



**MATEMATICKO-FYZIKÁLNÍ
FAKULTA**
Univerzita Karlova

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Anna Gajdová

Jonesův polynom

Katedra algebry

Vedoucí bakalářské práce: doc. RNDr. Stanovský David, Ph.D.

Studijní program: Matematika

Studijní obor: obecná matematika

Praha 2018

Prohlašuji, že jsem tuto bakalářskou práci vypracoval(a) samostatně a výhradně s použitím citovaných pramenů, literatury a dalších odborných zdrojů.

Beru na vědomí, že se na moji práci vztahují práva a povinnosti vyplývající ze zákona č. 121/2000 Sb., autorského zákona v platném znění, zejména skutečnost, že Univerzita Karlova má právo na uzavření licenční smlouvy o užití této práce jako školního díla podle §60 odst. 1 autorského zákona.

V dne

Podpis autora

Poděkování.

Název práce: Jonesův polynom

Autor: Anna Gajdová

Katedra: Katedra algebry

Vedoucí bakalářské práce: doc. RNDr. Stanovský David, Ph.D., Katedra algebry

Abstrakt: Abstrakt.

Klíčová slova: klíčová slova

Title: Jones polynomial

Author: Anna Gajdová

Department: Department of Algebra

Supervisor: doc. RNDr. Stanovský David, Ph.D., Department of Algebra

Abstract: Abstract.

Keywords: key words

Obsah

Úvod	2
1 Definice a vlastnosti Jonesova polynomu	3
1.1 Základní pojmy	3
1.2 Definice	4
1.3 Závorkový polynom	5
2 Výpočet Jonesova polynomu	8
2.1 Výpočetní složitost problému	8
2.2 Algoritmus	8
2.2.1 PD notace	8
2.2.2 Výpočet Jonesova polynomu ze závorkového polynomu . .	9
2.2.3 Přímočarý výpočet závorkového polynomu	9
2.2.4 Průběžné rozmotávání	10
2.2.5 Vhodná volba křížení	10
2.2.6 Konečný algoritmus	11
2.2.7 Implementace	11
2.3 Analýza složitosti algoritmu	11
2.3.1 Horní odhad	11
2.3.2 Dolní odhad	12
3 Testování algoritmu na datech	14
3.1 Malé tabulkové uzly	14
3.2 Náhodné uzly a linky	14
3.2.1 Generování náhodných linků a uzlů	14
3.2.2 Test	15
3.3 Torusové uzly	15
Závěr	16
Seznam použité literatury	17
Seznam obrázků	18
Seznam tabulek	19
Seznam použitých zkratk	20
A Přílohy	21
A.1 První příloha	21

Úvod

Studium uzlových invariantů a polynomů
co v které kapitole

1. Definice a vlastnosti Jonesova polynomu

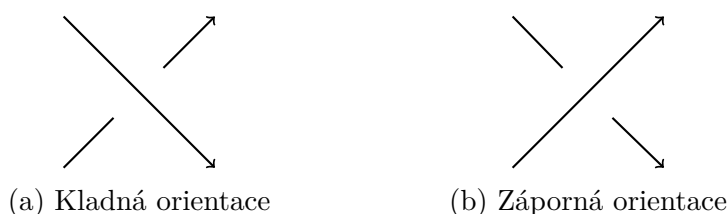
Vhodné věci kurzívou, Zmínit původní definici?, Nekonzistentní používání $V(t)$, V ? Dvojtečky po platí

Původní definice Jonesova polynomu vycházela z operátorových algeber. A že tady to je na lincích.

1.1 Základní pojmy

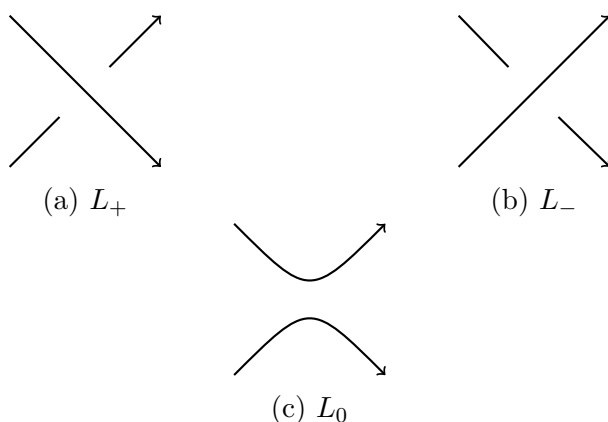
Jonesův polynom je invariant nejen uzlů, ale také linků, tedy více propletených uzlů. Pokud není řečeno jinak, pracujeme v textu s linky. Při definování Jonesova polynomu je důležité rozlišovat mezi linkem a jeho diagramem. Diagram je vhodné rovinné nakreslení nějaké linkové projekce, v němž je rozlišeno, jestli křížení vedou zvrchu nebo zespodu. Každý link má nekonečně mnoho diagramů.

