Avrile Floro (n° étudiant : 22000086)

Programmation Orientée Objet

Le 4 avril 2024



Table des matières

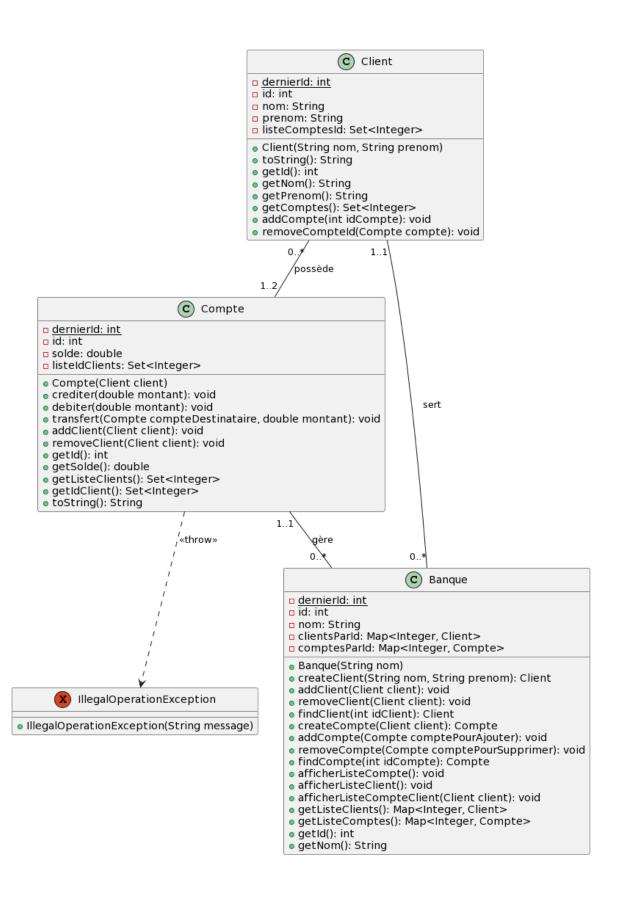
1	TP8		3
	1.1	Le diagramme de classe	3
	1.2	Le développement	5
		1.2.1 La classe Compte	5
		1.2.2 La classe Client	8
		1.2.3 La classe Banque	0
	1.3	Les modifications apportées aux tests proposés	4
		1.3.1 Le test 1 - testAddClient() $\dots \dots \dots$	4
		1.3.2 Le test 2 - testAddCompte()	4
		1.3.3 Le test 11 - testAddProprioNotNormal()	4
		1.3.4 Le test 12 - testRemoveProprio()	5
	1.4	Les tests	6
		1.4.1 Test1 - testAddClient()	6
		1.4.2 Test2 - testAddCompte()	7
		1.4.3 Test3 - testFindClient()	7
		1.4.4 Test4 - testFindCompte()	8
		1.4.5 Test5 - testCrediter()	8
		1.4.6 Test6 - testDebiter()	9
		1.4.7 Test7 - testDebiterNotNormal()	9
		1.4.8 Test8 - testTransfert	0
		$1.4.9 Test9 - testTransfertNotNormal() \dots 2$	0
		1.4.10 Test10 - testAddProprio()	1
		1.4.11 Test11 - testAddProprioNotNormal()	1
		1.4.12 Test12 - testRemoveProprio()	2
		1.4.13 Test13 - testRemoveCompte()	3
		1.4.14 Test14 - testRemoveClient()	3
	1.5	L'auto-évaluation	5
۸.	nex	$_{ m es}$	ß
AI	.1	Le fichier "Main.java"	
	.2	Le fichier "Banque.java"	
	.3	Le fichier "Client.java"	
	.4	Le fichier "Compte.java"	
	.5	Le fichier "IllegalOperationException.java"	
	.6	Le fichier "TestBanque.jaya"	

Programmation Orientée Objet

TP8 - Objet Avrile Floro Étudiante n°22000086

- 1 TP8 Objet
- 1.1 Le diagramme de classe
- 1. Modélisation (10-30 minutes)
- Représenter sous forme de diagramme de classe le problème

Dans le cadre de notre diagramme de classe, nous avons utilisé l'icône • pour représenter une méthode publique et l'icône • pour représenter un attribut privé. Par ailleurs, nous avons souligné les attributs statiques.



1.2 Le développement

1.2.1 La classe Compte

Les attributs

<u>Ayant pour attribut :</u>

Un <u>id</u> dont le numéro sera augmenté automatiquement à la création de chaque nouveau compte

Un <u>solde</u> représentant l'argent disponible sur le compte

Ainsi qu'une <u>liste contenant l'id des clients</u> à qui appartient le compte. Cette liste ne devra pas contenir de doublons.

```
import java.util.HashSet;
import java.util.Set;

// définition de la classe Compte
public class Compte {
    // variables statiques et d'instance
    private static int dernierId; // ID unique pour le dernier compte créé
    private int id; // ID unique pour ce compte
    private double solde; // solde du compte
    private Set<Integer> listeIdClients; // ensemble des IDs des clients associés à ce compte
```

Les méthodes

Un constructeur utilisant un client comme paramètre.

```
// constructeur pour initialiser un nouveau compte
public Compte(Client client) {
    this.id = ++dernierId; // incrémente et attribue l'ID
    this.solde = 0; // initialise le solde à zéro
    this.listeIdClients = new HashSet <>(); // initialise la liste des clients
    this.listeIdClients.add(client.getId()); // ajoute le client au compte
    client.addCompte(this.getId()); // lie le compte au client
}
```

Une méthode "crediter" permettant d'augmenter le solde du compte en fonction d'un montant passé en paramètre.

```
// méthode pour créditer le compte
public void crediter(double montant) {
    this.solde += montant; // ajoute le montant au solde
}
```

