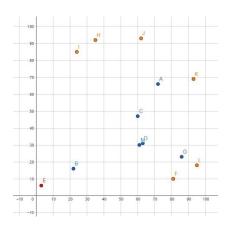
Все тесты выполнялись с параметрами сс plain для наглядности.

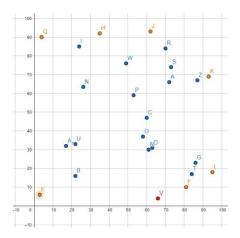
#### test1.txt

Генерация тринадцати точек внутри квадрата 100\*100 с помощью генератора случайных чисел. Результат работы программы представлен на картинке ниже (красный — начальная точка, оранжевый — отобранные точки, синий — остальные).



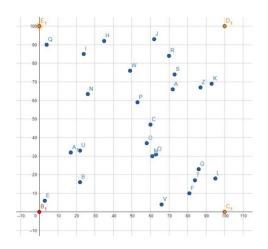
### test2.txt

Добавление к точкам из первого теста ещё одиннадцати точек с помощью генератора случайных чисел. Результат работы программы представлен на картинке ниже (красный – начальная точка, оранжевый – отобранные точки, синий – остальные).



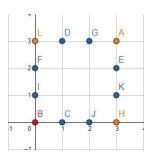
### test3.txt

Добавим ещё к точкам из предыдущего теста четыре «опорные» точки, вершины квадрата, для проверки работы программы. Ожидаемый результат — эти четыре точки. Результат работы программы представлен на картинке ниже (красный — начальная точка, оранжевый — отобранные точки, синий — остальные).



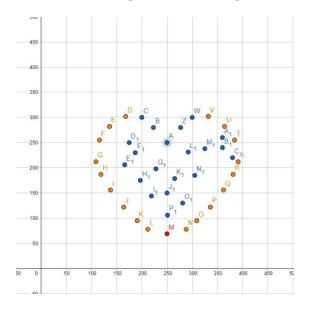
# test4.txt

Данный тест проверяет случай для точек с одинаковыми полярными углами. Точки представляют собой контур квадрата. Ожидаемый результат — четыре точки, соответствующие вершинам. Результат работы программы представлен на картинке ниже (красный — начальная точка, оранжевый — отобранные точки, синий — остальные).



# test5.txt

Тест из сорока точек, придуманных искусственно. Результат работы программы представлен на картинке ниже (красный – начальная точка, оранжевый – отобранные точки, синий – остальные).



Р.Ѕ. задуманное не удалось, но программа сработала верно.