V diagramu orientovaného linku rozlišujeme křížení s kladnou a zápornou orientací.



Obrázek 1.1: Orientace křížení

Pro popis polynomů na uzlech a lincích se často používají *skein vztahy*¹. Skein vztahy určují, jaká je spojitost mezi polynomy tří linků L_+ , L_- a L_0 , jejichž diagramy jsou identické až na oblast jednoho křížení. V linku L_+ má toto křížení kladnou orientaci, v L_- zápornou a v L_0 je křížení rozpojené.



Obrázek 1.2: Diagramy skein vztahu

¹česky přádenové vztahy

1.2 Definice

Definice 1. Jonesův polynom *orientovaného linku* L je *Laurentův polynom* v proměnné \sqrt{t} (tj. polynom v $\mathbb{Z}[t^{1/2}, t^{-1/2}]$), značený $V_L(t)$, který:

1. je linkový invariant,
2. je normalizovaný, tedy polynom V_{\circlearrowleft} , kde \circlearrowleft je orientovaný triviální uzel, má hodnotu 1,
3. splňuje skein vztah

$$\frac{1}{t}V_{L_+} - tV_{L_-} = (\sqrt{t} - \frac{1}{\sqrt{t}})V_{L_0}.$$

Lemma 1. Buď L link, který se skládá z k neprotínajících se orientovaných triviálních uzlů. Pak pro Jonesův polynom linku L platí:

$$V_L(t) = (-\sqrt{t} - \frac{1}{\sqrt{t}})^{k-1}.$$

Důkaz. Libovolně orientované triviální uzly jsou ekvivalentní. Vzorec tedy stačí dokázat pro diagram skládající se z k libovolně orientovaných disjunktních kružnic, použijeme matematickou indukci.

Pro $k = 1$ vzorec platí podle druhé podmínky v definici 1.

Předvedeme i případ, kdy $k = 2$. Pak $L_0 = \circlearrowleft \circlearrowleft$, $L_- = \circlearrowleft \circlearrowright$ a $L_+ = \circlearrowright \circlearrowleft$. Diagramy L_+ a L_- zobrazují triviální uzly, takže $V_{L_+} = V_{L_-} = 1$. Použitím skein vztahu získáme

$$V_L = V_{L_0} = -\sqrt{t} - \frac{1}{\sqrt{t}}.$$

Pro $k > 2$ jsou L_- a L_+ diagramy linků s $k - 1$ kružnicemi, z indukčního předpokladu a ze skein vztahu získáme vzorec

$$V_L = V_{L_0} = (-\sqrt{t} - \frac{1}{\sqrt{t}})^{k-1}.$$

□

Poznámka. Z každého uzlového diagramu lze změnou několika křížení vedených zvrchu na křížení vedených zespodu získat diagram triviálního uzlu. Z každého diagramu linku tedy můžeme změnou křížení získat diagram sjednocení triviálních uzlů, jejichž Jonesův polynom je podle předchozího lemmatu známý. Jonesův polynom každého linku lze tedy pomocí skein vztahu rekurzivně spočítat z jeho libovolného diagramu. Z toho plyne korektnost a jednoznačnost definice.

Definice Jonesova polynomu pomocí skein vztahů není vhodná pro algoritmický výpočet, neboť rozpoznání, jestli diagram odpovídá triviálnímu uzlu, je složitý problém. K výpočtu využijeme ekvivalentní definici založenou na použití *závorkového polynomu*.

1.3 Závorkový polynom

Závorkový polynom² je definován pouze pro diagramy neorientovaných linků, nikoli pro samotné linky.

Definice 2. Závorkový polynom *neorientovaného* diagramu D , značený $\langle D \rangle$, je Laurentův polynom v proměnné A definovaný třemi odvozovacími pravidly:

1. $\langle \bigcirc \rangle = 1$, kde \bigcirc značí diagram s jednou komponentou bez křížení,
2. $\langle \diagdown \diagup \rangle = A \langle \diagup \diagdown \rangle + A^{-1} \langle \diagup \diagup \rangle$, kde $\diagdown \diagup$ značí diagram obsahující toto křížení; $\diagup \diagdown$ je diagram, který je s ním shodný až na dané křížení, které je zde vertikální rozpojeno; a $\diagup \diagup$ je diagram, v němž je křížení rozpojeno horizontálně,
3. $\langle D \cup \bigcirc \rangle = (-A^2 - A^{-2}) \langle D \rangle$, kde $D \cup \bigcirc$ značí sjednocení diagramu D a diagramu s jednou komponentou bez křížení.

