

Testprotokoll:

Mit Hilfe des Testprotokolls soll gezeigt werden, was die Applikation mit dem iDroid leistet und wo noch Verbesserungen vorgenommen werden können.

Das Testprotokoll wird als Anhang an die Dokumentation bereitgestellt, aber die wichtigsten Erkenntnisse werden in der Dokumentation aufgeführt.

Die ID der Testfälle setzt sich aus der Kapitelnummer und einer hochgezählten Nummer zusammen, die durch einen Punkt getrennt sind. Zum Beispiel bedeutet 02.03, das der Test aus dem Bereich Senden kommt und der dritte Test ist.

Überblick Tabelle

ID	Name	Durchgeführt am	Ergebnis
Oberfläche			
01.01	Aux Ausgang wählen	20.06.2013	Funktioniert
01.02	Infoseite	20.06.2013	Funktioniert
01.03	Infoseite Beenden	20.06.2013	Funktioniert
01.04	Animierter Hintergrund	20.06.2013	Funktion nicht implementiert
01.05	Lautstärkenregelung	20.06.2013	Funktioniert
01.06	Fisch in alle Richtungen bewegen (Kippen)	20.06.2013	Funktioniert
01.07	Permanenter Modus (Kippen)	20.06.2013	Funktioniert
01.08	Zurück zum Startbildschirm (Kippen)	20.06.2013	Fehlerbeschreibung beachten
01.09	Fisch in alle Richtungen bewegen (Wischen)	20.06.2013	Funktioniert
01.10	Permanenter Modus (Wischen)	20.06.2013	Fehlerbeschreibung beachten
01.11	Zurück zum Startbildschirm (Wischen)	20.06.2013	Fehlerbeschreibung beachten
01.12	Alle Tastenkombinationen gehen (Tasten)	20.06.2013	Fehlerbeschreibung beachten
01.13	Mehrere Tasten auf einmal Drücken	20.06.2013	Funktioniert
01.14	Schneller Wechsel der Tasten	20.06.2013	Fehlerbeschreibung beachten
01.15	Zurück zum Startbildschirm (Tasten)	20.06.2013	Fehlerbeschreibung beachten
Senden			
02.01	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)		
02.02	Senden der Befehle an AirSwimmer (Permanent-Kippen)		
02.03	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)		
02.04	Senden der Befehle an AirSwimmer (Permanent - Wischen)		

02.05	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)		
Physikalische Werte			
03.01	Reichweite Bestimmung		
03.02	Winkel Bestimmung		

Inhalt

Überblick Tabelle.....	2
1. Oberfläche	5
• Allgemeine Testes	5
• Kippen.....	6
• Wischen	7
• Tasten	8
2. Senden	10
• Kippen.....	10
• Wischen	11
• Tasten	11
3. Physikalische Werte	13

1. Oberfläche

Als erstes wird ein allgemeiner Test durchgeführt. Und danach werden die einzelnen Modi durch getestet.

- Allgemeine Testes

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.01	Aux Ausgang wählen	20.06.2013	Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Je nachdem an welcher Seite der Aux Ausgang ist, wird die Applikation im Hochformat oder Querformat angezeigt			
Erwartete Funktionsweise: Aux Ausgang an der langen Seite → Applikation im Querformat Aux Ausgang an der kurzen Seite → Applikation im Hochformat			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis: Funktioniert			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.02	Infoseite	20.06.2013	Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Die Infoseite soll alle Namen beinhalten. Der Text soll von unten nach oben durchlaufen.			
Erwartete Funktionsweise: Alle Namen vorhanden. Text läuft durch.			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis: Funktioniert			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.03	Infoseite Beenden	20.06.2013	Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Nach dem Beenden der Infoseite soll die Applikation weiter Ausführbar sein.			
Erwartete Funktionsweise: Nach drücken der Zurücktaste soll die Applikation normal Ausführbar sein.			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis: Funktioniert			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.04	Animierter Hintergrund	20.06.2013	Melanie Knappe
Kurzbeschreibung:			

Im Hauptmenu sollen Fische im Hintergrund ein „schwimm“-verhalten simulieren.
Erwartete Funktionsweise: Das im Hintergrund Fische schwimmen.
Fehlerbeschreibung:
Ergebnis: Funktion noch nicht realisiert.

