





Scrum Master:

- Adolfo Valdés Ortiz
- avodolfo@hotmail.com
- CC:1015429805
- Grupo: 27-28

Equipo Scrum:

■ Alberto Guzman

 ${\color{red}\bullet} \ a lien by te@gmail.com$

■ CC: 1.044.422.201

■ Grupo: 5-6

Samuel Mantilla Velásquez

■ samave02@hotmail.com

■ CC: 1.049.651.992

■ Grupo: 27-28

■ John Fredy Rodríguez Acosta

 \blacksquare jhorod
00789@hotmail.com

■ CC: 1.014.225.536

■ Grupo: 27-28

Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7
Sprint 1				,	(()
	,	Sprint 2		,	((
		(Spri	nt 3	((
				(Spri	nt 4

Figura 1: Planeación







1. ¿Cuáles actividades del sprint se cumplieron?

Tarea	Definition of Done			
	Es posible crear una instancia de la clase <i>Empresa</i>			
Modelar una empresa	Es posible leer y modificar el nombre de la empresa			
como una clase de	Es posible leer y modificar la dirección de la empresa			
Java	Es posible leer y modificar el teléfono de la empresa			
Java	Es posible leer y modificar el NIT de la empresa			
	Es posible crear una nueva instancia de la clase Empleado			
Modelar un empleado	Es posible leer y modificar el nombre de un empleado			
como una clase de	Es posible leer y modificar el correo de un empleado			
Java	Es posible leer y modificar la empresa a la que el empleado pertenece			
Java	Es posible leer y modificar el rol del empleado (administrador, operativo)			
	Es posible crear una nueva instancia de la clase MovimientoDinero			
Modelar el	Es posible leer y modificar el monto del movimiento			
movimiento de dinero	Es posible crear montos positivos y negativos			
como una clase de	Es posible leer y modificar el concepto del movimiento			
Java	Es posible definir qué usuario fue encargado de registrar el movimiento			

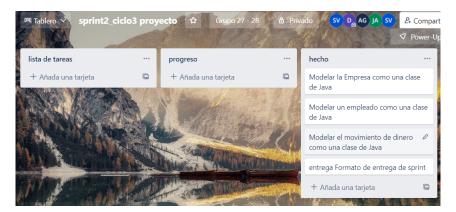


Figura 2: Control de cumplimiento de tareas mediante Trello

a) creación clase Empresa







b) Creación clase Empleado

```
A Addition

public String setCorres() { return corres; }

A Addition

Depublic void setCorres(String sorres) { this.corres = corres; }

A Addition

A Addition

Depublic String setCorpe() { return cargo; }

A Addition

A Addition

A Addition

A Addition

Depublic void setCorres() { (return cargo; }

A Addition

A Addition

Depublic String setCorres() { (return cargo; }

A Addition

Depublic void setCorres(String cargos) { this.corpo = cargo; }

A Addition

Depublic void setCorres(String cargoss) { this.corposa = carposs; }

This.corposa = carposs; }
```

c) Creación clase Movimiento Dinero

```
packess come.exemple.Sprint.ciclol.classes.entities)

A Someon

public class RoylatentoDiners {
    private double monts?
    private double montsportsportsport
    private double montsportsportsport
    private double montsportsportsport
    private double mortelents;
    pumpor
    private double mortelents;
    pumpor
    private string usuario;

A issue

    public MovisientoDiners(Gouble monts, double montsPositiveMegative, double movimients, String usuario) {
        this.setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        this.setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        this.setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        this.setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        this.setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        this.setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        this.setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        this.setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        this.setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        public double setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        public vario setMontoConticovic(contoPositiveMegative);
        public double setMontoConticovic(conto);
        public double setMontoConticovic(conto);
        public double setMontoConticovic(conto);
        public double setMontoConticovic(conto);
        public double setMontoCo
```

d) Creación clase Extra Tshirts

```
package com.example.Sprint_cicloS_clases.entities;

4 proced

public class Tehints {

3 usages
    private String name;
    3 usages
    private String color;
    3 usages
    private String size;
    3 usages
    private double price;

4 EMGod

1 public Tshirts(String name, String color, String size, double price) {
    this.name = name;
    this.color = color;
    this.size = size;
    this.price = price;
}

4 EMGod

5 public String getName() { return name; }

4 EMGod

5 public String getName() { return name; }

4 EMGod

5 public String getColor() { return color; }

4 EMGod

5 public String getColor() { return color; }

4 EMGod

5 public String getColor() { return color; }
```

```
#EMGod

public void setName(String name) { this.name = name; }

#EMGod

public String getColor() { return color; }

#EMGod

public void setColor(String color) { this.color = color; }

#EMGod

public void setColor(String color) { this.color = color; }

#EMGod

public String getSize() { return size; }

#EMGod

public void setSize(String size) { this.size = size; }

#EMGod

public double getPrice() { return price; }

#EMGod

public void setPrice(double price) { this.price = price; }

#EMGod

public void setPrice(double price) { this.price = price; }

#EMGod
```

e) Main







f) Extra creación del taskController

- 2. ¿Cuáles no se cumplieron? la totalidad de tareas se gestionaron sin inconvenientes
- 3. ¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del sprint? las dificultades presentes consistieron en los nuevos conceptos ejemplo Request, pero
- 4. Repositorio en gitHub evidencia de Commits Equipo ciclo 3 proyecto GitHub

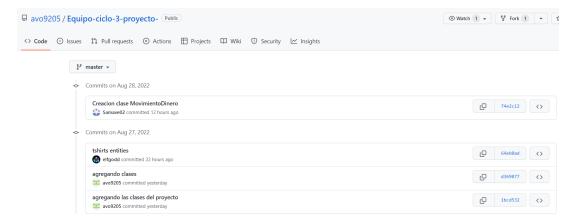
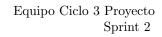


Figura 3: Commits Github









5. Video Link