

Авито



Как вырастить команду исследователей с 3 до 35 человек, сохранив их как единую функцию и увеличив мотивацию

**₽** avito.tech

## Михаил Правдин

Руководитель функции UXR Авито

Прошел с Авито путь от команды из 3 человек до команды в 25 человек

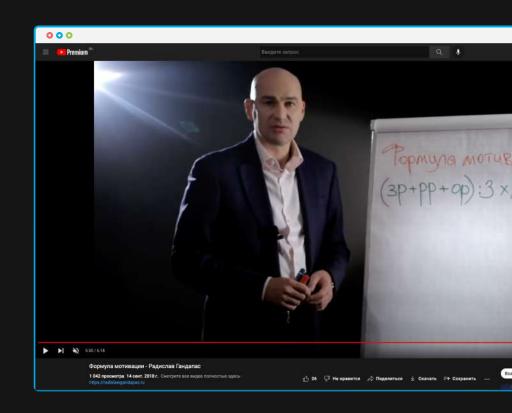
- 5 лет в Авито
- Сбербанк
- Билайн



## **МОТИВАЦИЯ**

#### когда хочется работать

- Разнообразие твоей работы
- Влияние на результат
- Автономность работы
- Обратная связь и развитие
- Рабочая среда



### ЧТО ВАЖНО ПРИ РОСТЕ

и как поддержать мотивацию

**01.** Работать в discovery команде продукта

02. Быть частью функции UXR

03. Демократизировать исследования

**04.** Развивать рекрут

05. Поддерживать удаленку



### ЧТО ВАЖНО ПРИ РОСТЕ

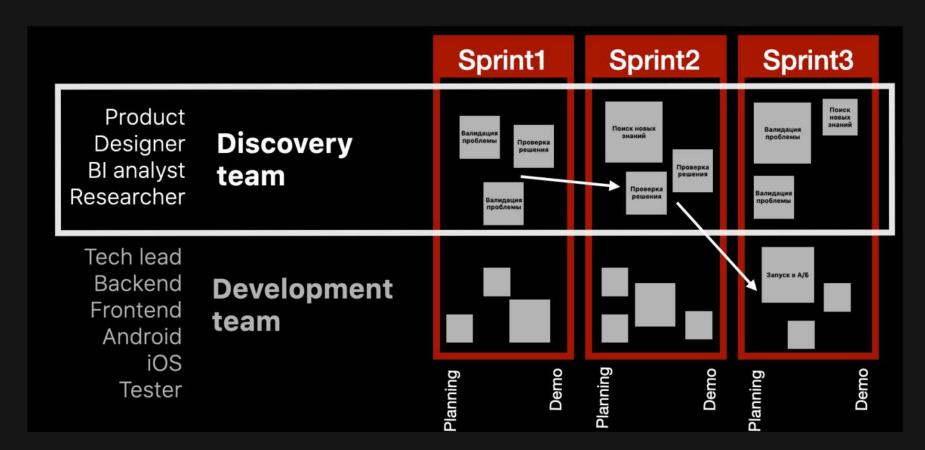
и как поддержать мотивацию

- 01. Работать в discovery команде продукта
- **02.** Быть частью функции UXR
- 03. Демократизировать исследования
- **04.** Развивать рекрут
- 05. Поддерживать удаленку

## **КОМАНДА DISCOVERY**

#### Почему важно

- Имеешь влияние на продукт
- Хорошо понимаешь что происходит
- Видишь свой вклад и сам им управляешь



## **КОМАНДА DISCOVERY**

#### В чем принимает участие исследователь

- ОКР и квартальное планирование
- Планирование спринта и демо
- Работа с беклогом (добавление задач, приоритезация)
- Найм продакт менеджеров

## НАЙМ РМ

# **Исследователь участвует в одном из 5 этапов отбора кандидатов на роль РМ**

Несмотря на то, что у нас в каждой команде есть исследователь, мы хотим, чтобы у всех РМ был минимальный уровень знаний и практики CustDev.

