

Have you drunk enough water?

Java Project

รหัสวิชา 03603112 วิชา Program Fundamental II

ชื่อ

ธฤชนดวงศน์นิยมพิพัฒน์ 6530300830

อาจารย์ผู้สอน

อาจารย์กุลวดีดสมบูรณ์วิวัฒน์

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566



01

Class Diagram

02

FlowChart and Source code

03

User Interface

04

Install Project

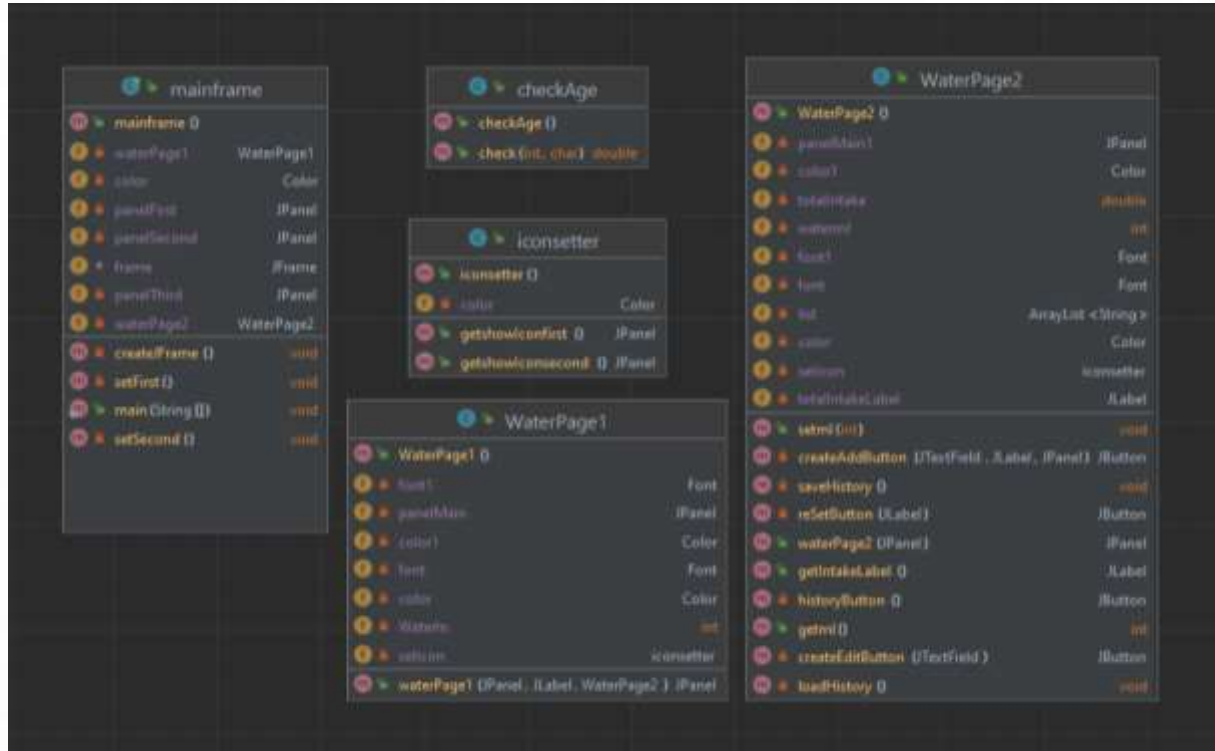


The background features a large, irregular watercolor splash in shades of light blue and teal, centered behind the text. Below this, there's a lighter green watercolor wash. Scattered around the edges are clusters of small, dark blue dots. A thin, dark teal line curves from the top right, looping around the right side of the central splash, and ending in a small, stylized, hand-drawn shape resembling a signature or a decorative flourish at the bottom right.

