Лабораторная работа №6

Дисциплина: Операционные системы

Кочуров Арсений Владимирович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	24

List of Tables

List of Figures

3.1	Копирование каталогов и файлов	7
3.2	Перемещение и переименование файлов и каталогов	8
3.3	Изменение прав доступа	9
3.4	Копирование и создание каталогов	.10
3.5	Копирование и создание каталогов	.10
3.6	Создание файлов	.11
3.7	Определение опции chmod	.12
3.8	Копирование файлов	.14
3.9	Создание каталогов	.15
3.10	Изменяем права владельца	.15
3.11	Работа с консолью	.17

1 Цель работы

Цель данной лабораторной работы — Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд дляработы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

2 Задание

1.Сделать отчёт по лабораторной работе №6 в формате Markdown. 2. Ознакомиться с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержание каталогов.

3 Выполнение лабораторной работы

1). Выполнил примеры, описанные в первой части лабораторной работы (три пункта). (алгоритм действий представлен на рис. 3.1) 1.1.1. Копирование файла в текущем каталоге. Скопировала файл ~/abc1 в файл april и в файл may: создаём файл abcl (команда "touch abcl"), копируем, используя команду "cp abcl april" и "cp abcl may". 1.1.2. Копирование нескольких файлов в каталог. Скопировал файлы april и may в каталог monthly. 1.1.3. Копирование файлов в произвольном каталоге. Скопировал файл monthly/may в файл с именем june. 1.1.4. Копирование каталогов в текущем каталоге. Скопировал каталог monthly в каталог monthly.00. 1.1.5. Копирование каталогов в произвольном каталоге. Скопировал каталог monthly.00 в каталог /tmp.

```
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cd

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ touch abcl

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cp abcl april

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mkdir monthly

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cp april may monthly

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cp monthly/may monthly/june

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ ls monthly

april june may

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mkdir monthly.00

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cp -r monthly monthly.00

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cp -r monthly.00 /tmp

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cp -r monthly.00 /tmp
```

Figure 3.1: Копирование каталогов и файлов

Продолжаем выполнять примеры (пункт 2 смотрите на рис. 3.2) 1.2.1. Пере-

именование файлов в текущем каталоге. Изменил название файла april на july в домашнем каталоге. 1.2.2. Перемещение файлов в другой каталог. Переместил файл july в каталог monthly.00 (с помощью команды mv). 1.2.3. Переименование каталогов в текущем каталоге. Переименовал каталог monthly.00 в monthly.01. 1.2.4. Перемещение каталога в другой каталог. Переместил каталог monthly.01в каталог reports. 1.2.5. Переименование каталога, не являющегося текущим. Переименовал каталог reports/monthly.01 в reports/monthly.

```
Травка Вид Закладки Настройка Справка

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cd

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mv april july

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mv july monthly.00

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ ls monthlt.00

ls: невозможно получить доступ к 'monthlt.00': Нет такого файла или каталога

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ ls monthly.00

july monthly

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mv monthly.00 monthly.01

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mkdir reports

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mv monthly.01 reports

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mv reports/monthly.01 reports

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mv reports/monthly.01 reports/monthly

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mv reports/monthly.01 reports/monthly

tbkonovalova@dk3n57 ~ $ clear
```

Figure 3.2: Перемещение и переименование файлов и каталогов

Продолжаем выполнять примеры (пункт 3 смотрите на рис. 3.3) 1.3.1. Создал файл ~/may с правом выполнения для владельца. 1.3.2. Лишил владельца файла~/may права на выполнение. 1.3.3. Создал каталог monthly с запретом на чтение для членов группы и всех остальных пользователей. 1.3.4. Создал файл ~/abc1 с правом записи для членов группы.

```
~: bash — Konsole
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cd
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ touch may
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ ls -l may
-rw-r--r-- 1 tbkonovalova studsci 0 мая 12 14:05 may
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod u-x may
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ ls -l may
-rw-r--r-- 1 tbkonovalova studsci 0 мая 12 14:05 may
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod chmod u+x may
chmod: неверный режим: «chmod»
По команде «chmod --help» можно получить дополнительную информацию.
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cd
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mkdir monthly
mkdir: невозможно создать каталог «monthly»: Файл существует
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod go-r monthly
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cd
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ touch abcl
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod g+w abcl
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ clear
```