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.05	Lautstärkenregelung	20.06.2013	Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Der iDroid funktioniert nur mit einer bestimmten Lautstärke, die bei jedem Gerät anders ist. Dafür wurde extra eine Seite erstellt, diese jetzt getestet wird.			
Erwartete Funktionsweise: Lautstärke wird von 0 – 100 % hochgeregelt, wenn der AirSwimmer reagiert, drückt der Nutzer auf okay und der Wert wird gespeichert.			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis: Funktioniert			

- Kippen

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.06	Fisch in alle Richtungen bewegen (Kippen)	20.06.2013	Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Durch das Kippen des Tablet soll der animierte Fisch sich in die jeweilige Richtung bewegen.			
Erwartete Funktionsweise: Kippen des Tablets nach vorne → Fisch bewegt sich nach oben Kippen des Tablets nach hinten → Fisch bewegt sich nach unten Kippen des Tablets nach rechts → Fisch bewegt sich nach rechts Kippen des Tablets nach links → Fisch bewegt sich nach links			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis: Funktioniert			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.07	Permanenter Modus (Kippen)	20.06.2013	Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Hier soll der Fisch gerade ausfliegen (Flosse rechts/links). Zusätzlich funktioniert die Steuerung weiterhin.			
Erwartete Funktionsweise : Kippen des Tablets nach vorne → Fisch bewegt sich nach oben Kippen des Tablets nach hinten → Fisch bewegt sich nach unten			

Kippen des Tablets nach rechts → Fisch bewegt sich nach rechts Kippen des Tablets nach links → Fisch bewegt sich nach links
Fehlerbeschreibung:
Ergebnis: Funktioniert

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.08	Zurück zum Startbildschirm (Kippen)	20.06.2013	Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Wechsel zu dem Startbildschirm.			
Erwartete Funktionsweise:			
Fehlerbeschreibung: Der Wechsel funktioniert, aber Dialogfenster „Bitte schließen sie falls noch nicht geschehen IF-Sender an.“ taucht jedes Mal wieder auf. (NICHT SCHÖHN!)			
Ergebnis: Ungenügend.			

- Wischen

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.09	Fisch in alle Richtungen bewegen (Wischen)	20.06.13	Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Durch bewegen des Fisches auf dem Tablet soll sich der animierte Fisch in die jeweilige Richtung bewegen.			
Erwartete Funktionsweise: Wischen des Fisches nach vorne → Fisch bewegt sich nach oben Wischen des Fisches nach hinten → Fisch bewegt sich nach unten Wischen des Fisches nach rechts → Fisch bewegt sich nach rechts Wischen des Fisches nach links → Fisch bewegt sich nach links			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis: Funktioniert			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
01.10	Permanenter Modus (Wischen)	20.06.13	Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Hier soll der Fisch gerade ausfliegen (Flosse rechts/links). Zusätzlich funktioniert die Steuerung weiterhin.			
Erwartete Funktionsweise: Wischen des Fisches nach vorne → Fisch bewegt sich nach oben			

Wischen des Fisches nach hinten → Fisch bewegt sich nach unten Wischen des Fisches nach rechts → Fisch bewegt sich nach rechts Wischen des Fisches nach links → Fisch bewegt sich nach links
Fehlerbeschreibung: //Noch kein Sound hörbar. Ich bin mir nicht sicher, ob dann die Befehle vllt auch nicht gesendet werden.
Ergebnis:

ID: 01.11	Name: Zurück zum Startbildschirm (Wischen)	Durchgeführt am: 20.06.13	Durchgeführt von: Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Wechsel zu dem Startbildschirm			
Erwartete Funktionsweise:			
Fehlerbeschreibung: Der Wechsel funktioniert, aber Dialogfenster „Bitte schließen sie falls noch nicht geschehen IF-Sender an.“ taucht jedes Mal wieder auf. (NICHT SCHÖHN!)			
Ergebnis: Ungenügend.			

- Tasten

ID: 01.12	Name: Alle Tastenkombinationen gehen (Tasten)	Durchgeführt am: 20.06.13	Durchgeführt von: Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Bei diesem Test, werden alle Tasten nacheinander durchgedrückt, um zu schauen, ob sich die Applikation aufhängt.			
Erwartete Funktionsweise: Applikation funktioniert weiterhin.			
Fehlerbeschreibung: Toast werden teilweise falsch angezeigt! (Wenn nur die Toast falsch angezeigt werden ist das ja kein Problem, weil soweit ich weiß die noch entfernt werden, aber evtl. stimmt mit der Logik drunter ja was nicht. Das wird erst am Montag getestet!)			
Ergebnis:			

ID: 01.13	Name: Mehrere Tasten auf einmal Drücken	Durchgeführt am: 20.06.13	Durchgeführt von: Melanie Knappe
Kurzbeschreibung:			

Bei diesem Test, werden mehrere Tasten auf einmal gedrückt.
Erwartete Funktionsweise: Applikation funktioniert weiterhin.
Fehlerbeschreibung:
Ergebnis: Funktioniert.

ID: 01.14	Name: Schneller Wechsel der Tasten	Durchgeführt am: 20.06.13	Durchgeführt von: Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Bei diesem Test, werden mehrere Tasten auf schnell auf einmal bzw. nacheinander gedrückt.			
Erwartete Funktionsweise: Applikation funktioniert weiterhin.			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis: Die Startseite wird wieder geöffnet.			