Une méthode "debiter" permettant de diminuer le solde du compte en fonction d'un montant passé en paramètre. Cette méthode devra aussi vérifier que le montant voulu être retiré est disponible, sinon une erreur de type "IllegalOperationException" devra être déclenchée.

```
// méthode pour débiter le compte
public void debiter(double montant) throws IllegalOperationException {
    if (this.solde >= montant) { // vérifie si le solde est suffisant
        this.solde -= montant; // soustrait le montant du solde
} else { // lance une exception personnalisée si le solde est insuffisant
        throw new IllegalOperationException("Solde insuffisant.");
}
```

Une méthode "transfert" permettant d'envoyer un montant précis passé en paramètre vers un autre compte lui aussi précisé en paramètre.

```
// méthode pour transférer de l'argent vers un autre compte
public void transfert(Compte compte, double montant) throws IllegalOperationException{
    this.debiter(montant); // débite le montant de ce compte
    compte.crediter(montant); // crédite le montant sur le compte cible
}
```

Une méthode "addClient" permettant d'ajouter un client passé en paramètre au compte actuel. Cette méthode commencera par vérifier le nombre de clients à qui appartient le compte et déclenchera une erreur de type "IllegalOperationException" si jamais le nombre est déjà de 2.

```
// méthode pour ajouter un client au compte
public void addClient(Client client) throws IllegalOperationException {
   if (this.listeIdClients.size() >= 2) { // limite à 2 clients par compte
        throw new IllegalOperationException("Ce compte en banque a déjà deux clients.");
} else { // ajoute le client à la liste du compte
        this.listeIdClients.add(client.getId()); // Ajoute le client à la liste du compte
        client.addCompte(this.id); // on ajoute le compte à la liste des comptes du client
}
```

Une méthode "removeClient" prenant en paramètre un client et supprimant celui-ci du compte.

```
// méthode pour retirer un client du compte
public void removeClient(Client client) {
    this.listeIdClients.remove(client.getId()); // retire le client de la liste
}
```

Des getters pour les attributs <u>id</u>, <u>solde et pour la liste des id client</u> ainsi qu'un toString permettant d'afficher toutes ces informations.

```
// getters pour accéder aux propriétés du compte
    public int getId() {
    return id;
22
23
24
25
    public double getSolde() {
26
    return solde;
28
    public Set < Integer > getListeClients() {
30
         return listeIdClients;
31
32
33
     // getter pour obtenir les IDs des clients associés au compte
34
     public Set < Integer > getIdClient() {
         return new HashSet <> (listeIdClients); // retourne une copie de la liste des clients
36
37
38
      // méthode pour représenter le compte sous forme de chaîne de caractères
39
    00verride
40
     public String toString() {
41
        return "Compte{" +
42
                  "id=" + id +
                  ", solde=" + solde +
", listeIdClients=" + listeIdClients +
44
45
                   ·}';
46
```

1.2.2 La classe Client

Les attributs

Un <u>id</u>, dont le numéro sera augmenté automatiquement à la création de chaque nouveau client

Un <u>nom</u>

Un <u>prénom</u>

Ainsi qu'une <u>liste contenant les id de ses comptes</u>. Cette liste ne devra pas contenir de doublons.

```
import java.util.HashSet;
import java.util.Set;

// définition de la classe Client

public class Client {
    // variables statiques et d'instance
    private static int dernierId; // compteur statique pour l'ID du dernier client créé
    private int id; // ID unique pour ce client
    private String nom; // nom du client
    private String prenom; // prénom du client
    private Set<Integer> listeComptesId; // ensemble des IDs des comptes associés à ce client
```

Les méthodes

Un constructeur prenant en paramètre le nom et prénom du nouveau client afin d'initialiser ces attributs.

```
// constructeur pour initialiser un nouveau client
public Client(String nom, String prenom) {
    this.id = ++dernierId; // incrémente et attribue l'ID au client
    this.nom = nom; // initialise le nom
    this.prenom = prenom; // initialise le prénom
    this.listeComptesId = new HashSet<>(); // initialise l'ensemble des comptes du client
}
```

Une méthode toString permettant d'afficher tous ces attributs.

```
// méthode pour représenter le client sous forme de chaîne de caractères
@Override
public String toString() {
    return "Client{" +
        "id=" + id +
        ", nom='" + nom + '\''' +
        ", prenom='" + prenom + '\''' +
        ", listeComptesId=" + listeComptesId +
```

```
29 '}';
30 }
```

Des getters pour <u>les attributs id, nom, prénom et pour la liste de comptes.</u>

```
// getters pour accéder aux propriétés du client
33
      public int getId() {
          return id;
34
35
      public String getNom() {
37
38
         return nom;
40
     public String getPrenom() {
41
          return prenom;
42
43
      public Set < Integer > getComptes() {
45
46
          return listeComptesId; // obtenir la liste des IDs des comptes du client
```

Une méthode "addCompte" prenant en paramètre l'id du compte à ajouter au client.

```
// méthode pour ajouter un compte à la liste des comptes du client
public void addCompte(int idCompte) {
    this.listeComptesId.add(idCompte); // ajoute 1'ID du compte à la liste
}
```

Une méthode "removeCompte" prenant en paramètre l'id du compte à retirer au client.

```
// méthode pour retirer un compte de la liste des comptes du client

public void removeCompte(Compte compte) {

this.listeComptesId.remove(compte.getId()); // retire l'ID du compte de la liste
}
```

1.2.3 La classe Banque

Les attributs

Ayant pour attribut:

Un <u>id</u>, dont le numéro sera augmenté automatiquement à la création de chaque nouvelle banque

Un nom

Un <u>dictionnaire</u> permettant de retrouver un client en fonction de son id

Un <u>dictionnaire</u> permettant de retrouver un compte en fonction de son id

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
import java.util.Set;

// définition de la classe Banque
public class Banque {
    private static int dernierId; // ID unique pour la dernière banque créée
    private int id; // ID unique de cette banque
    private String nom; // nom de la banque
    private Map<Integer, Client> clientsParId; // dictionnaire associant ID de client et Client
    private Map<Integer, Compte> comptesParId; // dictionnaire associant ID de compte et Compte
```

Les méthodes

Un constructeur prenant en paramètre le nom de la banque

```
// constructeur pour initialiser une nouvelle banque
public Banque(String nom) {
    this.id=++dernierId;
    this.nom = nom;
    this.clientsParId = new HashMap<>(); // initialisation du dictionnaire des clients
    this.comptesParId = new HashMap<>(); // initialisation du dictionnaire des comptes
}
```

Une méthode "createClient" qui prend en paramètre le nom et prénom du nouveau client, le crée et le retourne.

