

NECMETTIN ERBAKAN ÜNİVERSİTESİ

Görsel Programlama Laboratuvar Dersi -2

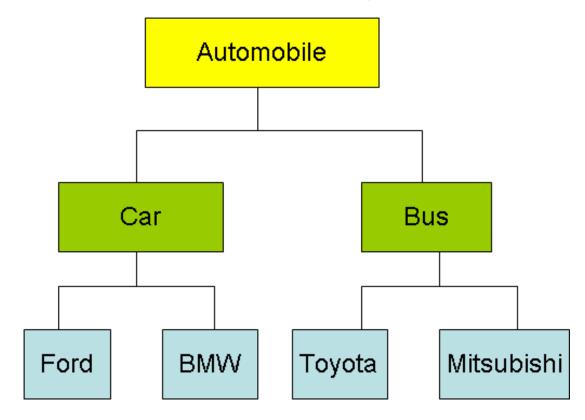
Arş. Gör. Ferda Nur ARICI NEU Bilgisayar Mühendisliği

- Nesne Yönelimli Programlama (NYP) mantıksal işlemlerden ziyade, nesnelere (object) ve nesneler üzerinde işlemlere odaklanan programlama dili modelidir.
- Java, C++, C#, Python, PHP, JavaScript, Objective-C gibi diller başlıca nesne yönelimli programlama dilleridir.

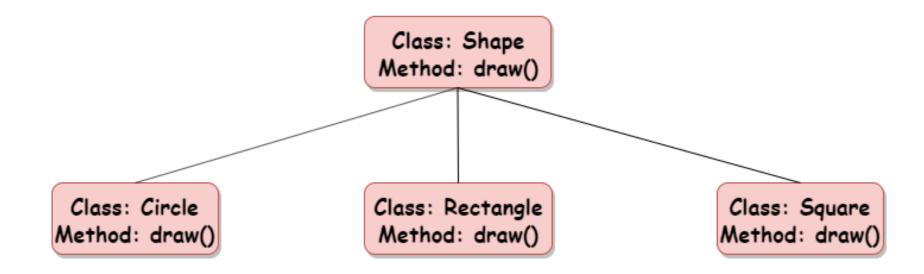
- Bir dilin NYP dili olması için aşağıdaki özellikleri sağlaması gerekir;
 - Encapsulation Kapsülleme
 - Abstraction Soyutlama
 - Inheritance Miras Alma
 - Polymorphism Çok Biçimlilik

- Encapsulation Kapsülleme; Genel anlamıyla kullanıcı tarafından verilerin, sınıfların ve metotların ne kadarının görüntülenebileceği ve değiştirilebileceğinin sınırlarının konulmasını sağlar. Bunun için access modifier (erişim dönüştürücüsü) denilen Public (herkese açık), private (özel) ve protected (koruma altında) özellikleri kullanılır.
- Abstraction Soyutlama; Alt sınıflar tarafından şablon olarak kullanılabilen, nesnesi olmayan bir üst sınıf oluşturulurken soyut (abstract) sınıflar kullanılır. Soyut sınıfın yöntemleri alt sınıfları tarafından üzerine yazılmak üzere şablon olarak tanımlanabilir veya soyut metot olarak oluşturulabilir.

• Inheritance – Miras Alma; bir sınıftan başka bir sınıf türetirken aralarında bir alt-üst ilişkisi oluşturmayı ve bu sınıflar üzerinde ortak metotlar ve özellikler kullanılmasını sağlayan bir mekanizmadır.



 Polymorphism – Çok Biçimlilik; metotları ve türetilmiş sınıfları yeniden tanımlama yeteneğidir. Örnek olarak şekil diye bir ana sınıf olsun; polymorphism sayesinde programcı farklı şekilleri aynı metodu kullanarak çizdirebilir.



Örnekler

- Inheritance özelliğini kullanarak bir örnek yapınız.
- Polymorphism özelliğini kullanarak bir örnek yapınız.