Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Гомельский государственный университет им. Ф Скорины»

Отчет по лабораторной работе 6 **Интерфейсы**

Подготовил: студент группы MC-32 Воевода А.А. Проверил: Шамына А.А. Цель работы: Научиться создавать и использовать интерфейсы.

Задание 1.

Код программы:

```
using System;
 1
     using System.Collections.Generic;
 2
 4
     public class Human{
         private string lname; // Фамилия
 5
         private int birth_year; // Год рождения
 6
 7
         private string status; // Статус
 8
 9
         // Конструктор с параметрами
         public Human(string lname,
10
11
                      int birth_year,
12
                      string status){
13
             this.lname = lname;
14
             this.birth year = birth year;
15
             this.status = status;
16
         }
17
         // Конструктор без параметров
         public Human(): this("unknown", 0, "unknown"){
18
             this.lname = "unknown";
19
20
             this.birth_year = 0;
             this.status = "unknown";
21
         }
22
23
         // Свойство для фамилии
24
         public string Lname{
             get{return lname;}
25
26
             set{lname = value;}
27
28
         // Свойство для года рождения
         public int Birth_year{
29
30
             get{return birth_year;}
31
             set{birth_year = value;}
32
         }
33
         // Свойство для статуса
         public string Status{
34
35
             get{return status;}
36
             set{status = value;}
37
         // Виртуальный метод
39
         public virtual void Info(){
             DateTime d = DateTime.Now;
40
41
             Console.WriteLine("Bospacr: " + (Convert.ToInt32(d.Year)-Birth_year));
42
         }
```

```
43
         // Метод вывода информации
44
         public void About(){
             Console.WriteLine("");
45
             Console.WriteLine("Фамилия: " + Lname);
46
47
             Console.WriteLine("Год рождения: " + Birth year);
48
             Info();
49
             Console.WriteLine("Craryc: " + Status);
50
51
     }
52
53
     public class Student: Human{
54
         private int math ball; // Оценка по математике
55
         private int phys_ball; // Оценка по физике
         private int hist ball; // Оценка по истории
56
57
         // Конструктор с параметрами
58
59
         public Student(string lname,
60
                         int birth year,
61
                         string status,
62
                         int math_ball,
63
                         int phys_ball,
                         int hist_ball): base(lname, birth_year, status){
64
65
             this.math_ball = math_ball;
             this.phys_ball = phys_ball;
66
67
             this.hist ball = hist ball;
68
         }
69
         // Свойство для оценки по математике
70
         public int Math_ball{
71
             get{return math_ball;}
72
             set{math_ball = value;}
73
         }
74
         //С войство для оценки по физике
75
         public int Phys_ball{
76
             get{return phys_ball;}
77
             set{phys_ball = value;}
78
         }
79
         // Свойство для оценки по истории
80
         public int Hist_ball{
             get{return hist_ball;}
81
             set{hist_ball = value;}
82
         }
83
```

```
84
          // Метод для подсчета среднего бала
85
          public float AverageBall(){
              float sum = Math_ball+Phys_ball+Hist_ball;
              float average = sum/3;
87
88
              return average;
          }
89
90
          // Переопределение метода для возврата максимальной оценки
          public override void Info(){
91
92
              int[] balls = new int[] {Math ball, Phys ball, Hist ball};
              int max_ball = 0;
93
94
              for (int i=0; i<3; i++){
95
                  if(balls[i]>max_ball) max_ball = balls[i];
96
              Console.WriteLine("Максимальная оценка: " + max_ball);
97
          }
98
99
      }
100
101
      class AgeSort: IComparer<Human>{
102
          public int Compare(Human first, Human second){
              if (first.Birth_year > second.Birth_year) {
103
104
                  return 1;
105
              }
              else if (first.Birth_year < second.Birth_year) {</pre>
107
                  return -1;
108
              }
              else {
109
110
                  return 0;
              }
111
112
          }
      }
113
114
115
      class LnameSort: IComparer<Human>{
          public int Compare(Human first, Human second){
116
              if (Convert.ToInt32(first.Lname[0]) > Convert.ToInt32(second.Lname[0])) {
117
118
                  return 1;
119
              else if (Convert.ToInt32(first.Lname[0]) < Convert.ToInt32(second.Lname[0])) {</pre>
120
121
                  return -1;
122
              }
123
              else {
124
                  return 0;
125
          }
126
```

```
129
      public class Program{
130
              public static void Main(){
131
                  Human p1 = new Human("Петров", 2002, "Студент");
132
                  Human p2 = new Human("Иванов", 2003, "Студент");
133
                  Human p3 = new Human("Андреев", 2004, "Студент");
                  Human p4 = new Human("Соколов", 1990, "Преподаватель");
134
                  Human p5 = new Human("Денисов", 2001, "Студент");
135
136
                      Human[] people = new Human[] {p1, p2, p3, p4, p5};
137
                  Array.Sort(people, new AgeSort());
138
                  // Сортировка по возрасту
                  foreach(Human p in people){
139
140
                      Console.WriteLine("{0} - {1}", p.Lname, p.Birth_year);
141
                  }
142
                  Console.WriteLine("");
143
                  // Сортировка по фамилии
144
                  Array.Sort(people, new LnameSort());
145
                  foreach(Human p in people){
                      Console.WriteLine("{0} - {1}", p.Lname, p.Birth_year);
146
147
148
                  foreach(Human p in people){
149
                      p.About();
150
151
              }
152
```

