**Vor- und Nachteile der verschiedenen**

**Mischvorgänge:**

1. **Shufflen**

* (2 Kartendecks werden ineinander gemischt)

+ schnell

+ simple Mechanik

- Zu Beginn untenliegende Karten werden immer im unteren Teil des Decks sein

1. **Chaotisches Lagersystem**

* Durch Zufallszahlen soll jeweils eine von vier Lagerebenen ausgewählt werden, in der die Karte hineingeschoben wird

- komplizierter, aufwändiger

+ komplett zufällige Ordnung

1. **Mischen mit der Ausgabe** 
   1. Mischen soll bei der Ausgabe durch Zufallszahlen realisiert werden;

-> Karten sollen einzeln an den Spieler ausgegeben werden über ein Herausschießen der Karten

- langwierig

- Zu Beginn obenliegende Karten werden wieder als eine der ersten Karten ausgegeben

+ primitiv, simpel