# ЯHДекс

#### Яндекс Почта

OZO — асинхронная типобезопасная header-only библиотека клиент PostgreSQL для C++17

#RuPostgres: Mасштабирование приложений на PostgreSQL

#### Немного о себе

- Существуем с 2002-го года
- 9 миллионов уникальных пользователей в день
- 110 миллионов отправляемых и принимаемых сообщений в день

OZO

### Что такое ОZО?

#### Что такое ОZО?

OZO - основанная на Boost.Asio и libpq header-only асинхронная типобезопасная C++17 библиотека для взаимодействия с PostgreSQL.

#### Существующие решения для С++

```
libpqxx
sqlpp11
libpqmxx
Pgfe
```

#### Принципы построения архитектуры ОZО

- Поддержка различных вариантов асинхронности.
- Стабильность за счёт максимальной типизации.
- > Производительность за счёт compile-time вычислений.
- Расширяемость за счёт концепций.
- Проработанная система ошибок.
- > Покрытие unit-тестами.

#### Основные концепции в ОZО

- > Connection соединение и его свойства
- > ConnectionProvider выдаёт соединение для исполнения запроса
- > ConnectionSource стратегия получения соединение
- > Query предоставляет текст и параметры запроса

OZO

# Простой пример

#### "Hello OZO!"

```
boost::asio::io context io;
auto work = boost::asio::make work guard(io);
std::thread t{[&]{ for(;;) io.run();}};
const auto conn src = ozo::make connection info("host=..., port=...");
const auto conn provider = ozo::make connector(conn src, io);
std::vector<std::string> res;
ozo::request(conn provider,
    "SELECT 'Hello OZO!'" SQL,
    std::back inserter(res), boost::asio::use future);
work.reset();
assert(res.size() == 1 && res.front() == "Hello OZO!");
```

OZO

## Пример по-сложнее



#### Пример по-сложнее

- Получим несколько полей из таблицы.
- > Передадим параметр в запросе.
- Воспользуемся пулом соединений.

#### Простая табличка

#### Как получить id и name из user\_info

```
const auto conn_src = ozo::make_connection_info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 t(25);
ozo::rows_of<std::int64 t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

#### Создаём ConnectionProvider

```
const auto conn_src = ozo::make_connection_info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 t(25);
ozo::rows of<std::int64 t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

#### Простой запрос с параметром

```
const auto conn src = ozo::make connection info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 t(25);
ozo::rows of<std::int64 t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

#### Простой запрос с параметром

```
const auto conn src = ozo::make connection info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+(std::int64_t(25);
                      Будет передан как бинарный параметр
ozo::rows of<std::int64 t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

```
const auto conn src = ozo::make connection info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 t(25);
ozo::rows of<std::int64 t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

```
const auto conn src = ozo::make connection info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 using;ozo::rows_of = std::vector<std::tuple<...>>;
ozo::rows_of>std::int64_t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

```
const auto conn src = ozo::make connection info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
                 Порядок параметров важен!
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 t(25);
ozo::rows_of<std::int64 t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

```
const auto conn src = ozo::make connection info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
                                    Поле "name" может быть NULL
+ std::int64 t(25);
ozo::rows_of<std::int64_t,(std::optional)std::string>> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
             << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

#### Отправляем запрос в базу и ждём ответ

```
const auto conn src = ozo::make connection_info("host=...,port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 t(25);
ozo::rows of<std::int64 t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn_provider, query, ozo::into(rows), use_future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

#### Обрабатываем результат

```
const auto conn src = ozo::make connection info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 t(25);
ozo::rows of<std::int64 t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

# Несколько запросов в одном соединении

#### Несколько запросов в одном соединении

```
auto conn = ozo::request(conn_provider, query1, ozo::into(rows1),
use_future).get();

// . . .
ozo::request(conn, query2, ozo::into(rows2), use_future).get();
```

# Как не следить за порядком полей в запросе

```
const auto conn src = ozo::make connection info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 t(25);
ozo::rows of<std::int64 t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

#### Можно адаптировать структуру Boost.Fusion

#### Имена полей в структуре

#### Имена полей в структуре

```
const auto conn src = ozo::make connection info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 t(25);
std::vector<row type> rows;
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(rows), use future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << row.id << '\t' << row.name << std::endl;</pre>
```

OZO

## Как не ждать

#### Поддерживаемые модели асинхронного кода

- Callback.
- Boost.Coroutine.
- > std::future.
- > Всё что поддерживает boost::asio::async\_completion.

#### Callback