Figure 3.3: Изменение прав доступа

2). Выполняем следующие действия, представленные на рис. 3.4, 3.5 2.1. Скопировал файл /usr/include/io.h в домашний каталог (используя коман- ду «cp/usr/include/io.h ~»), и называем его equipment (команда «mv io.h equipment»). 2.2. В домашнем каталоге создал директорию ~/ski.plases (с помощью команды «mkdir ski.plases»). 2.3. Переместил файл equipment в каталог ~/ski.plases(используем команду «mv equipment ski.plases»). 2.4. Переименовал файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist (с помощью команды «mvski.plases/equipment ski.plases/equiplist»). 2.5. Создал в домашнем каталоге файл abc1 (команда «touchabc1») и скопировал его в каталог ~/ski.plases (команда «cp abcl ski.plases»), назвал его equiplist2 (с помощью команды «mv ski.plases/abc1 ski.plases/equiplist2»). 2.6. Создал каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases (команда «mkdir ski.plases/equipment»). 2.7. Переместил файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment . 2.8. Создала (команда «mkdir newdir») и переместил каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases (команда «mv newdir ski.plases») и называем его plans (команда «mv ski.plases/newdir ski.plases/plans»).

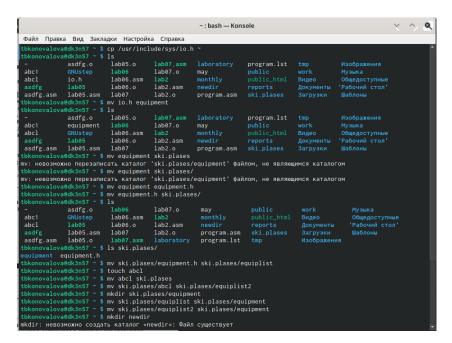


Figure 3.4: Копирование и создание каталогов

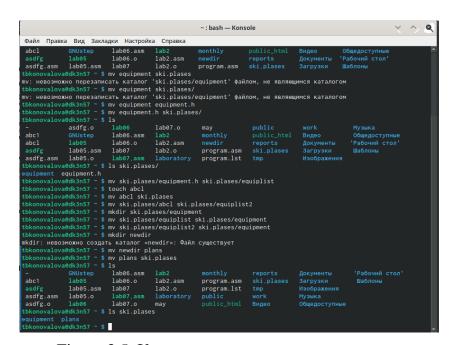


Figure 3.5: Копирование и создание каталогов

3). Определил опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить соответствующим файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет. Предварительно создаём необходимые файлы с помощью команд:

«mkdiraustralia», «mkdirplay», «touchmy_os», «touchfeathers» (алгоритм действий представлен на рис. 3.6, 3.7

```
~: bash — Konsole
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mkdir australia
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ mkdir play
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ touch my_os
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod 744 australia
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod 711 play
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod 544 my_os
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod 664 feathers
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ ls -1
                                          5086 мая 12 14:17
                                          5086 мая 12 14:17 -

0 мая 12 13:54 abc1

1128 сен 18 2020 asdfg

1822 сен 18 2020 asdfg.asm
-rw-r--r-- 1 tbkonovalova studsci
-rwxr-xr-x 1 tbkonovalova studsci
               tbkonovalova studsci
                                          2048 Mag 12 15:01
0 Mag 12 15:01
drwxr--r-- 2 tbkonovalova studsci
-rw-rw-r-- 1
               tbkonovalova studsci
                                                                 feathers
               tbkonovalova studsci
                                          2048 anp 29 13:25
-rwxr-xr-x 1
                                          1968 OKT 2
1290 OKT 2
                                                                 lab05.asm
               tbkonovalova studsci
                                                          2020
               tbkonovalova studsci
                                          2864 окт
                                                                 lab05.o
               tbkonovalova studsci
                                          1154 окт 8
                                                          2020 lab06.asm
               tbkonovalova studsci
                                          1296 окт
                                                          2020
                                                                 lab06.o
               tbkonovalova studsci
                                          1731 окт 9
1568 окт 9
               tbkonovalova studsci
               tbkonovalova studsci
                                           952 сен 11
               tbkonovalova studsci
-rwxr-xr-x 1
                                                          2020
               tbkonovalova studsci
               tbkonovalova studsci
                                          2048 anp 22 12:48
drwxr-xr-x 4
               tbkonovalova studsci
               tbkonovalova studsci
               tbkonovalova studsci
                                          2048 мая 12 13:57
-r-xr--r-- 1 tbkonovalova studsci
                                          2048 мая 12 15:01 play
3480 сен 25 2020 prog
drwx--x--x 2 tbkonovalova studsci
                                                         2020 program.asm
               tbkonovalova studsci
-rw-r--r-- 1 tbkonovalova studsci
                                          6504 сен 25 2020 program.lst
```

Figure 3.6: Создание файлов

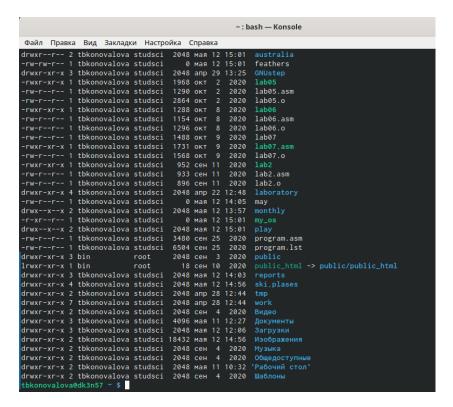


Figure 3.7: Определение опции chmod

- 1. drwxr-r-... australia: команда «chmod 744 australia» (это каталог, владелец имеет право на чтение, запись и выполнение, группа владельца и остальные только чтение)(Рисунок 3.6).
- 2. drwx-x-x ... play: команда «chmod 711 play» (это каталог, владелец имеет право на чтение, запись и выполнение, группа владельца и остальные только выполнение) (Рисунок 3.6).
- 3. -r-xr-r-... my_os: команды «chmod 544 my_os» (это файл, владелец имеет право на чтение и выполнение, группа владельца и остальные только чтение) (Рисунок 3.6).
- 4. -rw-rw-r—... feathers: команды «chmod 664 feathers» (это файл, владелец и группа владельца имеют право на чтение и запись, остальные только чтение) (Рисунок 3.6). Командой «ls-l» проверяем правильность выполненных действий.
- 4). Выполняем следующие действия, представленные на рис. 3.8, 3.9, 3.10

