

HHL - Algorithmus

Alfred Nguyen

Fakultät der Informatik
Technische Universität München
85758 Garching, Bavaria

June 2023

Gliederung

Einführung

- Quanten Algorithmen

- Motivation

- Das Problem

Mathematische Grundlagen

Gliederung

Einführung

- Quanten Algorithmen

- Motivation

- Das Problem

Mathematische Grundlagen

Quanten Algorithmen

Wir haben schon viel über die wichtigsten Algorithmen gehört

- ▶ Shors-Algorithmus
- ▶ Grover-Algorithmus

Der HHL-Algorithmus

- ▶ erstellt von Aram Harrow, Avinatan Hassidim und Seth Lloyd
- ▶ lösen von sehr großen linearen Gleichungen

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

Motivation

Es löst grundlegendes Probleme in der Mathematik

- ▶ Least square fitting
- ▶ Optimierungs Probleme
- ▶ Simulationen und Imageprocessing
- ▶ ...

Kleine Revolution insbesondere bei Quantum Machine Learning

- ▶ HHL als Subroutine oder in erweiterten Form benutzt
- ▶ Abschätzung mit Computern brauchen mind N Zeitschritte!

Das Problem

Gegeben:

- ▶ A Matrix der Form $n \times n$
- ▶ \vec{b}

Löse das System

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

HHL verspricht uns einen exponentiellen Speedup!!

Gliederung

Einführung

Quanten Algorithmen

Motivation

Das Problem

Mathematische Grundlagen

Hermitsche Matrix

Sei:

- ▶ A eine $n \times n$ Matrix
- ▶ A^T das transponierte von A
- ▶ \overline{A} das komplex konjugierter von A
- ▶ A^\dagger die Hermitsche Matrix von A

Dann:

$$A = \overline{A^T} = A^\dagger$$

Hermitsche Matrix

Beispiel:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 - i \\ 1 + i & 3 \end{bmatrix}$$

$$\overline{A} = \begin{bmatrix} 2 & 1 + i \\ 1 - i & 3 \end{bmatrix}$$

$$\overline{A^T} \begin{bmatrix} 2 & 1 - i \\ 1 + i & 3 \end{bmatrix} = A$$

Die Matrix A^\dagger ist Hermitisch.

Hermitsche Matrix

Falls eine Matrix nicht Hermitisch ist:

$$A^\dagger = \begin{pmatrix} 0 & A \\ \overline{A^T} & 0 \end{pmatrix}$$

Spektralzerlegung

Sei:

- ▶ A eine $n \times n$ Matrix
- ▶ D ist eine Diagonalmatrix aus den Eigenwerten
- ▶ U besteht aus den Eigenvektoren von A

$$A = UDU^T$$

$$= \begin{bmatrix} U_1 & U_2 & \dots & U_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_1^T \\ U_2^T \\ \dots \\ U_n^T \end{bmatrix}$$

Spektralzerlegung

Dann:

$$A^{-1} = U^T D^{-1} U$$
$$= \begin{bmatrix} U_1^T \\ U_2^T \\ \dots \\ U_n^T \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1^{-1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2^{-1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_1 & U_2 & \dots & U_n \end{bmatrix}$$

- ▶ A^{-1} nur durch Eigenwerten und Eigenvektoren bestimmbar!
- ▶ Methode im klassischen nicht schneller
- ▶ für HHL Algorithmus sehr wichtig

Entangled States

Verschränkte Zustände können nicht durch einzelne Zustände dargestellt werden

$$|\Phi\rangle \neq |\phi\rangle |\psi\rangle$$

Entangled States

Beispiel

Verschränkt

$$\begin{aligned} |\Phi_1\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2}}(|10\rangle + |11\rangle) \\ &= |1\rangle \otimes \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) = |1\rangle |+\rangle \end{aligned}$$

Nicht Verschränkt

$$\begin{aligned} |\Phi_2\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle) \\ &\neq |\alpha\rangle |\beta\rangle \end{aligned}$$