

# HHL - Algorithmus

Alfred Nguyen

Fakultät der Informatik  
Technische Universität München  
85758 Garching, Bavaria

June 2023

# Gliederung

## HHL Algorithmus

- Übersicht

- Der Algorithmus

# Gliederung

## HHL Algorithmus

- Übersicht

- Der Algorithmus

# Übersicht

Vergleich klassische zur quanten Version

Klassisch

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

$$\vec{x} = A^{-1}\vec{b}$$

Quanten Version

$$A|x\rangle = |b\rangle$$

$$|x\rangle = A^{-1}|b\rangle$$

# Übersicht

$A$  kann man auch in der Spektralzerlegung darstellen

$$A = \sum_{i=0}^{2^{n_b}-1} \lambda_i |u_i\rangle \langle u_i|$$

►  $\lambda_i$  sind Eigenwerte von  $A$

►  $|u_i\rangle$  sind Eigenvektoren von  $A$

$$A^{-1} = \sum_{i=0}^{2^{n_b}-1} \lambda_i^{-1} |u_i\rangle \langle u_i|$$

$\vec{b}$  kann in der Eigenbasis von  $A$  dargestellt werden

$$|b\rangle = \sum_{j=0}^{2^{n_b}-1} b_j |u_j\rangle$$

►  $b_i$  sind die Koeffizienten von  $\vec{b}$

►  $|u_i\rangle$  sind Eigenvektoren von  $A$

# Übersicht

Setzen wir nun alles ein:

$$|x\rangle = A^{-1} |b\rangle = \left( \sum_{i=0}^{2^{n_b}-1} \lambda_i^{-1} |u_i\rangle \langle u_i| \right) \left( \sum_{j=0}^{2^{n_b}-1} b_j |u_j\rangle \right)$$

$$|x\rangle = \sum_{i=0}^{2^{n_b}-1} \sum_{j=0}^{2^{n_b}-1} \lambda_i^{-1} |u_i\rangle \langle u_i| b_j |u_j\rangle$$

$$|x\rangle = \sum_{i=0}^{2^{n_b}-1} \sum_{j=0}^{2^{n_b}-1} \lambda_i^{-1} b_j |u_i\rangle \langle u_i| u_j\rangle$$

$$|x\rangle = \sum_{i=0}^{2^{n_b}-1} \sum_{j=0}^{2^{n_b}-1} \lambda_i^{-1} b_j |u_i\rangle \delta_{ij}$$

# Übersicht

Setzen wir nun alles ein (Fort.):

$$|x\rangle = \sum_{i=0}^{2^{n_b}-1} \sum_{j=0}^{2^{n_b}-1} \lambda_i^{-1} b_j |u_i\rangle \delta_{ij}$$

$$|x\rangle = A^{-1} |b\rangle = \sum_{i=0}^{2^{n_b}-1} \lambda_i^{-1} b_j |u_j\rangle$$

$$|x\rangle = A^{-1} |b\rangle = \sum_{i=0}^{2^{n_b}-1} \lambda_i^{-1} b_j |u_j\rangle$$

# Übersicht

1. Ermittle die Eigenwerte und Eigenvektoren von  $A$
2. bilde  $|b\rangle$  in Eigenbasis  $A$  ab
3. Invertiert Eigenwerte
4. lies das Ergebnis  $|x\rangle$  aus

