

# Testprotokoll:

Mit Hilfe des Testprotokolls soll gezeigt werden, was die Applikation mit dem iDroid leistet und wo noch Verbesserungen vorgenommen werden können.

Das Testprotokoll wird als Anhang an die Dokumentation bereitgestellt, aber die wichtigsten Erkenntnisse werden in der Dokumentation aufgeführt.

Die ID der Testfälle setzt sich aus der Kapitelnummer und einer hochgezählten Nummer zusammen, die durch einen Punkt getrennt sind. Zum Beispiel bedeutet 02.03, das der Test aus dem Bereich Senden kommt und der dritte Test ist.

Oberfläche: Diese Funktionen wurden in Quer- und Hochformat getestet!

Senden: Mehrere Android Versionen!

Notiz:

Bei diesem Testdurchlauf wurde nur das Senden getestet. Alle Informationen befinden sich in der Übersichtstabelle. Die Ausführlichen Testfälle wurden nicht ausgefüllt.

## Überblick Tabelle

ID	Name	Durchgeführt am	Ergebnis	Zusatzinformation
Oberfläche				
Oberfläche wurde in Quer- und Hochformat jeweils getestet! (Beachte Zusatzinformation)				
01.01	Aux Ausgang wählen			Quer- und Hochformat
01.02Q	Infoseite			Querformat
01.02H	Infoseite			Hochformat
01.03	Infoseite Beenden			Quer- und Hochformat
01.04	Animierter Hintergrund			Quer- und Hochformat
01.05	Lautstärkenregelung			Quer- und Hochformat
01.06Q	Fisch in alle Richtungen bewegen (Kippen)			Querformat
01.06H	Fisch in alle Richtungen bewegen (Kippen)			Hochformat
01.07	Permanenter Modus (Kippen)			Quer- und Hochformat
01.08	Zurück zum Startbildschirm (Kippen)			Quer- und Hochformat
01.09Q	Fisch in alle Richtungen bewegen (Wischen)			Querformat
01.09H	Fisch in alle Richtungen bewegen (Wischen)			Hochformat
01.10	Permanenter Modus (Wischen)			Quer- und Hochformat
01.11	Zurück zum Startbildschirm (Wischen)			Quer- und Hochformat
01.12	Alle Tastenkombinationen gehen (Tasten)			Quer- und Hochformat
01.13	Mehrere Tasten auf einmal Drücken			Quer- und Hochformat
01.14	Schneller Wechsel der Tasten			Quer- und Hochformat
01.15	Zurück zum Startbildschirm (Tasten)			Quer- und Hochformat
Senden				

Hier wurden fünf verschiedene Android Versionen getestet:

- 3.2
- 4.0.2
- 4.0.3
- 4.0.4
- 4.1.2

(Beachte Zusatzinformation)

#### Kippen

02.01(3.2)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)	26.06.2013	Funktioniert sporadisch	Android Version 3.2 Hochformat
02.01(4.0.2)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)	26.06.2013	Modus stürzt ab	Android Version 4.0.2 Hochformat
02.01(4.0.3)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)		Funktioniert sporadisch	Android Version 4.0.3 Hochformat
02.01(4.0.4)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)	26.06.2013	Modus stürzt ab	Android Version 4.0.4 Hochformat
02.01(4.1.2)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)		Modus stürzt ab	Android Version 4.1.2 Hochformat
02.01(3.2)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)	26.06.2013	Funktioniert sporadisch	Android Version 3.2 Querformat
02.01(4.0.2)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)	26.06.2013	Funktioniert	Android Version 4.0.2 Querformat
02.01(4.0.3)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)		Funktioniert sporadisch	Android Version 4.0.3 Querformat
02.01(4.0.4)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)	26.06.2013	Funktioniert teilweise, aber Modus stürzt teilweise ab	Android Version 4.0.4 Querformat
02.01(4.1.2)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)		Funktioniert sporadisch	Android Version 4.1.2 Querformat

#### Wischen

02.03(3.2)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)	26.06.2013	Funktioniert nicht	Android Version 3.2 Hochformat
02.03(4.0.2)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)	26.06.2013	Funktioniert nicht	Android Version 4.0.2 Hochformat
02.03(4.0.3)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)	26.06.2013	Funktioniert nicht	Android Version 4.0.3 Hochformat

