

# **Exercice Technique Angular/Node/Mongo**

**Développement Front Paris Sportifs** 



## **Sommaire**

1	Consignes	3
	API à réaliser :	
1.2	UI à réaliser	4
1.3	Voici les consignes à respecter :	5





**Développement Front Paris Sportifs** 

### 1 Consignes

Concevoir une application et API sur le football. L'API devra être développée en NodeJS et utiliser la base MongoDb fournie. La partie Front doit etre développée en Angular.

Les développements devront être fait en Angular 8+ et Node 10+ ou supérieur.

La base de données utilisée est MongoDB 4.x. (MongoDB peut être remplacé par Postgre si vous êtes plus à l'aise avec Postgre)

Un dump de la base de données vous a été fourni joint à ce fichier.

(Source des datas présentes dans le dump Mongo <a href="https://www.thesportsdb.com/api.php">https://www.thesportsdb.com/api.php</a>)

#### 1.1 API à réaliser :

- 1. L'API devra être RESTful
- 2. Une documentation devra être fournie avec cette API
- 3. Le framework et les outils utilisés devront être choisis de sorte de déployer l'application en production et en considérant un fort traffic

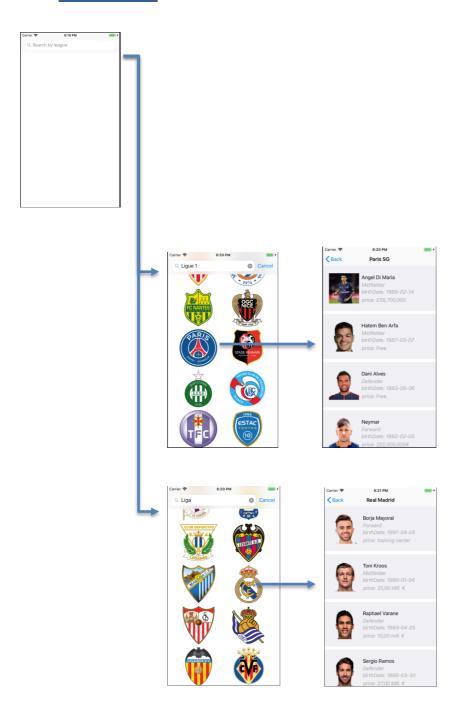
SC: Strictement Confidentiel, C0: Confidentiel, C1: Usage restreint, C2: Public





#### **Développement Front Paris Sportifs**

# 1.2 Ul à réaliser



This document is the property of La Française des Jeux.  Any reproduction is strictly prohibited.	NA	Type DFO_001	Number 001	Date 07/11/2016	Page 4/5	
---	----	-----------------	---------------	--------------------	-------------	--

SC : Strictement Confidentiel, C0 : Confidentiel, C1 : Usage restreint, C2 : Public



#### **Exercice Technique Angular/Node/Mongo**

#### **Développement Front Paris Sportifs**

#### 1.3 Voici les consignes à respecter :

- 1- Champs de recherche permettant de rechercher une league
- 2- Proposer de l'auto-complétion dans le champ de recherche
- 3- Affichage de la liste des équipes
- 4- L'utilisateur sélectionne une équipe à affichage de la liste des joueurs
  - a. Nom / Prénom
  - b. Position
  - c. Date de naissance
  - d. Montant du transfert
  - e. Image centrée sur visage (à défaut ; thumbnail du joueur)
- 5- Gestion des erreurs

Sentez-vous libre d'ajouter toute fonctionnalité que vous jugerez intéressante de montrer dans cet exercice.

SC: Strictement Confidentiel, C0: Confidentiel, C1: Usage restreint, C2: Public