Poznámka. Pokud vztah v bodě ii. předchozí definice otočíme o 90° , získáme vztah $\langle \diagdown \diagup \rangle = A \langle \diagup \diagdown \rangle + A^{-1} \langle \diagup \diagup \rangle$.

Lemma 2. Pro závorkové polynomy linků, jejichž diagramy obsahují smyčku, platí:

1. $\langle \bigcirc \rangle = -A^{-3} \langle \bigcirc \rangle$
2. $\langle \bigcirc \rangle = -A^3 \langle \bigcirc \rangle$

Důkaz.

Použitím odvozovacích pravidel dokážeme první bod:

$$\langle \bigcirc \rangle = A \langle \bigcirc \cup \bigcirc \rangle + A^{-1} \langle \bigcirc \rangle = A(-A^2 - A^{-2}) \langle \bigcirc \rangle + A^{-1} \langle \bigcirc \rangle = -A^{-3} \langle \bigcirc \rangle$$

Druhý bod se dokáže analogicky. □

Dva diagramy znázorňují stejný link (jsou ekvivalentní), pokud mezi nimi existuje série Reidemeisterových pohybů (kde dokázané?). Z lemmatu 2 plyne, že závorkový polynom není invariantní vůči Reidemeisterovu pohybu typu I. Ukážeme, že je invariantní Reidemeisterovým pohybům typu II a III.

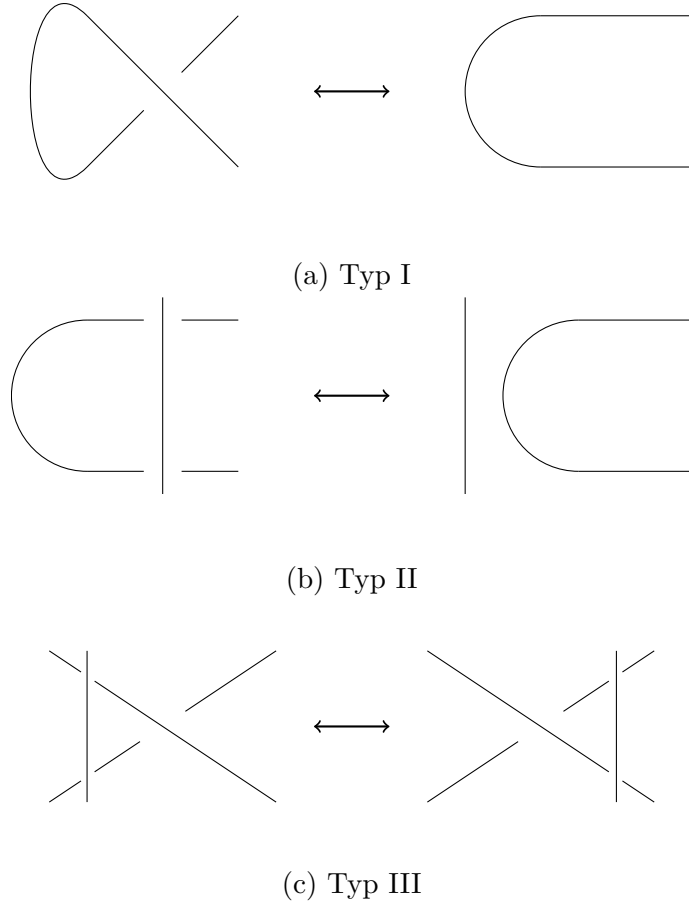
Tvrzení 3. Závorkový polynom je invariantní vůči Reidemeisterovým pohybům typu II a III.

Důkaz. Par obrazku Pak důsledek □

Aby byl závorkový polynom invariantní i vůči Reidemeisterovu pohybu typu I, je nutné vynásobit ho výrazem, který vyjadřuje míru zakroucení.

Definice 3. Zakroucení (*writhe*) orientovaného diagramu D je součet znamení všech křížení v D . Zakroucení značíme $w(D)$.

²anglicky bracket polynomial nebo Kauffman bracket



Obrázek 1.3: Reidemeisterovy pohyby

Lemma 4. *Zakroucení je invariantní vůči Reidemeisterovým pohybům typu II a III.*

Důkaz. Důkaz se provede rozбором případů.