02.03(4.0.4)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)	26.06.2013	Funktioniert nicht	Android Version 4.0.4 Hochformat
02.03(4.1.2)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)	26.06.2013	Schlittensteuerung funktioniert, aber Richtungssteuerung nicht	Android Version 4.1.2 Hochformat
02.03(3.2)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)	26.06.2013	Funktioniert nicht	Android Version 3.2 Querformat
02.03(4.0.2)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)	26.06.2013	Funktioniert	Android Version 4.0.2 Querformat
02.03(4.0.3)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)	26.06.2013	Schlittensteuerung funktioniert, aber Richtungssteuerung nicht	Android Version 4.0.3 Querformat
02.03(4.0.4)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)	26.06.2013	Funktioniert sporadisch	Android Version 4.0.4 Querformat
02.03(4.1.2)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)	26.06.2013	Wurde nicht getestet	Android Version 4.1.2 Querformat
Tasten				
02.05(3.2)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)	26.06.2013	Unbefriedigend	Android Version 3.2 Hochformat
02.05(4.0.2)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)	26.06.2013	Funktioniert sporadisch	Android Version 4.0.2 Hochformat
02.05(4.0.3)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)	26.06.2013	Funktioniert nicht	Android Version 4.0.3 Hochformat
02.05(4.0.4)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)	26.06.2013	Funktioniert	Android Version 4.0.4 Hochformat
02.05(4.1.2)H	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)	26.06.2013	Tasten funktionieren bis auf „Links-Taste“	Android Version 4.1.2 Hochformat
02.05(3.2)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)	26.06.2013	Unbefriedigend	Android Version 3.2 Querformat
02.05(4.0.2)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)	26.06.2013	Funktioniert	Android Version 4.0.2 Querformat
02.05(4.0.3)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)	26.06.2013	Funktioniert sporadisch	Android Version 4.0.3 Querformat
02.05(4.0.4)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer	26.06.2013	Funktioniert nicht	Android Version 4.0.4

	(Tasten)			Querformat
02.05(4.1.2)Q	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)	26.06.2013	Funktioniert	Android Version 4.1.2 Querformat

## Inhalt

Überblick Tabelle.....	2
1. Oberfläche .....	7
• Allgemeine Testes .....	7
• Kippen.....	8
• Wischen .....	10
• Tasten .....	11
2. Senden .....	13
• Kippen.....	13
• Wischen .....	14
• Tasten .....	15
3. Physikalische Werte .....	17

## 1. Oberfläche

Als erstes wird ein allgemeiner Test durchgeführt. Und danach werden die einzelnen Modi durch getestet.

- Allgemeine Testes

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.01 Quer- und Hochformat	Aux Ausgang wählen		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Je nachdem an welcher Seite der Aux Ausgang ist, wird die Applikation im Hochformat oder Querformat angezeigt			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Aux Ausgang an der langen Seite → Applikation im Querformat Aux Ausgang an der kurzen Seite → Applikation im Hochformat			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.02Querformat	Infoseite		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Die Infoseite soll alle Namen beinhalten. Der Text soll von unten nach oben durchlaufen.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Alle Namen vorhanden. Text läuft durch.			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.02Hochformat	Infoseite		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Die Infoseite soll alle Namen beinhalten. Der Text soll von unten nach oben durchlaufen.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Alle Namen vorhanden. Text läuft durch.			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.03	Infoseite Beenden		

Quer- und Hochformat			
<b>Kurzbeschreibung:</b> Nach dem Beenden der Infoseite soll die Applikation weiter Ausführbar sein.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Nach drücken der Zurücktaete soll die Applikation normal Ausführbar sein.			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

<b>ID:</b>  01.04 Quer- und Hochformat	<b>Name:</b>  Animierter Hintergrund	<b>Durchgeführt am:</b>	<b>Durchgeführt von:</b>
<b>Kurzbeschreibung:</b> Im Hauptmenu sollen Fische im Hintergrund ein „schwimm“-verhalten simulieren.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Das im Hintergrund Fische schwimmen.			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

<b>ID:</b>  01.05 Quer- und Hochformat	<b>Name:</b>  Lautstärkenregelung	<b>Durchgeführt am:</b>	<b>Durchgeführt von:</b>
<b>Kurzbeschreibung:</b> Der iDroid funktioniert nur mit einer bestimmten Lautstärke, die bei jedem Gerät anders ist. Dafür wurde extra eine Seite erstellt, diese jetzt getestet wird.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Lautstärke wird von 0 – 100 % hochgeregelt, wenn der AirSwimmer reagiert, drückt der Nutzer auf okay und der Wert wird gespeichert.			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

- Kippen

<b>ID:</b>  01.06Querformat	<b>Name:</b>  Fisch in alle Richtungen bewegen (Kippen)	<b>Durchgeführt am:</b>	<b>Durchgeführt von:</b>
<b>Kurzbeschreibung:</b>			