4.1. Просмотрел содержимое файла /etc/passwd (команда «cat/etc/passwd»). 4.2. Скопировал файл ~/feathers в файл ~/file.old (используем команду «ср feathers file.old»). 4.3. Переместил файл ~/file.old в каталог ~/play (с помощью команды «mv file.ordplay»). 4.4. Скопировал каталог ~/play в каталог ~/fun (команда «cp - r play fun»). 4.5. Переместил каталог ~/fun в каталог ~/play (используем команда «my fun play») и назвал его games (используем команда «my play/funplay/games»). 4.6. Лишаем владельца файла ~/feathers права на чтение (команда «chmod u-r feathers»). 4.7. Если мы попытаемся просмотреть файл ~/feathers командой саt, то получим отказ в доступе, т.к. в предыдущем пункте лишили владельца права на чтение данного файла. 4.8. Если мы попытаемся скопировать файл ~/feathers, например, в каталог monthly, то получим отказ в доступе, по причине, описанной в предыдущем пункте. 4.9. Даём владельцу файла ~/feathers право на чтение (команда «chmod u+r feathers»). 4.10. Лишаем владельца каталога ~/play права на выполнение (с помощью команды «chmod u-x play»). 4.11. Перейдала в каталог ~/play (команда «cd play»). Получим отказ в доступе, т.к. в предыдущем пункте лишили владельца права на выполнение данного каталога. 4.12. Даём владельцу каталога ~/play право на выполнение (команда «chmod u+ xplay»).

```
~: bash — Konsole
 Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cat /etc/passwd
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
bin:x:1:1:bin:/bin:/bin/false
daemon:x:2:2:daemon:/sbin:/bin/false
adm:x:3:4:adm:/var/adm:/bin/false
lp:x:4:7:lp:/var/spool/lpd:/bin/false
sync:x:5:0:sync:/sbin:/bin/sync
shutdown:x:6:0:shutdown:/sbin:/sbin/shutdown
halt:x:7:0:halt:/sbin:/sbin/halt
mail:x:8:12:Mail program user:/var/spool/mail:/sbin/nologin
news:x:9:13:news:/usr/lib/news:/bin/false
uucp:x:10:14:uucp:/var/spool/uucppublic:/bin/false
operator:x:11:0:operator:/root:/bin/bash
man:x:13:15:System user; man:/dev/null:/sbin/nologin
postmaster:x:14:12:Postmaster user:/var/spool/mail:/sbin/nologin
cron:x:16:16:cron:/var/spool/cron:/bin/false
ftp:x:21:21::/home/ftp:/bin/false
sshd:x:22:22:User for ssh:/var/empty:/sbin/nologin
at:x:25:25:at:/var/spool/cron/atjobs:/bin/false
squid:x:31:31:Squid:/var/cache/squid:/bin/false
gdm:x:32:32:GDM:/var/lib/gdm:/bin/false
xfs:x:33:33:X Font Server:/etc/X11/fs:/bin/false
games:x:35:35:games:/usr/games:/bin/bash
named:x:40:40:bind:/var/bind:/bin/false
mysql:x:60:60:MySQL program user:/dev/null:/sbin/nologin
postgres:x:70:70:PostgreSQL program user:/var/lib/postgresql:/bin/sh
cyrus:x:85:12::/usr/cyrus:/bin/false
vpopmail:x:89:89::/var/vpopmail:/bin/false
alias:x:200:200::/var/qmail/alias:/bin/false
qmaild:x:201:200::/var/qmail:/bin/false
qmaill:x:202:200::/var/qmail:/bin/false
qmailp:x:203:200::/var/qmail:/bin/false
qmailq:x:204:201::/var/qmail:/bin/false
qmailr:x:205:201::/var/qmail:/bin/false
qmails:x:206:201::/var/qmail:/bin/false
postfix:x:207:207:postfix:/var/spool/postfix:/bin/false
```

Figure 3.8: Копирование файлов

```
play: bash — Konsole

Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ cp feathers file.old
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ my file.old play
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ my full play
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ my roll play
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ my play/fun games
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ my fun play
my: не удалось выполнить stat для 'fun': Нет такого файла или каталога
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ my fun play
my: не удалось выполнить stat для 'fun': Нет такого файла или каталога
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ my fun play
sadfg.asm lab66.asm lab2.asm play ski.plases
abc1 games
abc1 games
abd6.asm lab06.o lab2.o program.asm
tap
yadac
asdfg.asm lab05
lab07 lab07.asm may public
bkonovalovaedkshn57 ~ $ ls play
file.old
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ ls play
file.old
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ ls play
file.old
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ grep fun

'Z
[1]+ Octaновлен
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ cp -r play fun
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ my play/fun play/games
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ my play/fun play/games
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ my play/fun play/games
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ cp -r feathers
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ cp -r feathers
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ cp -r feathers
cat: feathers: Orkasaho a доступе
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ cp -r feathers' для чтения: Отказано в доступе
tbkonovalovaedkshn57 ~ $ cp -r feathers' для чтения: Отказано в доступе
tbkonovalovaedkshn57 ~
```