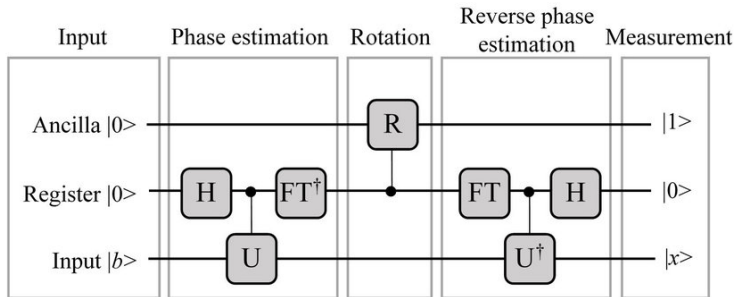


# Der Algorithmus

## Ablauf

1. State Preparation
  - ▶ Enkodiere Vektor und Matrix in Quanten Computer
2. Quantum Phase Estimation
  - ▶ ermittle Eigenwerte und Eigenvektoren
  - ▶ bilde  $|b\rangle$  in Eigenbasis  $A$  ab
3. Ancilla Bit Rotation
  - ▶ Invertiert Eigenwerte
4. Inverse Quantum Phase Estimation
  - ▶ löst verschränkte Qubits auf
5. Messung
  - ▶ liest das Ergebnis  $|x\rangle$  aus

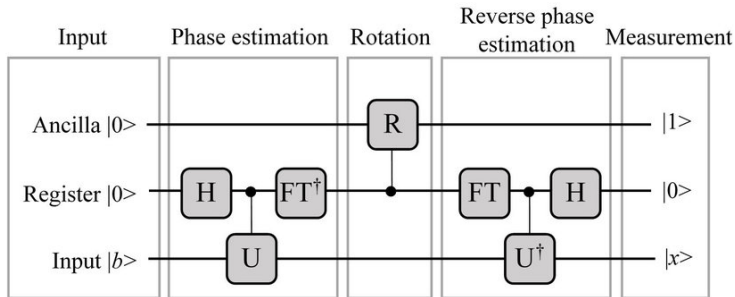
# Quantum Circuit



1. Ancilla (Helfer): a-register
  - ▶ Indikator qubit - zeigt an ob Zustände verschränkt sind
2. Register: c-register
  - ▶ beinhaltet später die eigenwerte
3. Input: b-register
  - ▶ beinhaltet den Vektor  $\vec{b}$

# Quantum Circuit

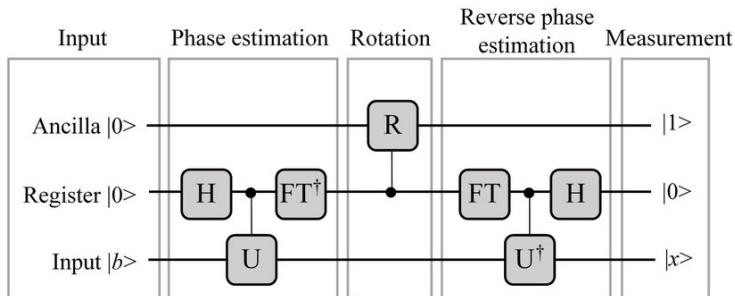
Wo befindet sich die Matrix  $A$ ?



Wir als Unitary (Einheitsmatrix) in die Phase Estimation enkodiert.

$$U = e^{iAt}$$

# Quantum Circuit



Wir starten im 0 Zustand

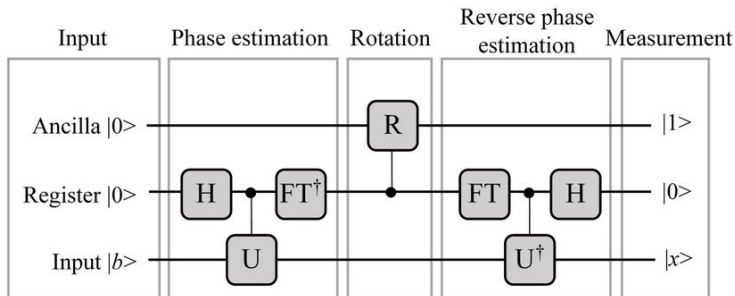
$$|\psi_0\rangle = |0\rangle_b |0\rangle_c |0\rangle_a$$

# State Preparation

Nun werden wir  $\vec{b}$  als Quantenzustand  $|b\rangle$  kodieren, indem wir die Elementen von  $\vec{b}$  den Amplituden von  $|b\rangle$  zuordnen.

