## Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Гомельский государственный университет им. Ф Скорины»

Отче	т по лабораторной работе 4
Индексаторы. Стати	ческие поля. Параметризованные классы
Подготовил:	студент группы МС-32 Воевода А.А.
Проверил:	Шамына А.А.

**Цель работы:** Научиться работать с индексаторами, статическими полями и параметризованными классами.

Задание: В классе В определить индексатор для исходного массива, вывести в программе на экран элементы массива через индексатор. Добавить в В еще один массив и определить индексатор и для него. Вывести на экран значения элементов второго массива через индексатор. Второй массив инициализировать при описании. Создать параметризованный класс С со статическим полем. В программе продемонстрировать умение работы со статическим полем и параметризацией класса. В качестве параметров взять строковый и числовой тип. Статическое поле - тип строка.

## Код программы:

```
1 using System;
2
3 public class MyClassA{
     public int a, b;
         public MyClassA(int a, int b){
                this.a = a;
7
                this.b = b;
       }
8
        public int A{
                get { return a; }
        }
public int B{
12
13
          get { return b; }
       }
public float CO{
15
          get { a *= b; return a; }
        }
public float C1{
17
18
          get { return ++a; }
20
21
          public float C2{
22
               get { return a/b; }
23
24 }
25
27 public class MyClassB: MyClassA{
28 public int d;
        private int[] array;
30
         int[] array2 = new int[] {1, 2, 3, 4, 5};
       public MyClassB(int a, int b, int d): base(a, b){
33
                this.d = d;
        public MyClassB(): this(3, 4, 5){
35
36
          this.d = 5;
```

```
public MyClassB(int a): this(a, 2, -7){
38
39
                      this.d = -7;
40
                      array = new int[a];
                      for(int i = 0; i < a; i++){
41
                              array[i] = C3 * i;
42
43
                      }
              }
44
              public int D{
45
                      get { return d; }
46
47
              }
              public int C3{
48
49
                      get {
50
                              for (int i=0; i < 3; i++)
                              {
51
52
                                       d \rightarrow A + B;
53
54
                              return d;
                      }
55
56
              }
57
              public int[] Array{
58
                      get { return array; }
59
              }
60
              public int[] Array2{
61
                      get { return array2; }
62
              }
63
64
              public int this[int index]{
                  get{return array[(int)index];}
65
66
                  set{array[(int)index] = value;}
              }
67
68
              public int this[float index]{
69
                  get{return array2[(int)index];}
70
                  set{array2[(int)index] = value;}
71
              }
72
     }
```

```
74
      public class MyClassC<T>{
75
          public static string message = "This is static";
76
          private T[] arr = new T[3];
77
          public T this[int index]{
78
                 get{return arr[(int)index];}
79
                  set{arr[(int)index] = value;}
80
              }
      }
81
82
83
84
      public class Program{
85
              public static void Main(){
86
                       MyClassB ObjectB = new MyClassB(5);
87
                       Console.WriteLine("Maccub 1:");
                       for (int i=0; i < ObjectB.Array.Length; i++){</pre>
88
89
                           Console.WriteLine(ObjectB[i]);
90
91
                       Console.WriteLine("Maccub 2:");
92
                       for (float i=0; i < ObjectB.Array2.Length; i++){</pre>
93
                           Console.WriteLine(ObjectB[i]);
94
95
                       MyClassC<string> str_obj = new MyClassC<string>();
96
                       MyClassC<int> int_obj = new MyClassC<int>();
97
98
                       for (int i=0; i<3; i++){
                           str_obj[i] = Convert.ToString(i) + " number";
99
                       }
100
                       for (int i=0; i<3; i++){
101
102
                           int_obj[i] = i;
103
                       }
                       Console.WriteLine(MyClassC<int>.message);
104
105
                       Console.WriteLine("\nStrings array");
106
                       for (int i=0; i<3; i++){
107
                           Console.WriteLine(str_obj[i]);
108
                       }
109
                       Console.WriteLine("\nNumbers array");
110
                       for (int i=0; i<3; i++){
                           Console.WriteLine(int_obj[i]);
111
                       }
112
113
              }
114
```

## Результат работы программы:

```
Maccив 1:

0

-49

-140

-273

-448

Maccив 2:

1

2

3

4

5

This is static

Strings array

0 number

1 number

2 number

Numbers array

0

1
```

**Вывод:** Я научился работать с индексаторами, статическими полями и параметризованными классами.