Мы хотим, чтобы в команде Авито работали РМ, которые разделяют с нами ценность клиентоцентричности и понимают как сделать продукт, который будет понятен, закрывать задачи клиентов, помогать им достигать своих целей

#### avito.tech

## НАЙМ РМ

# **Исследователь участвует в одном из 5 этапов отбора кандидатов на роль РМ**

Несмотря на то, что у нас в каждой команде есть исследователь, мы хотим, чтобы у всех РМ был минимальный уровень знаний и практики CustDev.

Мы хотим, чтобы в команде Авито работали РМ, которые разделяют с нами ценность клиентоцентричности и понимают как сделать продукт, который будет понятен, закрывать задачи клиентов, помогать им достигать своих целей

### 3 балла

Если еще по одной из секций 3 бала - отказ

#### 2 балла

Сразу отказ

## НАЙМ РМ

#### На что мы смотрим

- ► Как выглядит процесс discovery в его команде
- ▶ Насколько хорошо знает сегменты своих клиентов
- Как формирует стратегию продукта
- Какие знания и опыт имеет в исследованиях
- ▶ Пользуется ли своим продуктом и конкурентами
- Умеет ли быстро/дешево проводить эксперименты
- Как работает с командой исследований и дизайнеров.

#### avito.tech

### ЧТО ВАЖНО ПРИ РОСТЕ

и как поддержать мотивацию

- 07. Работать в discovery команде продукта
- 02. Быть частью функции UXR
- 03. Демократизировать исследования
- **04.** Развивать рекрут
- **05.** Поддерживать удаленку

## ФУНКЦИЯ UXR

#### Почему важно

- Держим высокую планку качества и экспертизы (найм, грейды, обмен опытом)
- Делаем не только продуктовые проекты, но и развиваем "рабочий инструмент"
- Создаем инструменты, которые может использовать вся функция UXR
- Создаем возможности для роста (обучения, TL)



#### Горизонтали Вертикали Goods Job Servicies MNZ RE Auto BX SX T&S Team leads TL TL SX RE SX BX ExpL PP ADV Class Job Com Auto Log

### тимлиды

#### Руководитель

- Найм и онбординг
- Обратная связь по проектам
- ▶ Помощь и наставничество
- Обучение и развитие
- Контроль качества
- Мотивация и удержание

#### Эксперт

- Фокус на влияние на опыт клиентов
- ▶ Настройка discovery процесса
- Работа с руководителем продукта
- Горизонтальные кросскомандные проекты
- Рост research экспертизы в кластере
- Поддержание и развитие процессов:
- Синхронизация с другими TL

#### У каждого исследователя есть 2 проекта в которых он участвует

- На это он может тратить примерно 20% ресурсов
- По каждому проекту есть открытый чат команды, куда каждый исследователь может написать ворпосы
- Есть единый беклог со всеми проектами
- Раз в месяц все команды рассказывают про достижения
- Мы создаем в команде решения, которые можно использовать всем исследователям

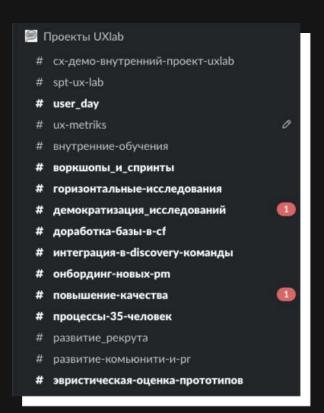
#### avito.tech



- 1. 10.000 респондентов
- 2. Метрики СХ
- 3. Демократизация UXR
- 4. Дизайн спринты
- 5. Горизонтальные исследования
- 6. Развитие UserDay
- 7. Развитие внутреннего комьюнити и PR
- 8. Повышение качества
- 9. Адаптация процессов под 35 чел
- 10. Повышение внедрения результатов исследований
- 11. Найм
- 12. Онбординг новых РМ
- 13. Эвристическая оценка
- 14. Внутренние обучения