Durch das Kippen des Tablet soll der animierte Fisch sich in die jeweilige Richtung bewegen.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Kippen des Tablets nach vorne → Fisch bewegt sich nach oben Kippen des Tablets nach hinten → Fisch bewegt sich nach unten Kippen des Tablets nach rechts → Fisch bewegt sich nach rechts Kippen des Tablets nach links → Fisch bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.06Hochformat	Fisch in alle Richtungen bewegen (Kippen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch das Kippen des Tablet soll der animierte Fisch sich in die jeweilige Richtung bewegen.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Kippen des Tablets nach vorne → Fisch bewegt sich nach oben Kippen des Tablets nach hinten → Fisch bewegt sich nach unten Kippen des Tablets nach rechts → Fisch bewegt sich nach rechts Kippen des Tablets nach links → Fisch bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.07 Quer- und Hochformat	Permanenter Modus (Kippen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Hier soll der Fisch gerade ausfliegen (Flosse rechts/links). Zusätzlich funktioniert die Steuerung weiterhin.			
<b>Erwartete Funktionsweise :</b> Kippen des Tablets nach vorne → Fisch bewegt sich nach oben Kippen des Tablets nach hinten → Fisch bewegt sich nach unten Kippen des Tablets nach rechts → Fisch bewegt sich nach rechts Kippen des Tablets nach links → Fisch bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
-----	-------	------------------	-------------------

01.08	Zurück zum Startbildschirm (Kippen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Wechsel zu dem Startbildschirm.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b>			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

• Wischen

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.09Querformat	Fisch in alle Richtungen bewegen (Wischen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch bewegen des Fisches auf dem Tablet soll sich der animierte Fisch in die jeweilige Richtung bewegen.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Wischen des Fisches nach vorne → Fisch bewegt sich nach oben Wischen des Fisches nach hinten → Fisch bewegt sich nach unten Wischen des Fisches nach rechts → Fisch bewegt sich nach rechts Wischen des Fisches nach links → Fisch bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.09Hochformat	Fisch in alle Richtungen bewegen (Wischen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch bewegen des Fisches auf dem Tablet soll sich der animierte Fisch in die jeweilige Richtung bewegen.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Wischen des Fisches nach vorne → Fisch bewegt sich nach oben Wischen des Fisches nach hinten → Fisch bewegt sich nach unten Wischen des Fisches nach rechts → Fisch bewegt sich nach rechts Wischen des Fisches nach links → Fisch bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.10 Quer- und Hochformat	Permanenter Modus (Wischen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Hier soll der Fisch gerade ausfliegen (Flosse rechts/links). Zusätzlich funktioniert die Steuerung weiterhin.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Wischen des Fisches nach vorne → Fisch bewegt sich nach oben Wischen des Fisches nach hinten → Fisch bewegt sich nach unten Wischen des Fisches nach rechts → Fisch bewegt sich nach rechts Wischen des Fisches nach links → Fisch bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.11 Quer- und Hochformat	Zurück zum Startbildschirm (Wischen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Wechsel zu dem Startbildschirm			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b>			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

- Tasten

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.12 Quer- und Hochformat	Alle Tastenkombinationen gehen (Tasten)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Bei diesem Test, werden alle Tasten nacheinander gedrückt, um zu schauen, ob sich die Applikation auflöst.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Applikation funktioniert weiterhin.			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.13 Quer- und Hochformat	Mehrere Tasten auf einmal Drücken		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Bei diesem Test, werden mehrere Tasten auf einmal gedrückt.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Applikation funktioniert weiterhin.			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.14 Quer- und Hochformat	Schneller Wechsel der Tasten		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Bei diesem Test, werden mehrere Tasten auf schnell auf einmal bzw. nacheinander gedrückt.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Applikation funktioniert weiterhin.			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.15 Quer- und Hochformat	Zurück zum Startbildschirm (Tasten)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Wechsel zu dem Startbildschirm			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b>			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

## 2. Senden

Reaktion des Fisches auf gesendete Befehle.

- Kippen

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.01 Android Version 3.2 Android Version 4.2	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch das Kippen des Tablet soll der AirSwimmer sich in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten.			
<b>Erwartete Funktionsweise :</b> Kippen des Tablets nach vorne → Schlitten fährt Richtung Heck Kippen des Tablets nach hinten → Schlitten fährt Richtung Front Kippen des Tablets nach rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Kippen des Tablets nach links → Flosse bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.01 Android Version 4.0	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch das Kippen des Tablet soll der AirSwimmer sich in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten.			
<b>Erwartete Funktionsweise :</b> Kippen des Tablets nach vorne → Schlitten fährt Richtung Heck Kippen des Tablets nach hinten → Schlitten fährt Richtung Front Kippen des Tablets nach rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Kippen des Tablets nach links → Flosse bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.02 Android Version 3.2 Android Version 4.0 Android Version 4.2	Senden der Befehle an AirSwimmer (Permanent-Kippen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch das Kippen des Tablet soll der AirSwimmer sich in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten. Zusätzlich soll der AirSwimmer gerade aus fliegen.			