□

Definice 4. *Normalizovaný závorkový polynom $X_L(A)$ orientovaného linku L definujeme $X_L(A) = (-A^3)^{-w(D)} \langle D \rangle$, kde D je libovolný diagram linku L .*

Definice je korektní, neboť následující tvrzení ukazuje, že nezáleží na volbě diagramu.

Tvrzení 5. *Normalizovaný závorkový polynom je linkový invariant.*

Důkaz. Závorkový polynom i zakroucení jsou invariantní vůči Reidemeisterovým pohybům typu II a III, invariantní je tedy i jejich součin.

Invariance vůči typu I plyne z Lemmatu 2 a faktu, že křížení v \nearrow je vždy

kladné a křížení v \searrow záporné.

□

Věta 6. Při substituce proměnné $A = t^{1/4}$ je normalizovaný závorkový polynom $X_L(A)$ roven Jonesovu polynomu $V_L(t)$.

Důkaz. Ověříme, že $X_L(t^{1/4})$ splňuje podmínky v Definici 1.

1. Podle předchozího tvrzení je linkový invariant.
2. Zamotání triviální uzlu $w(\bigcirc) = 0$, tedy $X_{\bigcirc} = (-A^3)^{w(\bigcirc)} \langle \bigcirc \rangle = 1$
3. fd

□

Vlastnosti: uzly mají jen celočíselné, Amphichiral knots,

Zmínit, jaké polynomy jsou zobecněním Jonesova?

Měla bych také říct, že je otevřená otázka, jestli má nějaký neunknot polynom jedna.

2. Výpočet Jonesova polynomu

Je to v tride number P Popis algoritmu, vypocet horniho odhadu, dolni odhad pro nějakou třídu uzlů, na které se to rozbije, skripta z počítačové algebry, důkaz správnosti algoritmu Odhad složitosti?

Bylo by zajímavé identifikovat, pro které typy uzlů je algoritmus efektivní a pro které naopak dosahuje nejhorších výsledků. Rychle na kanonických nakreslených torus uzlu a preclikových uzlu.

Jak se používá velké O ? Už jsem viděla, že můžu použít $O(0.83)$. Ale co s tím spodním? Co problém, co algoritmus.

2.1 Výpočetní složitost problému

Podle (On the computational complexity of the Jones and Tutte polynomials) patří problém určení Jonesova polynomu alternujícího uzlu do třídy složitosti $\#P$, dokonce je tento problém $\#P$ -těžký.

Třída $\#P$ obsahuje problémy, jejichž cílem je určit počet přijímacích cest nedeterministického Turingova stroje, jedná se tedy o rozšíření problémů třídy NP . Například problém $\#SAT$ znamená nejen určit, jestli existuje pravdivostní ohodnocení Boolovské formule, ale i spočítat, kolik takových ohodnocení existuje celkem.

Říct, co z toho plyne. Jako že nemůžu najít lineární algoritmus. Nebo bych jako byla fakt dobrá, kdyby ano.

2.2 Algoritmus

Nejdřív chcu popsat, že to tak jde. Pak dodat pseudokód.

Do jakých detailů? Jak popsat implementaci? Python? Důkaz správnosti - vždy se zastaví. Vstup s počtem křížení. Vstup je PD notace (to až nějak v implementaci). Podkapitola na implementační detaily a vychytávky?

Náš algoritmus dostane na vstupu diagram orientovaného linku s n kříženími zapsaný v PD notaci.

2.2.1 PD notace

PD notace je zápis sestávající ze čtveřice čísel pro každé křížení a jednoznačně popisuje daný diagram. Zápis diagramu v PD notaci se získá následovně: úseky mezi kříženími se očíslovají po směru orientace linku čísly od 1 do $2n$. Každé křížení se označí čtyřmi přilehlými úseky, přičemž se začne úsekem, který do křížení vstupuje spodem, a pokračuje se s úseky navazujícími proti směru hodinových ručiček. Viz obrázek.

Linky

2.2.2 Výpočet Jonesova polynomu ze závorkového polynomu

Jak již bylo řečeno, k výpočtu Jonesova polynomu používáme závorkový polynom. Podle věty se Jonesův polynom získá z normalizovaného závorkového polynomu substitucí proměnné.

