

1)Как пользователь я могу CRUDать информацию о себе чтобы система воспринимала меня корректно.

Комментарий: При входе в приложение открывается спец окно (log up, log in), возвращает результат авторизации и дальнейшие возможности.

Возможные исключения: провал аутентификации, упавший сервер, попытка зарегистрироваться под существующим ником

2)Как Пользователь я могу попасть в категорию "игроки" чтобы иметь доступ к полному функционалу.

Комментарий: При удачной авторизации система должна добавлять пользователя в таблицу "игроки", прокидывая туда его id. В дальнейшем все действия, связанные непосредственно с игрой(встать в очередь на поиск игры, получить очки за победу), происходят с помощью этой таблицы.

3)Как Игрок я могу играть в режиме "hot seat", чтобы играть при провале авторизации или без подключения к сети.

Комментарий: Режим уже написан, добавить в основное приложение.

4)Как Игрок я могу встать в очередь на поиск игры чтобы остальные Игроки могли предложить мне игру.

Комментарий: При входе на спец страницу открывать список всех желающих сыграть с их рейтингом. На этой странице можно либо выбрать оппонента, либо встать в очередь. По прошествии определенного времени система автоматически предложит матч(при наличии игроков).

5)Как Игрок я могу принять/отклонить предложение чтобы (не)сыграть.

Комментарий: Добавить нотификацию в приложение, которое будет оповещать о предложении сыграть. При согласии обоих игроков см пункт 7.

6)Как Игрок я могу найти другого игрока по логину чтобы сыграть напрямую/добавить в друзья.

Комментарий: Поиск на странице списка друзей. "Друзья" = список ссылок для быстрого доступа к страницам игроков(минимум соц взаимодействия)

7)Как Игрок я могу играть онлайн-сессию(объемный пункт, дробить и дописать)

8)Как Игрок я могу начинать несколько игр одновременно чтобы не терять время.

Комментарий: С помощью avalonDock дать возможность открывать несколько панелей с игровыми сессиями в док-контроле.(При реализации на wpf)

9)Как Игрок я могу получать птс за победу чтобы соревноваться с другими.

Комментарий: Подкрутить простую систему рейтинга( $25 + (\text{разница в рейтинге} / \text{коэф})$  за победу).

10)As a Player I want to see leader board so I that can envy and cry.