```
// crée et ajoute un nouveau client à la banque
public Client createClient(String nom, String prenom) {
        Client nouveauClient = new Client(nom, prenom); // création d'un nouveau client
        clientsParId.put(nouveauClient.getId(), nouveauClient); // ajout du client au
        dictionnaire
        return nouveauClient;
}
```

Une méthode "addClient" qui prend un client en paramètre et l'ajoute au dictionnaire des clients de la banque.

```
// ajoute un client existant à la banque

public void addClient (Client client) {

clientsParId.put(client.getId(), client);

}
```

Une méthode "removeClient" qui prend un client en paramètre et le supprime du dictionnaire des clients de la banque, ainsi que tous ses comptes non partagés. Attention, tous les comptes ne possédant que ce client doivent être supprimés. Dans le cas de comptes conjoints, seul ce propriétaire doit l'être.

```
// supprime un client et ses comptes associés si nécessaire
      public void removeClient(Client client) {
          clientsParId.remove(client.getId()); // supprime le client du dictionnaire
52
          // parcourt tous les IDs de comptes associés au client
53
          for (Integer compteId : client.getComptes()) {
              Compte compte = comptesParId.get(compteId); // récupère l'objet compte
55
56
              Set < Integer > clientsDuCompte = compte.getListeClients();
              // récupère tous les clients associés au compte
57
              if (clientsDuCompte.size() > 1) { // si le compte a plus d'un client
58
                  clientsDuCompte.remove(client.getId()); // on supprime seulement la réf à
      notre client
            } else { // si le compte n'a qu'un seul client, on supprime le compte
60
61
                  comptesParId.remove(compteId);
62
63
          }
```

Une méthode "findClient" qui prend l'id d'un client en paramètre et renvoie le client associé.

```
// trouve un client par son ID
public Client findClient(int id) {
    return clientsParId.get(id);
}
```

Une méthode "createCompte" qui prend un client passé en paramètre afin de créer un compte et de le retourner.

```
// crée et ajoute un nouveau compte pour un client donné à la banque
public Compte createCompte(Client client) {
    Compte nouveauCompte = new Compte(client); // création d'un nouveau compte
    comptesParId.put(nouveauCompte.getId(), nouveauCompte); // ajout du compte au
    dictionnaire
    client.addCompte(nouveauCompte.getId()); // associé le compte au client
    return nouveauCompte;
}
```

Une méthode "addCompte" prenant en paramètre un compte et l'ajoutant au dictionnaire des comptes disponibles au sein de la banque.

```
// ajoute un compte à la banque
public void addCompte(Compte comptePourAjouter) {
    comptesParId.put(comptePourAjouter.getId(), comptePourAjouter);
}
```

Une méthode "removeCompte" prenant un compte en paramètre, supprimant celui-ci de la banque et des listes de tous les clients possédant celui-ci.

```
// supprime un compte de la banque et des clients associés
      public void removeCompte(Compte comptePourSupprimer) {
86
          comptesParId.remove(comptePourSupprimer.getId());
          for (Client client : clientsParId.values()) { // pour chaque client de la banque
88
              if (client.getComptes().contains(comptePourSupprimer.getId())) {
89
                  // si le client possède le compte à supprimer
90
                  client.removeCompte(comptePourSupprimer); // on le supprime de sa liste des
91
      comptes
              }
92
93
```

Une méthode "findCompte" permettant de trouver et retourner un compte depuis le dictionnaire de la banque en fonction de son id passé en paramètre.

```
// trouve un compte par son ID
public Compte findCompte(int id) {
    return comptesParId.get(id);
}
```

Une méthode "afficherListeCompte" affichant la liste de tous les comptes de la banque.

```
// affiche la liste des comptes de la banque
public void afficherListeCompte() {
for (Compte compte : comptesParId.values()) {
```

```
System.out.printf("%s\n", compte.toString());

105      }
106  }
```

Une méthode "afficherListeClient" affichant la liste de tous les clients de la banque.

```
// affiche la liste des clients de la banque
public void afficherListeClient() {
    for (Client client : clientsParId.values()) {
        System.out.printf("%s\n", client.toString());
}
```

Une méthode "afficheListeCompteClient" affichant la liste des comptes pour un client passé en paramètre.

```
// affiche la liste des comptes d'un client spécifique
public void afficherListeCompteClient(Client client) {
    for (Integer compteId : client.getComptes()) {
        Compte compte = comptesParId.get(compteId);
        System.out.printf("%s\n", compte.toString());
}
```

Des getters pour les attributs <u>id, nom, dictionnaire de compte et dictionnaire de client.</u>

```
// méthodes getters
    public int getId() {
        return id;
23
24
25
    public String getNom() {
26
27
         return nom;
28
29
     public Map < Integer , Client > getListeClients() {
         return new HashMap<>(clientsParId);
31
32
    public Map < Integer , Compte > getListeComptes() {
34
         return new HashMap<>(comptesParId);
```

1.3 Les modifications apportées aux tests proposés

1.3.1 Le test 1 - testAddClient()

Dans le premier test, nous avons corrigé une faute d'orthographe afin de faire apparaître le nombre de clients au pluriel.

