

Protokoll der 2. Projektbesprechung

Datum	09.04.2013
Protokollant	Anja Hafner
Anwesend	alle

Tagesordnung

1 Ideen für Oberfläche (Caroline, Belgüzar, Anja).....	2
1.1 Ergebnisse	2
1.2 Nächste Schritte	2
2 Mögliche Alternativen für AirSwimmer (Anja).....	2
2.1 Ergebnisse	2
3 Git Probleme und Lösungen (Andreas G.).....	3
3.1 Ergebnisse	3
3.2 Nächste Schritte	3
4 IR und Kommunikation (Ridvan, Guiseppe, Andreas W.).....	3
4.1 Ergebnisse	3
4.2 Nächste Schritte	3
5 Projektplan Besprechung (Sabine).....	3
5.1 Ziele	3
6 Neue Aufgaben.....	4

1 Oberflächenvorstellung (Caroline, Belgüzar, Anja)

1.1 Ergebnisse

- Mögliche Bedienung der App durch Knöpfe mit Wolkenhintergrund und Fisch in der Mitte der App
- Weitere Bedienung durch Kippen (ebenfalls mit Wolkenhintergrund und Fisch in der Mitte des Bildschirms)
- Bedienung des Fisches durch Wischen (dabei eventuelle Barrieren in den Ecken der App)
- Anschließend ein Menü zum Auswählen der verschiedenen Bedienungsmöglichkeiten

1.2 Nächste Schritte

- Entwickeln der Steuerungen Buttons, Kippen und Wischen
- Erstellen des Startmenüs mit Auswahl der Bedienungsmöglichkeiten

2 Mögliche Alternativen für AirSwimmer (Anja)

2.1 Ergebnisse

Als mögliche Alternativen wurden folgende Geräte gefunden:

- BeeWi BB/301-A0 Bluetooth Controlled Hubschrauber schwarz: Ein Hubschrauber, der mit Bluetooth 3.0 gesteuert wird. Nachteil dieses Geräts ist die schwere Steuerung und die kurze Flugzeit von 8 Minuten
- BeeWi BBZ201-A0 BT Mini Cooper Bluetooth gesteuertes Auto. Ein Auto, das mit Bluetooth 2.0 gesteuert wird. Vorteil dieses Geräts ist die deutlich leichtere Steuerung, der Nachteil hingegen ist, dass es sich nicht um ein flugfähiges Gerät handelt.
- Tankbot. Ein fahrfähiges Gerät. Vorteil ist auch hier die einfachere Steuerung jedoch ist auch dieses Gerät kein flugfähiges Gerät.

Für den Fall, dass die Ansteuerung des AirSwimmers mit Infrarot nicht realisiert werden kann, wird als Alternative der Hubschrauber von BeeWi gewählt.

3 Git Probleme und Lösungen (Andreas G.)

3.1 Ergebnisse

- Ein einzelnes Excel-File für die gesamte Zeiterfassung aller Projektteilnehmer könnte zu Problemen bei gleichzeitigen Zugriff führen
- Lösung von Konflikten beim Committen in Git vorgeführt
- Erstellung eines neuen Ordners in Git wurde vorgestellt

3.2 Nächste Schritte

- Zur Vermeidung von Problemen beim gleichzeitigen Zugriff auf das Stundenblatt bekommt jeder Projektteilnehmer sein eigenes Stundenblatt zum Eintragen der Projektstunden

4 IR und Kommunikation (Ridvan, Guiseppe, Andreas W.)

4.1 Ergebnisse

- Ein graphisch aufgezeichnetes Signal der Fernsteuerung des AirSwimmers wurde gezeigt
- Aufzeichnen des Signals problematisch, da die Frequenz des Signals zu gering ist, daher konnte die Kopfhörerbuchse das Signal nicht richtig aufzeichnen

4.2 Nächste Schritte

- Recherche nach einer Möglichkeit das Signal aufzuzeichnen

5 Projektplan Besprechung (Sabine)

5.1 Ziele

- Bis nächste Woche soll ein fertiges Konzept für die App entwickelt werden
- Sollte die Ansteuerung des AirSwimmers mit Infrarot innerhalb zwei Wochen nicht realisiert werden können, erfolgt ein Umstieg auf die Bluetooth-Ansteuerung
- Je nach Zeit am Ende des Projekts wird eine Steuerung mit Gesten implementiert

6 Neue Aufgaben

- Ridvan, Guiseppe, Andreas W., Andreas G.: Aufzeichnen Signal und anschließende Analyse des Signals, Eventuelle Nachbildung des Signals (ohne Lirc), Senden mit anderen Fernbedienungen (bis Lirc-File fertig)
- Marco, Patrick, Felix: Bearbeiten der App für das Senden des Signals
- Andreas G.: „Lirc-Schnittstelle“, Git-Support, Umstrukturieren der Zeiterfassung in einzelne Excel-Files, Ermitteln des Lirc-Formats
- Melanie: Erstellen eines Tutoriums für Android
- Sabine, Caroline, Belgüzar, Anja: Erstellen der Oberfläche, Auswahlmenü für die verschiedenen Bedienungsmöglichkeiten