

Have you drunk enough water?

Java Project

รหัสวิชา 03603112 วิชา Program Fundamental II

ชื่อ

ธฤชณ วรศินยมพิพัฒน์ 6530300830

อาจารย์ผู้สอน

อาจารย์กุลวดี สมบูรณ์วิวัฒน์

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566



01

Class Diagram

02

FlowChart and Source code

03

User Interface

04

Install Project

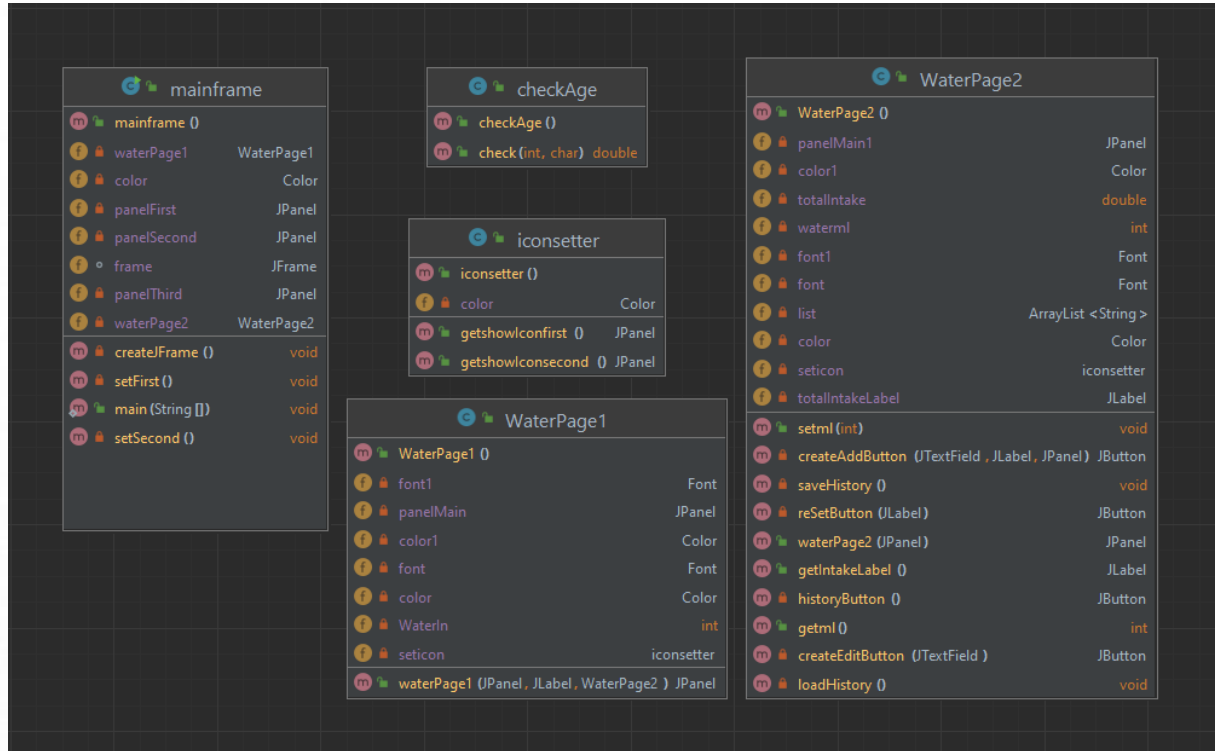




01

Class Diagram

Class Diagram

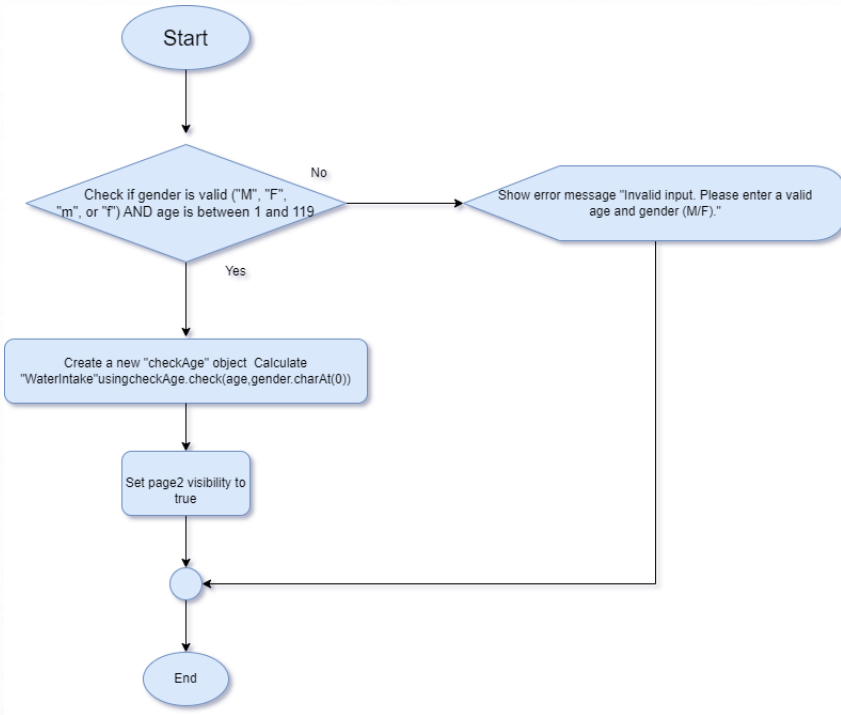