ID: 01.15	Name: Zurück zum Startbildschirm (Tasten)	Durchgeführt am: 20.06.13	Durchgeführt von: Melanie Knappe
Kurzbeschreibung: Wechsel zu dem Startbildschirm			
Erwartete Funktionsweise:			
Fehlerbeschreibung: Der Wechsel funktioniert, aber Dialogfenster „Bitte schließen sie falls noch nicht geschehen IF-Sender an.“ taucht jedes Mal wieder auf. (NICHT SCHÖHN!)			
Ergebnis:			

2. Senden

Reaktion des Fisches auf gesendete Befehle.

- Kippen

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.01	Senden der Befehle an AirSwimmer (Kippen)		
Kurzbeschreibung: Durch das Kippen des Tablet soll der AirSwimmer sich in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten.			
Erwartete Funktionsweise : Kippen des Tablets nach vorne → Schlitten fährt Richtung Heck Kippen des Tablets nach hinten → Schlitten fährt Richtung Front Kippen des Tablets nach rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Kippen des Tablets nach links → Flosse bewegt sich nach links			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis:			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.02	Senden der Befehle an AirSwimmer (Permanent-Kippen)		
Kurzbeschreibung: Durch das Kippen des Tablet soll der AirSwimmer sich in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten. Zusätzlich soll der AirSwimmer gerade aus fliegen.			
Erwartete Funktionsweise : Kippen des Tablets nach vorne → Schlitten fährt Richtung Heck Kippen des Tablets nach hinten → Schlitten fährt Richtung Front Kippen des Tablets nach rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Kippen des Tablets nach links → Flosse bewegt sich nach links Unabhängig vom Kippen soll der Fisch gerade aus fliegen.			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis:			

- Wischen

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.03	Senden der Befehle an AirSwimmer (Wischen)		
Kurzbeschreibung: Durch bewegen des Fisches auf dem Tablet soll sich der AirSwimmer in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten.			
Erwartete Funktionsweise : Wischen des Fisches nach vorne → Schlitten fährt Richtung Heck Wischen des Fisches nach hinten → Schlitten fährt Richtung Front Wischen des Fisches nach rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Wischen des Fisches nach links → Flosse bewegt sich nach links			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis:			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
02.04	Senden der Befehle an AirSwimmer (Permanent - Wischen)		
Kurzbeschreibung: Durch bewegen des Fisches auf dem Tablet soll sich der AirSwimmer in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten. Zusätzlich soll der AirSwimmer gerade aus fliegen.			
Erwartete Funktionsweise : Wischen des Fisches nach vorne → Schlitten fährt Richtung Heck Wischen des Fisches nach hinten → Schlitten fährt Richtung Front Wischen des Fisches nach rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Wischen des Fisches nach links → Flosse bewegt sich nach links Unabhängig vom Kippen soll der Fisch gerade aus fliegen.			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis:			

- Tasten

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
-----	-------	------------------	-------------------

02.05	Senden der Befehle an AirSwimmer (Tasten)		
Kurzbeschreibung: Durch Drücken der jeweilige Taste soll der AirSwimmer sich in die jeweilige Richtung bewegen bzw. der Schlitten.			
Erwartete Funktionsweise : Taste Climb → Schlitten fährt Richtung Heck Taste Dive → Schlitten fährt Richtung Front Taste Rechts → Flosse bewegt sich nach rechts Taste Links → Flosse bewegt sich nach links			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis:			

3. Physikalische Werte

Hier werden „Randdaten“ getestet, wie weit kann der Fisch weg sein? Und wie gut reagiert er.

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
03.01	Reichweite Bestimmung		
Kurzbeschreibung: Mit diesem Test soll überprüft werden, wie weit der Sender (iDroid) vom Fisch weg sein kann.			
Testdurchführung: In 1 Meter Schritten wird das gleiche Signal an den Fisch gesendet und geschaut, ab welcher Reichweite er nicht mehr reagiert.			
Erwartete Funktionsweise :			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis:			

ID:	Name:	Durchgeführt am:	Durchgeführt von:
03.02	Winkel Bestimmung		
Kurzbeschreibung: Mit diesem Test soll überprüft werden, in welchem Winkel der Sender zum Fisch sich befinden darf, damit der Fisch noch reagiert.			
Testdurchführung: Innerhalb der gemessenen Reichweite, wird der Winkel zum Fisch variiert, um aussagen über den maximalen Winkel zwischen Sender und Fisch zu erhalten.			
Erwartete Funktionsweise :			
Fehlerbeschreibung:			
Ergebnis:			