Figure 3.9: Создание каталогов

```
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cp feathers monthly
cp: невозможно открыть 'feathers' для чтения: Отказано в доступе
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmood u+r feathers
bash: chmood: команда не найдена
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod u+r feathers
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod u-r play
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cd play
tbkonovalova@dk3n57 ~/play $ chmod u-x play
chmod: невозможно получить доступ к 'play': Нет такого файла или каталога
tbkonovalova@dk3n57 ~/play $ cd ~
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod u-x play
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cd play
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cd play
tbkonovalova@dk3n57 ~/play $ cd ~
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ cf play
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ chmod u+x play
```

Figure 3.10: Изменяем права владельца

- 5). Используя команды «man mount», «man fsck», «man mkfs», «man kill», получим информацию о соответствующих командах (Алгоритм см. на рис. 3.11),
- 5.1) Команда mount: предназначена для монтирования файловой системы. Все файлы, доступные в Unix системах, составляют иерархическую файловую структуру, которая имеет ветки (каталоги) и листья (файлы в каталогах). Корень этого дерева обозначается как слеш. Физически файлы могут располагаться на различных устройствах. Команда mount служит для подключения файловых систем разных устройств к этому большому дереву. Наиболее часто встречающая-

ся форма команды mount выглядит следующим образом: «mount -t vfstype device dir». Такая команда предлагает ядру смонтировать (подключить) файловую систему указанного типа vfstype, расположенную на устройстве device, к заданному каталогу dir, который часто называют точкой монтирования.

- 5.2. Команда fsck: это утилита командной строки, которая позволяет выполнять проверки согласованности и интерактивное исправление в одной или нескольких файловых системах Linux. Он использует программы, специфичные для типа файловой системы, которую он проверяет. У команды fsck следующий синтаксис: fsck [параметр] –[параметры ФС] [. . .]. Например, если нужно восстановить («починить») файловую систему на некотором устройстве /dev/sdb2, следует воспользоваться командой: «sudo fsck -y /dev/sdb2». Опция -у необходима, т.к. при её отсутствии придётся слишком часто давать подтверждение.
- 5.3. Команда mkfs: создаёт новую файловую систему Linux. Имеет следующий синтаксис: mkfs[-V] [-tfstype] [fs-options] filesys [blocks] mkfs используется для создания файловой системы Linux на некотором устройстве, обычно в разделе жёсткого диска. В качестве аргумента file sys для файловой системы может выступать или название устройства (например,/dev/hda1,/dev/sdb2) или точка монтирования (например,/,/usr,/home). Аргументом blocks указывается количество блоков, которые выделяются для использования этой файловой системой. По окончании работы mkfs возвращает 0 -в случае успеха, а 1 при неудачной операции. Например, команда «mkfs -t ext2 /dev/hdb1» создаёт файловую систему типа ext 2 в разделе /dev/hdb1(второй жёсткий диск).
- 5.4. Команда kill: посылает сигнал процессу или выводит список допустимых сигналов. Имеет следующий синтаксис: kill [опции] PID, где PID это PID (числовой идентификатор) процесса или несколько PID процессов, если требуется послать сигнал сразу нескольким процессам. Например, команда «kill -KILL 3121» посылает сигнал KILL процессу с PID 3121, чтобы принудительно завершить процусс.

```
~: bash — Konsole

Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ man mount
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ man fsck
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ man mkfs
tbkonovalova@dk3n57 ~ $ man kill
tbkonovalova@dk3n57 ~ $
```

Figure 3.11: Работа с консолью

man mount
man fsck
man mkfs
man kill

Ответы на контрольные вопросы:

