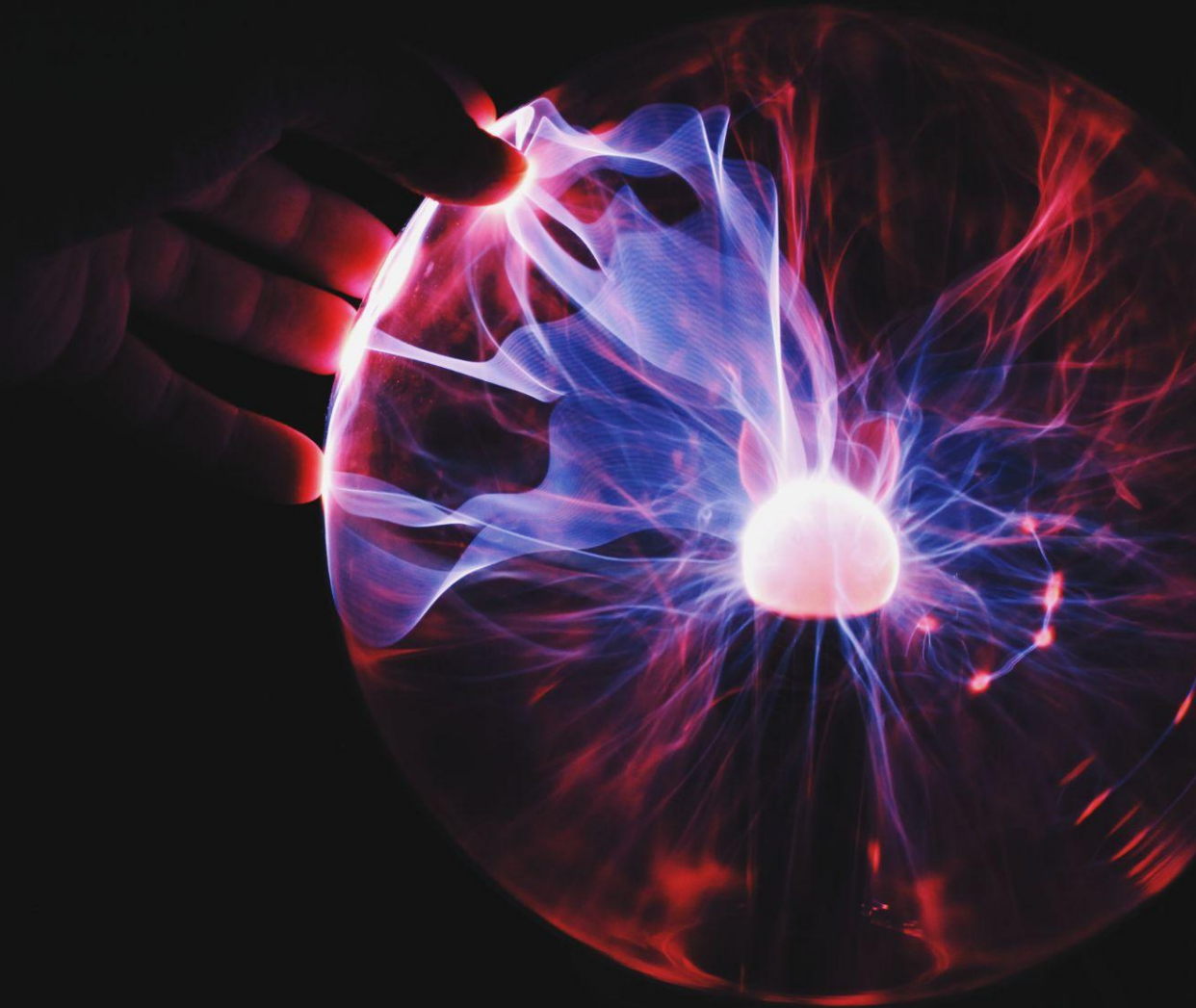


INPUT | OUTPUT

Validadores parametrizados

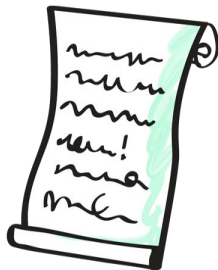


Validadores parametrizados: ¿Que son?

- Son validadores de Plutus que reciben **información adicional** usada en la lógica del validador, lo que los hace más flexibles y reutilizables.
- Estas funciones **aceptan parámetros para crear validadores únicos** según sus datos de entrada.
- Al aplicar **diferentes parámetros**, se generan **validadores distintos**, cada uno con su propio hash y dirección específicos.

Validadores parametrizados: Ejemplo

Digamos que tenemos un script que recibe una Public Key Hash como parámetro:



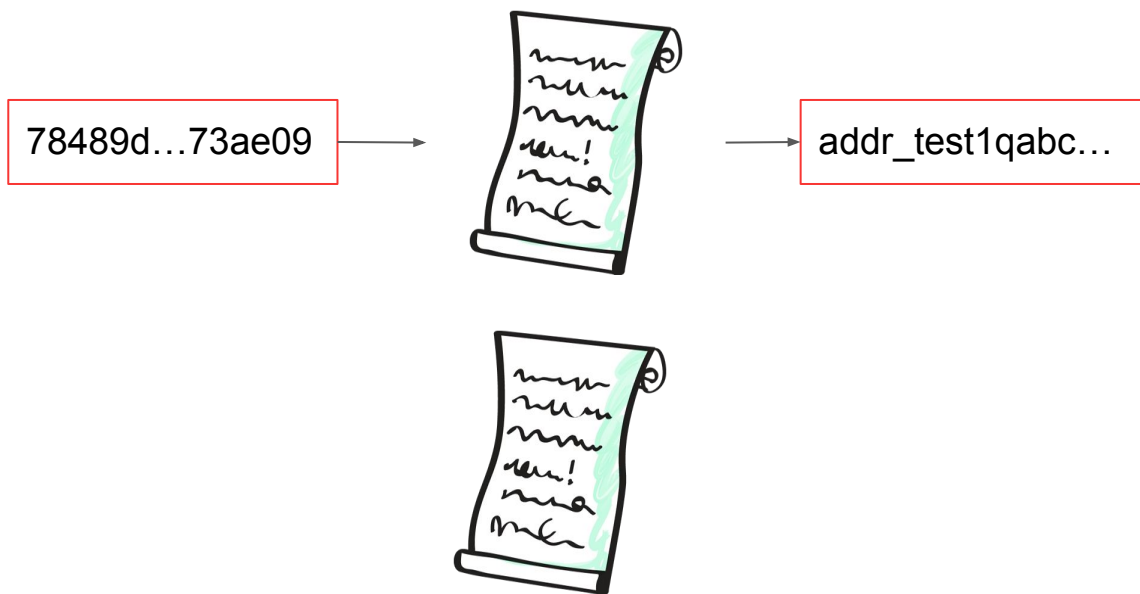
Validadores parametrizados: Ejemplo

Le proveemos un Public Key Hash como parámetro y obtenemos el script final a partir del cual se calcula la dirección del script:



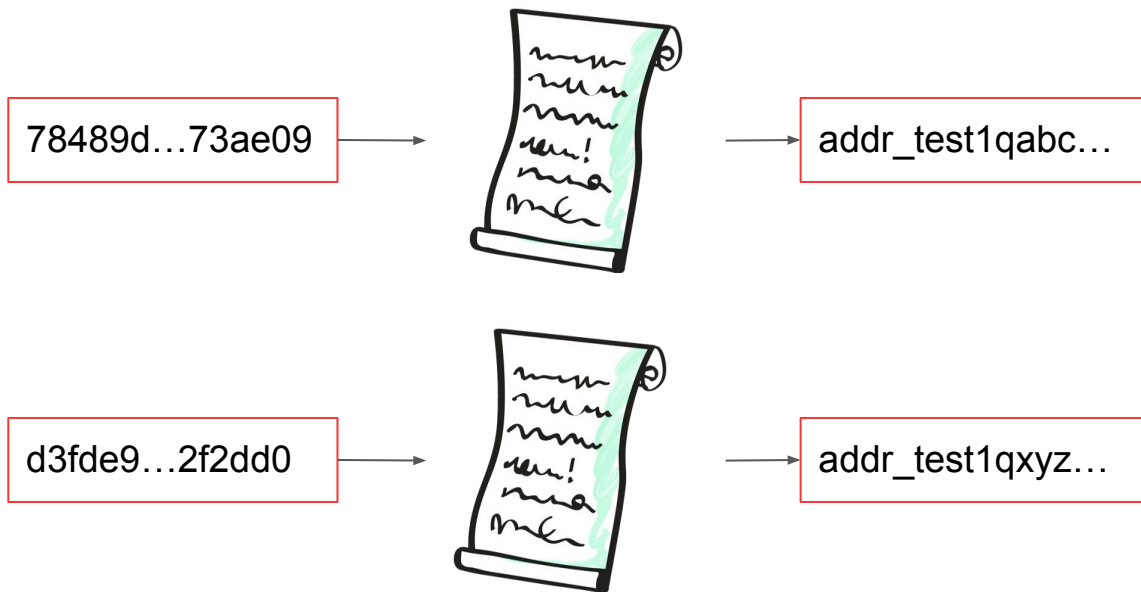
Validadores parametrizados: Ejemplo

Ahora, tenemos el mismo script previo a la aplicación del PKH:



Validadores parametrizados: Ejemplo

Al proveerle un parámetro (PKH) diferente, la dirección cambia completamente:



Validadores parametrizados: Ejemplo sin parametrizar

```
validator {  
  fn signed(beneficiary: Hash<Blake2b_224, VerificationKey>, _r: Void, ctx: ScriptContext) -> Bool {  
    let ScriptContext {  
      transaction: Transaction { extra_signatories, .. },  
      purpose,  
    } = ctx  
    when purpose is {  
      Spend(_) -> {  
        list.has(extra_signatories, beneficiary)  
      }  
      _ -> False  
    }  
  }  
}
```

Validadores parametrizados: Ejemplo parametrizado

```
validator (beneficiary: Hash<Blake2b_224, VerificationKey>){  
  fn signed(_d: Void, _r: Void, ctx: ScriptContext) -> Bool {  
    let ScriptContext {  
      transaction: Transaction { extra_signatories, .. },  
      purpose,  
    } = ctx  
    when purpose is {  
      Spend(_) -> {  
        list.has(extra_signatories, beneficiary)  
      }  
      _ -> False  
    }  
  }  
}
```


Validadores parametrizados: Código MeshJS

Para poder aplicar parámetros tenemos la función `applyParamsToScript` de MeshJS:

```
applyParamsToScript(codigoDeScript, [param1, param2, ...])
```

*Al usar `applyParamsToScript` , hay que proveer los parámetros en el mismo orden y no es necesario hacer `applyCborEncoding`

Validadores parametrizados: ¿Para qué?

- **Si se pone en el datum:** Puede cambiar en una transacción que actualice el datum
- **Si se hardcodea:** Hay que cambiar el validador. Lo que significa que hay que recompilar, re-testear, y re-auditar el código.

Fin

Preguntas?



INPUT | OUTPUT