# Отчёт по лабораторной работе №12

Операционные системы

Обрезкова Анастасия Владимировна

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	16
5	Контрольные вопросы	17

# Список иллюстраций

3.1	Создала файл и написала первый скрипт	8
3.2	Проверила первый скрипт	8
		9
	Изменила первый скрипт	C
3.5	Проверила первый скрипт повторно	C
3.6	Содержимое каталога /usr/share/man/man1	1
3.7	Создала файл и написала второй скрипт	2
3.8	Проверила второй скрипт	2
	Проверила второй скрипт	3
	Создал файл и написал третий скрипт	4
3.11	Проверил третий скрипт	5

## 1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

#### 2 Задание

- 1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой ( > /dev/tty#, где # номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.
- 2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1 . В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.
- 3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита.

Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.

## 3 Выполнение лабораторной работы

1. Написала командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом).

Для данной задачи я создала файл: lab121.sh и написала соответствующий скрипт (рис. -3.1).

```
lab121.sh - GNU Emacs at avobrezkova
                                                                                    ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

    ↓ Save

                                   ←Undo
#!/bin/bash
t1=$1
t2=$2
k1=$(date +"%k")
k2=$(date +"%k")
((t=$k2-$k1))
while ((t<t1))
    echo "Ждите"
    sleep 1
    k2=$(date +"%k")
    ((t=$k2-$k1))
done
k1=$(data +"%k")
k2=$(data +"%k")
((t=$k2-$k1))
while ((t < t2))
    есho "Выполнение"
    sleep 1
    k2=$(date +"%k")
    ((t=$k2-$k1))
```

Рис. 3.1: Создала файл и написала первый скрипт

Далее я проверила работу написанного скрипта (команда «./lab121.sh 3 5»), предварительно добавив право на исполнение файла (команда «chmod +x lab121.sh»). Скрипт работает корректно. (рис. -3.2).

```
[avobrezkova@avobrezkova:~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro2/l
abs/lab12/program] chmod +x lab121.sh
[avobrezkova@avobrezkova:~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro2/l
abs/lab12/program] ./lab121.sh 3 5
Ждите
Ждите
```

Рис. 3.2: Проверила первый скрипт

После этого я изменила скрипт так, чтобы его можно было выполнять в несколь-

ких терминалах и проверила его работу. (рис. -3.3; рис. -3.4)

```
lab121.sh - GNU Emacs at avobrezkova
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                       ↓ Save
                 ×
                                  ←JUndo
#!/bin/bash
function ozhidanie
    k1=$(date +"%k")
    k2=$(date +"%k")
    ((t=$k2-$k1))
    while ((t<t1))
        echo "Ждите"
        sleep 1
        k2=$(date +"%k")
        ((t=$k2-$k1))
    done
function vipolnenie
    k1=$(data +"%k")
    k2=$(data +"%k")
    ((t=$k2-$k1))
    while ((t < t2))
        echo "Выполнение"
        sleep 1
        k2=$(date +"%k")
        ((t=$k2-$k1))
    done
```

Рис. 3.3: Изменила первый скрипт

```
}
t1=$1
t2=$2
command=$3
while true
do
    if [ "$command" == "Выход" ]
        then
            echo "Выход"
            exit 0

fi
    if [ "$command" == "Ждите" ]
        then ozhidanie
    fi
    if [ "$command" == "Выполнение" ]
        then vipolnenie
    fi
    echo "Следующее действие: "
    read command
done
```

Рис. 3.4: Изменила первый скрипт

Но ни одна команда не работала, так как мне было "Отказано в доступе". При этом скрипт работает корректно. (рис. -3.5).

Рис. 3.5: Проверила первый скрипт повторно

2. Реализовала команду man с помощью командного файла. Изучила содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в

виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1. (рис. -3.6)

Рис. 3.6: Содержимое каталога /usr/share/man/man1

Для данной задачи я создала файл: prod122.sh и написала соответствующий скрипт (рис. -3.7).

Рис. 3.7: Создала файл и написала второй скрипт

Далее я проверила работу написанного скрипта, предварительно добавив право на исполнение файла. Скрипт работает корректно. (рис. -3.8; рис. -3.9)

Рис. 3.8: Проверила второй скрипт

```
\oplus
       avobrezkova@avobrezkova:~/work/study/2022-2023/Операци...
                                                                   Q
                                                                         ▤
                                                                               ×
.\" DO NOT MODIFY THIS FILE! It was generated by help2man 1.48.5.
.TH MKDIR "1" "January 2023" "GNU coreutils 9.0" "User Commands"
.SH NAME
mkdir \- make directories
.SH SYNOPSIS
.B mkdir
[\fI\,OPTION\/\fR]...\fI\,DIRECTORY\/\fR...
.SH DESCRIPTION
.\" Add any additional description here
.PP
Create the DIRECTORY(ies), if they do not already exist.
Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.
fB\-m\fR, fB\-\-mode\fR=\fI\,MODE\/\fR
set file mode (as in chmod), not a=rwx \- umask
.TP
fB\-p\fR, fB\-\-parents\fR
no error if existing, make parent directories as needed,
with their file modes unaffected by any \fB\-m\fR option.
\fB\-v\fR, \fB\-\-verbose\fR
print a message for each created directory
```

Рис. 3.9: Проверила второй скрипт

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, написала командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Для данной задачи я создала файл: prog123.sh и написал соответствующий скрипт. (рис. -3.10).