1). Чтобы узнать, какие файловые системы существуют на жёстком диске моего компьютера, использую команду «df-Th». Из рисунка видно, что на моем компьютере есть следующие файловые системы: dev tmpfs,tmpfs,ext4,iso9660. dev tmpfs позволяет ядру создать экземпляр tmpfs с именем devtmpfs при инициализации ядра, прежде чем регистрируется какое-либо устройство с драйверами. Каждое устройство с майором / минором будет предоставлять узел устройства в devtmpfs.devtmpfs монтируется на /dev и содержит специальные файлы устройств для всех устройств.tmpfs-временное файловое хранилище во многих Unix-подобных ОС. Предназначена для монтирования файловой системы, но размещаетсяв ОЗУ вместо ПЗУ. Подобная конструкция является RAM диском. Данная файловая система также предназначенная для быстрого и ненадёжного хранения временных данных. Хорошо подходит для /tmp и массовой сборки пакетов/образов. Предполагает наличие достаточного объёма виртуальной памяти. Файловая система tmpfs предназначенадля того, чтобы использовать часть физической памяти сервера как обычный дисковый раздел, в котором можно сохранять данные (чтение и запись). Поскольку данные размещены в памяти, то чтение или запись происходят во много раз быстрее, чем с обычного HDD

диска.ext4- имеет обратную совместимость с предыдущими версиями ФС. Эта версия была выпущена в 2008 году. Является первой ФС из «семейства» Ext, использующая механизм «extentfile system», который позволяет добиться меньшей фрагментации файлов и увеличить общую производительностьфайловой системы. Кроме того, вЕхt4реализован механизм отложенной записи (delayed allocation –delalloc), который так же уменьшает фрагментацию диска и снижает нагрузку на СРИ. С другой стороны, хотя механизм отложенной записи и используется во многих ФС, но в силу сложности своей реализации он повышает вероятность утери данных. Характеристики: максимальный размер файла: 16 ТВ; максимальный размер раздела: 16ТВ;максимальный размер имени файла: 255 символов. Рекомендации по использованию: наилучший выбор для SSD; наилучшая производительность по сравнению с предыдущимиЕtx-системами;она так же отлично подходит в качестве файловой системы для серверов баз данных, хотя сама система и моложеExt3.ISO 9660-стандарт, выпущенный Международной организацией по стандартизации, описывающий файловую систему для дисков CD-ROM. Также известен как CDFS (Compact Disc File System). Целью стандарта является обеспечить совместимость носителей под разными операционными системами, такими, как Unix, Mac OS, Windows.

2). Файловая система Linux/UNIX физически представляет собой пространство раздела диска разбитое на блоки фиксированного размера, кратные размеру сектора — 1024, 2048, 4096 или 8120 байт. Размер блока указывается при создании файловой системы.В файловой структуре Linux имеется один корневой раздел —/ (он же гооt, корень). Все разделы жесткого диска (если их несколько) представляют собой структуру подкаталогов, "примонтированных" к определенным каталогам. - "/" — корень. Это главный каталог в системе Linux. По сути, это и есть файловая система Linux. Адреса всех файлов начинаются с корня, а дополнительные разделы, флешки или оптические диски подключаются в папки корневого каталога. Только пользователь гоот имеет право читать и изменять файлы в этом каталоге. - "/ВІN" — бинарные файлы пользователя. Этот каталог содержит испол-

