



Тим Чаптыков vk.com/tc @chaptykov



Куда растут библиотеки компонентов?

Тим Чаптыков vk.com/tc @chaptykov

Поле экспериментов

- VKUI (2017)
- VK Palette (2018)

Вопросы

- Как сделать библиотеку компонентов хорошо?
- Как её развивать?
- Как сделать это дешево?



Жизненный цикл

Пишем с нуля. Сделаем всё как надо.

Смотри, как классно и быстро умеем!

Тут происходит «жёсткая история»



Не надо чинить, скоро всё перепишем с нуля.

Начало



Универсальность



Гибкость



Надежность





Универсальность



Гибкость



Надежность



Через пол года





























Простота Универсальность

Гибкость Надёжность



Тренд

Простота Универсальность

Гибкость Надёжность _______

Тренд

Универсальность важнее простоты

Надёжность важнее гибкости



Делаем сложно и дорого

А что будет, если покрутим иначе?



Добавим простоты и гибкости

добавим простоты

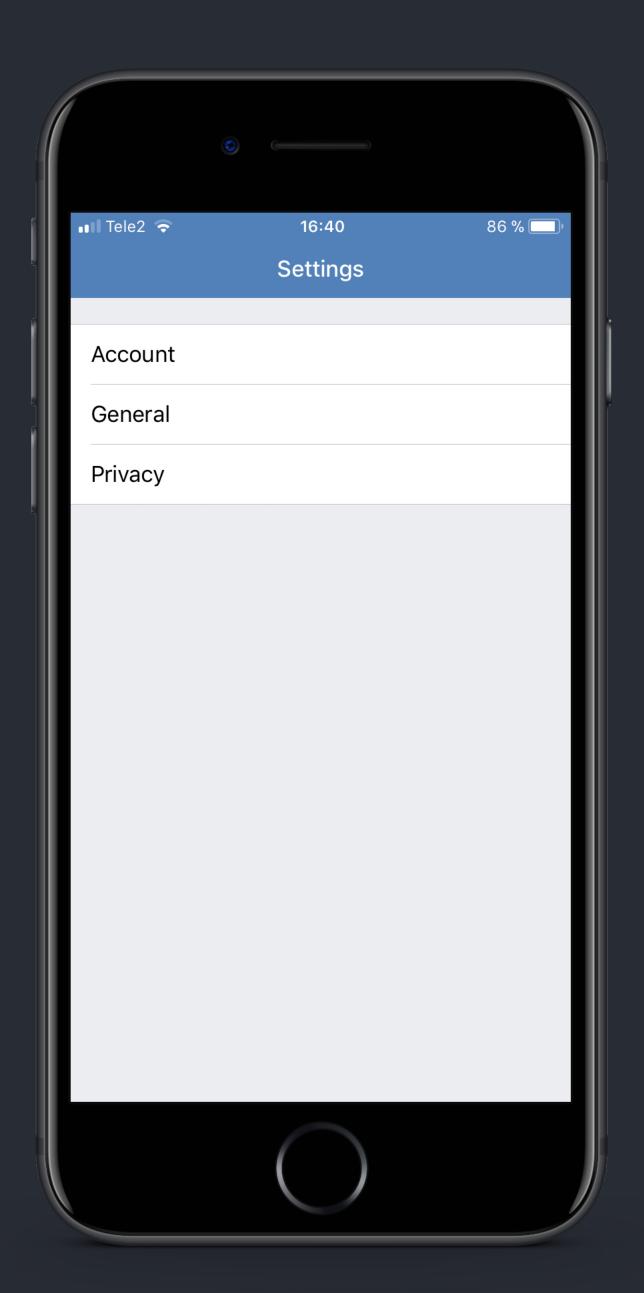
Декларативный интерфейс

HTML (1993)

```
AccountGeneralPrivacy
```

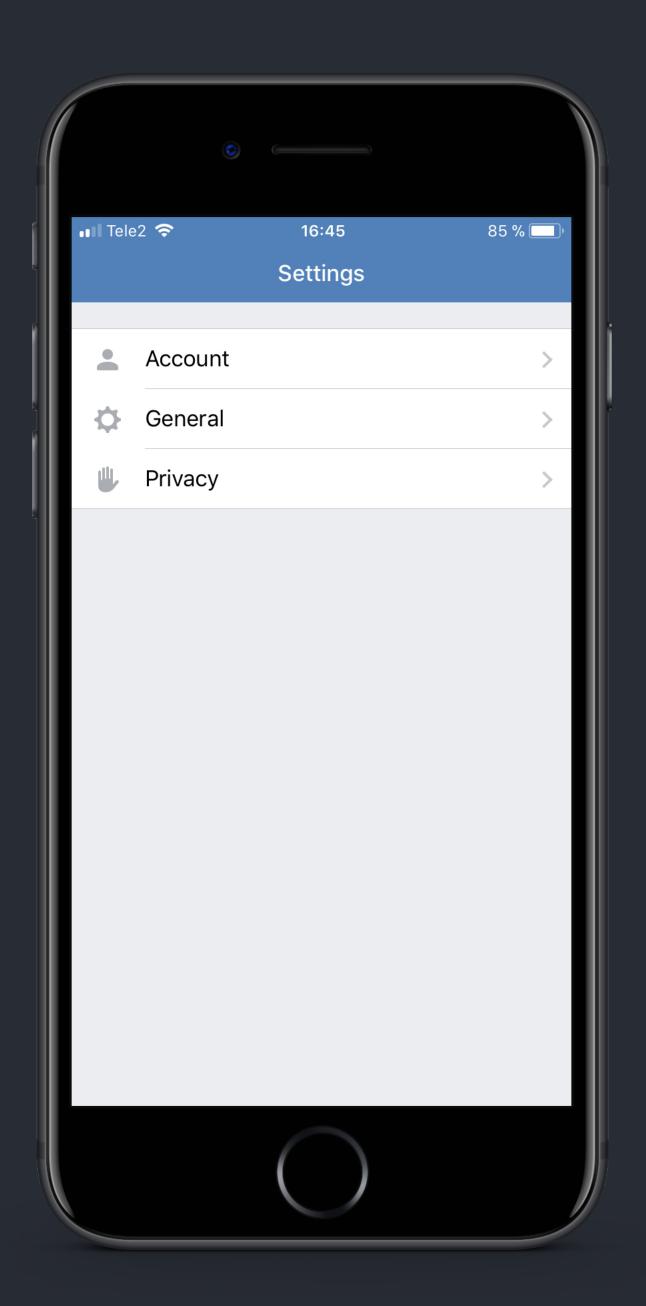
VKUI (2017)

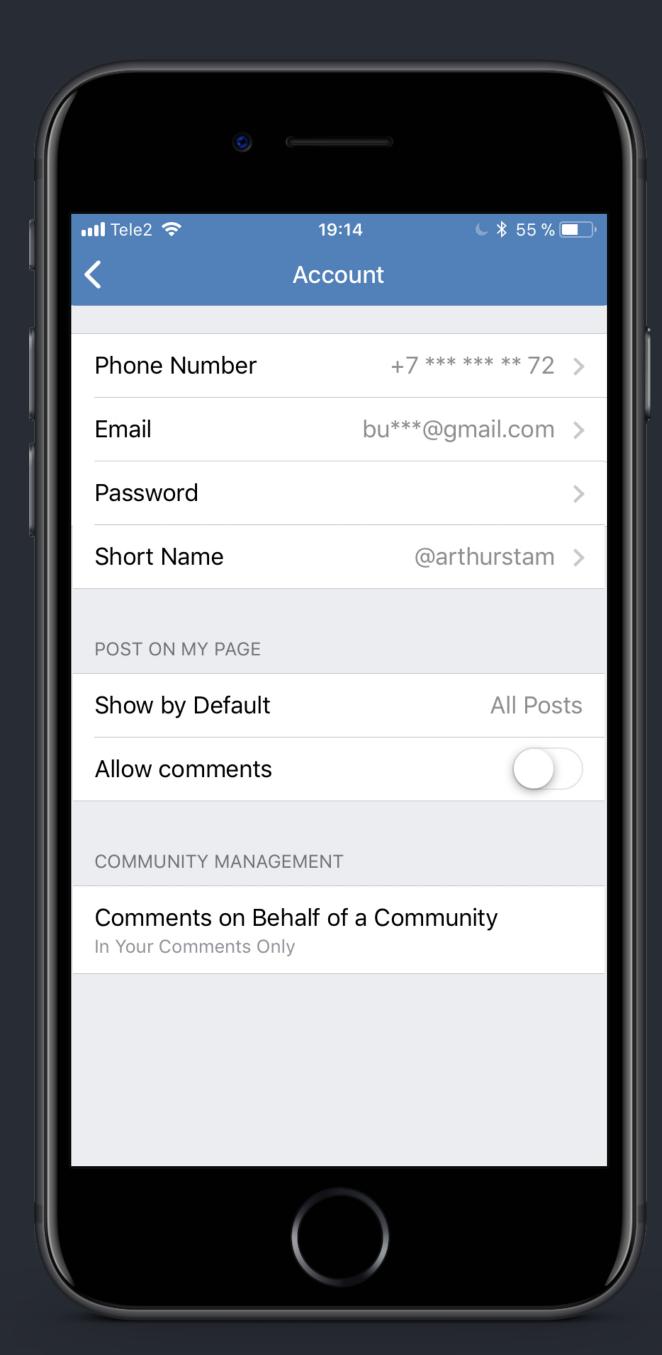
```
<List>
<ListItem>Account</ListItem>
<ListItem>General</ListItem>
<ListItem>Privacy</ListItem>
</List>
```