```
@Test
50
51
    @Order(1)
    public void testAddClient() throws Exception {
52
      int nbClient = banque.getListeClients().keySet().size();
53
      System.out.println("\nTEST 1 : AJOUT CLIENT");
54
      System.out.println("Nombre de clients dans la banque : " + (nbClient)); // pluriel
      System.out.println("Ajout d'un client tété à la banque");
56
57
      Client c = new Client("TETE", "tété");
58
      banque.addClient(c);
59
60
      System.out.println("Nombre de clients dans la banque : " + (banque.getListeClients().
61
      keySet().size())); // pluriel
62
      assertEquals(nbClient+1, banque.getListeClients().keySet().size()); // toto, titi, tutu +
63
64
```

1.3.2 Le test 2 - testAddCompte()

Dans le test 2, nous avons corrigé une faute d'orthographe afin de faire apparaître le nombre de comptes au pluriel. Par ailleurs, nous avons corrigé une erreur puisqu'il ne s'agissait pas dans ce test du nombre de clients (comme cela apparaissait initialement dans le test), mais du nombre de comptes.

```
@Test
67
68
    @Order(2)
    public void testAddCompte() throws Exception {
69
70
      int nbCompte = banque.getListeComptes().keySet().size();
      System.out.println("\nTEST 2 : AJOUT COMPTE");
71
      System.out.println("Nombre de comptes dans la banque : " + (nbCompte)); // pluriel
72
73
      System.out.println("Ajout d'un compte à la banque");
74
      Compte c5 = new Compte(titi);
75
76
      banque.addCompte(c5);
77
78
      System.out.println("Nombre de comptes dans la banque : " + (banque.getListeComptes().
      keySet().size()));
        // on corrige "nombre de client" en "nombre de comptes" pour respecter la logique
79
80
      assertEquals(nbCompte+1, banque.getListeComptes().keySet().size()); // c1, c2, c3, c4 + c5
81
    }
82
    @Test
    @Order(3)
84
    public void testFindClient() throws Exception {
85
      System.out.println("\nTest 3 : Recupérer id");
86
87
```

1.3.3 Le test 11 - testAddProprioNotNormal()

Dans le test 11, nous avons ajouté une ligne de code supplémentaire qui met à jour et affiche le nombre de propriétaires du compte avant de tenter d'ajouter un troisième propriétaire. Cela rend le test plus clair. Cette ligne montre que le nombre de propriétaires passe de 1 à 2. L'exception est levée lorsque le code tente d'ajouter

un troisième propriétaire, ce qui n'est pas autorisé selon la logique du programme.

```
@Test
225
     @Order(11)
226
     public void testAddProprioNotNormal() throws Exception {
227
228
         System.out.println("\nTEST 11 : AJOUT PROPRIETAIRE (ANORMAL)");
229
         System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size())
230
        +"]");
         System.out.println("Ajout d'un autre propriétaire");
231
232
         c1.addClient(tutu);
         System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size())
233
         // ajout d'une impression pour mise à jour du nombre de proprio
         c1.addClient(titi);
235
         fail();
```

1.3.4 Le test 12 - testRemoveProprio()

Le test 12, tel qu'il était initialement conçu, ne fonctionnait pas comme prévu. Les tests utilisent l'annotation @BeforeEach, qui réinitialise les valeurs avant chaque test, réutilisant ainsi les conditions initiales. Au début de ce test, seul toto est propriétaire du compte C1. Le test 12 original comptabilisait le nombre de propriétaires de C1, trouvant un seul propriétaire, toto. Ensuite, il tentait de retirer titi de la liste des propriétaires, une opération inutile puisque titi n'était pas un propriétaire de C1, laissant le nombre de propriétaires inchangé à 1.

Pour améliorer ce test, nous avons intégré une étape supplémentaire en ajoutant titi comme co-propriétaire du compte C1, portant ainsi le nombre de propriétaires à deux. En retirant ensuite titi, le test devient significatif, montrant une réduction du nombre de propriétaires de 2 à 1, ce qui correspond au résultat attendu.

```
@Test
245
      @Order(12)
      public void testRemoveProprio() throws Exception {
247
        System.out.println("\nTEST 12 : SUPPRIMER PROPRIETAIRE");
248
        c1.addClient(titi); // on ajoute un autre propriétaire sinon en raison de @Beforeeach
249
        // c'est remis à 1 seul propriétaire (toto) comme au départ et le test est sans intérêt
System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size()) +
250
251
        "]"):
252
        System.out.println("Suppression du propriétaire titi");
        c1.removeClient(titi);
254
255
        System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size()) +
256
        "j");
        assertEquals(1, c1.getIdClient().size());
258
```

1.4 Les tests

L'ensemble des tests ont réussi.

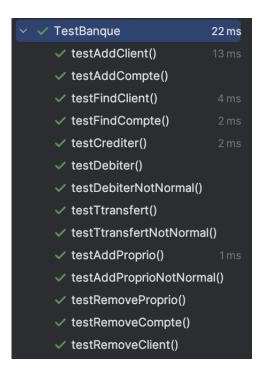


FIGURE 1 – Tous les tests sont réussis.

1.4.1 Test1 - testAddClient()

```
@Test
50
51
     @Order(1)
     public void testAddClient() throws Exception {
52
       int nbClient = banque.getListeClients().keySet().size();
53
54
       System.out.println("\nTEST 1 : AJOUT CLIENT");
       System.out.println("Nombre de clients dans la banque : " + (nbClient)); // pluriel System.out.println("Ajout d'un client tété à la banque");
55
56
57
       Client c = new Client("TETE", "tété");
58
59
       banque.addClient(c);
60
       System.out.println("Nombre de clients dans la banque : " + (banque.getListeClients().
61
       keySet().size())); // pluriel
62
63
       assertEquals(nbClient+1, banque.getListeClients().keySet().size()); // toto, titi, tutu +
64
```

```
TEST 1 : AJOUT CLIENT
Nombre de clients dans la banque : 3
Ajout d'un client tété à la banque
Nombre de clients dans la banque : 4
```

FIGURE 2 – Le test 1 a réussi.

1.4.2 Test2 - testAddCompte()

