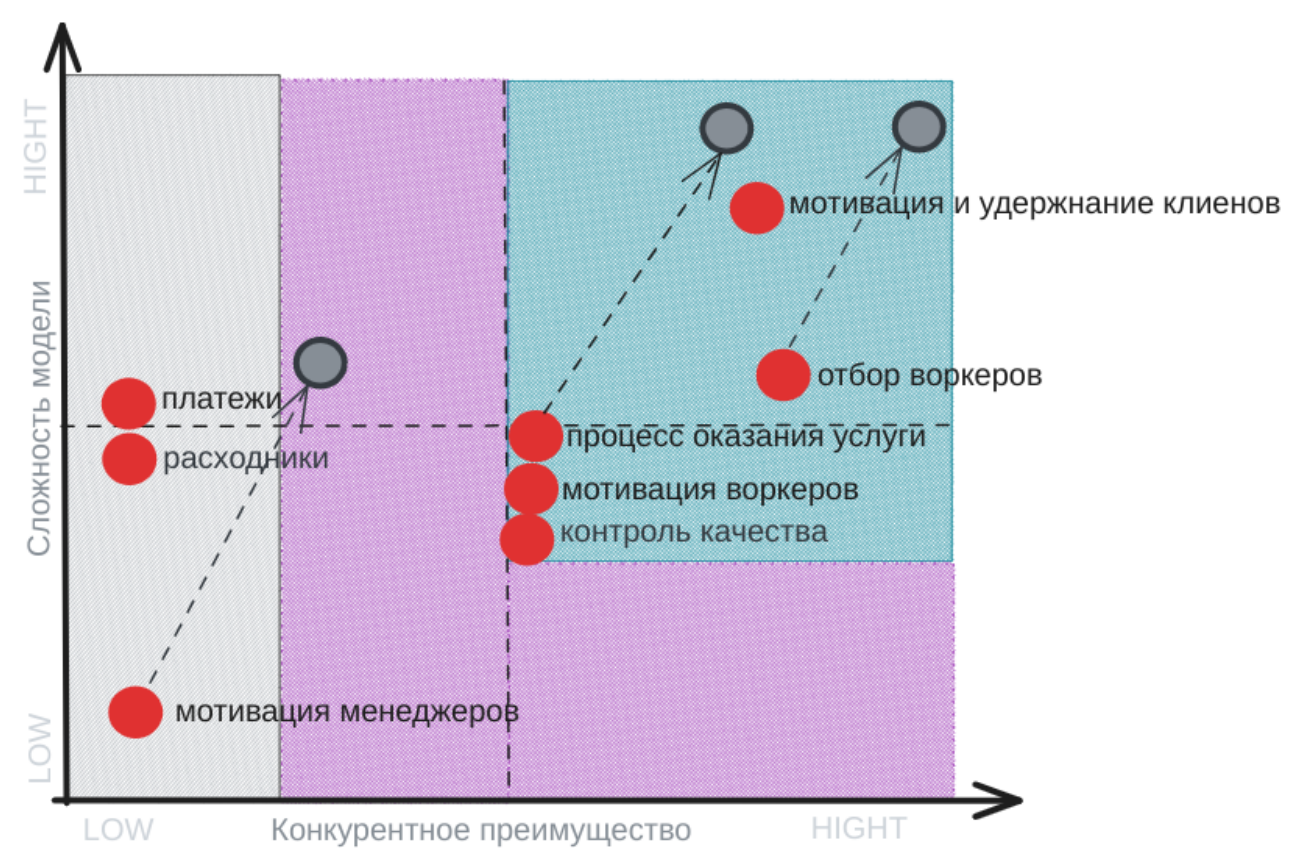


Типы поддоменов

Вид поддомена	Конкурентное преимущество	Сложность	Изменчивость
отбор воркеров	высокое	средняя	частая
мотивация и удеоожание клиентов	высокое	высокая	частая
мотивация воркеров	среднее	средняя	частая
процесс оказания услуги	среднее	средняя	редкая
мотивация менеджеров	низкое	низкая	низкая
платежи	низкое	средняя	низкая
склад	низкое	средняя	низкая
контроль качества	среднее	средняя	низкая