Результат работы программы:

```
Соколов - 1990
Денисов - 2001
Петров - 2002
Иванов - 2003
Андреев - 2004
Андреев - 2004
Денисов - 2001
Иванов - 2003
Петров - 2002
Соколов - 1990
Фамилия: Андреев
Год рождения: 2004
Возраст: 18
Статус: Студент
Фамилия: Денисов
Год рождения: 2001
Возраст: 21
Статус: Студент
Фамилия: Иванов
Год рождения: 2003
Возраст: 19
Статус: Студент
Фамилия: Петров
Год рождения: 2002
Возраст: 20
Статус: Студент
Фамилия: Соколов
Год рождения: 1990
Возраст: 32
Статус: Преподаватель
```

Задание 2.

Код программы:

```
1
     using System;
     using System.Collections;
 3
4
     public interface IGeometricFigure{
5
         double Area(get;)
         string About();
 6
 7
8
9
     public class ArrayOfFigures: IEnumerable{
         string[] figures;
10
         public ArrayOfFigures(string[] gf){
11
12
             figures = gf;
13
         }
14
         IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator(){
15
             return figures.GetEnumerator();
         }
16
17
     }
18
19
     public class Square: IGeometricFigure{
20
         private int side;
21
         public Square(int side){
22
             this.side = side;
23
         }
         public int Side{
24
25
            get {return side;}
26
27
         public double Area{
28
             get {return Side*Side;}
29
30
         public int Perimetr{
             get {return 4*Side;}
31
32
         }
33
         public string About(){
34
             string s = "Сторона квадрата: " + Side + "\n";
             string p = "Периметр квадрата: " + Perimetr + "\n";
35
             string a = "Площадь квадрата: " + Area + "\n";
36
             return "n" + s + p + a;
37
38
         }
39
40
```

```
41
     public class Circle: IGeometricFigure{
42
         private int radius;
43
         private string color;
         public Circle(int radius, string color){
44
45
             this.radius = radius;
46
             this.color = color;
47
         public int Radius{
48
49
            get {return radius;}
50
51
         public string Color{
52
            get {return color;}
53
54
         public double Area{
55
             get {return 3.14*radius*radius;}
56
57
         public string About(){
             string r = "Радиус круга: " + Radius + "\n";
58
             string c = "Цвет круга: " + Color + "\n";
59
60
             string a = "Площадь круга: " + Area + "\n";
61
             return "n" + r + c + a;
62
         }
63
     }
64
65
     public class Program{
66
             public static void Main(){
                 Square f1 = new Square(5);
67
                 Square f2 = new Square(8);
68
69
                 Circle f3 = new Circle(3, "red");
                 Circle f4 = new Circle(7, "green");
70
                 string[] figures = new string[] {f1.About(),
71
72
                                                   f2.About(),
73
                                                   f3.About(),
                                                   f4.About());
74
75
                 ArrayOfFigures arr = new ArrayOfFigures(figures);
76
77
                 foreach (string a in arr){
78
                     Console.WriteLine(a);
79
                 }
80
             }
81
     }
```

Результат работы программы:

Сторона квадрата: 5 Периметр квадрата: 20 Площадь квадрата: 25

Сторона квадрата: 8 Периметр квадрата: 32 Площадь квадрата: 64

Радиус круга: 3 Цвет круга: red Площадь круга: 28.26

Радиус круга: 7 Цвет круга: green Площадь круга: 153.86

Вывод: Я научился создавать и использовать интерфейсы