```
auto rows = std::make shared<std::vector<rows type>>();
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(*rows),
        [rows](ozo::error code ec, auto conn) {
    if (!ec) {
        std::cout << "id" << '\t' << "name" << std::endl;
        for (auto& row: res) {
            std::cout << row.id << '\t' << row.name << std::endl;</pre>
```

#### Boost.Coroutine

```
boost::asio::spawn(io, [&io](auto yield) {
   auto rows = std::vector<rows_type>();

   ozo::request(conn_provider, query, ozo::into(rows), yield);

   std::cout << "id" << '\t' << "name" << std::endl;
   for (auto& row: res) {
       std::cout << row.id << '\t' << row.name << std::endl;
   }
});</pre>
```

#### std::future

```
auto rows = std::vector<rows type>();
auto conn = ozo::request(conn_provider, query, ozo::into(rows),
                                    boost::asio::use future)
// . . . Do something else . . .
conn.get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

OZO

# Как обработать ошибки

#### Источники информации об ошибке

- error code не имеет контекста, поэтому Connection предоставляет:
- > Сообщение об ошибке от libpq.
- Дополнительный контекст ошибки от OZO.

#### Callback

```
auto rows = std::make shared<std::vector<rows type>>();
ozo::request(conn provider, query, ozo::into(*rows),
        [rows](ozo::error code ec, auto conn) {
    if (ec) {
        std::cerr << ec.message()</pre>
                  << " / " << ozo::error_message(conn)
                  << " / " << ozo::get error context(conn)
                  << std::endl;
        return;
```

#### Boost.Coroutines

```
boost::asio::spawn(io, [&io, provider](auto yield) {
    auto rows = std::vector<rows type>();
    ozo::error code ec;
    auto conn = ozo::request(provider, query, ozo::into(rows),
                                                           yield[ec]);
    if (ec) {
        std::cerr << ec.message()</pre>
                  << " / " << ozo::error_message(conn)
                  << " / " << ozo::get error context(conn)
                  << std::endl;
```

#### std::future

#### std::future

```
std::vector<row type> rows;
auto conn = ozo::get connection(provider).get();
try {
    ozo::request(conn, query, ozo::into(rows),
                                   boost::asio::use future).get();
} catch (const ozo::system error& e) {
    std::cerr << e.what()</pre>
              << " / " << ozo::error_message(conn)
              << " / " << ozo::get_error_context(conn)
              << std::endl;
```

OZO

# Запросы и параметры



### Концепция запроса

Для типа Т отвечающего концепции должны быть определены функции:

```
QueryText get_query_text(std::declval<const T&>());
HanaTuple get_query_params(std::declval<const T&>());
```

# Статический запрос с помощью query\_builder

```
std::string word;
...
const auto query = (
    "SELECT number "_SQL +
    "FROM numerals "_SQL +
    "WHERE word = "_SQL + word + "::text"_SQL
).build();
```

# Динамический запроса из файла

```
struct number by numeral word {
    static constexpr auto name = "number by numeral word" s;
    using parameters type = std::tuple<std::string>;
};
struct numeral word by number { /*...*/ };
const auto repo = ozo::make query repository<</pre>
    number by numeral word,
    numeral word by number
>();
const auto query = repo.make query<number by numeral word>(
                                          std::string("second"));
```

## Динамический запроса из файла

```
struct number by numeral word {
    static constexpr auto name = "number by numeral word" s;
    using parameters type = std::tuple<std::string>;
struct numeral word by number { /*...*/ };
const auto repo = ozo::make query repository<</pre>
    number by numeral word,
    numeral word by number
>();
const auto query = repo.make query<number by numeral word>(
                                          std::string("second"));
```

# Файл конфигурации запросов

```
-- name: number by numeral word
SELECT number
  FROM numerals
WHERE word = :word::text
-- name: numeral word by number
SELECT word
  FROM numerals
WHERE number = :number::bigint
```

# Динамический запроса из файла

```
struct number by numeral word {
    static constexpr auto name = "number by numeral word" s;
    using parameters type = std::tuple<std::string>;
struct numeral word by number { /*...*/ };
const auto repo = ozo::make query repository<</pre>
    number by numeral word,
    numeral word by number
>();
const auto query = repo.make query<number by numeral word>(
                                          std::string("second"));
```