01

Class Diagram

Class Diagram

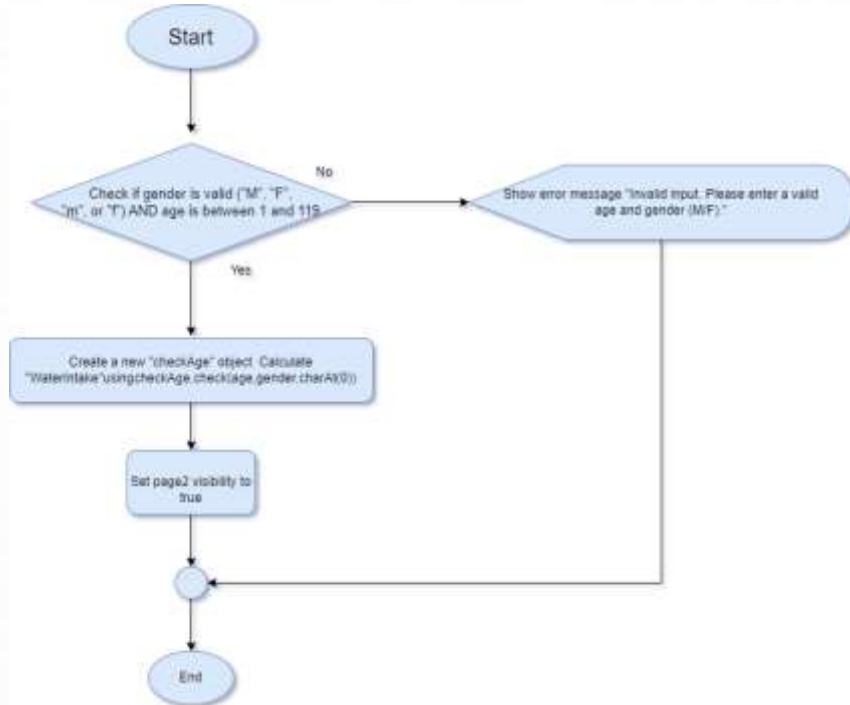


The background features a light blue watercolor splash in the center, with a green splash at the bottom. Scattered dark blue dots are present in the bottom-left and top-right corners. A thin, dark blue line curves from the top right, passing through the right side of the central splash, and ends in a small loop at the bottom right.

02

Flowchart & Algorithm

Flowchart & Algorithm



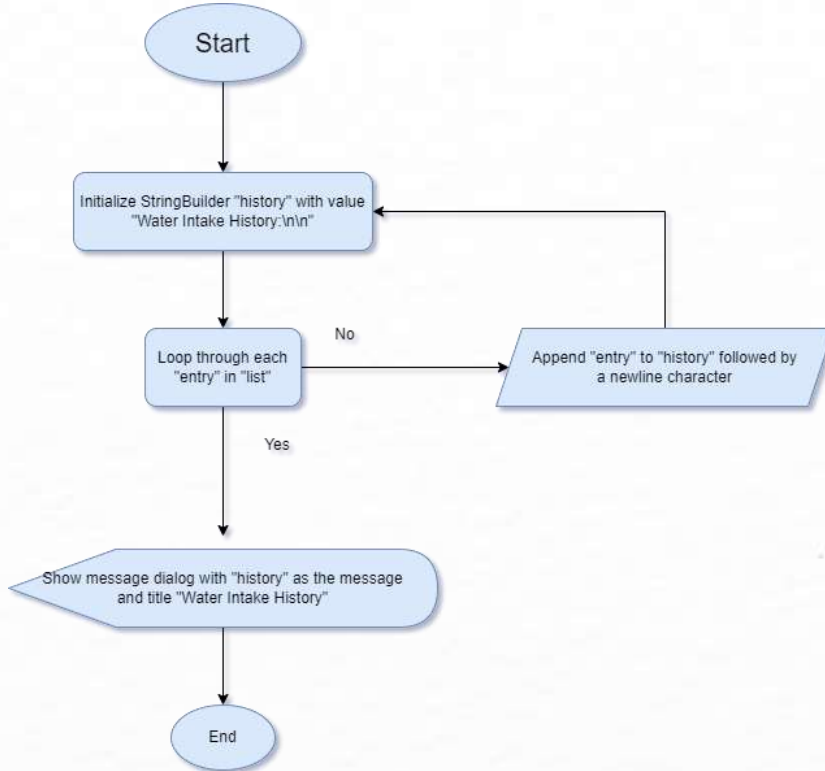
นี่คือ Flowchart ของปุ่ม next เพื่อ
ใช้เปิดหน้าต่อไปและเก็บข้อมูลไป
ให้หน้าต่อไป