The background features a light blue watercolor splash in the center, with a green splash at the bottom. Scattered blue dots of various sizes are present in the top right and bottom left corners. A thin, dark blue line curves from the top right towards the bottom right, ending in a small loop.

02

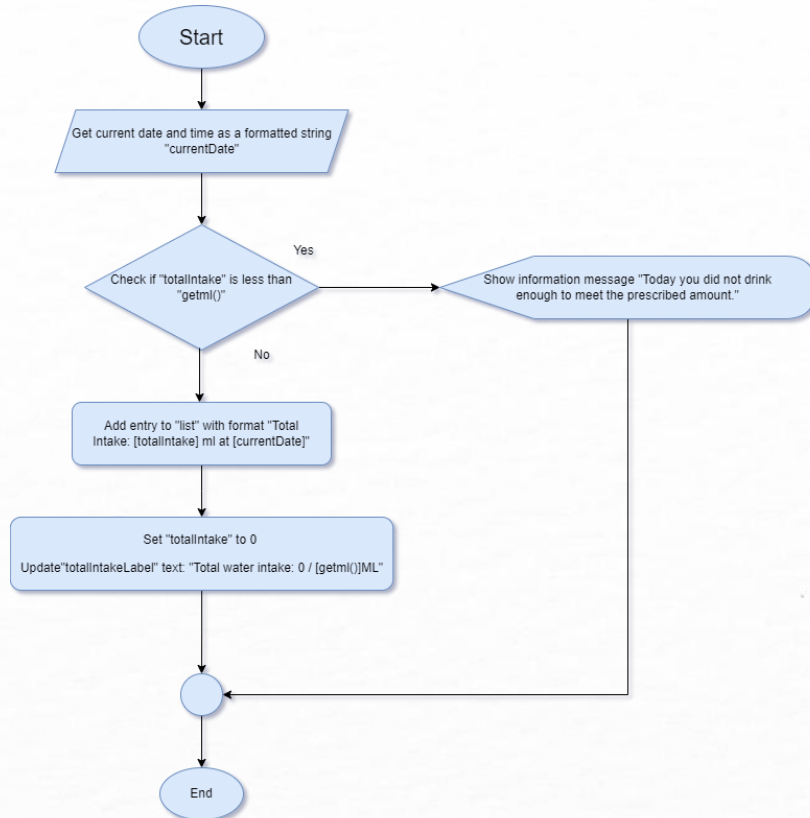
Flowchart & Algorithm

Flowchart & Algorithm



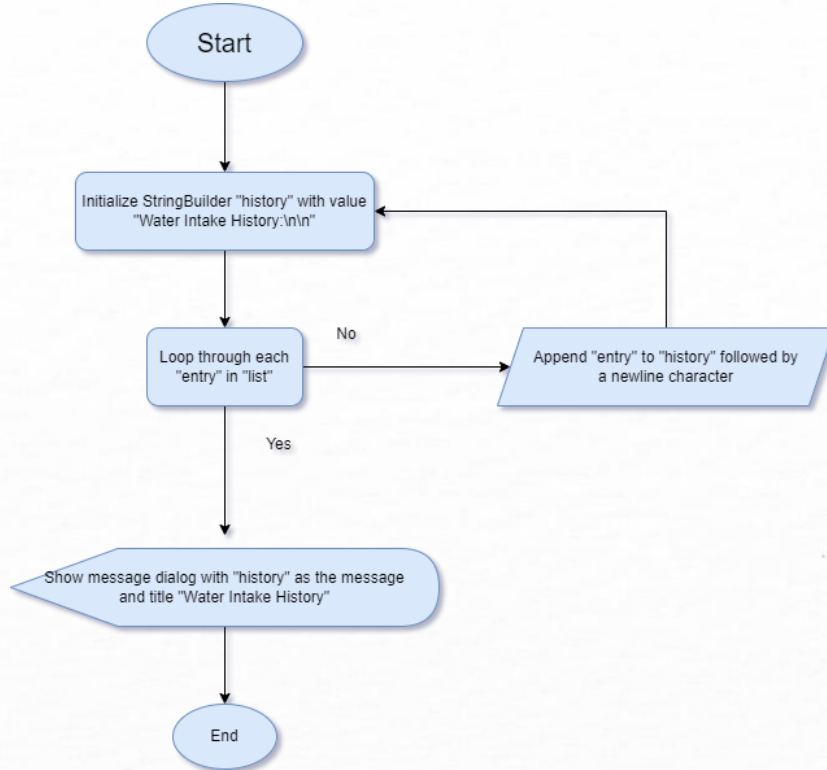
นี่คือ Flowchart ของปุ่ม next เพื่อใช้เปิดหน้าต่อไปและเก็บข้อมูลไปให้หน้าต่อไป