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix} \Leftrightarrow b_0 |0\rangle + b_1 |1\rangle + \dots + b_n |n\rangle = |b\rangle$$

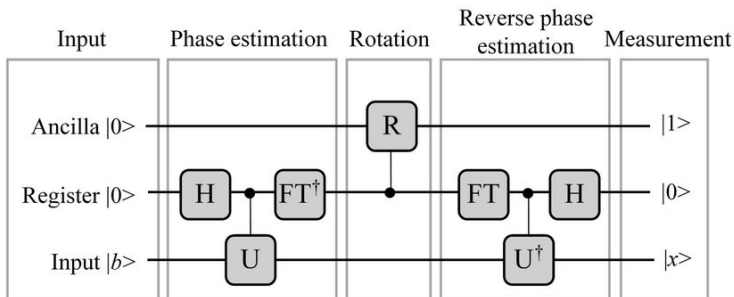
# State Preparation



Dann erhalten wir:

$$|\psi_1\rangle = |b\rangle_b |0\dots 0\rangle_c |0\rangle_a$$

# Quantum Phase Estimation



Wir wenden QPE an, um die Eigenwerte von  $A$  zu erhalten. Dann erhalten wir:

$$|\psi_2\rangle = |b\rangle_b |\tilde{\lambda}_j\rangle_c |0\rangle_a$$

# Ancilla Rotation - Eigenwerte invertieren

## Rotation des Ancilla Bits

- ▶ Ancilla-Bit  $|0\rangle_a$  wird anhand der Eigenwerte  $|\tilde{\lambda}_j\rangle$  rotiert
- ▶ hat eine Fehlerwahrscheinlichkeit, da Operation nicht unitär

## Ancilla-Qubit wird gemessen und kollabiert zu

1.  $|0\rangle$ : Ergebnis wird verworfen, Berechnung wird wiederholt
  - ▶ wir haben verschränkte Qubits
  - ▶ dies wird Amplitudenverstärkung genannt (wie Grover)
2.  $|1\rangle$ : Ergebnis wird akzeptiert



# Ancilla Rotation - Eigenwerte invertieren

Rotation des Ancilla Bits

$$|\Psi_3\rangle = \sum_{j=0}^{2^{n_b}-1} b_j |u\rangle_j |\tilde{\lambda}_j\rangle \left( \sqrt{1 - \frac{C^2}{\tilde{\lambda}_j^2}} |0\rangle_a + \frac{C}{\tilde{\lambda}_j} |1\rangle_a \right)$$

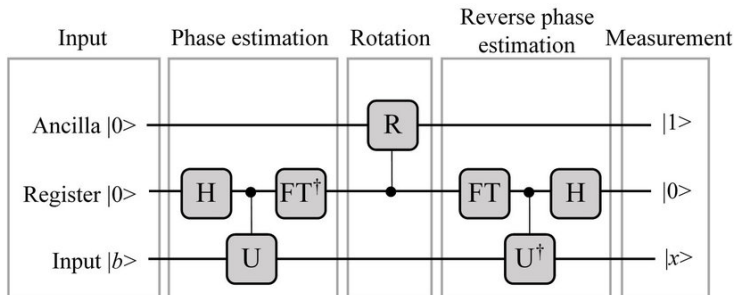
$$|\Psi_3\rangle = |b\rangle_b |\tilde{\lambda}_j\rangle_c |??\rangle_a$$

Gehen wir davon aus, dass unsere Ancilla-Qubit auf  $|1\rangle$  kollabiert.

