



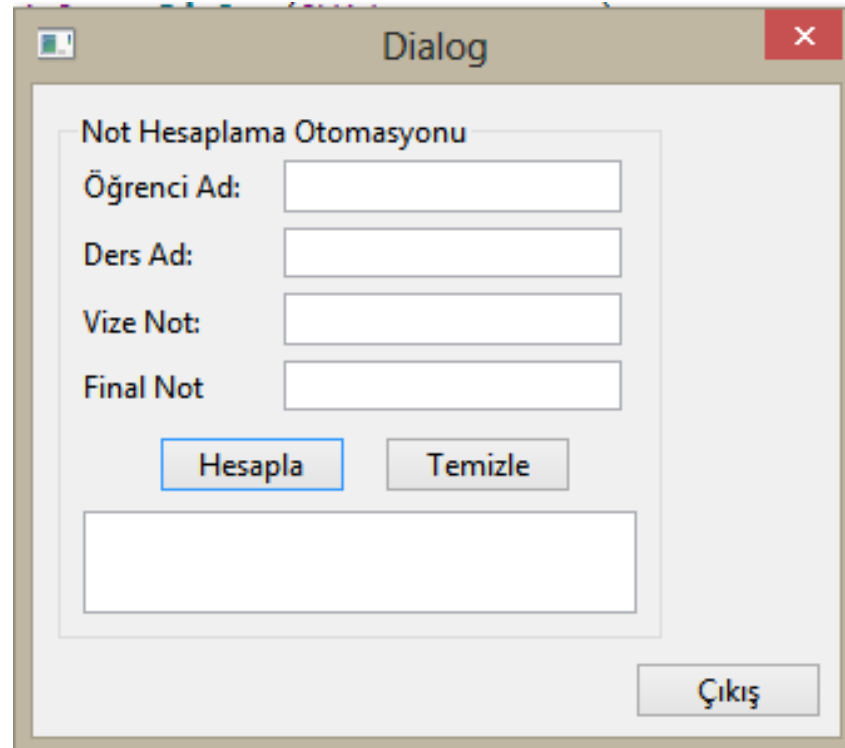
NECMETTİN ERBAKAN  
ÜNİVERSİTESİ

# Görsel Programlama Laboratuvar Dersi -3

Arş. Gör. Ferda Nur ARICI  
NEU Bilgisayar Mühendisliği

# Signal – Slot Kavramı

- **Örnek 1:** Öğrenci adı, ders adı, vize notu ve final notu bilgilerini alıp öğrencinin geçme notunu hesaplayan bir otomasyon arayüzü oluşturunuz. Çıkış butonunu signal-slot atamanın 3 farklı yöntemini de deneyiniz.



Dialog

Not Hesaplama Otomasyonu

Öğrenci Ad:

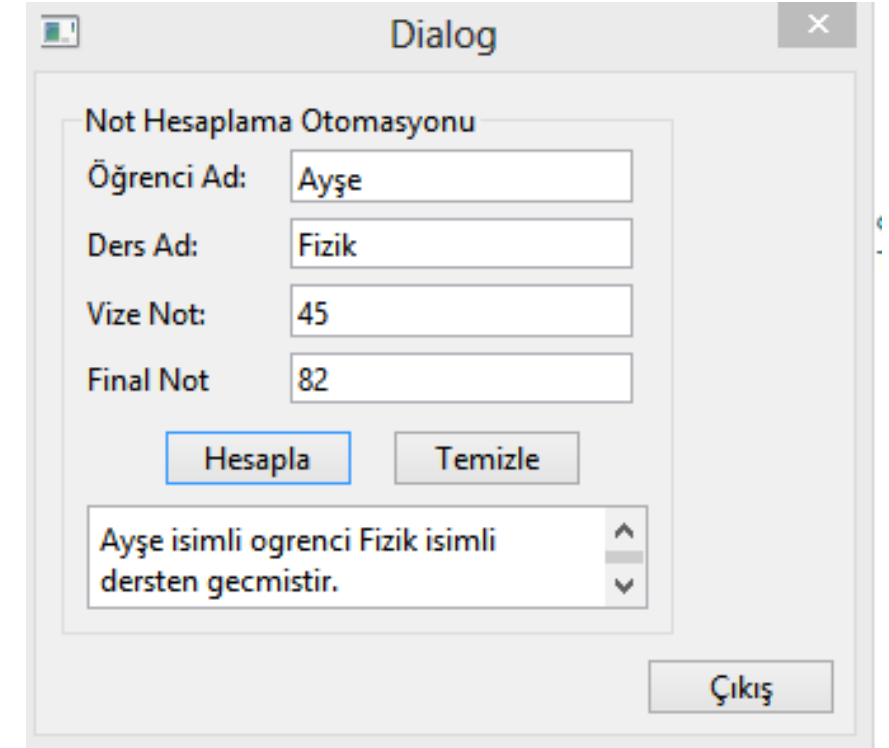
Ders Ad:

Vize Not:

Final Not:

Hesapla Temizle

Çıkış



Dialog

Not Hesaplama Otomasyonu

Öğrenci Ad:

Ders Ad:

Vize Not:

Final Not:

