

Aníbal Vergara Rivadeneira

Software Developer

avrivadeneira1@gmail.com

+56 9 6965 5210

avr00.github.io/

linkedin.com/in/avr352634788

github.com/avr00

Me gusta desarrollar productos digitales que escalan, he trabajado con varios clientes de forma remota. Me gusta mantenerme actualizado con las últimas tecnologías para excelente valor a mis clientes

WORK EXPERIENCE

Ingeniero Front-end

The Inside

02/2019 – Present

Remote

Startup con sede en Nueva York con más de 10,000 productos.

Achievements/Tasks

- Diseño de arquitectura front-end
- Abogo por las mejores prácticas de diseño de interacción web, con un enfoque en la coherencia y la usabilidad.
- Desarrollo de componentes y librerías reutilizables para usos futuros.
- Trabajó en estrecha colaboración con los desarrolladores de back-end para optimizar la experiencia de usuario.
- Colaboración con el equipo de User Interface (UI) y User Experience (UX)
- Desarrolló nuevas características para el usuario
- Optimización de la aplicación para máxima velocidad y escalabilidad
- Desarrollo de vistas dinámicas que albergan más de 10,000 productos
- Implementación de autenticación
- Implementación de sistema de pago con Stripe, Amazon, PayPal y Affirm

Ingeniero Full Stack

Freelance

02/2016 – Present

Remote

Achievements/Tasks

- Creacion de mockups para presentaciones
- Desarrollo código limpio, legible y modular utilizando las mejores prácticas.
- Gestión de contenido, SEO y hosting para clientes.
- Desarrollo rápido utilizando CMS como WordPress
- Presentación prototipos a Gerentes y Stackholders

EDUCATION

Ingeniero en Administración de Empresas

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE CHILE
INACAP

SKILLS

React

React Hooks

Redux

React Native

Responsive UI

CSS Grid

Styled-Components

Sass

Material-UI

JQuery

Apollo GraphQL

Node

Express

MongoDB

SQL

MVC

Apollo Server

RESTful Apis

WordPress

ePanel

JavaScript

PERSONAL PROJECTS

West World Games (03/2018 – Present)

- Desarrollo, mantenimiento y diseño de juegos para Android
- Implementación de Admob para monetizar aplicaciones
- Sistema de puntuación implementado con los servicios de juegos de Google Play
- Tecnologías utilizadas como Unity, C # y Photoshop

Slick Notes (05/2019 – 05/2019)

- Backend implementado usando GraphQL
- Implementación de Expo
- Implementación de Apollo GraphQL
- Soporte para iOS y Android con React Native

Headnews

- Diseño y desarrollo de sitio web de noticias con soporte para diferentes países y temas.
- Utilización de newsAPI
- Implementación y utilización de sistema de manejo de estado con Redux y Redux Thunk
- Utilización de Sass para diseño de UI

LANGUAGES

Español

Native or Bilingual Proficiency

Inglés

Native or Bilingual Proficiency

INTERESTS

Calistenia

Actividades al aire libre

Derpotes

Tech

Crear productos digitales

Marketing