няемые файлы. Здесь расположены программы, которые можно использовать в однопользовательском режиме или режиме восстановления. - "/SBIN" - системные испольняемые файлы. Так же как и "/bin", содержит двоичные исполняемые файлы, которые доступны на ранних этапах загрузки, когда не примонтирован каталог /usr. Но здесь находятся программы, которые можно выполнять только с правами суперпользователя. - "/ЕТС" – конфигурационные файлыВ этой папке содержатся конфигурационные файлы всех программ, установленных в системе. Кроме конфигурационных файлов, в системе инициализации Init Scripts, здесь находятся скрипты запуска и завершения системных демонов, монтирования файловых систем и автозагрузки программ. - "/DEV" – файлы устройствВ Linux все, в том числе внешние устройства являются файлами. Таким образом, все подключенные флешки, клавиатуры, микрофоны, камеры -это просто файлы в каталоге /dev/. Выполняется сканирование всех подключенных устройств и создание для них специальных файлов. - "/PROC" –информация о процессахПо сути, это псевдофайловая система, содержащая подробную информацию о каждом процессе, его Pid, имя исполняемого файла, параметры запуска, доступ к оперативной памяти и так далее. Также здесь можно найти информацию об использовании системных ресурсов. - "/VAR" – переменные файлы. Название каталога "/var" говорит само за себя, он должен содержать файлы, которые часто изменяются. Размер этих файлов постоянно увеличивается. Здесь содержатся файлы системных журналов, различные кеши, базы данных и так далее. - "/ТМР" – временные файлыВ этом каталоге содержатся временные файлы, созданные системой, любыми программами или пользователями. Все пользователи имеют право записи в эту директорию. - "/USR" – программы пользователя Это самый большой каталог с большим количеством функций. Здесь находятся исполняемые файлы, исходники программ, различные ресурсы приложений, картинки, музыку и документацию. - "/НОМЕ" – домашняя папка. В этой папке хранятся домашние каталоги всех пользователей. В них они могут хранить свои личные файлы, настройки программ и т.д. - "/ВООТ" – файлы загрузчика. Содержит все

файлы,связанные с загрузчиком системы. Это ядро vmlinuz, образ initrd, а также файлы загрузчика, находящие в каталоге /boot/grub. - "/LIB" — системные библиотеки. Содержит файлы системных библиотек, которые используются исполняемыми файлами в каталогах /bin и /sbin. - "/OPT" — дополнительные программыВ эту папку устанавливаются проприетарные программы, игры или драйвера. Это программы созданные в виде отдельных исполняемых файлов самими производителями. - "/МNТ" — монтирование. В этот каталог системные администраторы могут монтировать внешние или дополнительные файловые системы. - "/MEDIA" —съемные носители. В этот каталог система монтирует все подключаемые внешние накопители —USB флешки, оптические диски и другие носители информации. - "/SRV" — сервер. В этом каталоге содержатся файлы серверов и сервисов. - "/RUN" процессыКаталог,содержащий PID файлы процессов, похожий на "/var/run", но в отличие от него, он размещен в TMPFS, а поэтому после перезагрузки все файлы теряются.

- 3). Чтобы содержимое некоторой файловойсистемы было доступно операционной системе необходимо воспользоваться командой mount.
- 4). Целостность файловой системы может быть нарушена из-за перебоевв питании, неполадок в оборудовании или из-за некорректного/внезапного выключения компьютера. Чтобы устранить повреждения файловой системы необходимо использовать команду fsck.
- 5). Файловую систему можно создать, используя команду mkfs. Ее краткое описание дано в пункте 5) в ходе выполнения заданий лабораторной работы.
- 6). Для просмотра текстовых файлов существуют следующие команды: саt. Задача команды саt очень проста —она читает данные из файла или стандартного ввода и выводит их на экран. Синтаксис утилиты:cat [опции] файл1 файл2 ...Основные опции:-b—нумеровать только непустые строки-Е—показыватьсимвол \$ в конце каждой строки-п—нумеровать все строки-s—удалять пустые повторяющиеся строки -Т—отображать табуляции в виде ^I-h—отобразить справку-v—версия утилиты nl. Команда nl действует аналогично командесаt, новыводит еще ино-

