CAHIER DES CHARGES

BLOG VINCENT

Auteur: AVITSARA Zafimamy Jary

April 16, 2022

Contents

1	Prés	sentation du projet	3
	1.1	État de l'existant	3
	1.2	Étude du besoin	3
	1.3	Objectifs	3
	1.4		3
	1.5	Langue	3
	1.6	Budget	3
2	Solu	ution proposée	4
	2.1		4
	2.2		4
	2.3	Gestion des utilisateurs	4
	2.4	Architecture du site	5
3	Spé	cificités techniques	6
	3.1	· ·	6
	3.2		7
	3.3		7
	3.4	Github	7
4	Plar	nning	8
	4.1	Grandes dates	8
	4.2		8
	13	9	Q

1 Présentation du projet

1.1 État de l'existant

À ce jour, Vincent n'a encore aucune vitrine pour son Blog. Ce projet de blog sera donc la première "vraie vitrine" pour ses activités.

1.2 Étude du besoin

Actuellement, il n'existe aucun blog présentant les activités de Vincent. Le but de ce projet est donc de créer une vitrine pour ses activités , ses futurs projets d'écriture de le livre , de promotion du handicap.

1.3 Objectifs

Le Blog de Vincent a des objectifs multiples. Premièrement , la sensibilisation par rapport au handicap physique et mental. Deuxièmement , la promotion de toutes les associations qui viennent en aide aux handicapés. La création , la publication de contenus vidéos, la promotion des livres de Vincent.

1.4 Public visé

Les personnes qui sont principalement ciblées sont les personnes ayant un handicap physique et mental. Le but du blog est également de sensibiliser le grand public aux différentes formes de handicap. Il vise donc aussi le grand public et plus spécifiquement les personnes qui souhaitent en savoir plus sur le handicap. Le blog devra également cibler toutes les personnes handicapées qui ont du talent , qui souhaitent se faire connaître à travers leurs oeuvres artistiques.

1.5 Langue

Pour l'instant la seule langue envisagée pour le site est le français mais il n'est pas exclu de mettre d'autres langues sur le site en fonction de l'évolution de celui-ci.

1.6 Budget

Il est pour l'instant difficile d'estimer le budget qui sera alloué au site car cela dépendra tout d'abord de l'affluence du site, de sa popularité. Néamoins on peut estimer le coût du site en termes de temps , de personnes et de compétences.

Durée estimées pour la réalisation du site : deux mois Nombre de personnes investies dans le projet : 3 (Arnaud , Vincent , moi-même) Compétences : Connaissance d'un framework PHP, Connaissance d'un framework CSS , Connaissance en MVCR (Modèle-Vue-Controlleur-Routeur)

2 Solution proposée

2.1 Fonctionnalités principales

Afin de pouvoir répondre à la demande qui est faite : la réalisation d'un blog ayant pour objectif de promouvoir le handicap il faut que le site dispose de plusieurs fontionnalités qui sont les suivantes :

- Publication de témoignages de personnes handicapées
- Publication de vidéos par Vincent
- Promotion de personnes handicapées ayant du talent
- Publication d'articles par Vincent
- Mise en place d'un espace commentaire
- Mise en place d'un compte pour Vincent
- Mise en place d'un compte pour ceux qui souhaitent commenter les articles
- Mise en place d'une newsletter pour avoir des nouvelles des activités du blog Possibilité de faire des dons

2.2 Graphisme

- Palette de couleurs :
- Logo:
- Feuilles de style :

Nous utiliserons le framework Boostrap afin de styliser les pages du blog. Il s'agit d'un framework CSS open-source qui permet de simplifier la création de style pour les pages web.

2.3 Gestion des utilisateurs

Il y'aura deux types principaux d'utilisateurs pour le site : les **administrateurs**, **les utilisateurs**. Les **administrateurs** sont ceux qui vont gérer la publication de contenus, l'espace de stockage alloué à chaque utilisateur , modérer les contenus signalés par les utilisateurs. Les administrateurs ont accès à toutes les pages inaccessibles aux utilisateurs : publication de contenu , gestion des commentaires signalés etc ...

Les utilisateurs sont les visiteurs du site. Ils pourront commenter se créer un compte, réinitaliser leur mot de passe en cas d'oubli, supprimer leur compte s'il le souhaitent, commenter les articles de Vincent, liker les contenus publiés par Vincent, participer aux collectes de fonds organisées par Vincent, faire des dons à Vincent afin de pouvoir l'aider à faire grandir le blog. Ils pourront également (éventuellement) acheter les livres de Vincent directement sur le site, le commander.