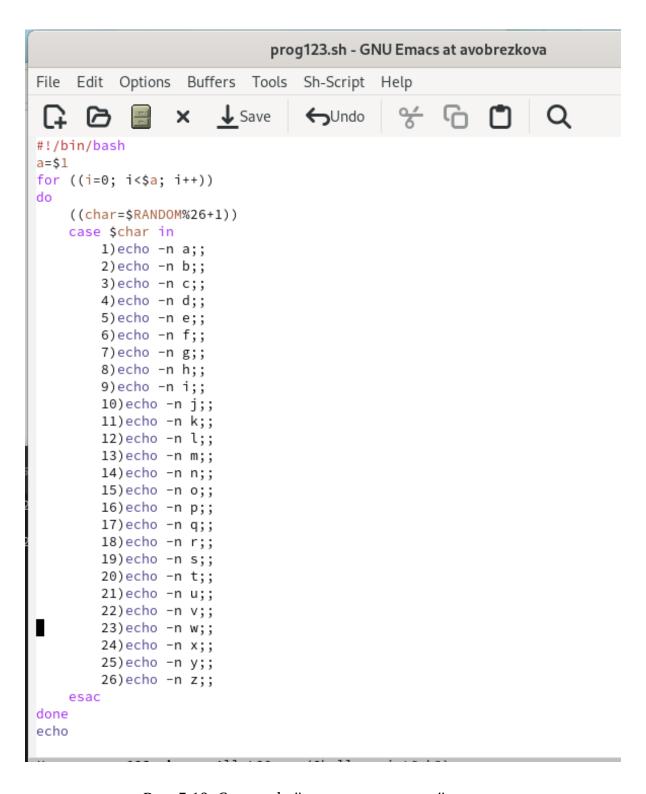


Рис. 3.10: Создал файл и написал третий скрипт

Далее я проверила работу написанного скрипта, предварительно добавив право

на исполнение файла. Скрипт работает корректно. (рис. -3.11).

```
[avobrezkova@avobrezkova:~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro2/l abs/lab12/program] chmod +x prog123.sh
[avobrezkova@avobrezkova:~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro2/l abs/lab12/program] ./prog123.sh 5
brnjl
[avobrezkova@avobrezkova:~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro2/l abs/lab12/program] ./prog123.sh 9
qzfyzygxm
[avobrezkova@avobrezkova:~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro2/l abs/lab12/program]
```

Рис. 3.11: Проверил третий скрипт

Данные изменения можно проверить по ссылке: https://github.com/avobrezko va/study\_2022-2023\_os-intro/tree/master/labs/lab12

### 4 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX, а также научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## 5 Контрольные вопросы

```
1. while [$1 != "exit"]
```

В данной строчке допущены следующие ошибки:

- не хватает пробелов после первой скобки [ и перед второй скобкой ]
- выражение \$1 необходимо взять в "", потому что эта переменная может содержать пробелы

Таким образом, правильный вариант должен выглядеть так: while [ "\$1" != "exit" ]

- 2. Чтобы объединить несколько строк в одну, можно воспользоваться несколькими способами:
- Первый:

```
VAR1="Hello,"
```

VAR2="World"

VAR3="VAR1VAR2"

echo "\$VAR3"

Результат: Hello, World

• Второй:

VAR1="Hello,"

VAR1+="World"

echo "\$VAR1"

Результат: Hello, World

- 3. Команда seq в Linux используется для генерации чисел от ПЕРВОГО до ПОСЛЕДНЕГО шага INCREMENT.
  Параметры:
- seq LAST: если задан только один аргумент, он создает числа от 1 до LAST с шагом шага, равным 1. Если LAST меньше 1, значение із не выдает.
- seq FIRST LAST: когда заданы два аргумента, он генерирует числа от FIRST до LAST с шагом 1, равным 1. Если LAST меньше FIRST, он не выдает никаких выходных данных.
- seq FIRST INCREMENT LAST: когда заданы три аргумента, он генерирует числа от FIRST до LAST на шаге INCREMENT. Если LAST меньше, чем FIRST, он не производит вывод.
- seq -f «FORMAT» FIRST INCREMENT LAST: эта команда используется для генерации последовательности в форматированном виде. FIRST и INCREMENT являются необязательными.
- seq -s «STRING» ПЕРВЫЙ ВКЛЮЧЕНО: Эта команда используется для STRING для разделения чисел. По умолчанию это значение равно /n. FIRST и INCREMENT являются необязательными.
- seq -w FIRST INCREMENT LAST: эта команда используется для выравнивания ширины путем заполнения начальными нулями. FIRST и INCREMENT являются необязательными.
- 4. Результатом данного выражения \$((10/3)) будет 3, потому что это целочисленное деление без остатка.
- 5. Отличия командной оболочки zsh от bash:
- В zsh более быстрое автодополнение для cd c помощью Tab
- B zsh существует калькулятор zcalc, способный выполнять вычисления внутри терминала
- В zsh поддерживаются числа с плавающей запятой

- В zsh поддерживаются структуры данных «хэш»
- В zsh поддерживается раскрытие полного пути на основенеполных данных
- В zsh поддерживается замена части пути
- В zsh есть возможность отображать разделенный экран, такой же как разделенный экран vim
- 6. for ((a=1; a <= LIMIT; a++)) синтаксис данной конструкции верен, потому что, используя двойные круглые скобки, можно не писать \$ перед переменными ().
- 7. Преимущества скриптового языка bash:
- Один из самых распространенных и ставится по умолчанию в большинстве дистрибутивах Linux, MacOS
- Удобное перенаправление ввода/вывода
- Большое количество команд для работы с файловыми системами Linux
- Можно писать собственные скрипты, упрощающие работу в Linux Недостатки скриптового языка bash:
- Дополнительные библиотеки других языков позволяют выполнить больше действий
- Bash не является языков общего назначения
- Утилиты, при выполнении скрипта, запускают свои процессы, которые, в свою очередь, отражаются на быстроте выполнения этого скрипта
- Скрипты, написанные на bash, нельзя запустить на других операционных системах без дополнительных действий