- 10.000 респондентов
- 2. Метрики СХ
- **3.** Демократизация UXR
- 4. Дизайн спринты
- 5. Горизонтальные исследования
- 6. Развитие UserDay
- 7. Развитие внутреннего комьюнити и PR
- 8. Повышение качества
- 9. Адаптация процессов под 35 чел
- 10. Повышение внедрения результатов исследований
- 11. Найм
- 12. Онбординг новых РМ
- 13. Эвристическая оценка
- 14. Внутренние обучения

- 1. 10.000 респондентов
- 2. Метрики СХ
- 3. Демократизация UXR
- 4. Дизайн спринты
- 5. Горизонтальные исследования
- 6. Развитие UserDay
- 7. Развитие внутреннего комьюнити и PR
- 8. Повышение качества
- 9. Адаптация процессов под 35 чел
- 10. Повышение внедрения результатов исследований
- 11. Найм
- 12. Онбординг новых РМ
- 13. Эвристическая оценка
- 14. Внутренние обучения



### ПРОЕКТЫ ФУНКЦИИ

# **Каждый проект заведен в общую таблицу и по нему есть беклог**

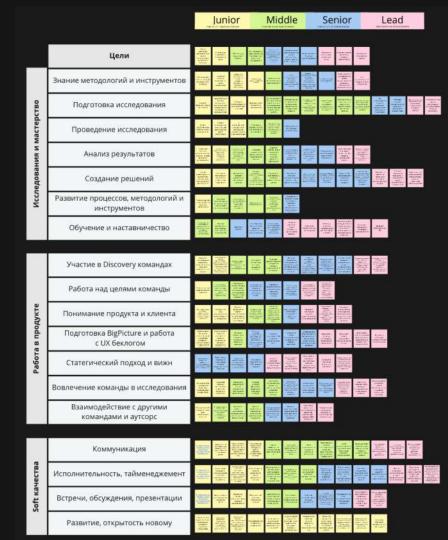
- Проект
- ▶ Что мы хотим получить (outcome)
- Что мы делаем в рамках проекта
- Когда мы это сделаем
- ▶ Задачи и ответственные
- Ссылки на результаты