Add props

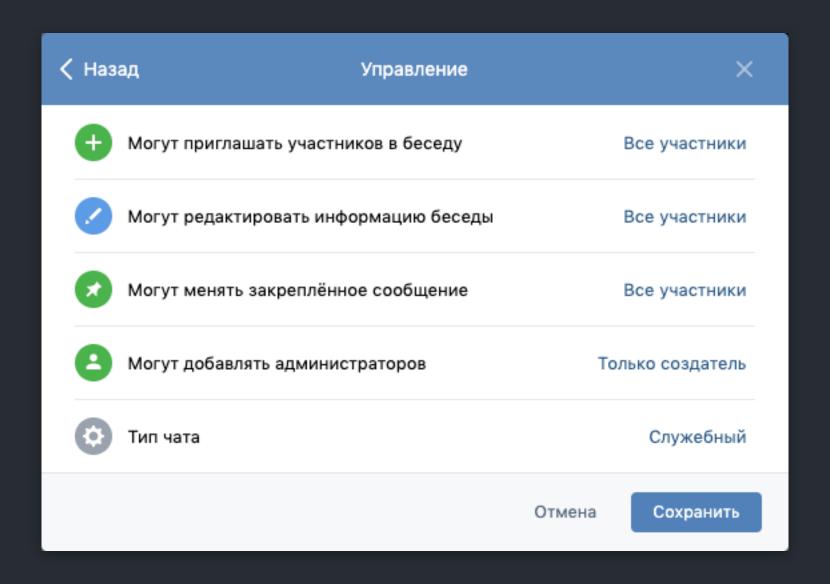
```
<ListItem
    expandable={true}
    onClick={expandSomething}
    icon={userIcon}
>
    Account
</ListItem>
```

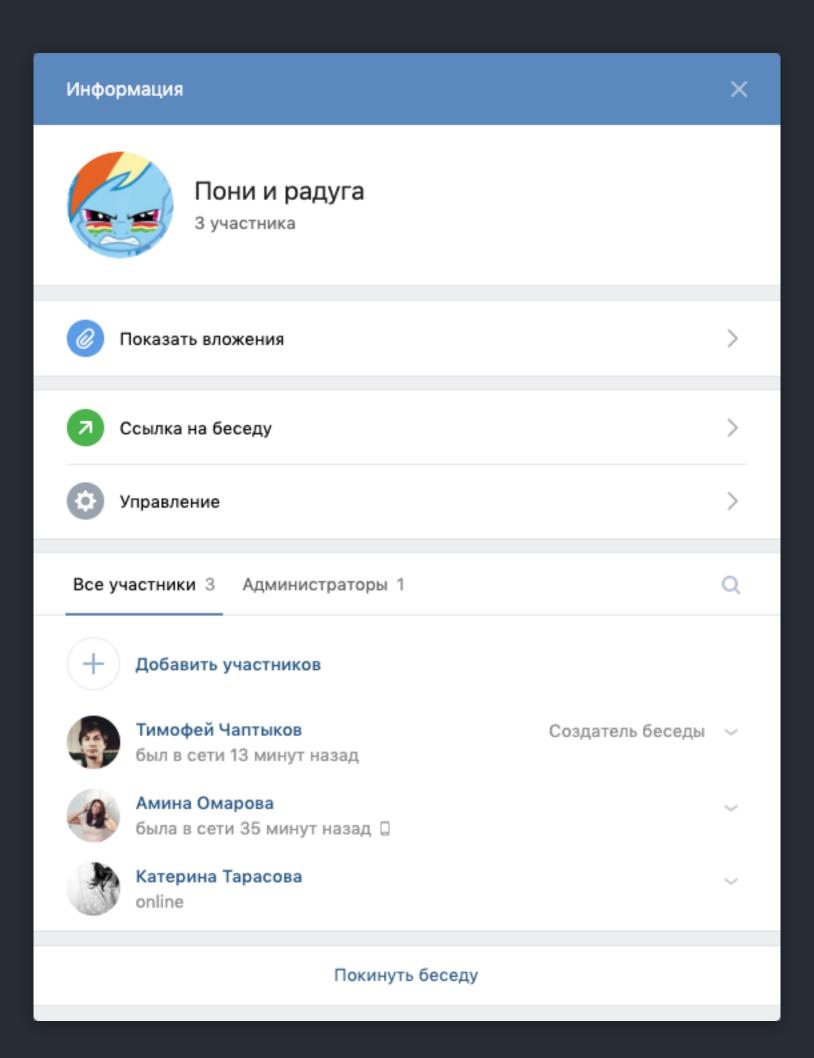




VK Palette (2018)

```
<List>
<ListItem>Account</ListItem>
<ListItem>General</ListItem>
<ListItem>Privacy</ListItem>
</List>
```