<b>Erwartete Funktionsweise :</b> Kippen des Tablets nach vorne → Schlitten fährt Richtung Heck Kippen des Tablets nach hinten → Schlitten fährt Richtung Front Kippen des Tablets nach rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Kippen des Tablets nach links → Flosse bewegt sich nach links Unabhängig vom Kippen soll der Fisch gerade aus fliegen.
<b>Fehlerbeschreibung:</b>
<b>Ergebnis:</b>

• Wischen

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.03 Android Version 3.2 Android Version 4.2	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch bewegen des Fisches auf dem Tablet soll sich der AirSwimmer in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Wischen des Fisches nach vorne → Schlitten fährt Richtung Heck Wischen des Fisches nach hinten → Schlitten fährt Richtung Front Wischen des Fisches nach rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Wischen des Fisches nach links → Flosse bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.03 Android Version 4.0	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch bewegen des Fisches auf dem Tablet soll sich der AirSwimmer in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Wischen des Fisches nach vorne → Schlitten fährt Richtung Heck Wischen des Fisches nach hinten → Schlitten fährt Richtung Front Wischen des Fisches nach rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Wischen des Fisches nach links → Flosse bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
-----	-------	------------------	-------------------

02.04 Android Version 3.2 Android Version 4.0 Android Version 4.2	Senden der Befehle an AirSwimmer (Permanent - Wischen)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch bewegen des Fisches auf dem Tablet soll sich der AirSwimmer in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten. Zusätzlich soll der AirSwimmer gerade aus fliegen.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Wischen des Fisches nach vorne → Schlitten fährt Richtung Heck Wischen des Fisches nach hinten → Schlitten fährt Richtung Front Wischen des Fisches nach rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Wischen des Fisches nach links → Flosse bewegt sich nach links Unabhängig vom Kippen soll der Fisch gerade aus fliegen.			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

- Tasten

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.05 Android Version 3.2	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch Drücken der jeweilige Taste soll der AirSwimmer sich in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Taste Climb → Schlitten fährt Richtung Heck Taste Dive → Schlitten fährt Richtung Front Taste Rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Taste Links → Flosse bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.05 Android Version 4.0	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch Drücken der jeweilige Taste soll der AirSwimmer sich in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Taste Climb → Schlitten fährt Richtung Heck Taste Dive → Schlitten fährt Richtung Front Taste Rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Taste Links → Flosse bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			

<b>Ergebnis:</b>

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.05 Android Version 4.2	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Durch Drücken der jeweilige Taste soll der AirSwimmer sich in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten.			
<b>Erwartete Funktionsweise:</b> Taste Climb → Schlitten fährt Richtung Heck Taste Dive → Schlitten fährt Richtung Front Taste Rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Taste Links → Flosse bewegt sich nach links			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			



### 3. Physikalische Werte

Hier werden „Randdaten“ getestet, wie weit kann der Fisch weg sein? Und wie gut reagiert er.

<b>ID:</b>	<b>Name:</b>	<b>Durchgeführt am:</b>	<b>Durchgeführt von:</b>
03.01	Reichweite Bestimmung		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Mit diesem Test soll überprüft werden, wie weit der Sender (iDroid) vom Fisch weg sein kann.			
<b>Testdurchführung:</b> In 1 Meter Schritten wird das gleiche Signal an den Fisch gesendet und geschaut, ab welcher Reichweite er nicht mehr reagiert.			
<b>Erwartete Funktionsweise :</b>			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			

<b>ID:</b>	<b>Name:</b>	<b>Durchgeführt am:</b>	<b>Durchgeführt von:</b>
03.02	Winkel Bestimmung		
<b>Kurzbeschreibung:</b> Mit diesem Test soll überprüft werden, in welchem Winkel der Sender zum Fisch sich befinden darf, damit der Fisch noch reagiert.			
<b>Testdurchführung:</b> Innerhalb der gemessenen Reichweite, wird der Winkel zum Fisch variiert, um aussagen über den maximalen Winkel zwischen Sender und Fisch zu erhalten.			
<b>Erwartete Funktionsweise :</b>			
<b>Fehlerbeschreibung:</b>			
<b>Ergebnis:</b>			