			1 1		
Провит	Что ны хотин получить в итоге	Что сделаем для этого	Когда	Задачи, кто делает, дагы	Результит (что с
Повышение »	вчества (Туровская, Невесенко, Правди	n)			
	- Помочь исследоватилю сделать проект начествовое - - Помочь исследователя (чонеть, какже стандарты решения рабочих вадач в Авито,	Опраделить, в чем сейчас причины непочимания, как работать мад проентами исследователю в Авито	ma. 3022 r.		- Собрази предпосы фонусируемся - Провели 2 воршен
	чтобы ориентироваться на них в работе - Помочь исследователя предвидеть возможно	Изучить отыт невых работ в команде	нар. 2022 г		нами и нацими коми - Провети интервые
U)	in for contagning with record at the form of the form	Определить на чего делжно составть решение проблем исследователей	anp. 2022 r.		- Прознатилием собрати образ роши - Оформили критери рошимия
		Проверить решение в формать РМР	ная 2022 г.	До 22 апраля  - Написать грептейы для текта (Жани)  - Провести честы с ребитами (Инас/Мани/Частя)  - Выесть блоин каторые уже можее анекти (Инас/)  - Сърейть чест по текущин блокам (Инас/)  - Добавить фраймы (Жани)	
				До 13 мая  — Кооректируом решение на основе тестав  Показичания дизайнору и редактору  Внести асе блеки ногорые умя номем внести  Рединафизать  — Просписываем формат рабом в сиский и легинду  Просписываем мунати, внесить компания	
		Маштабировать рашения на всю команду	ман 2022 г.	до 27 мая - Римен данных - Выческо данных Т - Раскатываем на всю команду	
СХ-метрики	Company Transport Co.	anaman .	Table 100		
	- Palford exception automatical formations are grant programmed formations and formations are grant programmed formations and alternative company of the programmed formation	шил з Описаты единую тетодопогимо по СХ метрикать («карактим), как считать и как с ении работать « Описады метадопогия оценки пелотка с помізцья СХ тетрик.	апр най 2022 г.	ЗАДАНА 1 - декументация - Сибрать полученные денные тестии, сделать измень (какие Векии слежности, не э короши, что полико - Педигонально, решенициально жизбежить этеменныя - Созданный и дельгоненный документ в СР - ОКОД	
				ЗАДАЧА 2 - каражите.  1- Барактия с посе с нарестингов:  - На завил посе с нарестингов:  - На завил посе, нарестингов:  - На завил посе, нарестингов:  - На завил посе, на посе, на посе,	
		ШАТ 2 Работа с анаситикани: - Спарать dashboard с показателями СХ жетрых - Спедомобировать предуктивые и СХ митримом	можь исжь	ЗАДАЧА 3 - дамиборт - Описати образ разультати (правести рекар», встрече- образовать образ разультати (правести рекар», встрече- образовать образовать расурым (список комплексий) и строит выплативненном для всех исплативненной — пристремент с пристремент в разоваты с списатыческой в строит в списатыческой в строит в ОТВЕТСТВЕННЫЕ Ина., Полина, Наряв, Насти ДЕДЛАННІ ЗО момен	
		ШАГ 3 - Отношть способы приоритизации задачности доставления и команцы продукта с помащье СХ неприн (насштаб пробозны) - Отношть способы оцение зафекта рабены исследенатили на ородукт (что сделал для тос, чтобы увельчить пом	NOUGH NOUGH-	ЗАДАНА 4 «Протестировать внидрение СК жетрия в планировалые спранта и ОКВ: «Описать способы использования СК мотрия для профитовых вада» (СК жетрия аке интерренит для профретивация задач, планирования и оциния иффективности добты слиденности и пос комицаю дофективности добты слиденности и пос комицаю.	
		ШАГ 4 - Обучеть команды запуску и работе с ОХ исгранати (правести барих воришенте, предвентация, инструмент)	моль- август	ЗАДАНА 5  - Рассказать кончанде про метрики (денести до аски), чески не допусстить парактильного запуска и нескиньму крителатих админуваниями. (подмунать к какени форматах; презентации, вершения и технором.)	
Процессы 35	(Туровская, Грокотов, Правдин, Недялко	85)	100 00000	in a contract of the contract	
	<ul> <li>Вох канация Utida работает по одним механизацию продуктым и удейным процисскам вывиждаетной продуктым процисскам вывиждаетной проциссым подгоды</li> <li>Бакстрый и понятный процесс собордимия, не «Бакстрый и понятный процесс собордимия, не</li> </ul>	Маучеть опыт других функций в Явито при насцитабирования команд	anp. 2022 r	Съставнить гайд для интервью с представетелние дуниций     Интервью с представителния команд с ильстом насытабирования     Списке буниций (анализия», дизавноры, это още?     )	
		Выделить основные узаим миста при масытабировании команды UKlab	анр. 3022 г.		
		Составить АРЕ по всем ключевым процессам работы исследователя, чтобы наждый мог		- Чек доски UX how to - Синеронизироваться со стримом "по качеству"	
		работать затономно Составить (пересмотреть) чек лист невичка для онбердинга		- Чек листа на то чего там не хватает сейчас	
	(чтобы навый ресечер или Ть ког черка 3 дин начать делать проекты, не задавая вопрасов). При ухиде сотрудника не тервется неформация	Составеть(пересмотреть) час лест для сотрудняем пре увольнания		Чем лист при увольнения - ость ли он?     Составить список что должно быть в чем листя     Создать Чем лист	
	- Все вимандных астрачы UKlab (данноскі гользу участникая	Передалить снек СОСий	arqs. 2022 r.	до 22 апреля — Възделет плесы и инжусы нъиншинего формата для всех участингам (Мица) — Собрать ожидання от самка (Мица) — Обрать ожудината с комицаю (Мица) — Сформет разультаты с комицаю (Мица) — Сформетровать общий годрод и можему синку 3.0 (Мица)	