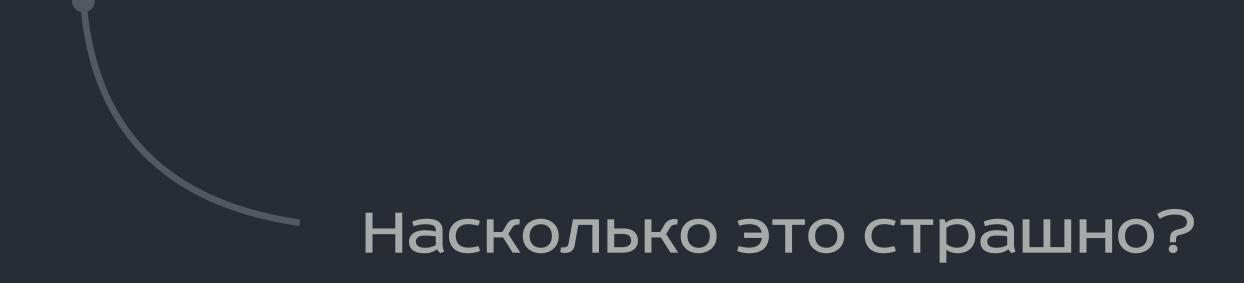


добавим гибкости

- Разработка сложных фич становится проще
- Вероятность выстрелить в ногу выше

добавим гибкости

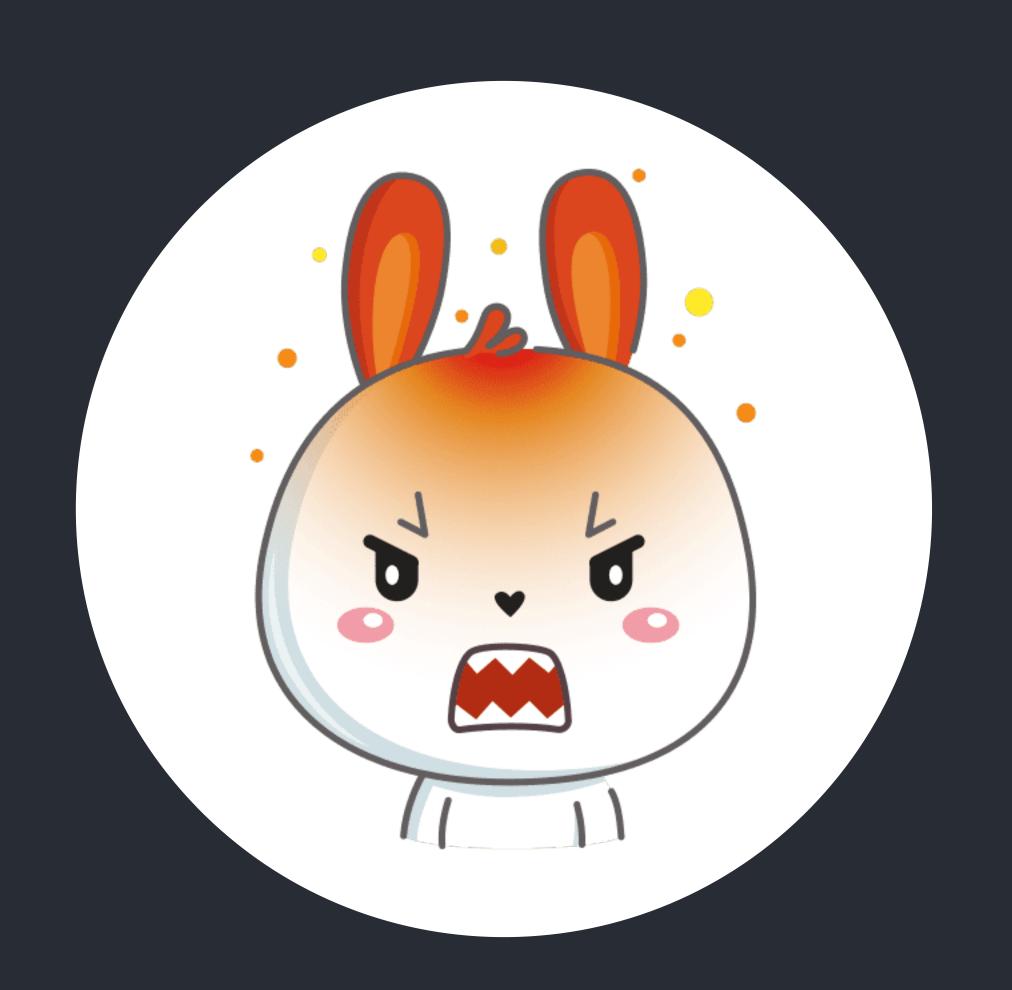
- Разработка сложных фич становится проще
- Вероятность выстрелить в ногу выше



Развязываем руки



Дизайнер снова сделал двадцать пикселей вместо десяти...



Введём жёсткую систему с шагом в четыре пикселя.

Будем проводить воспитательную беседу с теми, кто от неё отступит.