Algoritmus 1: Jonesův polynom

Data: Diagram linku L s n křížení

Result: Jonesův polynom v proměnné t

```

závorkovýPolynom  $\leftarrow$  Bracket( $L$ )                                /* v proměnné  $A$  */
zamotání  $\leftarrow$  Writhe( $L$ )
normalizovanýPolynom  $\leftarrow$   $(-A^3)^{\text{zamotání}} \times \text{závorkovýPolynom}$ 
jonesůvPolynom  $\leftarrow$  Substitute(normalizovanýPolynom,  $A$ ,  $t^{1/2}$ )
return jonesůvPolynom

```

V PD notaci lze jednoduše určit, jestli je křížení kladné, či záporné orientace, tedy zamotání spočítáme v $\mathcal{O}(n)$ čase. spočítáme v lineárním čase vzhledem k počtu křížení.

Dále se budeme zabývat výpočtem závorkový polynom.

2.2.3 Přímočarý výpočet závorkového polynomu

Možná to celé nahradit diagramy.

Z definice závorkového polynomu plyne jednoduchý rekurzivní algoritmus.

Budu tomu říkat rozpojení křížení. Synové s $n - 1$.

Háčky jsou možné, ale nesmí být jednoslovné názvy. Polynomy rovnou psát v jaké jsou proměnné.

Algoritmus 2: Závorkový polynom

Function Bracket(L)

Data: Diagram linku s n kříženími

Result: Závorkový polynom v proměnné A

if link L je kruznička **then**

└ return 1

vyber křížení linku L

HL \leftarrow link L , kde křížení je rozpojeno horizontálně

VL \leftarrow link L , kde křížení je rozpojeno vertikálně

if v linku HL vznikla disjunktní kruznička **then**

└ Hk \leftarrow 1

else

└ Hk \leftarrow 0

if v linku VL vznikla disjunktní kruznička **then**

└ Vk \leftarrow 1

else

└ Vk \leftarrow 0

zavorkPoly $\leftarrow A(-A^2 - A^{-2})^{Hk}$ Bracket(HL) + $A^{-1}(-A^2 - A^{-2})^{Vk}$

Bracket(VL)

return zavorkPoly

Závorkový polynom linku s n kříženími se vypočte ze dvou závorkových polynomů linků s $n - 1$ kříženími. Algoritmus má tedy časovou složitost $\mathcal{O}(2^n)$.

Stejnou časovou složitost má i výpočet Jonesova polynomu používající tento postup. Zastaví + koretnost.

2.2.4 Průběžné rozmotávání

Algoritmus na výpočet závorkového polynomu zrychlíme, pokud se link pokusíme v každém kroku rozmotat, tedy pokud nalezneme diagram ekvivalentního uzlu s menším množstvím křížení.

V PD notaci jsou snadno naleznutelné případy, kdy lze link rozmotat použitím prvního či druhého Reidemastrova pohybu.

Při použití prvního Reidemastrova pohybu odmotáme jednu smyčku a zbavíme se jednoho křížení, ovšem výsledný závorkový polynom se změní o mocninu A^3 podle lemmatu.

Použitím druhého Reidemastrova pohybu se zbavíme dvou křížení a polynom zůstane podle lemmatu stejný.

Algoritmus 3: Závorkový polynom s rozmotáváním

Function Bracket(L)

```

Rozmotej link L prvním Reid pohybem
if neco rozmotano then
    e ← součet znamének rozmotaných křížení
    return  $A^{3e}$  Bracket(rozmotaná link)
Rozmotej link L druhým Reid pohybem
Jeste jednou rozmotej link L prvním Reid pohybem
if neco rozmotano then
    e ← součet znamének rozmotaných křížení
    return  $A^{3e}$  Bracket(rozmotaná link)
Jeste kolik vzniklo samostatných kružnic . . .
return zavorkPoly

```

Zastaví + koretnost. Rozmotávání běží v lineárním čase vzhledem k n , celková časová složitost tedy zůstává $\mathcal{O}(2^n)$.

2.2.5 Vhodná volba křížení

Tady nějak nezáleží na orientaci.

Algoritmus dále můžeme zlepšit vhodnou volbou křížení, které rozpojíme. Dokážeme, že ke vzniku linku, který lze částečně rozmotat způsobem popsáním v předchozí části, je vždy potřeba rozpojit nejvýše dvě křížení. Algoritmus bude volit právě ta křížení, jejichž rozpojení nám v dalších krocích zajistí možnost rozmotání.