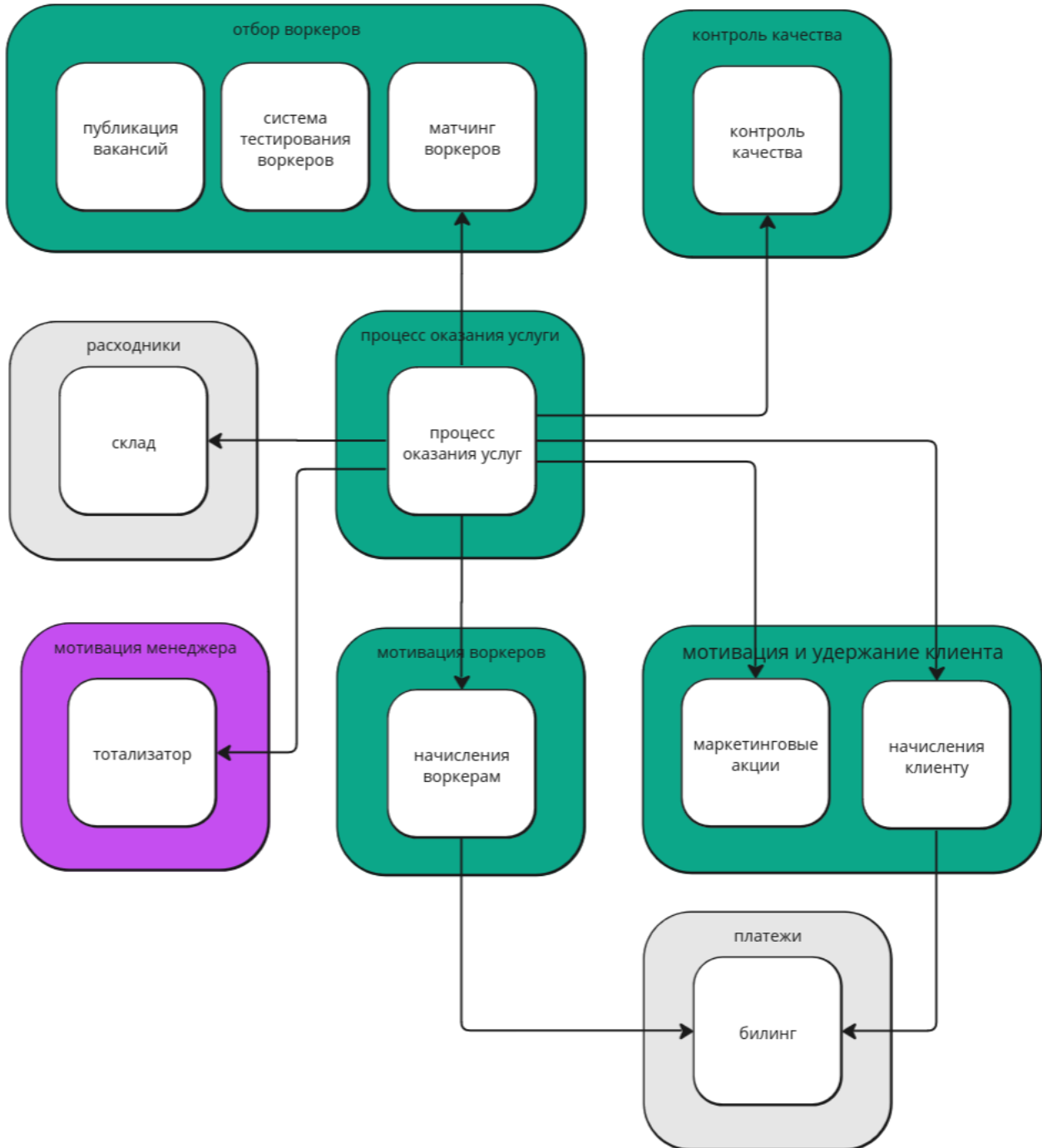
Core domain chart

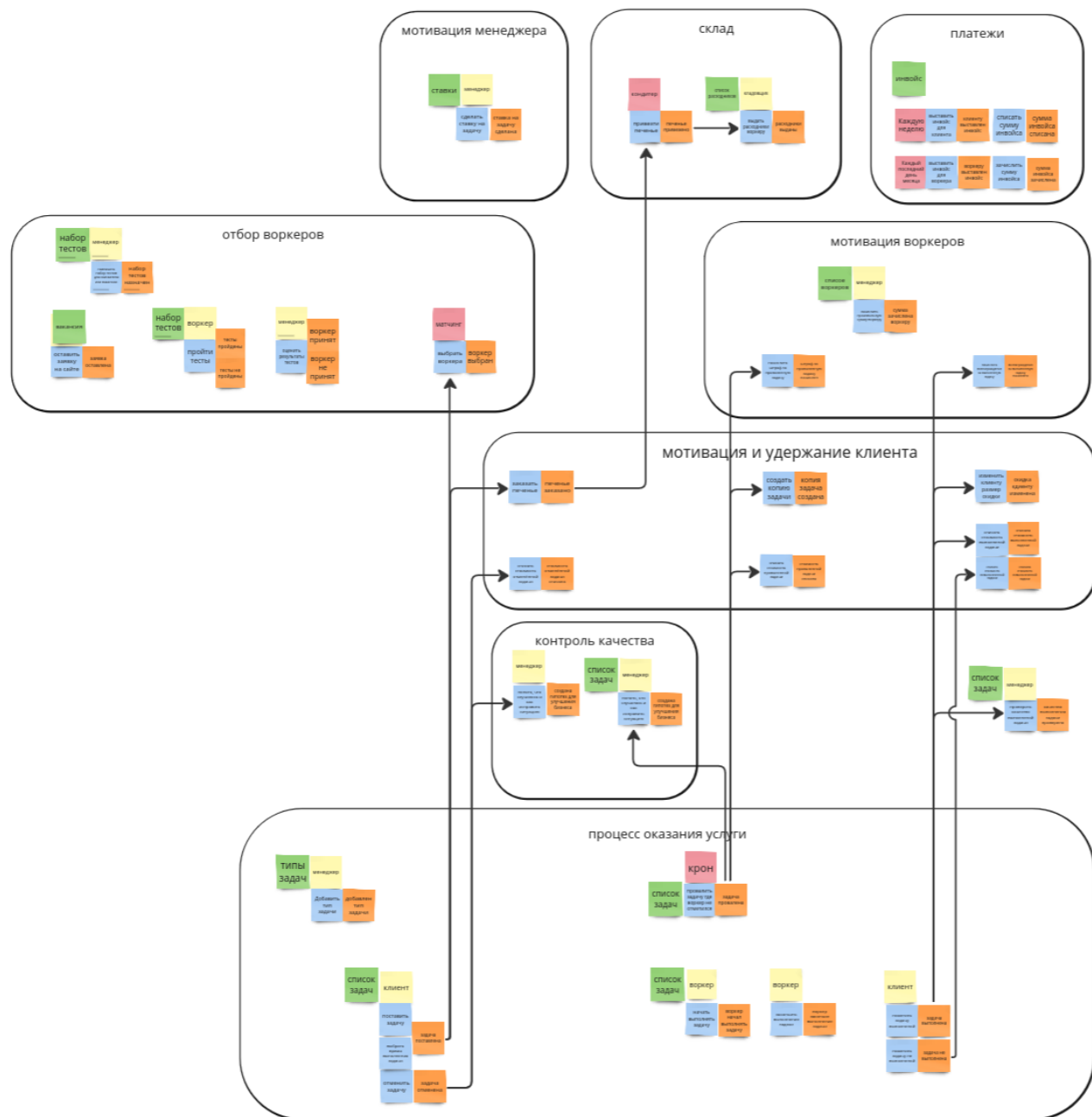


Боундед-контексты

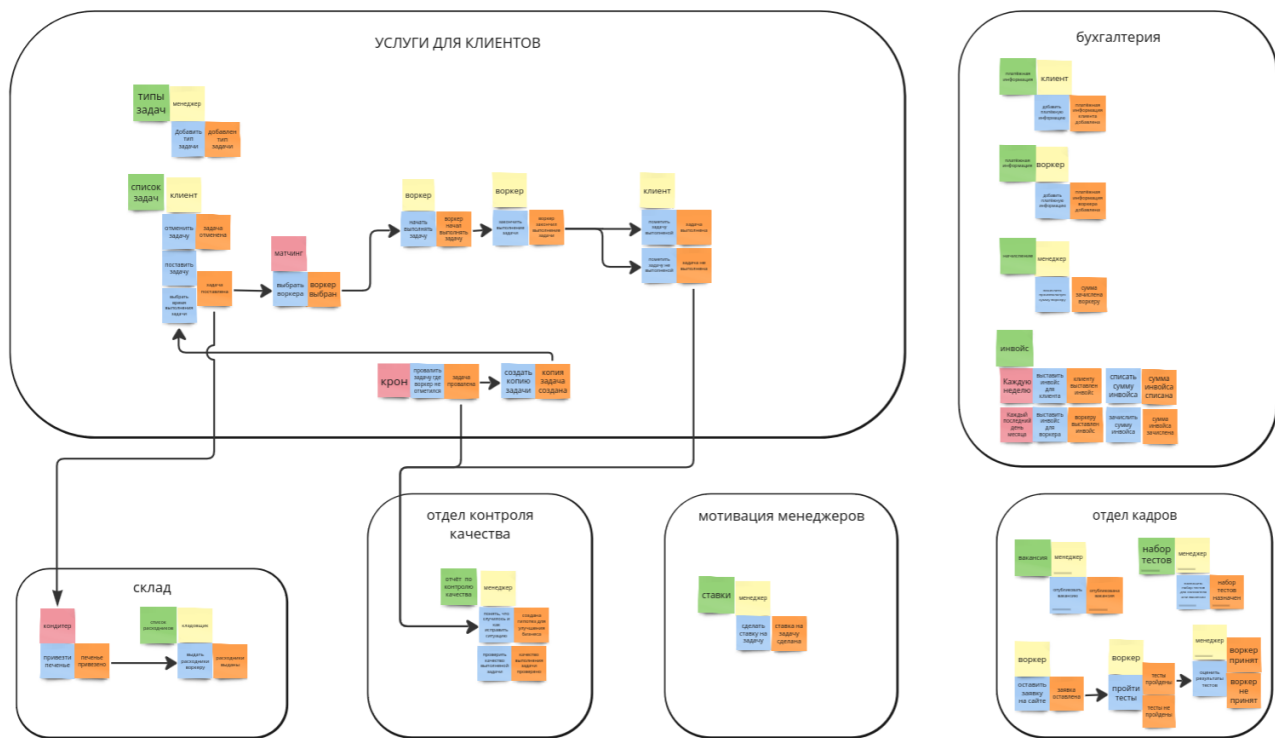
Поддомены/контексты полученные в первом и втором уроке разошлись.
Из поддомена выполнения услуг были выделены мотивация менеджеров и
удержание/мотивация клиентов.
Так же из оказания услуги матчинг ушёл в поддомен отбора воркеров.

Схема поддоменов/контекстов





ES-модель из первого ДЗ https://miro.com/app/board/uXjVNMa9ic4=?share_link_id=328600062852



Характеристики, важные для проекта

Некоторые части системы ещё не готовы, например алгоритм матчинга, система тестирования воркеров будет усложняться, поддомен удержания клиента будет постоянно меняться

Исходя из этого нам надо в будущем иметь возможность быстро обновлять систему - выбираем характеристики Modifiability, Deployability

Исходя из характеристик выбираем **микросервисную** архитектуру.

Итоговая модель системы