А потом напишем препуш-хук, чтобы в мастер не попадало ни одно число, которое не делится на четыре. -3 гибкости +1 надёжность

А можно так

```
<div style={{ marginBottom: 10 }}>
    <Button>Account</Button>
</div>
<Button>General
```

Или так

```
<Button style={{ marginBottom: 10 }}>
   Account
</Button>
<Button>General/Button>
```

Чаще всего так

```
<Button className="MyBlockName">
    Account
    </Button>
    <Button>General</Button>
```

Кастомизация

- className
- style

Разработчик лучше знает свою проблему

className u style

-надёжность +гибкость

Rest props

Пример

```
<input
  onChange={this.props.onChange}
  value={this.props.value}
/>
```

Понадобился blur...

```
<input
  onChange={this.props.onChange}
  onBlur={this.props.onBlur}
  value={this.props.value}
/>
```

... I focus

```
<input
  onChange={this.props.onChange}
  onBlur={this.props.onBlur}
  onFocus={this.props.onFocus}
  value={this.props.value}
/>
```

A kak жe disabled?

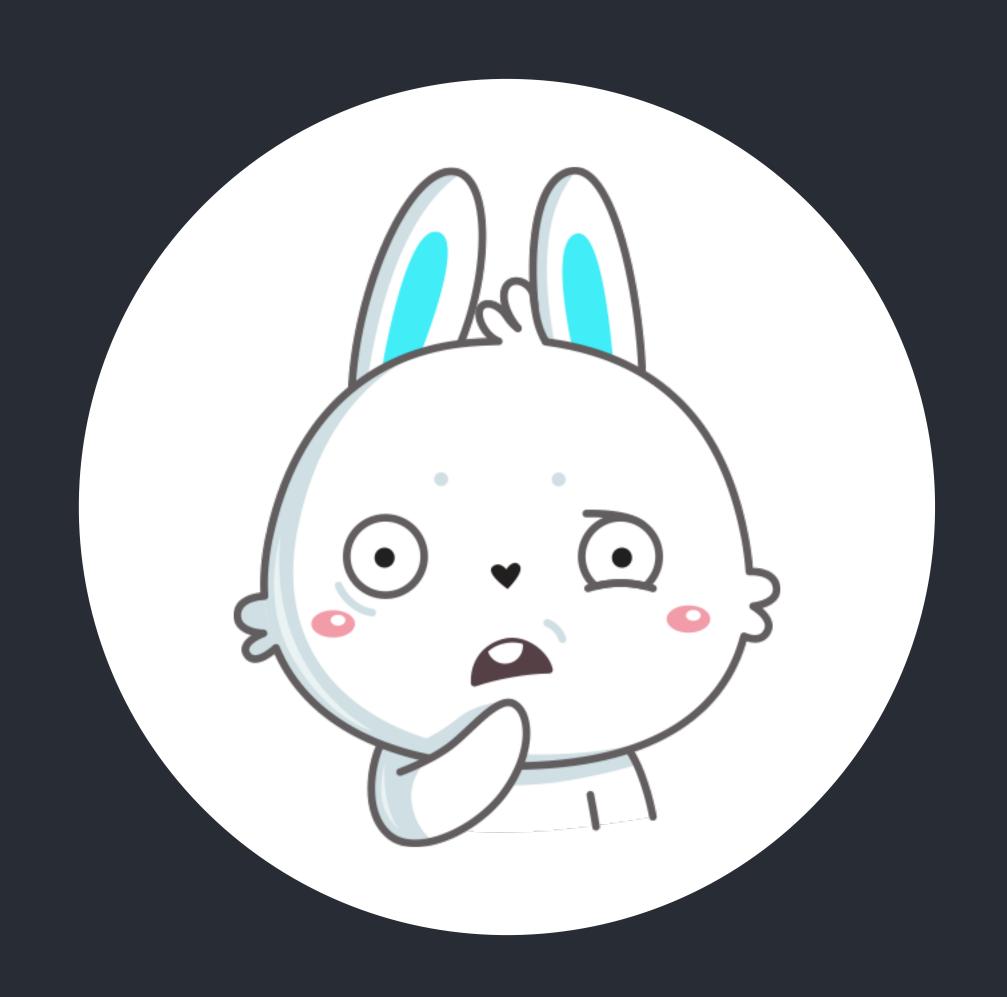
```
<input
  onChange={this.props.onChange}
  onBlur={this.props.onBlur}
  onFocus={this.props.onFocus}
  value={this.props.value}
  disabled={this.props.disabled}
/>
```

Спустя месяц...

```
<input
 onChange={this.props.onChange}
 onBlur={this.props.onBlur}
 onFocus={this.props.onFocus}
 onKeyDown={this.props.onKeyDown}
 onKeyUp={this.props.onKeyUp}
 value={this.props.value}
 disabled={this.props.disabled}
  readonly={this.props.readonly}
  style={this.props.style}
  className={this.props.className}
 id={this.props.id}
  placeholder={this.props.placeholder}
/>
```