```
67 @Test
68
    @Order(2)
    public void testAddCompte() throws Exception {
69
      int nbCompte = banque.getListeComptes().keySet().size();
      System.out.println("\nTEST 2 : AJOUT COMPTE");
71
      System.out.println("Nombre de comptes dans la banque : " + (nbCompte)); // pluriel
72
      System.out.println("Ajout d'un compte à la banque");
73
74
75
      Compte c5 = new Compte(titi);
76
      banque.addCompte(c5);
77
      System.out.println("Nombre de comptes dans la banque : " + (banque.getListeComptes().
      keySet().size()));
       // on corrige "nombre de client" en "nombre de comptes" pour respecter la logique
79
      assertEquals(nbCompte+1, banque.getListeComptes().keySet().size()); // c1, c2, c3, c4 + c5
80
81
```

```
TEST 2 : AJOUT COMPTE

Nombre de comptes dans la banque : 4

Ajout d'un compte à la banque

Nombre de comptes dans la banque : 5
```

FIGURE 3 – Le test 2 a réussi.

1.4.3 Test3 - testFindClient()

```
@Test
84
    public void testFindClient() throws Exception {
85
      System.out.println("\nTest 3 : Recupérer id");
87
      // On recupère l'id de TOTO
88
89
      int idCompte = toto.getId();
      System.out.println("Clients de la banque " + banque.getListeClients());
90
      System.out.println("TOTO ID = " + idCompte);
91
      // On cherche le client avec cette ID pour verifier que son prenom est bien toto
93
      assertEquals("Toto", banque.findClient(idCompte).getPrenom());
95 }
```

```
Test 3 : Recupérer id
Clients de la banque {8=Client{id=8, nom='TOTO', prenom='Toto', li
TOTO ID = 8
```

FIGURE 4 – Le test 3 a réussi.

1.4.4 Test4 - testFindCompte()

```
@Test
     @Order(4)
98
     public void testFindCompte() throws Exception {
99
       System.out.println("\nTest 4 : Recupérer compte");
100
       System.out.println("Comptes de la banque " + banque.getListeComptes());
       System.out.println("Info compte C1 = " + banque.findCompte(c1.getId()));
102
103
104
       // Vérification que le compte C1 n'a qu'un propriétaire
       assertEquals(1, banque.findCompte(c1.getId()).getIdClient().size());
106
       // Véification que celui-ci soit bien toto
108
       List<Integer> listeClient = new ArrayList<Integer>(banque.findCompte(c1.getId()).
109
       getIdClient());
       int idClient = listeClient.get(0);
110
       System.out.println("Clients de la banque " + banque.getListeClients());
111
112
       System.out.println("Proprietaire de C1 = " + banque.findClient(idClient).getPrenom());
113
       assertEquals("Toto", banque.findClient(idClient).getPrenom());
114
```

```
Test 4 : Recupérer compte

Comptes de la banque {16=Compte{id=16, solde=0.0, listeIdClients=[
Info compte C1 = Compte{id=14, solde=0.0, listeIdClients=[11]}

Clients de la banque {12=Client{id=12, nom='TITI', prenom='Titi',

Proprietaire de C1 = Toto
```

FIGURE 5 – Le test 4 a réussi.

1.4.5 Test5 - testCrediter()

```
117 @Test
118
    @Order(5)
119
    public void testCrediter() throws Exception {
     int montant = 100:
120
     System.out.println("\nTEST 5 : CREDITER");
121
     System.out.println("Solde du compte c1 avant ajout : " + c1.getSolde());
122
123
       c1.crediter(montant);
124
       125
     getSolde());
126
       assertEquals(montant, c1.getSolde());
127
128
```

```
TEST 5 : CREDITER
Solde du compte c1 avant ajout : 0.0
Solde du compte c1 après ajout de 100€ -> c1 = 100.0
```

FIGURE 6 – Le test 5 a réussi.

1.4.6 Test6 - testDebiter()

```
@Test
131
     @Order(6)
132
133
     public void testDebiter() throws Exception {
       int montant = 50;
134
135
       c2.crediter(100);
136
       System.out.println("\nTEST 6 : DEBITER (NORMAL)");
137
       System.out.println("Solde du compte c2 avant retrait : " + c2.getSolde());
138
139
140
141
         c2.debiter(montant);
142
         System.out.println("Solde du compte c2 après retrait de " + (montant) + "\mbox{\  \  }" -> c2 = " +
143
       c2.getSolde());
144
145
          assertEquals(montant, c2.getSolde());
146 }
```

```
TEST 6 : DEBITER (NORMAL)

Solde du compte c2 avant retrait : 100.0

Solde du compte c2 après retrait de 50€ -> c2 = 50.0
```

FIGURE 7 – Le test 6 a réussi.

1.4.7 Test7 - testDebiterNotNormal()

```
@Test
149
150
     @Order(7)
     public void testDebiterNotNormal() throws Exception {
         System.out.println("\nTEST 7 : DEBITER (ANORMAL)");
         System.out.println("Solde du compte c1 avant retrait : " + c1.getSolde());
154
         System.out.println("Retrait de 999€");
155
         c1.debiter(999);
156
         fail();
158
      catch(IllegalOperationException e) {
         System.out.println(e.getMessage());
160
          \textbf{System.out.println("Le débit d'un montant non possédé à bien été bloqué !\n");} \\
161
162
163 }
```

```
TEST 7 : DEBITER (ANORMAL)

Solde du compte c1 avant retrait : 0.0

Retrait de 999€

Solde insuffisant.

