

Preencha as especificações para o flex e byson necessárias para gerar o compilador que deverá compilar programas pertencentes à linguagem gerada pela gramática, a seguir. Em caso de necessidade, modifique as regras. Precisa gerar a tabela de símbolos e a tabela de quádruplas como saídas do compilador.

```

P → D C
D → L ; D | L ;
L → T id | L , id
T → int
C → begin B end
B → S ; B | S
S → A | I | W | O
A → id = E
I    →   if E C
      |   if E C else C
W → do C while E
O → print (E)
E → E + T | E - T | T
T → T * F | T / F | F
F → ( E ) | id | n
    
```

Observações:

Reparar que as regras para declaração de variáveis permitem que o tipo seja guardado nos atributos. Esse fato conduz a especificações das ações semânticas correspondentes apenas com as informações de atributos. Dessa forma, faça um esforço para entender essa situação e especifique as ações semânticas para as regras de declaração sem uso de variável auxiliar, em outras palavras, com o auxílio dos atributos apenas.