$$|\Psi_3\rangle = \frac{1}{\sqrt{\sum_{j=0}^{2^{n_b}-1} \left| \frac{b_j C}{\tilde{\lambda}_j} \right|^2}} \sum_{j=0}^{2^{n_b}-1} b_j |u_j\rangle |\tilde{\lambda}_j\rangle \frac{C}{\tilde{\lambda}_j} |1\rangle_a$$

$$|\Psi_3\rangle = |b\rangle_b |\tilde{\lambda}_j\rangle_c \widetilde{\lambda^{-1}} |1\rangle_a$$

# Ancilla Rotation - Eigenwerte invertieren



Dann erhalten wir:

$$|\psi_3\rangle = |b\rangle_b |\tilde{\lambda}_j\rangle_c \widetilde{\lambda^{-1}} |1\rangle_a$$

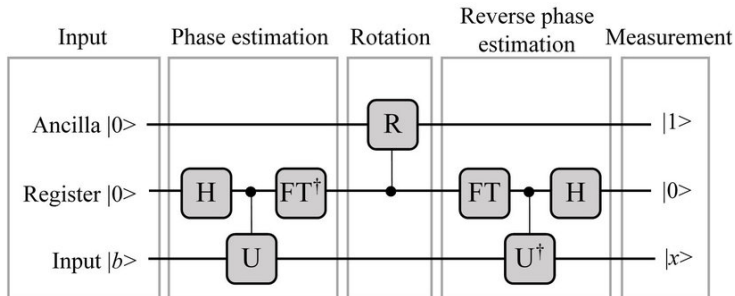
# Ancilla Rotation - Eigenwerte invertieren

Uns fällt auf, dass wir schon sehr nah an unserem Ergebnis sind

$$|\Psi_3\rangle = |b\rangle_b |\tilde{\lambda}_j\rangle_c \widetilde{\lambda^{-1}} |1\rangle_a \qquad |x\rangle = A^{-1} |b\rangle = \sum_{i=0}^{2^{n_b}-1} \lambda_i^{-1} b_i |u_i\rangle$$

- ▶ Eigenwerte sind invertiert.
- ▶ aber b-Register mit c-Register verschränkt,  $|\tilde{\lambda}_j\rangle$ .
- ▶ müssen den Zustand auflösen (alle bisherigen Schritte rückgängig machen)

# Inverse Quantum Phase Estimation



Dann erhalten wir:

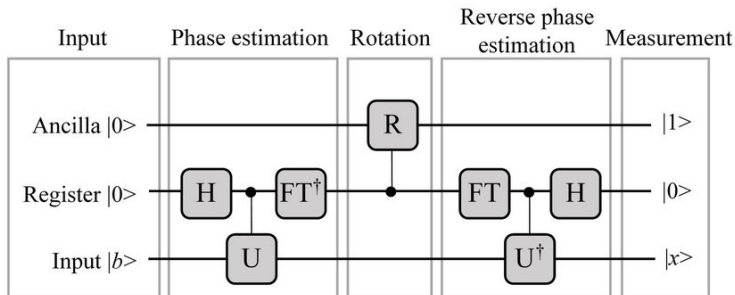
$$|\psi_4\rangle = |x\rangle_b |0\dots 0\rangle_c |1\rangle_a$$

# Measurment

- ▶  $|x\rangle_b$  kann nicht ausgelesen werden, da nur  $\log_2(n)$  Einträge
- ▶ können Erwartungswert durch Messungen  $M$  ermitteln

$$E(x) := \langle x | M | x \rangle$$

# Measurment



Dann erhalten wir:

$$|x\rangle \Rightarrow E(x) = \langle x | M | x \rangle$$

# Was das

## Ablauf

1. State Preparation
  - ▶ Enkodiere Vektor und Matrix in Quanten Computer
2. Quantum Phase Estimation
  - ▶ ermittle Eigenwerte und Eigenvektoren
  - ▶ bilde  $|b\rangle$  in Eigenbasis  $A$  ab
3. Ancilla Bit Rotation - Invertieren der Eigenwerte
4. Inverse Quantum Phase Estimation
5. Messung