Le débit d'un montant non possédé à bien été bloqué !
```

FIGURE 8 – Le test 7 a réussi.

1.4.8 Test8 - testTransfert

```
@Test
166
167
     @Order(8)
     public void testTtransfert() throws Exception {
168
      c3.crediter(100);
169
       System.out.println("\nTEST 8 : TRANSFERT (NORMAL)");
170
       System.out.println("Solde du compte c3 avant transfert : " + c3.getSolde());
171
       System.out.println("Solde du compte c4 avant transfert : " + c4.getSolde());
172
       System.out.println("Transfert de 50€ de c3 -> c4");
173
174
         c3.transfert(c4, 50);
175
176
177
         System.out.println("Solde du compte c3 : " + c3.getSolde());
       System.out.println("Solde du compte c4 : " + c4.getSolde());
178
179
         assertEquals(50, c3.getSolde());
180
         assertEquals(50, c4.getSolde());
181
182
183
```

```
TEST 8 : TRANSFERT (NORMAL)

Solde du compte c3 avant transfert : 100.0

Solde du compte c4 avant transfert : 0.0

Transfert de 50€ de c3 -> c4

Solde du compte c3 : 50.0

Solde du compte c4 : 50.0
```

FIGURE 9 – Le test 8 a réussi.

1.4.9 Test9 - testTransfertNotNormal()

```
186 @Test
187
     @Order(9)
     public void testTtransfertNotNormal() throws Exception {
188
189
         System.out.println("\nTEST 9 : TRANSFERT ANORMAL");
         System.out.println("Solde du compte c1 avant transfert : " + c1.getSolde());
191
         System.out.println("Transfert de 999€");
192
         c1.transfert(c2, 999);
193
         fail():
194
195
catch(IllegalOperationException e) {
```

```
System.out.println(e.getMessage());
System.out.println("Le transfert d'un montant non possédé à bien été bloqué !\n");

| System.out.println("Le transfert d'un montant non possédé à bien été bloqué !\n");
| System.out.println("Le transfert d'un montant non possédé à bien été bloqué !\n");
| System.out.println(e.getMessage());
```

```
TEST 9 : TRANSFERT ANORMAL

Solde du compte c1 avant transfert : 0.0

Transfert de 999€

Solde insuffisant.

Le transfert d'un montant non possédé à bien été bloqué !
```

FIGURE 10 – Le test 9 a réussi.

1.4.10 Test10 - testAddProprio()

```
@Test
      @Order(10)
204
      public void testAddProprio() throws Exception {
205
206
          System.out.println("\nTEST 10 : AJOUT PROPRIETAIRE (NORMAL)");
207
208
          List<Integer > listeClient = new ArrayList<Integer > (c1.getIdClient());
          System.out.println("Proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size()) +"] = " +
209
         (banque.findClient(listeClient.get(0)));
          System.out.print("ajout du proprietaire titi \n");
211
212
          c1.addClient(titi);
          listeClient = new ArrayList < Integer > (c1.getIdClient());
         System.out.println("Proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size()) +"] = " + banque.findClient(listeClient.get(0)) + " , " + banque.findClient(listeClient.get(1)));
214
215
          assertEquals(2, c1.getIdClient().size());
216
217
        catch(IllegalOperationException e) {
218
219
          e.printStackTrace();
          fail();
221
222 }
```

```
TEST 10 : AJOUT PROPRIETAIRE (NORMAL)

Proprietaire du compte c1 : [1] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom ajout du proprietaire titi

Proprietaire du compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client{id=29, nom='TOTO', prenom along transfer de la compte c1 : [2] = Client
```

FIGURE 11 – Le test 10 a réussi.

1.4.11 Test11 - testAddProprioNotNormal()

```
public void testAddProprioNotNormal() throws Exception {
       try {
228
         System.out.println("\nTEST 11 : AJOUT PROPRIETAIRE (ANORMAL)");
229
         System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size())
230
        +"]");
         System.out.println("Ajout d'un autre propriétaire");
         c1.addClient(tutu);
232
         System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size())
233
         // ajout d'une impression pour mise à jour du nombre de proprio
234
235
         c1.addClient(titi);
         fail();
236
237
       } catch (IllegalOperationException e) {
238
         System.out.println(e.getMessage());
239
240
         System.out.println("L'ajout d'un 3e beneficiare à bien été bloqué");
241
242 }
```

```
TEST 11 : AJOUT PROPRIETAIRE (ANORMAL)

Nombre de proprietaire du compte c1 : [1]

Ajout d'un autre propriétaire

Nombre de proprietaire du compte c1 : [2]

Ce compte en banque a déjà deux clients.

L'ajout d'un 3e beneficiare à bien été bloqué
```

FIGURE 12 – Le test 11 a réussi.

1.4.12 Test12 - testRemoveProprio()

```
@Test
246
     @Order(12)
     public void testRemoveProprio() throws Exception {
247
248
       System.out.println("\nTEST 12 : SUPPRIMER PROPRIETAIRE");
       c1.addClient(titi); // on ajoute un autre propriétaire sinon en raison de @Beforeeach
249
       // c'est remis à 1 seul propriétaire (toto) comme au départ et le test est sans intérêt
250
       System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size()) +
252
       System.out.println("Suppression du propriétaire titi");
253
       c1.removeClient(titi);
254
255
       System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size()) +
256
       "j");
       assertEquals(1, c1.getIdClient().size());
257
258
```

```
TEST 12 : SUPPRIMER PROPRIETAIRE

Nombre de proprietaire du compte c1 : [2]

Suppression du propriétaire titi

Nombre de proprietaire du compte c1 : [1]
```

FIGURE 13 – Le test 12 a réussi.

1.4.13 Test13 - testRemoveCompte()

```
@Test
     @Order(13)
262
     public void testRemoveCompte() throws Exception {
263
       c1.addClient(titi);
264
265
       System.out.println("\nTEST 13 : SUPPRIMER COMPTE");
266
       System.out.println("Nombre de compte à la banque = " + (banque.getListeComptes().keySet().
267
       size())):
       System.out.println("Suppression du compte c1 ayant pour clients les IdClients :" + c1.
       getIdClient());
       System.out.println("Client de la banque possédant ce compte :");
269
       for(Integer idClient : banque.getListeClients().keySet()) {
271
         if(banque.getListeClients().get(idClient).getComptes().contains(c1.getId())) {
272
           System.out.println(banque.getListeClients().get(idClient).getPrenom());
273
274
275
276
       // Suppression du compte de la banque
277
       banque.removeCompte(c1);
279
280
       System.out.println("Nombre de compte à la banque après suppression = " + (banque.
       getListeComptes().keySet().size()));
       System.out.println("Client de la banque possédant ce compte :");
281
282
       for(Integer idClient : banque.getListeClients().keySet()) {
283
         if(banque.getListeClients().get(idClient).getComptes().contains(c1.getId())) {
284
           System.out.println(banque.getListeClients().get(idClient).getPrenom());
285
         }
286
287
288
       // verification suppression du compte
289
       assertEquals(3, banque.getListeComptes().keySet().size()); // c2 + c3 + c4
291
       // verification suppression du compte au sein du client
292
       assertEquals(0, toto.getComptes().size());
293
       assertEquals(2, titi.getComptes().size());
294
295
```