И где-то рядом PropTypes

```
static propTypes = {
  onChange: PropTypes.func,
 onBlur: PropTypes func,
 onFocus: PropTypes func,
  onKeyDown: PropTypes func,
 onKeyUp: PropTypes func,
  value: PropTypes string,
 disabled: PropTypes.bool,
  readonly: PropTypes.bool,
  style: PropTypes.object,
  className: PropTypes.string,
 id: PropTypes string,
  placeholder: PropTypes.string
```



Их еще достаточно много

...restProps

```
const { onChange, ...restProps } = this.props;

return (
    <input
          {...restProps}
          onChange={this.onChange}
          />
):
```

...restProps

-надёжность +гибкость

Props/Children

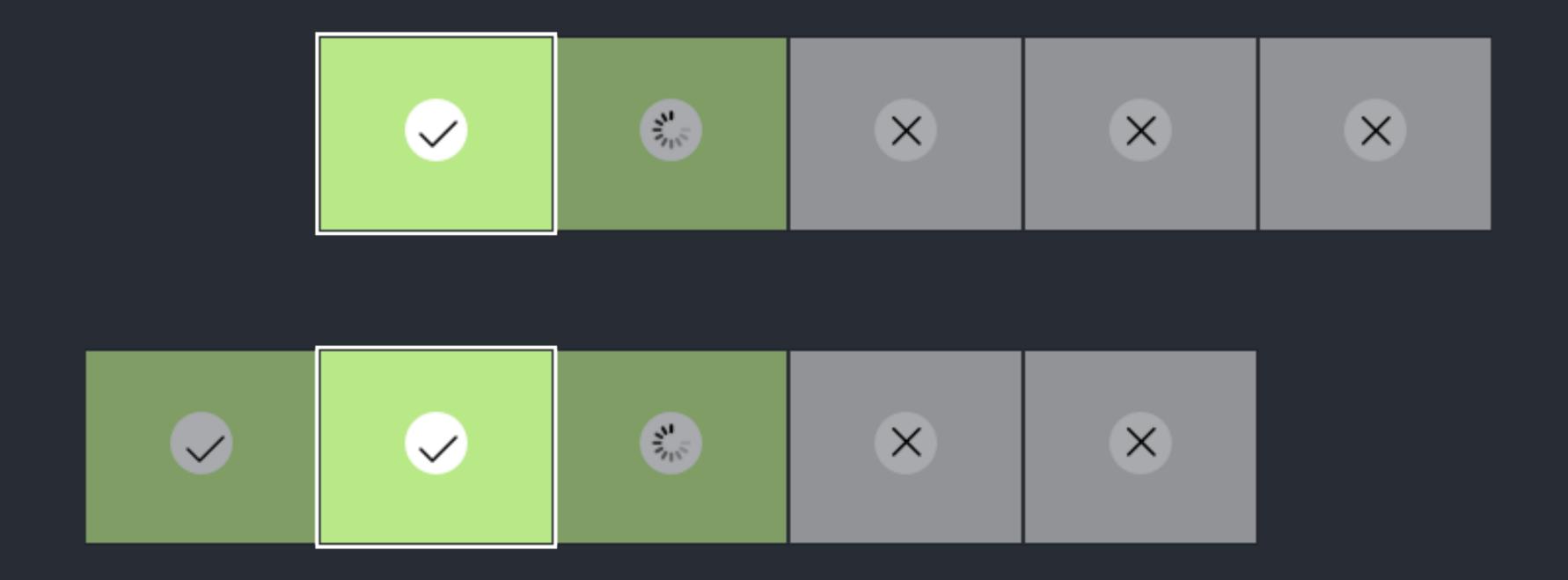
Props/Children

```
<Button label="Press me" />
// VS

<Button>Press me/Button>
```

Props

Children



Контроль загрузки и оптимизация?

Приводим к массиву

```
React.Children.toArray(props.children);
// OR
[].concat(props.children);
```

Показываем только видимые

children.filter(isVisible)

Гибкость

Страшно?