Diagram jako rovinný graf

Každý linkový diagram odpovídá rovinnému grafu, v němž křížení představují vrcholy (vždy stupně čtyři) a úseky mezi kříženími hrany. Diagram s n kříženími odpovídá grafu s n vrcholy a $2n$ hranami. Dále budeme v této sekci k popisu diagramů používat grafovou terminologii. Předpokládejme také, že pracujeme s diagramem, který už je rozmotaný ve smyslu rozmotávání v sekci bla.

Eulerova formule pro rovinné grafy říká, že $v - e + f = 2$, kde v značí počet vrcholů, e počet hran a f počet stěn.

V našem případě tedy dostáváme vzorec pro počet stěn $f = n + 2$.

Každá hrana náleží dvěma stěnám, rozdělujeme tedy $4n$ hran mezi $n + 2$. Z toho plyne, že musí existovat stěna, která je ohraničená méně než čtyřmi hranami.

Typy stěn

Stěna s jednou hranou by v linku odpovídala smyčce, ty jsou ovšem podle předpokladu už odstraněny rozmotáním.

Stěna se dvěma hranami, která není rozmotatelná, musí v diagramu odpovídat jedné ze situací na obrázku. Všimněme si, že rozpojením křížení a_1 i a_2 buď ve vertikálním, nebo horizontálním směru vznikne smyčka. Volbou křížení a_1 nebo a_2 je tedy zaručeno, že jeden syn má po rozmotání nejvýše $n - 2$ křížení.

Stěna se třemi hranami v diagramu odpovídá buď typu B, nebo C zobrazeným na obrázku.

Ve stěně typu B získáme horizontálním rozpojením křížení b_1 syna, jenž jde rozmotat druhým Reidematrovým pohybem. Jeho diagram tedy bude mít nejvýše $n - 3$ křížení.

Ve stěně typu C není rozpojením žádného křížení rozmotání zaručeno. Ovšem rozpojením kterého koli křížení získáme jednoho syna se stěnou typu A. Existuje tedy prasin s nejvýše $n - 3$ kříženími.

Jelikož chceme maximalizovat rozmotání synů, jsou preference algoritmu na volbu křížení $b_1 < a_i < c_i$. Z předchozího rozboru plyne, že alespoň jedno z těchto křížení musí existovat.

V PD notaci je možné toto křížení nalézt v lineárním čase vzhledem k n .

2.2.6 Konečný algoritmus

Pseudokód toho celého.

Vždy se zjevně zastaví. Je korektní, bo to platilo pořád. Každopádně tady uvést pseudokód.

2.2.7 Implementace

Python? Práce, záludnosti? Rozdělování? Rychlá práce s PD notací? Jak jsem toho docílila?

2.3 Analýza složitosti algoritmu

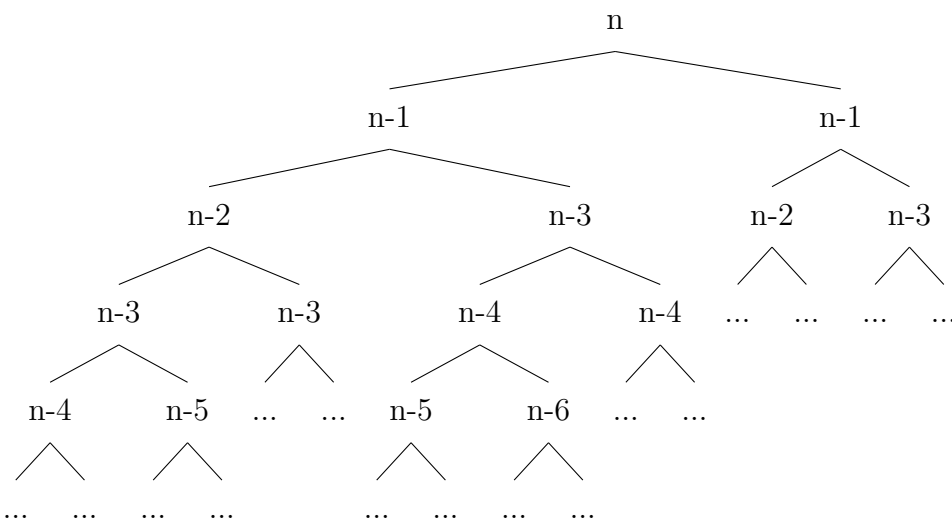
2.3.1 Horní odhad

Rychlost algoritmu je závislá na počtu křížení n a na míře rozmotávání. Například na diagramu, který je možné absolutně rozmotat použitím prvních dvou Reidemastrových pohybů poběží nejhůř v kvadratickém čase. Zdůvodnit?