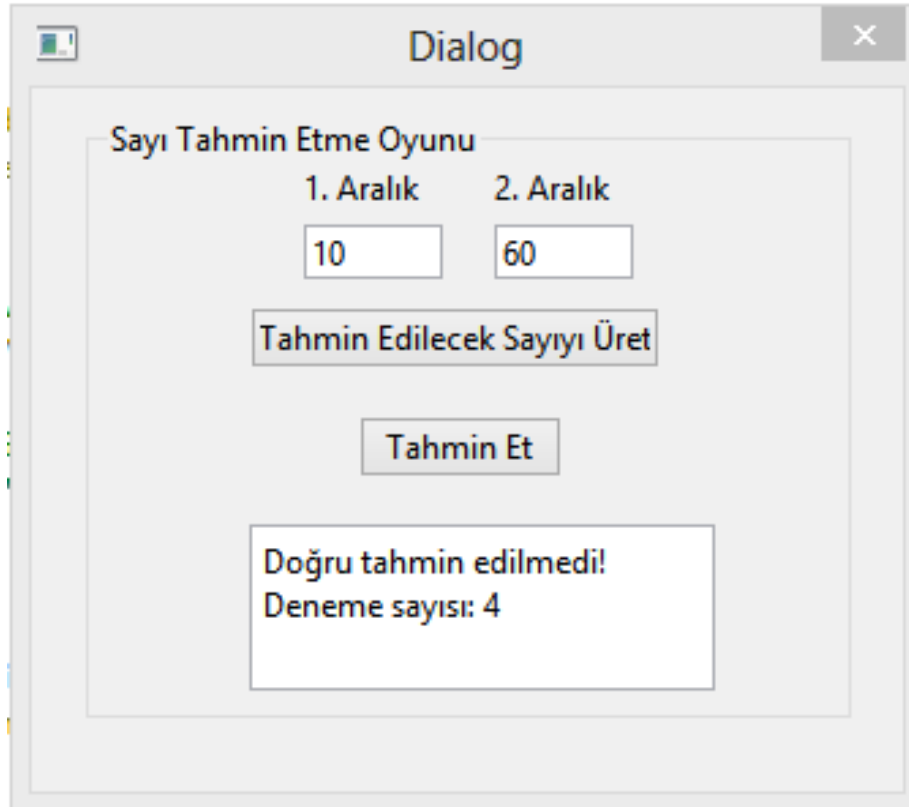
Hesapla Temizle

Ayşe isimli ogrenci Fizik isimli dersten gecmistir.

Çıkış

# PushButton Özellikleri

- **Örnek 2:** Kullanıcıdan alınan aralıklarda sayı üreten ve üretilen sayıyı tahmin etmeye çalışılan sayı tahmin uygulaması gerçekleştiriniz. Tahmin Et butonuna basılı tutulduğu müddetçe sayı tahmin edilmesini sağlayınız.



Dialog

Sayı Tahmin Etme Oyunu

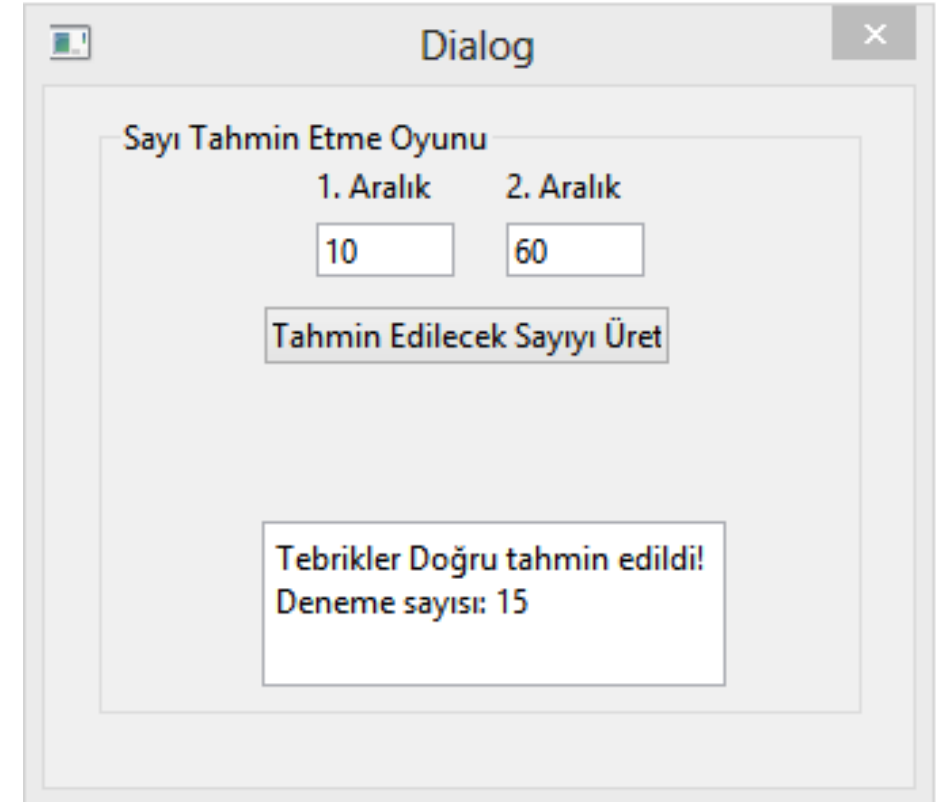
1. Aralık 2. Aralık

10 60

Tahmin Edilecek Sayıyı Üret

Tahmin Et

Doğru tahmin edilmedi!  
Deneme sayısı: 4



Dialog

Sayı Tahmin Etme Oyunu

1. Aralık 2. Aralık

10 60

Tahmin Edilecek Sayıyı Üret

Tahmin Et

Tebrikler Doğru tahmin edildi!  
Deneme sayısı: 15