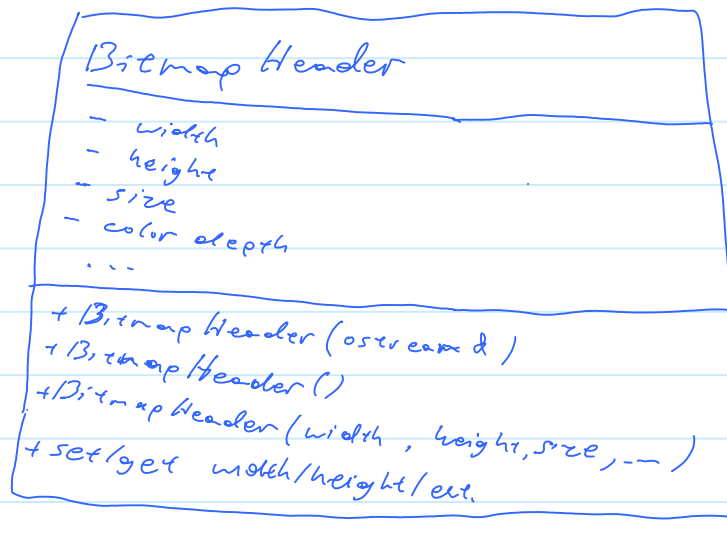


Bitmap

Τετάρτη, 31 Δεκεμβρίου 2008
8:31 μμ



operator >> (ostream&, BitmapHeader&)
operator << (ostream&, BitmapHeader&)