Они же там такого наворотят

Это как раз то, что нужно

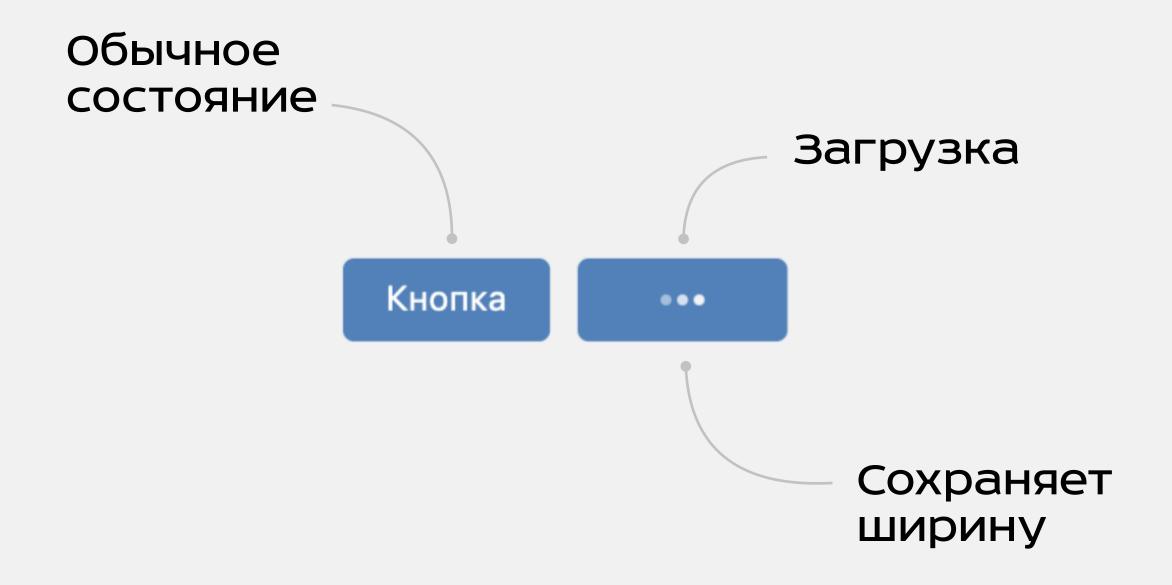
Доверяйте коллегам

добавим простоты и гибкости

- Несколько простых компонентов лучше одного универсального
- Избегаем повторений за счет
 переиспользования простых компонентов

Button + loader

Кнопка со статусом загрузки



Интерфейс компонента

добавим новый ргор?

-простота +универсальность

Создадим новый компонент

```
ButtonWithProgress.propTypes = {
  /**
  * Наследуем свойства кнопки
  */
  Button propTypes,
  /**
  * Показать индикатор загрузки
  loading: PropTypes.bool,
```

Создадим новый компонент

```
function ButtonWithProgress(props) {
 const { className, loading, children, ...nativeProps } = props;
 const classnames = cx('ButtonWithProgress', className, {
    'ButtonWithProgress—-loading': loading
 });
  return (
    <Button {...nativeProps} className={classnames}>
      <span className="ButtonWithProgress__content">{children}</span>
      {loading && (
        <Progress
          inverted={props.appearance === 'primary'}
          className="ButtonWithProgress__progress"
    </Button>
```

Создадим новый компонент

```
ButtonWithProgress {
 position: relative;
ButtonWithProgress——loading ButtonWithProgress__content {
 color: transparent;
ButtonWithProgress__progress {
 position: absolute;
 top: 0;
 right: 0;
 bottom: 0;
  left: 0;
 margin: auto;
```

Результат

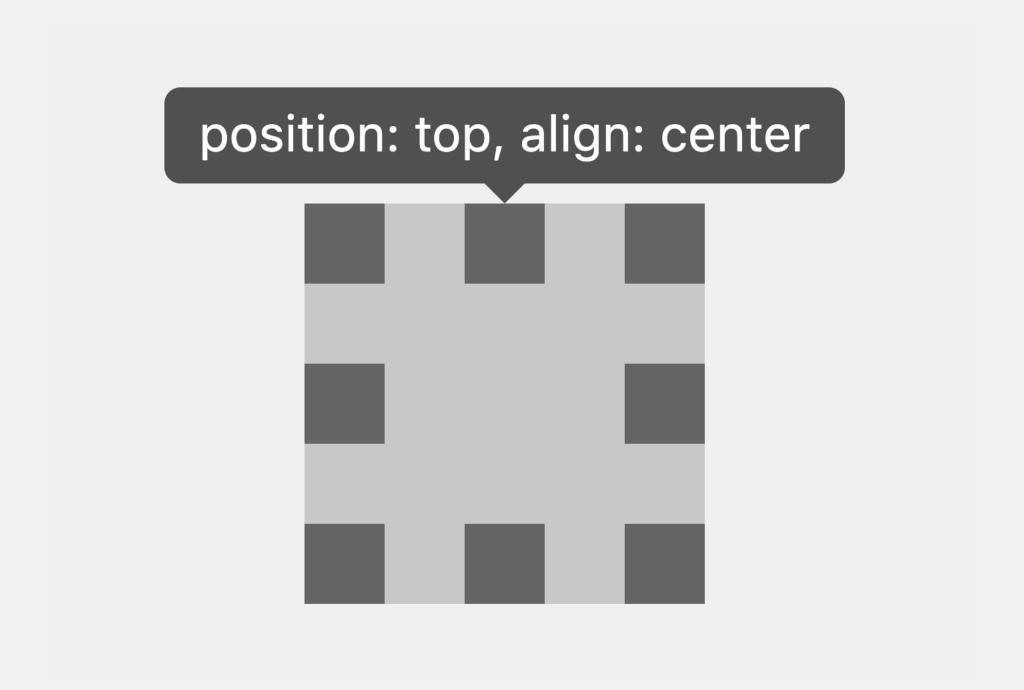
- Фича есть
- 2 простых компонента вместо 1 сложного
- Переиспользование кода
- Размер бандла