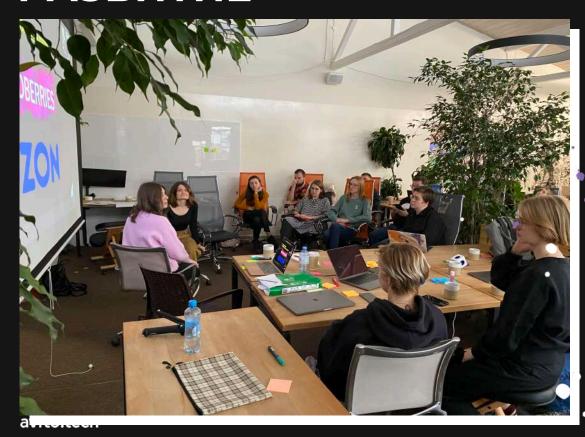
# ГРЕЙДЫ И ОЦЕНКА

#### Где используем

- Найм
- ▶ Оценка 360 и повышения
- Формирование ИПР



## РАЗВИТИЕ



## РАЗВИТИЕ





## НАШ РЕКОМЕНДОСЬЁН



Wonderfull Дизайн спринты Betterlife.company Фасилитация

ИКРА 02. Креативные методологии

Re factor 05. First time manager

Creative Community

Эмпатия

Глубина (Дима Капаев)



## ЧТО ВАЖНО ПРИ РОСТЕ

и как поддержать мотивацию

- 07. Работать в discovery команде продукта
- 02. Быть частью функции UXR
- 03. Демократизировать исследования
- **04.** Развивать рекрут
- 05. Поддерживать удаленку





## **ДЕМОКРАТИЗАЦИЯ**

#### Почему важно

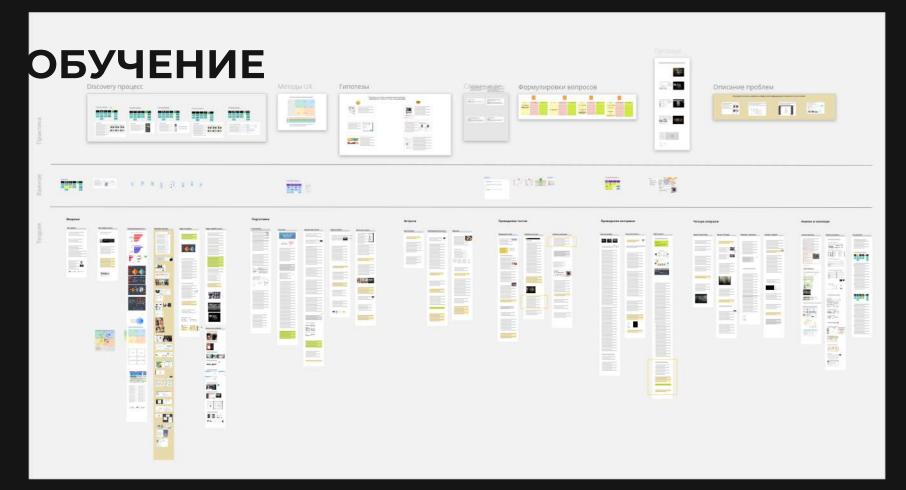
- ▶ Нет отдельных специалистов UXR, есть discovery команда
- Исследователю не всегда интересно делать мелкие задачи.
- РМ и дизайнеру важно развивать компетенцию UXR
- Не создавая армию исследователей увеличивать T2M

