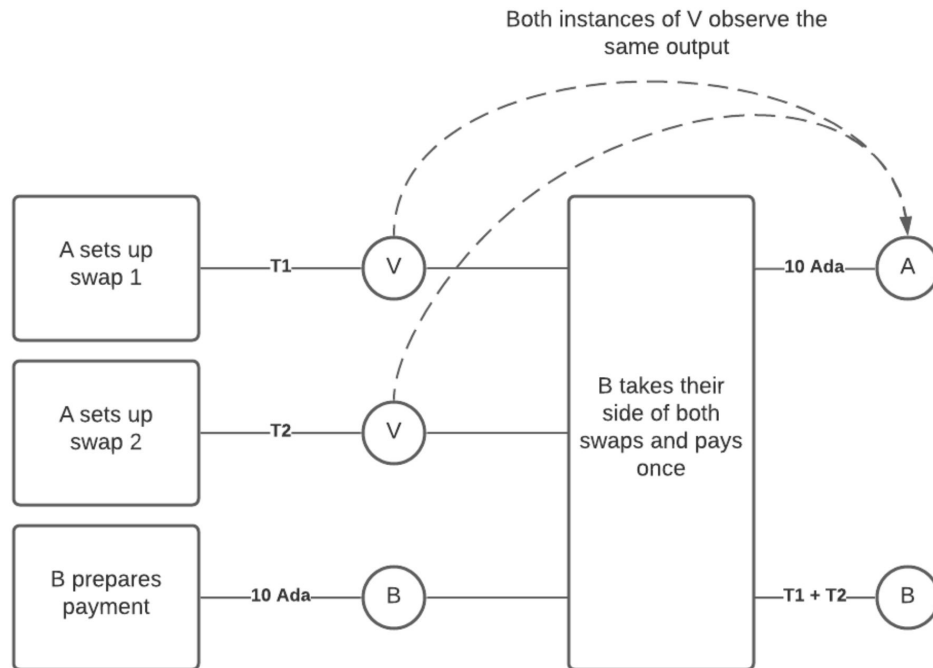
1. Cualquier cosa antes de la fecha límite falla siempre.
2. Redeemer positivo después de la fecha límite falla siempre.
3. Redeemer negativo después de la fecha límite pasa siempre.

+SWAP_

Swap



Vulnerabilidad común - Satisfacción doble (Double satisfaction)





✍️ Escribir pruebas para “swap” y corregirlo (si es que hace falta 🙄)

¿Preguntas?



INPUT | OUTPUT