Разбиение на маленькие компоненты

-универсальность +простота

Tooltip

Простой тултип



Интерфейс компонента

```
<Tooltip text="Text" position="t" align="right">
  <SomeContent />
  </Tooltip>
```

Возможности

- Отрисовывается в портале в body
- Позиционируется к элементу
- 8 вариантов выравнивания

Если хочется сложнее

- Другие варианты оформления
- Форматирование, сложный контент
- Другая логика появления и исчезновения

Tooltip Tooltip Tooltip AttachedToChild

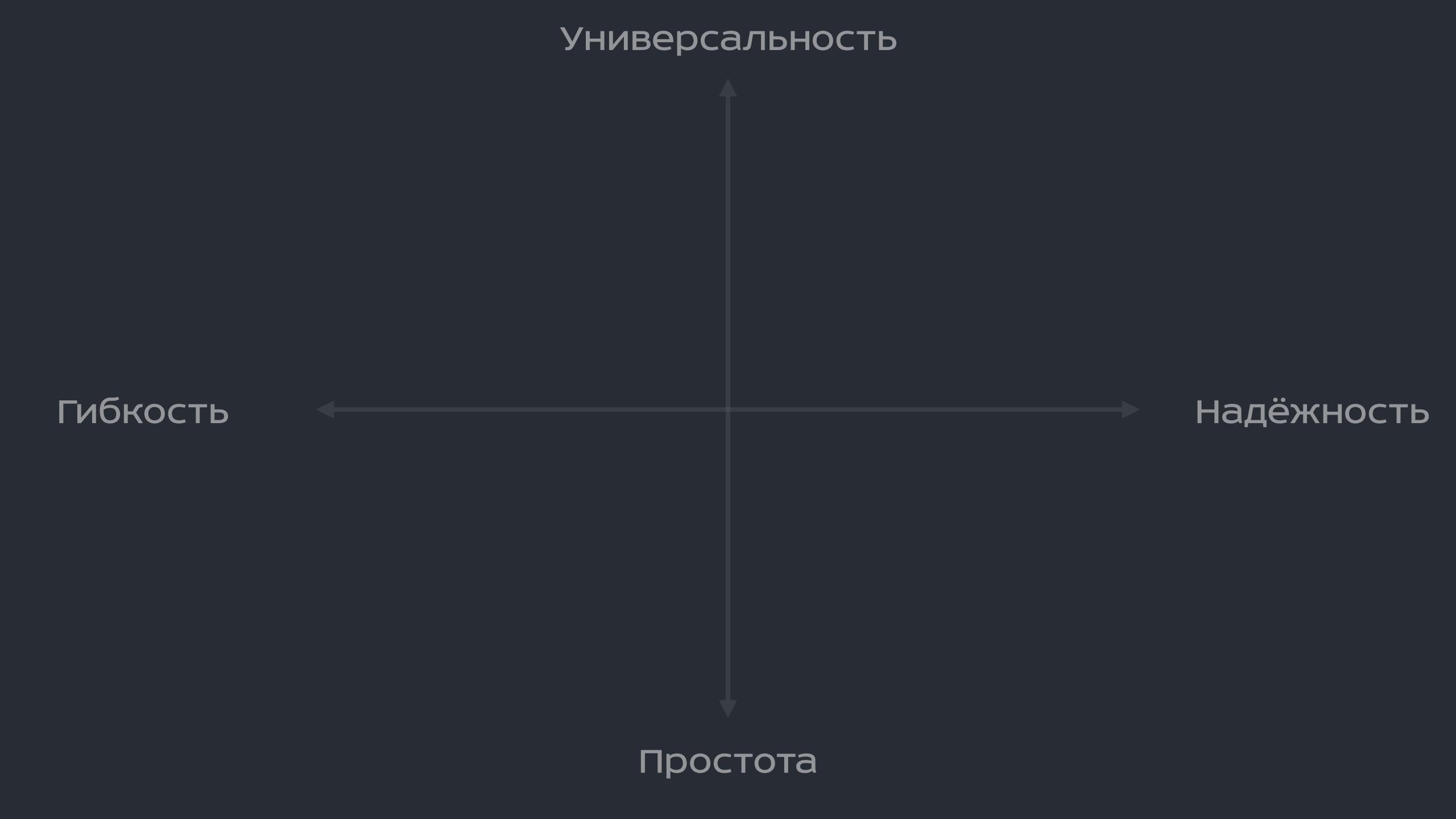
Не дублирование, а конкуренция



Заключение



Разные компоненты могут быть настроены по-разному





Универсальность

«Продуктовые» Gallery, Multiselect

Гибкость

Надёжность

«Переиспользуемые» Button, Input

Простота

Начните отсюда



Тим Чаптыков vk.com/tc @chaptykov