Flowchart & Algorithm



นี่คือ Flowchart ของปุ่ม Reset เพื่อใช้เก็บข้อมูลปริมาณน้ำทั้งหมด และ reset

Flowchart & Algorithm



นี่คือ Flowchart ของปุ่ม History เพื่อใช้
เช็คข้อมูลที่เก็บมาจากปุ่ม reset แล้วนำมา
แสดงเป็นข้อความแจ้งเตือน

The background features a light blue watercolor splash in the center, with a green splash at the bottom. Scattered dark blue dots are present in the bottom-left and top-right corners. A thin, dark blue line curves from the top right towards the bottom right, ending in a series of three loops.

03

User Interface

User Interface



นี่เป็นหน้าแรกที่จะใช้สำหรับใส่ **อายุ เพศ** เพื่อที่จะบอกว่าปริมาณความต้องการน้ำของแต่ละวัยและเพศต่อวันเท่าไร โดยส่วนนี้จะมี 1 ปุ่ม โดยปุ่ม Next เมื่อกดจะทำการแจ้งเตือนปริมาณน้ำที่ต้องการต่อวันแล้วทำการเก็บข้อมูลน้ำเพื่อเอาไปใช้และเปลี่ยนหน้าไป Page2

User Interface



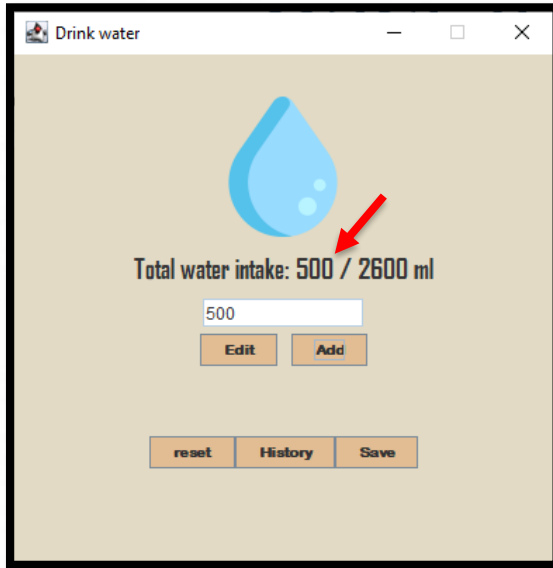
นี่เป็นหน้าจอใช้สำหรับเพิ่มปริมาณน้ำที่ User ดื่ม
ในแต่ละวัน โดยส่วนนี้จะมีปุ่มทั้งหมด 5 ปุ่ม โดยมีปุ่ม
Edit ปุ่ม Add ปุ่ม Reset ปุ่ม History ปุ่ม Save
และ ปุ่ม Load

User Interface



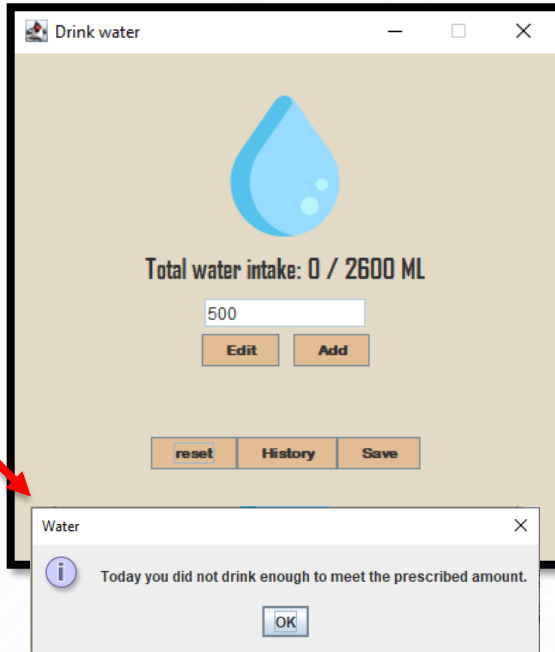
ปุ่ม Edit ใช้สำหรับการแก้ไขค่าที่อยู่ใน textfield
เพื่อสามารถกำหนดปริมาณที่เราเพิ่มแต่ละครั้งได้