мера строк встолбце слева. - less. Существенно более развитая командадля пролистывания текста. При чтении данных со стандартного ввода она создает буфер, который позволяет листать текст как вперед, так и назад, а также искать как по направлению к концу, так и по направлению к началу текста. Синтаксис аналогичный синтаксисукоманды сат. Некоторые опции:- д –при поиске подсвечивать только текущее найденное слово (по умолчанию подсвечиваются все вхождения)-N -показывать номера строк - head. Команда head выводит начальные строки (по умолчанию – 10) из одного или нескольких документов. Также она может показывать данные, которые передает на вывод другая утилита. Синтаксис аналогичный синтаксису команды cat.Основные опции:-с (-bytes) -позволяет задавать количество текста не в строках, а в байтах-n (-lines) -показывает заданное количество строк вместо 10, которые выводятся по умолчанию-q (-quiet, -silent) -выводит только текст, недобавляя к нему название файла-v (-verbose) - перед текстом выводит название файла -z (-zero-terminated) -символы перехода на новую строку заменяет символами завершения строк - tailЭта командапозволяет выводить заданное количество строк с конца файла, а также выводить новые строки в интерактивном режиме. Синтаксис аналогичный синтаксису команды cat. Основные опции:-с -выводить указанное количество байт с конца файла-f -обновлять информацию по мере появления новых строк в файле-п - выводить указанное количество строк из конца файла-pid -используется с опцией -f, позволяет завершить работу утилиты, когда завершится указанный процесс-q -не выводить имена файлов-retry- повторять попытки открыть файл, если он недоступен-v -выводить подробную информацию о файле.

7). Утилита српозволяет полностью копировать файлы и директории. Синтаксис: ср [опции] файл-источник файл-приемникПосле выполнения команды файлисточник будет полностью перенесен в файл-приемник. Если в конце указан слэш, файл будет записан в заданную директорию с оригинальным именем. Основные опции:—attributes-only—не копировать содержимое файла, а только флаги доступа и владельца-f,—force—перезаписывать существующие файлы-i,—interactive

-спрашивать, нужно ли перезаписывать существующие файлы-L -копировать не символические ссылки, а то, на что они указывают -n -не перезаписывать существующие файлы-P -не следовать символическим ссылкам-г -копировать папку Linux рекурсивно-s -не выполнять копирование файлов в Linux, асоздавать символические ссылки-и -скопировать файл, только если он был изменён-х -не выходить за пределы этой файловой системы-р -сохранять владельца, временные метки и флаги доступа при копировании-t -считать файл-приемник директорией и копировать файл-источник в эту директорию.

- 8). Команда mv используется для перемещения одного или нескольких файлов (или директорий) вдругую директорию, атакже для переименования файлов идиректорий. Синтаксис:mv [-опции] старый файл новый файлОсновные опции:-help -выводит на экран официальную документацию об утилите-version -отображает версию mv-b-создает копию файлов, которые были перемещены или перезаписаны-f -при активации не будет спрашивать разрешение у владельца файла, если речь идет о перемещении или переименовании файла -і -наоборот, будет спрашивать разрешение у владельца-п -отключает перезапись уже существующих объектов-strip-trailing-slashes —удаляет завершающий символ / у файла при его наличии-t [директория] —перемещает все файлы в указанную директорию-и -осуществляет перемещение только в том случае, если исходный файл новее объекта назначения -v -отображает сведения о каждом элементе во время обработки командыКоманда гепатетакже предназначена, чтобы переименовать файл.Синтаксис:rename [опции] старое имя новое имя файлы. Основные опции:-v -вывести список обработанных файлов-п -тестовый режим, на самом деле никакие действия выполнены не будут -f -принудительно перезаписывать существующие файлы.
- 9). Права доступа— совокупность правил, регламентирующих порядок и условия доступа субъекта к объектам информационной системы (информации, её носителям, процессам и другим ресурсам) установленных правовыми документами или собственником, владельцем информации. Права доступа к файлу или

каталогу можно изменить, воспользовавшись командой chmod. Сделать это может владелец файла (или каталога) или пользователь с правами администратора. Синтаксис команды:chmod режим имя_файлаРежим имеет следующие компоненты структуры и способзаписи:= установить право-лишить права+ датьправог чтениеw записьх выполнениеu (user) владелец файлад (group) группа, к которой принадлежит владелец файлао (others) все остальные.

4 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я ознакомился с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов, получил навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.