Flowchart & Algorithm



นี่คือ Flowchart ของปุ่ม Reset เพื่อ
ใช้เก็บข้อมูลปริมาณน้ำทั้งหมด
และ reset

Flowchart & Algorithm



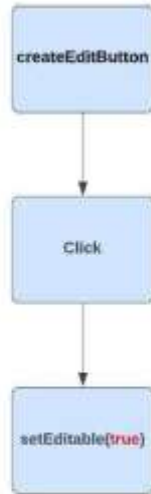
นี่คือ Flowchart ของปุ่ม History
เพื่อใช้เช็คข้อมูลที่เก็บมาจากปุ่ม
reset แล้วนำมาแสดงเป็น
ข้อความแจ้งเตือน

Flowchart & Algorithm



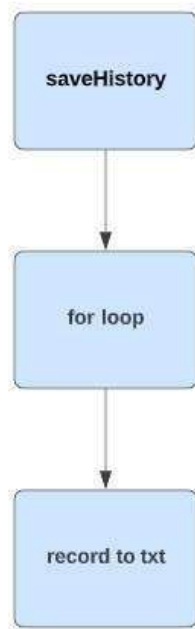
นี่คือ Flowchart ของปุ่ม Add เพื่อใช้
เพิ่มค่าข้อมูลน้ำ

Flowchart & Algorithm



นี่คือ Flowchart ของปุ่ม Edit เพื่อใช้
แก้ค่าตัวเลขน้ำที่จะเพิ่ม

Flowchart & Algorithm



นี่คือ Flowchart ของปุ่ม Save เพื่อ
ใช้เช็คข้อมูลที่เก็บมาจากปุ่ม
reset แล้วนำไป save
File เป็นดสกุล์ไฟล์ txt



03

User Interface

User Interface



นี่เป็นหน้าแรกที่จะใช้สำหรับใส่ **อายุ**
เพศ เพื่อที่จะบอกว่าปริมาณความ
ต้องการน้ำของแต่ละวัยและเพศต่อวัน
เท่าไร โดยส่วนนี้จะมี 1 ปุ่ม โดยปุ่ม
Next เมื่อกดจะทำการแจ้งเตือน
ปริมาณน้ำที่ต้องการต่อวัน แล้วทำ
การเก็บข้อมูลน้ำเพื่อเอาไปใช้และ
เปลี่ยนหน้าไป Page2

User Interface



นี่เป็นหน้าจอใช้สำหรับเพิ่มปริมาณ
น้ำที่ User ดื่มในแต่ละวัน โดยส่วนนี้จะ
มีปุ่มทั้งหมด 5 ปุ่ม โดยมีปุ่ม Edit ปุ่ม
Add ปุ่ม Reset ปุ่ม History ปุ่ม Save และ
ปุ่ม Load

User Interface



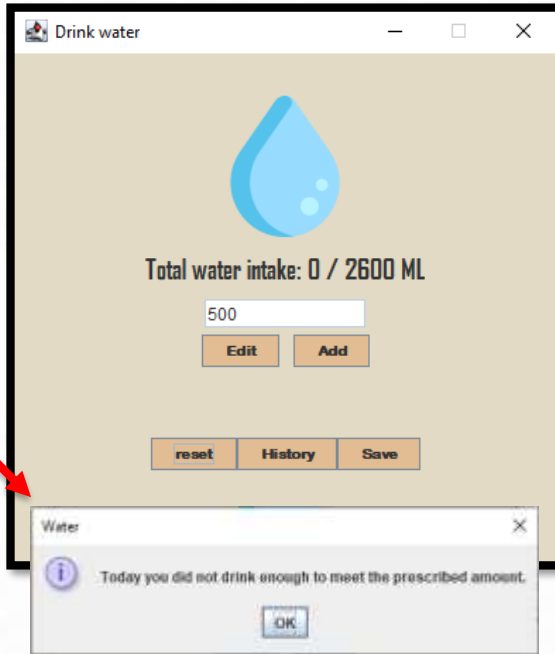
ปุ่ม Edit ใช้สำหรับการแก้ไขค่าที่อยู่ใน textfield เพื่อสามารถกำหนดปริมาณที่เราเพิ่มแต่ละครั้งได้