User Interface



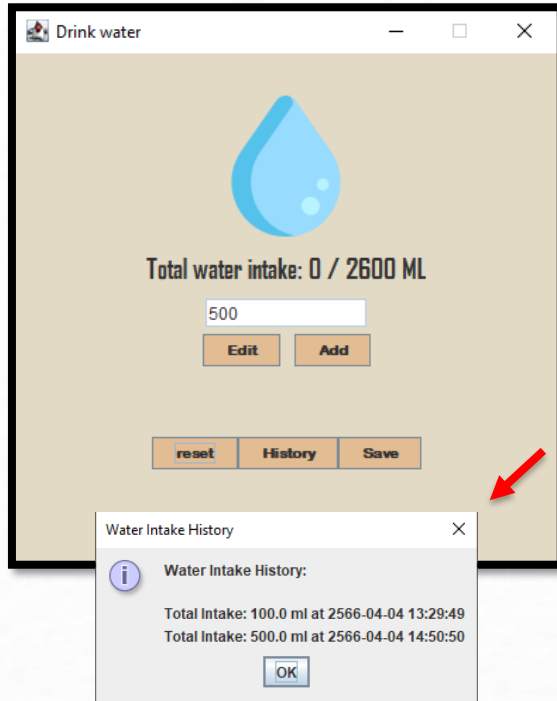
ปุ่ม Add ใช้สำหรับการเพิ่มปริมาณน้ำเข้าไปเก็บใน TotalIntake ตามรูป

User Interface



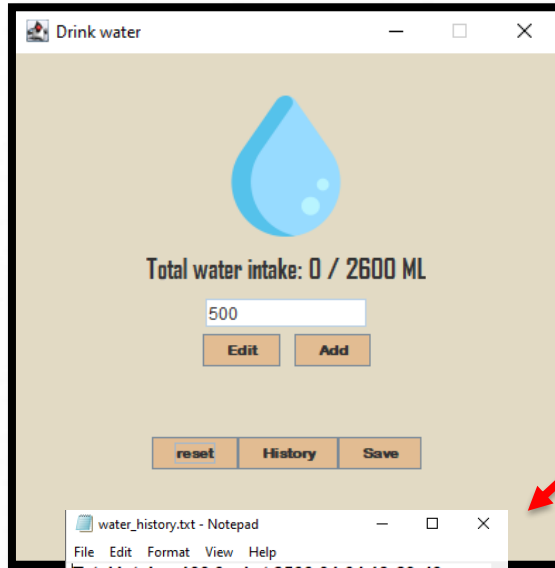
ปุ่ม reset ใช้สำหรับการ Save ข้อมูลของค่าน้ำ
ทั้งหมดและทำการรีเซ็ตค่าใหม่ และถ้าปริมาณน้ำที่
User ไม่ถึงที่กำหนด จะทำการแจ้งเตือน ตามรูป

User Interface

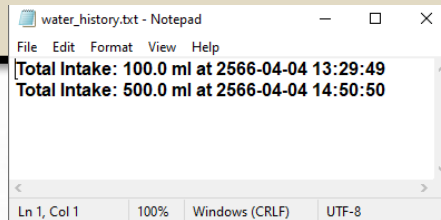


ปุ่ม History ใช้สำหรับการเช็คประวัติแบบไม่ Save File แล้วแสดงแจ้งเตือน ตามรูป

User Interface



ปุ่ม Save ใช้สำหรับการเช็คประวัติแบบ Save File
จัดเก็บในสกุลไฟล์ txt ตามรูป





04

Install Project

Install Project

วิธีการติดตั้ง Project

1. Download โปรเจคมาจาก Github -> <https://github.com/avocado234/DrinkWaterProject/tree/main/water>
2. แยกไฟล์ที่โหลดมาเมื่อแตกไฟล์แล้วใน Folder โปรเจคจะมีอยู่ 1 ไฟล์ คือ
2.1 src
3. Copy ไฟล์src ไปใส่ในProjectที่สร้างไว้ใน IntelliJ IDEA
4. เปิด IntelliJ IDEA แล้วคลิกที่
File -> Open -> วาง Path โปรเจคที่ได้แตกไฟล์ไว้ -> แล้วกด ok



Thank you
for attention