

Rapport de projet d'Intergiciels

Adonis Najimi, Yvette Cheng, Taha Elleuch et Vicky Dincher

27 Janvier 2016

Introduction

L'idée de notre projet, a été de réaliser un site web, permettant à des joueurs de posséder leurs Tamagochis (qui s'apparenteraient à des animaux de compagnie). Ces Tamagochis peuvent être nourris, nettoyés, et ainsi, chaque joueur voit leurs Tamagochis évoluer selon les objets ou les capacités qu'ils leur donnent.

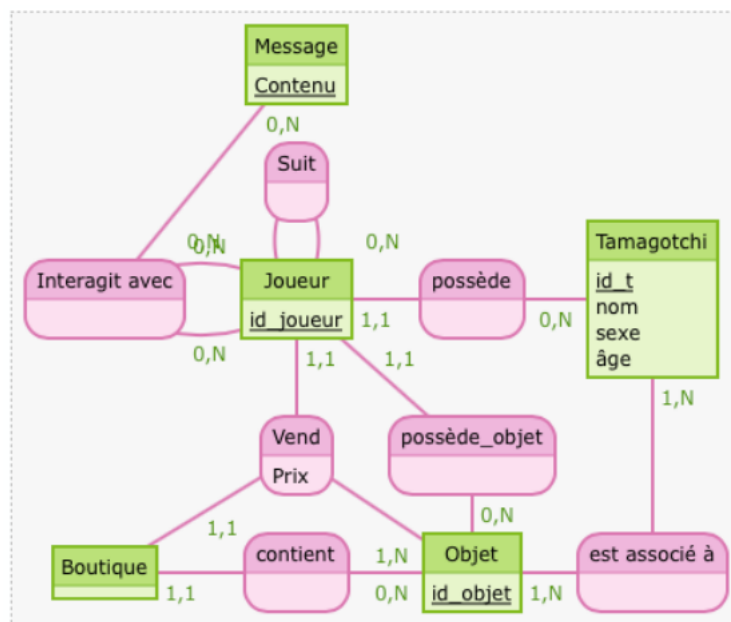
Nous avons également décidé d'implémenter un jeu du type course entre plusieurs joueurs. Ainsi, chaque joueur pourrait rejoindre une salle de jeu, et jouer contre d'autres joueurs en ligne avec l'un de ses Tamagochis préalablement choisi.

L'idée principale était que chaque joueur puisse jouer avec son téléphone de la même manière qu'on joue avec une manette.

1 Mise en place du modèle

Les classes du modèle de notre projet ont été implémentées dans le dossier `model/` de notre application, les Joueurs, Tamagochis et Objets étant des entités.

Deux façades ont été réalisées, celle des joueurs et celle des Tamagochis. Elles permettent de gérer les différentes associations qui peuvent se faire entre les entités, ainsi que certaines requêtes, comme par exemple, trouver un joueur grâce à son adresse email (utile pour la connexion d'un joueur déjà enregistré).



Notre site web n'est qu'un prototype d'application. Le modèle prévu à la base a été réduit, faute de temps. Nous n'avons pu gérer les relations entre les joueurs (les demandes d'amis) ou les objets et la boutique.

2 Implémentation des webservlets

Des servlets ont été implémentées, afin de gérer les utilisateurs. Ainsi, la servlet `GestionUtilisateurs.java` permet de gérer l'inscription d'un joueur, en associant les informations sur le joueur (adresse mail, mot de passe...) à son id dans la base de donnée gérée avec HSQL.

Cette webservlet permet également de gérer la connexion du joueur. On vérifie ainsi si l'adresse mail du joueur est bien associée au mot de passe de celui-ci.

3 Implémentation du jeu

Le principal intérêt de notre site web était de pouvoir jouer à notre jeu, à plusieurs joueurs, avec certaines personnes pouvant jouer avec leur téléphone. Ce jeu a bien été implémenté.