Horní odhad rychlosti tedy provedeme na případu diagramu, v němž dojde k pouze k minimálnímu rozmotávání. Tedy nejdode k rozmotání jiných křížení než těch, která jsou zaručená rozbořem v sekci Volba vhodného křížení. Také v

případech, kdy není předchozí volbou křížení zaručena existence stěny typu A, bude existovat pouze stěna typu C, která zaručuje rozmotání pouze u vnuka.

Průběh algoritmu zakreslíme jako binární strom, kde číslo ve vrcholu je počet křížení diagramu. V kořeni máme diagram s n kříženími, v němž rozmotáme křížení stěny C, takže jeho synové jsou diagramy s $n - 1$ kříženími obsahující stěnu typu A. Jejich synové budou tedy diagramy velikosti $n - 2$ a $n - 3$. V lichých hladinách stromu má tedy vrchol syny o jedna menší, v sudých hladinách je jeden syn o dva menší.



Získáme rekurentní rovnici na počet operací výpočtu závorkového polynomu diagramu velikosti n .

$$T(n) = 2T(n - 2) + 2T(n - 3) + C_L n + 2C_L(n - 1)$$

Člen $C_L n + 2C_L(n - 1)$, kde C_L je konstanta, vyjadřuje, že na rozdělení každého diagramu na syny (rozmotání a volba křížení) je potřeba lineární počet operací vzhledem k počtu křížení.

Rekurence lze řešit pomocí vytvářících funkcí a rozkladu na parciální zlomky. Výpočtem získáme vzorec

$$T(n) \approx C_1 2^{0.82n} + C_2 n 2^{0.09n} + C_3 2^{0.09n} + C_4 n + C_5 = \mathcal{O}(2^{0.82n}),$$

kde C_i jsou jisté konstanty.

Podle sekce je na výpočet Jonesova polynomu ze závorkového pouze lineární počet operací. Dohromady má tedy náš algoritmus na výpočet Jonesova polynomu časovou složitost $\mathcal{O}(2^{0.82n})$.

2.3.2 Dolní odhad

Provedeme analýzu průběhu algoritmu na linku L s diagramem, který vznikne z diagramu Borromeovských kruhů přidáváním kružnic. Kružnice přidáváme tak, aby vždy protla dva další kruhy celkem ve čtyřech bodech a vzniklý diagram byl alternující, tj. aby se střídala křížení vedená zdola a zvrchu. Příklad na obrázku.

Diagram skládající se z k kružnic má $4k - 6$ křížení.

Na obrázku je znázorněn možný průběh výpočtu závorkového polynomu na tomto diagramu takový, že jsou postupně odpojovány krajní kružnice.

Z obrázku plyne, že časová složitost algoritmu na diagramu s n kříženími splňuje rekurenci

$$T(n) = 8T(n-4) + C_1n + C_0$$

pro jisté konstanty C_0, C_1 .

A tedy $T(n) = \Omega(8^{\frac{n}{4}}) = \Omega O(2^{0.75n})$. Nebo i tady omega? To velké o je tu divné.

Dokázali jsme, že náš algoritmus na výpočet Jonesova polynomu má časovou složitost $\Omega(2^{0.75n})$.

3. Testování algoritmu na datech

V této sekci představíme výsledky implementace výpočtu Jonesova polynomu. Změříme délku běhu algoritmu a jeho variant na malých uzlech, náhodných uzlech a lincích a na speciálních typech uzlů.

3.1 Malé tabulkové uzly

Prostě že se to dělá a že to je rychlé a že je ta tabulka. Větší smysl to má pro větší.

3.2 Náhodné uzly a linky

3.2.1 Generování náhodných linků a uzlů

Náhodné linky budeme generovat pomocí rovinných grafů, neboť mezi linky a rovinnými grafy existuje vzájemně jednoznačná korespondence, zdroj?. (Jedná se o jinou korespondenci, než tu mezi linky a rovinnými grafy s vrcholu stupně čtyři popsanou v sekci **).

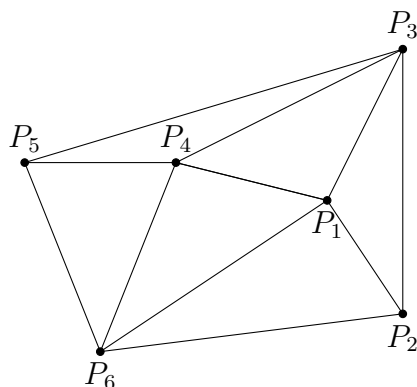
Převod rovinného grafu na link

Rovinný graf z n hranami odpovídá linku s n kříženími. Každé hraně přiřadíme náhodně kladné, či záporné znamení a umístíme na ni křížení příslušného typu. Úseky mezi kříženími jsou tím již jednoznačně určeny: musí spojit křížení mezi nejbližšími hranami tak, aby nevznikla žádná další křížení.