### ОБУЧЕНИЕ

# Передаем навыки проведения исследований

- Составили свой 12 часовой курс
- Учим интервью и usability
- Приглашаем внешних спикеров на отдельные курсы
- Обучаем в формате UserDay и дизайн спринтов



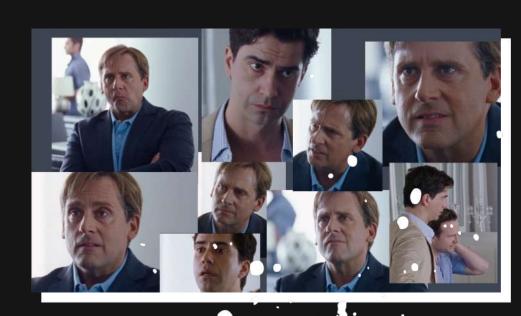




### **USER DAY**

#### Ключевые моменты, которые отличают этот формат

- ✓ Регулярность
- ✓ Сами общаются
- ✓ Исследователь помогает
- ✓ Эффективность





### **USER DAY**

#### Получаем

- ✓ Быструю проверку разных гипотез
- ✓ Обучение кастдеву через практику
- ✓ Экономию времени исследователя





### **USER DAY**

#### Два формата на выбор



]-]

- Своя ЦА
- От 30 до 60 мин
- Раз в месяц
- Одна команда в одну неделю



### Карусель

- Средняя ЦА
- У каждого по 15-20 минут
- Раз в месяц
- Все команды в один день

# ДИЗАЙН СПРИНТЫ



### ЧТО ВАЖНО ПРИ РОСТЕ

и как поддержать мотивацию

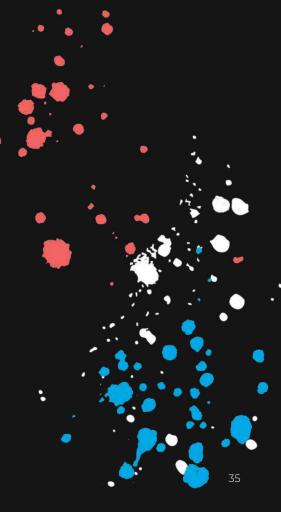
0. Работать в discovery команде продукта

**02.** Быть частью функции UXR

03. Демократизировать исследования

04. Развивать рекрут

**05.** Поддерживать удаленку



#### Почему важно

- 35 исследователей + 90 команд = 10.000 респондентов
- Рекрут одно из самых узких мест T2M
- Исследователи не любят заниматься рекрутом



## ВНУТРЕННЯЯ КОМАНДА

٦

Проектный менеджер

КРІ три составляющих: производительность, доходимость и подходимость

16

Человек рекрутеров

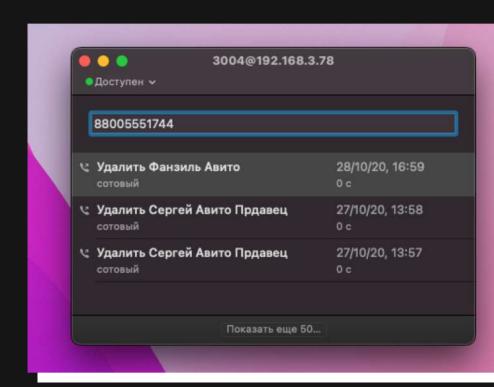
Работают в команде Support, занимаются только нашими задачами 70%

