IES Celia Viñas - 1º ASI – Fundamentos de programación

Una solución modular para el ejercicio obligatorio de programación estructurada: convertir números a letras

```
algoritmo escribir números
variables
     numero es entero
     umill, dmill son enteros /* Unidades de millar y decenas de millar*/
inicio
    escribir ("Introduzca un número entero (máximo 5 cifras)")
    leer(numero)
    extraer digitos (numero, &unid, &dec, &cent, &umill, &dmill) /* Separar el n° en dígitos */
    escribir dec millar(umill, dmill)
    escribir uni millar(umill, dmill)
    escribir centenas (unid, dec, cent)
    escribir decenas (unid, dec)
    escribir unidades (unid, dec)
fin
/* Extraer los dígitos del número mediante divisiones sucesivas */
procedimiento extraer digitos(numero es entero, *U es entero, *D es entero,
                             *C es entero, *UM es entero, *DM es entero)
inicio
    DM = numero div 10000
                                       /* Extraer decenas de millar */
                                      /* Extraer unidades de millar */
    numero = numero - (DM * 10000)
    UM = numero div 1000
                                      /* Extraer centenas */
    numero = numero - (UM * 1000)
    C = numero div 100
    numero = numero - (C * 100)
                                      /* Extraer decenas */
     D = numero div 10
    numero = numero - (D * 10)
                                      /* Extraer unidades */
    UM = numero
fin
/* Escribir las decenas de millar. Se escriben igual que las decenas convencionales */
procedimiento escribir dec millar(umill es entero, dmill es entero)
inicio
     escribir decenas(umill, dmill) /* Reutilizamos la función escribir decenas */
fin
/* Escribir unid. de millar. Se escriben como las unidades convencionales, seguidas de la
palabra "mil". Hay varias excepciones. Cuando la unidad de millar es 1 se escribe diferente si
hay decenas de millar ("un mil" \rightarrow 31050) que si no las hay ("mil" \rightarrow 1050). En otro caso
(30050, 32050), se escribe la unidad seguida de la palabra "mil" */
procedimiento escribir uni millar(umill es entero, dmill es entero)
inicio
     si (umill == 1) entonces
                                      /* Casos especiales */
     inicio
          si (dmill > 1) entonces
                                      /* 21xxx, 31xxx, 41xxx, etc... */
            escribir(" un mil ")
            escribir(" mil ")
                                      /* 11xxx, 1xxx */
     fin
                                       /* Casos generales */
     si no
     inicio
          escribir unidades (umill, dmill)
         si (umill !=0) y (dmill !=0) entonces
             escribir(" mil ")
     fin
fin
/* Escribe las centenas. La única excepción es 100 */
procedimiento escribir centenas (unid es entero, dec es entero, cent es entero)
inicio
```

```
si (unid == 0) \mathbf{y} (dec == 0) \mathbf{y} (cent == 1) entonces /* Caso exceptional */
          escribir ("cien")
                                                            /* Caso general */
     si no
          según (cent) hacer
          inicio
               1: escribir("ciento")
               2: escribir("doscientos")
               3: escribir("trescientos")
               9: escribir("novecientos")
          fin
fin
/* Escribir las decenas. Los números del 10 al 19 se tratan como excepciones. También el 20
frente al caso general (2x = "veinti..."). En el resto de decenas, se escribe una " y " si la
unidad no es cero (ej: 3x = "treinta y ...") */
procedimiento escribir decenas(unid es entero, dec es entero)
inicio
     si (dec == 1) entonces
                                             /* Casos especiales (de 10 a 19) */
          según (unid) hacer
          inicio
               0: escribir("diez")
               1: escribir("once")
               2: escribir("doce")
               3: escribir("trece")
               9: escribir("diecinueve")
          fin
     si (dec == 2) entonces
                                             /* De 20 a 29 */
     incio
          si (unid == 0) entonces
              escribir ("veinte")
          si no
              escribir ("veinti")
     fin
     si (dec >= 3) entonces
                                             /* Resto de casos (de 30 a 99) */
     inicio
          según (dec) hacer
          inicio
               3: escribir("treinta")
               4: escribir("cuarenta")
               5: escribir("cincuenta")
               9: escribir("noventa")
          si (unid != 0) entonces
               escribir (" y ")
fin /* procedimiento escribir decenas */
/* Escribe las unidades. Excepción: cuando la decena es 1 (10, 11, 12, etc). Estos casos
se escriben en el procedimiento escribir decena */
procedimiento escribir unidades(unid es entero, dec es entero)
inicio
     si (dec != 1) entonces
                                       /* Si el n° está entre 10 y 19, no escribir nada */
          según (unid) hacer
                                       /* En cualquier otro caso, escribir la unidad */
          inicio
               1: escribir("uno")
               2: escribir("dos")
               3: escribir("tres")
               9: escribir("nueve")
          fin
fin
```