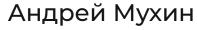
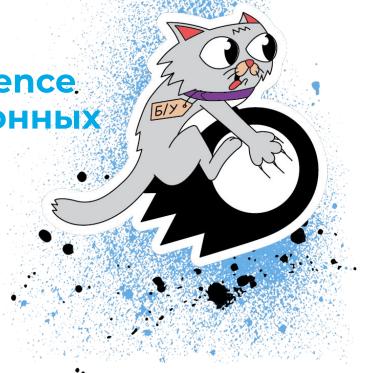
avito.tech

Москва — 2024

Как мы используем Data Science и теорию игр в монетизационных продуктах



Avito



Кто я?

Андрей Мухин

Principal product manager / DS Product lead в монетизации Авито

МФТИ

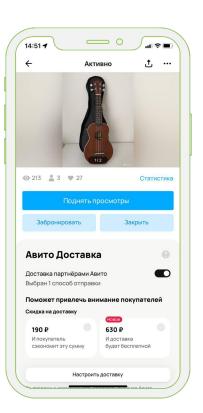




Немного контекста

Услуги продвижения:

- дают продавцам возможность продать больше или быстрее
- чаще показывают объявление в топе поиска и рекомендаций
- занимают большую долю в выручке Авито



Как исторически все работало?

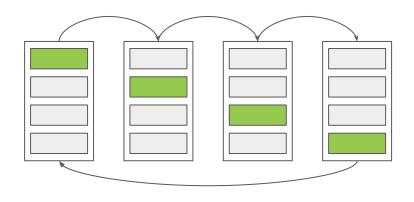
Задача

Распределить ограниченный объем ресурсов между игроками

Подход – Лотерея

- Первое участие бесплатно, либо за оплата за размещение
- услуга продвижения дополнительный лотерейный билетик

Способ реализации - сброс свежести



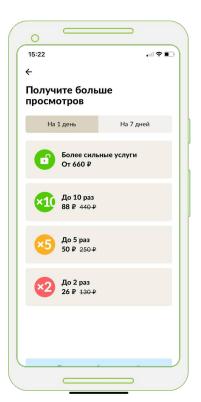
Next Step: Появление услуг xN

Проблемы сброса свежести

Необходимость ручного контроля со стороны продавца

Решение

Будем продавать лотерейные билетики стопками по 2, 5,
 10 штук





Зачем что-то менять?

В лотерее много проигравших 🎰

Слабая корреляция между улучшением качества и выручкой

Переход на оплату за целевые действия 📞

Оплата за целевое действие + лотерейные билеты

Недоступно динамическое ценообразование 🗲

Медленно реагируем на изменения рынка

На что будем менять?

Лотерея → Аукцион 🧛

- Пользователь платит только в случае получения целевых действий
- Авито продает ликвидность тому, кому она больше всех нужна
- Динамическое ценообразование из коробки

Вопросы по дизайну аукциона

ОТ. Что будем разыгрывать на аукционе?

()2 Как будем определять победителя?

ОЗ. Сколько денег будем брать с победителя?

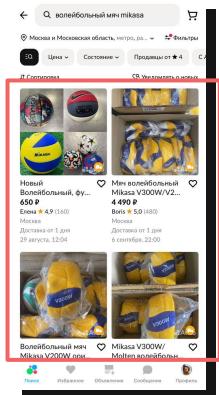
01. Что будем разыгрывать на аукционе?

Хотим разыгрывать пользовательское внимание

Основные каналы получения внимания – **поисковая выдача** и **лента рекомендаций**

Больше всего внимания на первых позициях – будем разыгрывать их

Там, где все объявления платные – играем на всю выдачу





02. Как будем определять победителя?

Откуда вопрос? Кто сделал выше ставку – тот и победил

- На выдаче могут оказаться селлеры с ставками за разные целевые действия
- Дорогие сегменты объявлений / Профессиональные сегменты пользователей. Высокие ставки, низкие конверсии
- Учитываем вероятность получить деньги





2-к. квартира, 95 м2, 4/6 эт. 500 000 ₽ в месяц

Без комиссии, 500 000 ₽ залог, комнаты: изолированны

ID: 557274. Потрясающая квартира в лучшем районе города! Просторное, светлое и тихое пространство в самом сердце Патриков идеально спланировано для пары или одного человека. Гостиная-кухня отлично подойдет как для дружеских посиделок, т...

28 минут назад 👚



3-к. квартира, 80 м², 4/10 эт.

65 000 000 ₽

Онлайн-показ

Продается 3-комнатная квартира на Патриках. В квартире выполнен современный ремонт. Планировка: кухня-зал, изолированные спальни 2, санузла 1,5, гардеробная, балкон. Окна выходят на разные стороны. Кухня полностью меблирована, с бытовой..