# Динамический запроса из файла

```
struct number by numeral word {
    static constexpr auto name = "number by numeral word" s;
    using parameters type = std::tuple<std::string>;
struct numeral word by number { /*...*/ };
const auto repo = ozo::make query repository<</pre>
    number by numeral word,
    numeral word by number
>();
const auto query = repo.make query<number by numeral word>(
                                          std::string("second"));
```

#### Преобразуется в бинарное представление

```
const auto conn src = ozo::make connection_info("host=..., port=...");
const auto conn pool = ozo::make connection pool(conn src);
const auto conn provider = ozo::make connector(conn pool, io);
const auto query = "SELECT id, name FROM users info WHERE amount>=" SQL
+ std::int64 t(25);
ozo::rows of<std::int64 t, std::optional<std::string>> rows;
ozo::request(conn_provider, query, ozo::into(rows), use_future).get();
for(auto& row: rows) {
    std::cout << std::get<0>(row)
              << '\t' << std::get<1>(row) << std::endl;
```

# Система типов и интроспекция

#### Система типов

- > Поддерживает основные встроенные типы через стандартные С++ типы.
- Поддерживает расширение встроенных типов за счёт стандартных и пользовательских типов.
- > Поддерживает расширение пользовательскими типами.

```
OZO_PG_DEFINE_TYPE_AND_ARRAY(
    boost::uuids::uuid, "uuid", UUIDOID, 2951, bytes<16>)
```

```
DOZO_PG_DEFINE_TVDE_AND_ARRAY(
boost::uuids::uuid, "uuid", UUIDOID, 2951, bytes<16>
Tun B C++
```

```
OZO_PG_DEFINE_TYPE_AND_ARRAY(
boost::uuids::uuid, "uuid", UUIDOID, 2951, bytes<16>
```

Имя типа в PostgreSQL

```
OZO_PG_DEFINE_TYPE_AND_ARRAY(
boost::uuids::uuid, "uuid" UUIDOID, 2951, bytes<16>
```

OID типа в PostgreSQL:

OID - для встроенного типа

ozo::null\_oid-для пользовательского

```
OZO_PG_DEFINE_TYPE_AND_ARRAY(
boost::uuids::uuid, "uuid", UUIDOID 2951, bytes<16>
```

OID массива типа в PostgreSQL:

OID - для встроенного типа

ozo::null\_oid-для пользовательского

```
OZO_PG_DEFINE_TYPE_AND_ARRAY(
boost::uuids::uuid, "uuid", UUIDOID, 2951 bytes<16>)
```

#### Размер типа:

bytes<N> - в байтах для типов с фиксированным размером dynamic\_size - для типов с динамическим размером

#### Кастомизация сереализации типа

Нужно переопределить шаблон по-умолчанию

#### Кастомизация десереализации типа

Нужно переопределить шаблон по-умолчанию

```
template <typename Out, typename = std::void t<>>
struct recv impl{
    template <typename M>
    static istream& apply(istream& in, int32_t size,
                                       const oid map t<M>&, Out& out) {
        if constexpr (is dynamic size<Out>::value) {
            out.resize(size);
        return read(in, out);
```

OZO

# Что предоставляет библиотека

#### ОZО для пользователя

- > Асинхронный API через callback, std::future, Boost.Coroutine и пр.
- У Интроспекция типов с поддержкой Boost.Fusion, Boost.Hana.
- > Type-safe бинарный протокол.
- Система кодов ошибок построенная на error code/error category.
- > Compile-time и run-time конструкторы запросов.
- > Таймауты, транзакции, поддержка ретраев.
- > Compile-time конфигурируемая статистика.
- Расширяемость.

# ОZО для контрибьютера

- > Unit-тесты.
- У Интеграционные тесты.
- > Общее покрытие тестами порядка 98%.
- > Docker-образы для сборки и запуска тестов.

#### Ближайшие планы

- Документация работаем над ней и будем улучшать.
- > Prepare statement будем делать.
- Интроспекция композитов в работе.
- > Фреймворк для ретраев будем делать.
- Система сбора статистики будем делать.
- **Построчное получение результата -** будем делать.
- > Поддержка нотификаций будем делать.

#### Контакты

- Сергей Хандриков
- **Email**: thed636@yandex-team.ru
- > GitHub: <a href="https://github.com/yandex/ozo">https://github.com/yandex/ozo</a>
- > Документация: <a href="https://yandex.github.io/ozo/">https://yandex.github.io/ozo/</a>