2.4 Architecture du site

Le site sera divisé en plusieurs sections

Mes contenus : section qui regroupera tous les contenus de Vincent

- Mes articles : section qui contiendra tous les articles de Vicnent
- Mes vidéos : section qui contiendra toutes les vidéos de Vincent
- Mes livres : sectionn qui contiendra tous les livres de Vincent
- Mes chansons : section qui contiendra toutes les musiques de Vincent
- Mes interviews : section qui contiendra les interviews des personnes handicapées
- Me contacter : Formulaire de contact
- Témoignages : section réunissant les différents témoignages de personnes
- Qu'est-ce que le handicap ?
 - Physique : Définition du handicap Phyique
 - Mental : Définition du handicap Mental
- Newsletter : Newsletter du blog

Le contenu de l'architecture pourra être amené à évoluer en fonction des besoins mais pour l'instant ce plan du site nous servira de base pour la réalisation du site.

3 Spécificités techniques

Cette section va regrouper toutes les spécifités techniques nécessaires à al réalisation du site : langages utilisés, Base de données, Outils de gestion de planning, outil de versionning

3.1 Langage et outils

Le langage de développement sera bien sûr le PHP. Pour la réalisation du site , nous opterons pour un des deux frameworks PHP suivants : Laravel ou Symfony. Chacun de ces frameworks dispose d'avantages et d'incovénients. Nous parlerons également de Composer , Twig , Bootstrap (un framework CSS).

1. Symfony

Symfony est un framework PHP créé le 18 Octobre 2005 par l'agence web française Sensio-Labs basé sur l'architecture MVC (Modèle - Vue - Contrôleur)

a) Modèle

Le modèle contient les données de l'application ainsi que sa logique métier. Il contient les entités qui sont des objets qui seront stockées en base de données.

b) Vue

La vue contient tous les éléments graphiques du site. En Symfony, les vues sont générées en même temps que les contrôleurs et celles-ci sont crées sous le format Twig.

c) Contrôleur

Le contrôleur contient la logique des actions effectuées par l'utilisateur. Il gère les actions de l'utilisateur : soumission du formulaire , click sur un bouton. Il redirige l'utilisateur vers les bonnes pages en fonction du click de ce dernier.

2. Laravel

Laravel est un autre framework PHP créé en 2011 par Taylor OTWELL. Il repose sur l'architecture MVC comme Symfony. En 2016, il devient le projet le mieux noté sur Github.

3. Composer

Composer est un outil de gestion de dépendances. Il permet l'installation de Bibliothèques nécessaires à l'utilisateur pour le fonctionnement du site. Le dévelopemment de Composer a commencé en avril 2011 pour une sortie le 1er Mars 2012.

4. Twig

Twig est un moteur de template intégré en Symfony permettant la génération de contenu de pages web sous le format .html.twig. Ces ppages générées correspondent à la Vue de l'architecture MVC du site.

5. Bootstrap

Bootstrap est un framework CSS, JS, JQUERY front-end permettant la sytlisation des pages créés sous Twig. Il contient un ensemble d'élémnents utiles au développement de pages web : boutons , champs de formulaires , menus , tableaux etc ...

3.2 Base de données

Peu importe le framework qui sera utilisé la base de données sera gérée par MySQL un langage permettant de faire des requêtes afin d'obtenir des données dans les bases de données.

Sous Symfony , l'outil permettant de créer des base de données , de faire des requêtes , de créer des tables sous MySQl ou sous n'importe quel autre langage de gestion de base de données s'appelle Doctrine-ORM. Il permet également de faire des migrations afin que les tables créées puissent être migrées vers la base de données.

3.3 Trello

Trello est un outil collaboratif permettant de gérer des plannings, de créer des tickets que nous utiliserons dans le cadre de ce projet. Les tickets correspondent aux différentes tâches qui seront effectuées afin de réaliser différentes fonctionnalités du site.

3.4 Github

Github est un outil d'hébergements de projets en ligne. Il permet de collaborer à plusieurs sur des projets en créeant différents composant appelés branches afin que chaque utilisateur puisse travailler sur sa partie sans affecter le travail de ses autres collègues. Il offre aussi la possibilité de rendre ses projets en **private** ou en **public**. Si un projet est accessible uniquement en privé cela signifie que seules les personnes qui ont été autorisées par l'auteur du projet peuvent télécharger le code source, le mdofier, créer des branches. L'accès public autorise quiconque souhaitant avoir le code source à le télécharger afin que tous ceux qui souhaitent y accèder puissent le faire.

4 Planning

- 4.1 Grandes dates
- 4.2 Backlog
- 4.3 User stories