OBRÁZEK, KRESLENÝ RUKOU

Generování náhodných rovinných grafů

Graf s n hranami získáme následujícím způsobem. Vygenerujeme vhodný počet náhodných bodů v rovině a nalezeneme jejich triangulaci, tj. spojíme body hranami tak, aby byl polygon tvořící konvexní obal bodů rozdělen na trojúhelníky.



Obrázek 3.1: Triangulace šesti bodů

Získali jsme tak rovinný graf s původními body jako vrcholy. Pokud je počet hran menší než n , provedeme triangulaci znovu s větším počtem bodů. Pokud je počet hran větší než n , odstraníme potřebný počet náhodně zvolených hran.

Implementace

Triangulace bodů je snadno implementovatelný geometrický problém. Se získaným rovinným grafem pracujeme jako s množinou vrcholů a k nim příslušným hranám seřazeným v pořadí, jak k danému vrcholu přiléhají. Z této struktury je již možné získat PD notaci příslušného linku.

V PD notaci lze procházkou po vlákně snadno poznat, jestli je vygenerovaný link uzlem. Také jsme v PD notaci jednoduchou operací schopni uzel změnit na alternující, tedy takový, v němž se střídají křížení vedená zespodu a zvrchu.

Jsme tedy schopni nagenarovat uzly, alternující uzly a linky libovolné velikosti.

Takto generované uzly jsou také poměrně „zamotané“, tedy rozmotávací krok algoritmu neodstraní příliš mnoho křížení.

3.2.2 Test

Rozdíl mezi uzly a alternujícími uzly. Rozdíl algoritmu na uzlech. Linky? U uzlů a alt od větších uzlů fitovat data a shrnout.

3.3 Torusové uzly

Rovnou srovnání B a R.

Pak rozebrat ty dva kusy.

Nezapomenou dělat závěry a shrnovat.

Závěr

Nezapomenout dělat závěry průběžně. Shrnovat to. Já vím, co to znamená, ale oni ne! Takže do toho.

Takže hlavně shrnovat ty složitosti. Že to na některých uzlech běží dobře. Nachám to běžet na torus.

Myslet meta - co mi tak ještě chybí, aby to dobře shrnulo Jonesův polynom? Jakože je to práce o něm? Nebo mám jenom studovat?

Nedělitelné mezery

Labelování definic, obrázků, vět...

Seznam použité literatury

- ANDĚL, J. (1998). *Statistické metody*. Druhé přepracované vydání. Matfyzpress, Praha. ISBN 80-85863-27-8.
- ANDĚL, J. (2007). *Základy matematické statistiky*. Druhé opravené vydání. Matfyzpress, Praha. ISBN 80-7378-001-1.
- COX, D. R. (1972). Regression models and life-tables (with Discussion). *Journal of the Royal Statistical Society, Series B*, **34**(2), 187–220.
- DEMPSTER, A. P., LAIRD, N. M. a RUBIN, D. B. (1977). Maximum likelihood from incomplete data via the EM algorithm. *Journal of the Royal Statistical Society, Series B*, **39**(1), 1–38.
- GENBERG, B. L., KULICH, M., KAWICHAJ, S., MODIBA, P., CHINGONO, A., KILONZO, G. P., RICHTER, L., PETTIFOR, A., SWEAT, M. a CELENTANO, D. D. (2008). HIV risk behaviors in sub-Saharan Africa and Northern Thailand: Baseline behavioral data from project Accept. *Journal of Acquired Immune Deficiency Syndrome*, **49**, 309–319.
- KAPLAN, E. L. a MEIER, P. (1958). Nonparametric estimation from incomplete observations. *Journal of the American Statistical Association*, **53**(282), 457–481.
- LEHMANN, E. L. a CASELLA, G. (1998). *Theory of Point Estimation*. Second Edition. Springer-Verlag, New York. ISBN 0-387-98502-6.
- STUDENT (1908). On the probable error of the mean. *Biometrika*, **6**, 1–25.

Seznam obrázků

1.1	Orientace křížení	3
1.2	Diagramy skein vztahu	3
1.3	Reidemeisterovy pohyby	6
3.1	Triangulace šesti bodů	14

Seznam tabulek

Seznam použitých zkratek

A. Přílohy

A.1 První příloha