Квартиры 3 дня назад



2-к. квартира, 50 м2, 16/16 эт.

75 000 ₽ в месяц

Комиссия: 50%, 75 000 ₽ залог, лоджия, комнаты: изолированные, санузел: раздельный

Двухкомнатная квартира в пяти минутах от Садового кольца. 7 минут до Патриков. Квартира светлая. Окна на две стороны. Сверху

avito.tech

02. Как будем определять победителя?

Используем ожидаемую выручку с показа (estimated cost per impression)

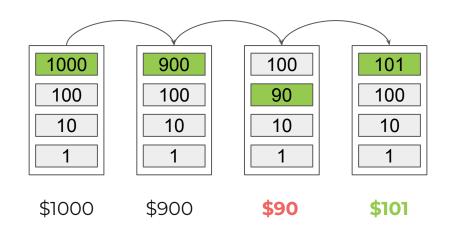
```
eCPI == pXtr * CPx_bid
```

pXtr – предсказание конверсии из показа в действие **X (клик/контакт/звонок/сделка)** CP**x**_bid – ставка за действие **X**

Откуда вопрос? Сколько дает, столько и возьмем

Аукцион 1й цены

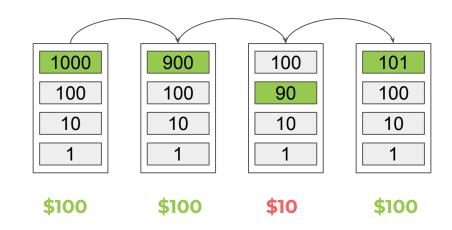
- Самый простой и понятный
- Мотивирует продавцов занижать ставку
- Требует много ручной работы от продавца



Давайте тогда сразу списывать ставку следующего игрока

Аукцион 2й цены

- Мотивирует ставить честную ставку
- Не хватает учета привлекательности позиции

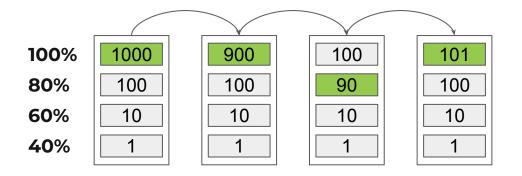


avito.tech

Давайте учтем привлекательность позиций

Аукцион VCG (Vickrey-Clarke-Grooves)

- Мотивирует ставить честную ставку
- Необходимо обучать модели видимости



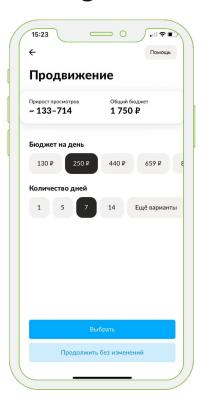
В теории гораздо выгоднее списывать честную ставку

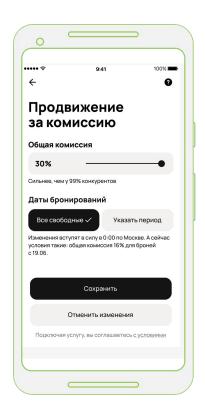
Аукцион VCG (Vickrey-Clarke-Grooves)

- Более качественно учитывает конкуренцию
- > Учитывает разную ценность позиций
- Проще сделать алгоритм автостратегии
- Вычислительно и инфраструктурно сложнее

$$egin{aligned} U_i &= v_i - \left(V_{Nackslash \{b_i\}}^M - V_{Nackslash \{b_i\}}^{Mackslash \{t_i\}}
ight) \ &= \sum_j v_j - \sum_{j
eq i} v_j + V_{Nackslash \{b_i\}}^{Mackslash \{t_i\}} - V_{Nackslash \{b_i\}}^M \ &= \sum_j v_j - V_{Nackslash \{b_i\}}^M + V_{Nackslash \{b_i\}}^{Mackslash \{t_i\}} - V_{Nackslash \{b_i\}}^M \ &= \sum_j v_j - V_{Nackslash \{b_i\}}^M. \end{aligned}$$

Запускаем!









Давайте сразу сделаем VCG аукцион!

- Окажется, что на части рынков мы бизнесово готовы только на 1st price, который очень сложно женить с VCG
- > -> перешли на 1st price с аплифтами по метрикам



Давайте сразу сделаем автостратегию на предсказаторах!

- Окажется, что упремся в ограничения по железу
- -> перейдем на самую простую версию с аплифтом по метрикам

Уроки и роль продакта

ML-продукты требуют того же процесса итеративных улучшений

- > Хайтек продукты привлекают тех, кто любит сложность
- Но сложность сама по себе не растит метрики (про Large модели пока не говорим)
- Продакт должен быть не только адвокатом реального мира, но и простоты!

Q&A