Всех запросов

Два типа задач: рекрут и опрос. Остальные 30% покрывают внешние агентства

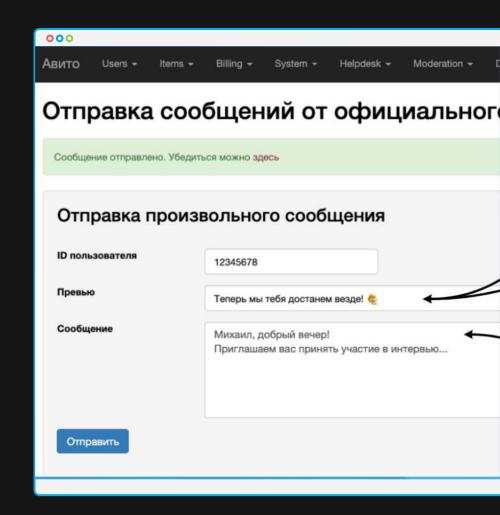
# Все контакты через 8(800)АВИТО

- 35 исследователей + 90 команд = 10.000 респондентов
- Рекрут одно из самых узких мест Т2М
- Исследователи не любят заниматься рекрутом



# Написать клиенту можно от лица Авито

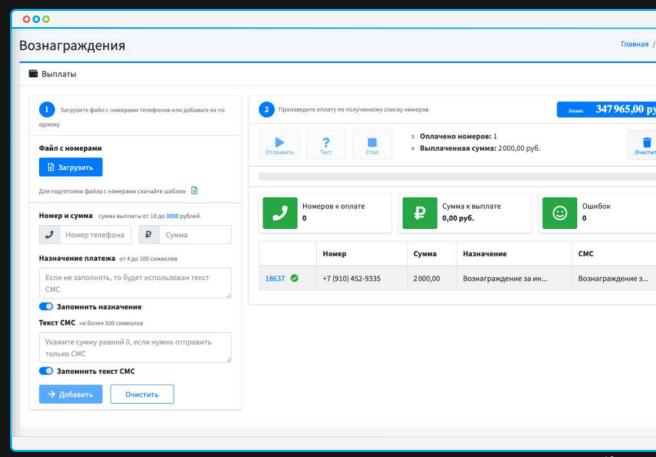
- Сообщение придет в чат Авито от аккаунта компании
- Мы можем указать заголовок и текст сообщения
- Мы можем управлять push нотификациями в этих рассылках



Вознаграждения можномоментально начислить на телефон одинму или сразу нескольким клиентам