User Interface



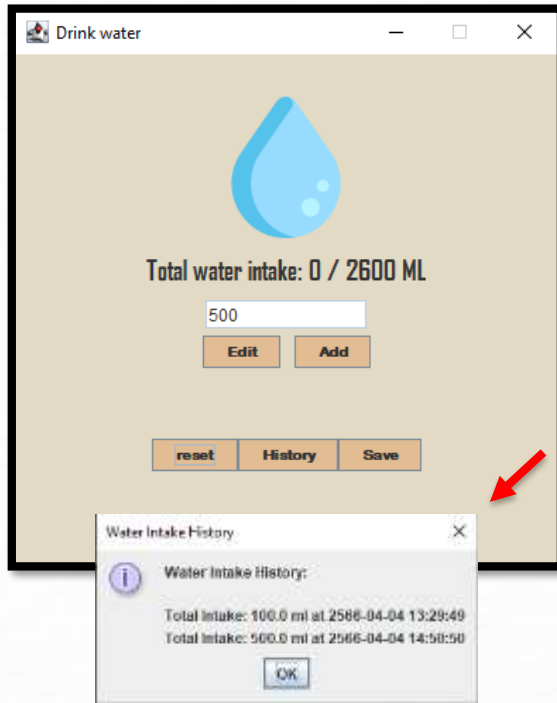
ปุ่ม Add ใช้สำหรับการเพิ่มปริมาณน้ำ
เข้าไปเก็บใน
TotalIntake ตามรูป

User Interface



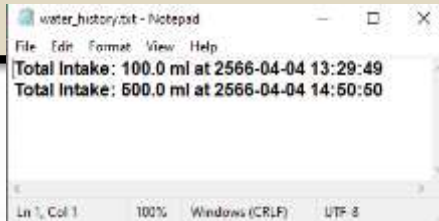
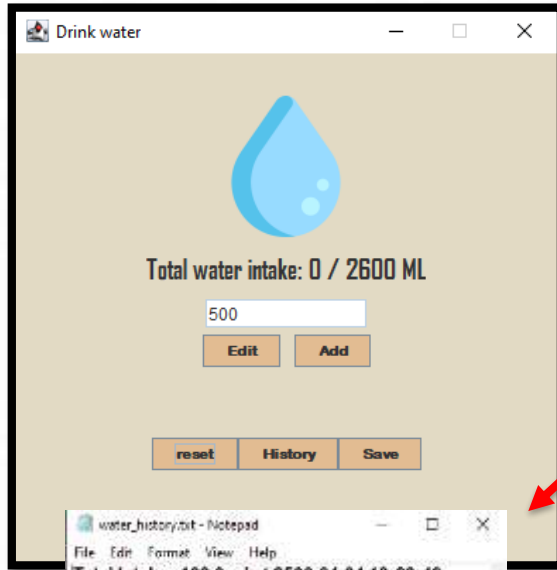
ปุ่ม reset ใช้สำหรับการ Save ข้อมูล
ของค่าน้ำทั้งหมดและทำการเช็คค่า
ใหม่ และถ้าปริมาณน้ำที่ User ไม่ถึงที่
กำหนด จะทำการแจ้งเตือน ตามรูป

User Interface



ปุ่ม History ใช้สำหรับการเช็คประวัติ
แบบไม่ Save File แล้วแสดงแจ้งเตือน
ตามรูป

User Interface



ปุ่ม Save ใช้สำหรับการเช็คประวัติแบบ
Save File จัดเก็บในสกุลไฟล์ txt ตามรูป

The background features a large, irregular watercolor wash in shades of light blue and teal, centered behind the text. Below this, there is a lighter green wash. Scattered around the central wash are numerous small, dark blue dots of varying sizes. A thin, dark blue line starts from the top right, curves around the central wash, and ends in a small, stylized loop at the bottom right.

04

Install Project

Install Project

วิธีการติดตั้ง Project

1. Download โปรเจคมาจาก Github -> <https://github.com/avocado234/DrinkWaterProject/tree/main/water>
2. แยกไฟล์ที่โหลดมาเมื่อแตกไฟล์แล้วใน Folder โปรเจคจะมีอยู่ 1d ไฟล์คือ
2.1 src
3. Copy ไฟล์srcd ไปใส่ในProjectที่สร้างไว้ใน IntelliJ IDEA
4. เปิด IntelliJ IDEA แล้วคลิกที่
File -> Open -> วาง Pathd โปรเจคที่ได้แตกไฟล์ไว้ -> แล้วกด ok



Github -> <https://github.com/avocado234/DrinkWaterProject/tree/main/water>

Youtube -> <https://youtu.be/7D8yUJLLkow>



Thank you
for attention