```
TEST 13 : SUPPRIMER COMPTE

Nombre de compte à la banque = 4

Suppression du compte c1 ayant pour clients les IdClients :[38, 39

Client de la banque possédant ce compte :

Toto

Titi

Nombre de compte à la banque après suppression = 3

Client de la banque possédant ce compte :
```

FIGURE 14 – Le test 13 a réussi.

1.4.14 Test14 - testRemoveClient()

```
// Ajout du client toto au compte 2
304
305
        c2.addClient(toto);
        System.out.println("Nombre de client : " + (banque.getListeClients().keySet().size()));
System.out.println("Nombre de comptes : " + (banque.getListeComptes().keySet().size()));
306
307
308
        System.out.print("Compte appartenant uniquement à titi: ");
        for(Integer idCompte : titi.getComptes()) {
309
          if(banque.getListeComptes().get(idCompte).getIdClient().size() == 1) {
310
            System.out.print((idCompte) + " ");
311
312
        }
313
314
        System.out.println("\nSuppression de titi");
315
316
        banque.removeClient(titi);
317
        System.out.println("Nombre de client après suppression : " + (banque.getListeClients().
318
        keySet().size()));
        System.out.println("Nombre de comptes après suppression : " + (banque.getListeComptes().
319
        keySet().size()));
320
321
        assertEquals(2, banque.getListeClients().keySet().size()); // toto + tutu + tété
322
        assertEquals(3, banque.getListeComptes().keySet().size()); //c1 + c2 + c4
323
        assertEquals(1, c1.getIdClient().size());
324
325
326 }
```

```
TEST 14 : SUPPRIMER CLIENT

Nombre de client : 3

Nombre de comptes : 4

Compte appartenant uniquement à titi: 56

Suppression de titi

Nombre de client après suppression : 2

Nombre de comptes après suppression : 3
```

FIGURE 15 – Le test 14 a réussi.

1.5 L'auto-évaluation

Pour finir, votre TP devra être accompagné d'une auto évaluation disponible en commentaire de votre dépôt ou directement dans un readme trouvable dans votre dossier zip. Cette auto évaluation devra :

- soit indiquer la note finale que vous pensez avoir à ce TP,
- soit indiquer un intervalle dans lequel vous pensez que votre note se situe,
- ou détailler chacun des points que vous pensez avoir en fonction du barème fourni ci-dessous.

Auto-évaluation Je m'estime entre 16 et 20 pour les raisons suivantes :

- Mon code respecte intégralement les consignes du TP.
- J'ai ajouté des méthodes supplémentaires pour répondre avec précision aux exigences des tests.
- J'ai apporté des améliorations notables à certains tests, notamment le test 12.
- Le code compile sans aucun avertissement.
- Tous les tests sont passés avec succès, démontrant la fiabilité et la robustesse du code.

Cette auto-évaluation reflète mon engagement à fournir un travail de qualité tout en respectant les consignes données.

Annexes

.1 Le fichier "Main.java"

Voici l'intégralité du fichier Main.java.

```
//TIP To <b>Run</b> code, press <shortcut actionId="Run"/> or
// click the <icon src="AllIcons.Actions.Execute"/> icon in the gutter.

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
    }
}
```

.2 Le fichier "Banque.java"

Voici l'intégralité du fichier Banque. java.

```
import java.util.HashMap;
2 import java.util.Map;
3 import java.util.Set;
5 // définition de la classe Banque
6 public class Banque {
      private static int dernierId; // ID unique pour la dernière banque créée
      private int id; // ID unique de cette banque
      private String nom; // nom de la banque
9
      private Map < Integer, Client > clientsParId; // dictionnaire associant ID de client et
      Client
      private Map < Integer , Compte > comptesParId; // dictionnaire associant ID de compte et
      Compte
12
      // constructeur pour initialiser une nouvelle banque
13
      public Banque(String nom) {
14
           this.id=++dernierId;
15
           this.nom = nom;
16
           this.clientsParId = new HashMap<>(); // initialisation du dictionnaire des clients
17
           this.comptesParId = new HashMap<>(); // initialisation du dictionnaire des comptes
18
19
20
21
      // méthodes getters
      public int getId() {
22
          return id;
23
24
25
      public String getNom() {
26
27
          return nom;
28
29
      public Map < Integer , Client > getListeClients() {
30
          return new HashMap<>(clientsParId);
31
32
33
      public Map < Integer , Compte > getListeComptes() {
34
           return new HashMap<>(comptesParId);
35
36
37
38
      // crée et ajoute un nouveau client à la banque
      public Client createClient(String nom, String prenom) {
39
           Client nouveauClient = new Client(nom, prenom); // création d'un nouveau client
40
           clientsParId.put(nouveauClient.getId(), nouveauClient); // ajout du client au
      dictionnaire
          return nouveauClient;
42
43
44
      // ajoute un client existant à la banque
45
      public void addClient(Client client) {
46
47
           clientsParId.put(client.getId(), client);
48
49
      // supprime un client et ses comptes associés si nécessaire
50
      public void removeClient(Client client) {
51
           clientsParId.remove(client.getId()); // supprime le client du dictionnaire
52
           // parcourt tous les IDs de comptes associés au client
           for (Integer compteId : client.getComptes()) {
54
               Compte compte = comptesParId.get(compteId); // récupère l'objet compte
               Set < Integer > clientsDuCompte = compte.getListeClients();
               // récupère tous les clients associés au compte
57
58
               if (clientsDuCompte.size() > 1) { // si le compte a plus d'un client
                   clientsDuCompte.remove(client.getId()); // on supprime seulement la réf à
59
      notre client
               } else { // si le compte n'a qu'un seul client, on supprime le compte
60
                   comptesParId.remove(compteId);
61
62
63
           }
64
65
      // trouve un client par son ID
66
```