- через ЛК
- скинуть им ссылку для самостоятельного начисления

https://anyfield.ru/



### ЧТО ВАЖНО ПРИ РОСТЕ

и как поддержать мотивацию

 $\emph{O7}$ . Работать в discovery команде продукта

02. Быть частью функции UXR,

03. Демократизировать исследования

**04.** Развивать рекрут

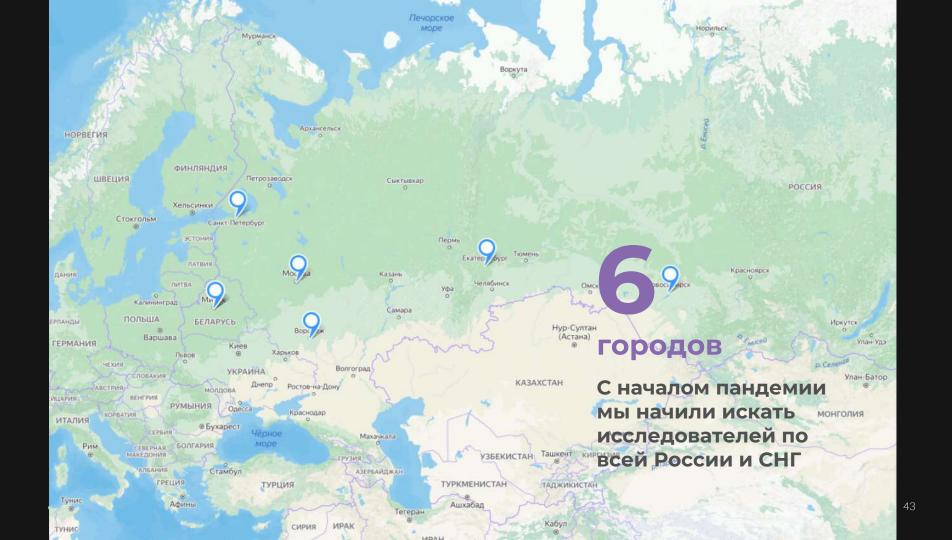
05. Поддерживать удаленку

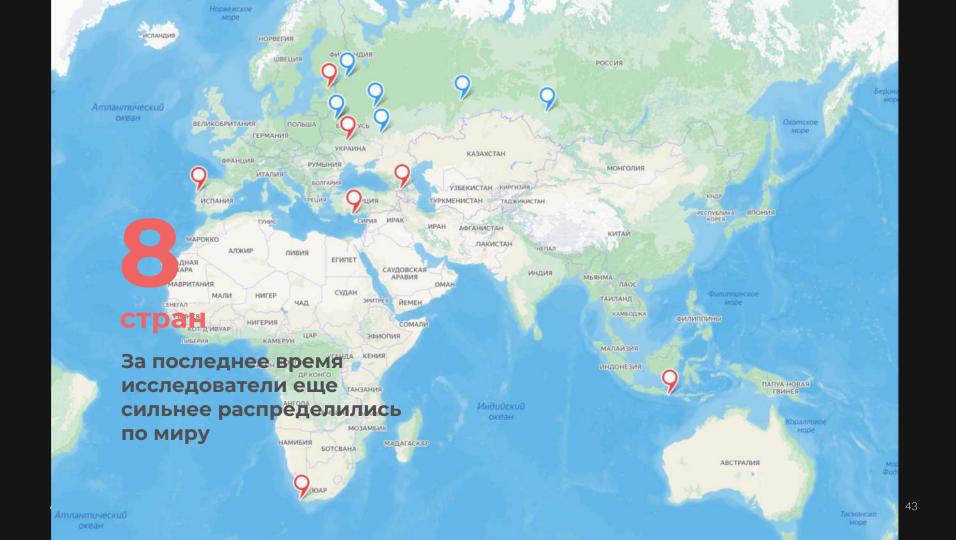


## **УДАЛЕНКА**

#### Почему важно

- Если искать в одном месте, выбор всегда меньше
- Это круто, когда люди работают эффективнее из тех мест где им комфортнее
- Сейчас можно удаленно подключать к проектом любых исследователей экспертов

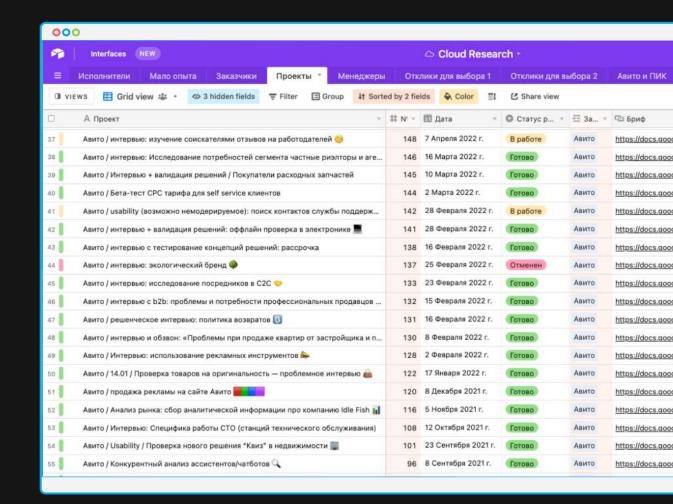




## CLOUD RESEARCH

В прошлом году мы сделали более 50 проектов с внешними исследователями

http://cloud-research.ru/





## avito.tech

Москва — 2022

## Михаил Правдин

Head of UXR, Авито



mmpravdin@avito.ru



<u>mpravdin</u>

