

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«Гомельский государственный университет им. Ф. Скорины»

Отчет по лабораторной работе 5
Переопределение операций

Подготовил:

студент группы МС-32 Воевода А.А.

Проверил:

Шамына А.А.

Гомель 2022

Цель работы: Научиться переопределять операции для классов. Понять определение критериев истинности для объектов классов и перегрузки логических операций.

Задание: Для класса В переопределить операции согласно варианту. В основной программе продемонстрировать использование переопределенных операций.

Код программы:

```
1  using System;
2
3  public class B{
4      private int a;
5      private int b;
6      public B(int a, int b){
7          this.a = a;
8          this.b = b;
9      }
10     public static bool operator true(B obj){
11         return (obj.a>0 && obj.b>0);
12     }
13     public static bool operator false(B obj){
14         return (obj.a<0 || obj.b<0);
15     }
16     public static bool operator !(B obj){
17         if(obj){
18             return false;
19         }
20         else{
21             return true;
22         }
23     }
24 }
```

```
27 public class Program{
28     public static void Main(){
29         B test1 = new B(2, 4);
30         if (test1){
31             Console.WriteLine("true");
32         }
33         else{
34             Console.WriteLine("false");
35         }
36         if (!test1){
37             Console.WriteLine("true");
38         }
39         else{
40             Console.WriteLine("false");
41         }
42
43         B test2 = new B(2, -4);
44         if (test2){
45             Console.WriteLine("true");
46         }
47         else{
48             Console.WriteLine("false");
49         }
50         if (!test2){
51             Console.WriteLine("true");
52         }
53         else{
54             Console.WriteLine("false");
55         }
56     }
57 }
```

Результат работы программы:

```
true  
false  
false  
true
```

Вывод: Я научился переопределять операции для классов. Понял определение критериев истинности для объектов классов и перегрузки логических операций.