```
public Client findClient(int id) {
           return clientsParId.get(id);
68
69
70
       // crée et ajoute un nouveau compte pour un client donné à la banque
71
72
       public Compte createCompte(Client client) {
           Compte nouveauCompte = new Compte(client); // création d'un nouveau compte
73
74
           comptesParId.put(nouveauCompte.getId(), nouveauCompte); // ajout du compte au
       dictionnaire
           client.addCompte(nouveauCompte.getId()); // associé le compte au client
76
           return nouveauCompte;
77
78
79
       // ajoute un compte à la banque
80
       public void addCompte(Compte comptePourAjouter) {
81
           comptesParId.put(comptePourAjouter.getId(), comptePourAjouter);
82
83
84
       // supprime un compte de la banque et des clients associés
85
       public void removeCompte(Compte comptePourSupprimer) {
86
87
           comptesParId.remove(comptePourSupprimer.getId());
           for (Client client : clientsParId.values()) { // pour chaque client de la banque
88
               if (client.getComptes().contains(comptePourSupprimer.getId())) {
89
90
                    // si le client possède le compte à supprimer
                    {\tt client.removeCompte(comptePourSupprimer);}\ //\ {\tt on\ le\ supprime\ de\ sa\ liste\ des}
91
       comptes
92
           }
93
94
95
96
       // trouve un compte par son ID
       public Compte findCompte(int id) {
           return comptesParId.get(id);
98
99
100
       // affiche la liste des comptes de la banque
       public void afficherListeCompte() {
           for (Compte compte : comptesParId.values()) {
104
               System.out.printf("%s\n", compte.toString());
106
107
       // affiche la liste des clients de la banque
108
       public void afficherListeClient() {
109
110
           for (Client client : clientsParId.values()) {
                System.out.printf("%s\n", client.toString());
113
114
       // affiche la liste des comptes d'un client spécifique
115
       public void afficherListeCompteClient(Client client) {
116
           for (Integer compteId : client.getComptes()) {
118
                Compte compte = comptesParId.get(compteId);
                System.out.printf("%s\n", compte.toString());
119
           }
120
       }
121
123 }
```

.3 Le fichier "Client.java"

Voici l'intégralité du fichier Client.java.

```
import java.util.HashSet;
2 import java.util.Set;
4 // définition de la classe Client
5 public class Client {
       // variables statiques et d'instance
       private static int dernierId; // compteur statique pour l'ID du dernier client créé
       private int id; // ID unique pour ce client
       private String nom; // nom du client
9
      private String prenom; // prénom du client
10
      private Set < Integer > listeComptesId; // ensemble des IDs des comptes associés à ce client
11
       // constructeur pour initialiser un nouveau client
13
      public Client(String nom, String prenom) {
14
          this.id = ++dernierId; // incrémente et attribue l'ID au client
           this.nom = nom; // initialise le nom
16
17
           this.prenom = prenom; // initialise le prénom
18
           this.listeComptesId = new HashSet<>(); // initialise l'ensemble des comptes du client
19
20
21
       // méthode pour représenter le client sous forme de chaîne de caractères
       @Override
22
23
       public String toString() {
          return "Client{"
24
                   "id=" + id +
25
                   ", nom='" + nom + '\'' + 
", prenom='" + prenom + '\'' +
26
27
                   ", listeComptesId=" + listeComptesId +
28
                   '}';
29
30
31
       // getters pour accéder aux propriétés du client
32
      public int getId() {
33
34
          return id;
35
36
37
      public String getNom() {
          return nom;
38
39
40
      public String getPrenom() {
41
42
          return prenom;
43
44
      public Set < Integer > getComptes() {
          return listeComptesId; // obtenir la liste des IDs des comptes du client
46
47
48
      // méthode pour ajouter un compte à la liste des comptes du client
49
       public void addCompte(int idCompte) {
50
           this.listeComptesId.add(idCompte); // ajoute l'ID du compte à la liste
51
52
53
       // méthode pour retirer un compte de la liste des comptes du client
54
55
      public void removeCompte(Compte compte) {
           this.listeComptesId.remove(compte.getId()); // retire l'ID du compte de la liste
56
57
58
59
60 }
```

.4 Le fichier "Compte.java"

Voici l'intégralité du fichier Compte. java.

```
import java.util.HashSet;
2 import java.util.Set;
4 // définition de la classe Compte
5 public class Compte {
      // variables statiques et d'instance
      private static int dernierId; // ID unique pour le dernier compte créé
      private int id; // ID unique pour ce compte
      private double solde; // solde du compte
9
      private Set < Integer > listeIdClients; // ensemble des IDs des clients associés à ce compte
10
      // constructeur pour initialiser un nouveau compte
      public Compte(Client client) {
13
           this.id = ++dernierId; // incrémente et attribue l'ID
14
           this.solde = 0; // initialise le solde à zéro
           this.listeIdClients = new HashSet<>(); // initialise la liste des clients
16
           this.listeIdClients.add(client.getId()); // ajoute le client au compte
17
           client.addCompte(this.getId()); // lie le compte au client
18
19
20
21
      // getters pour accéder aux propriétés du compte
      public int getId() {
22
23
          return id;
24
25
      public double getSolde() {
26
27
          return solde;
28
      public Set < Integer > getListeClients() {
30
          return listeIdClients;
31
32
33
      // getter pour obtenir les IDs des clients associés au compte
34
      public Set<Integer> getIdClient() {
35
          return new HashSet <> (listeIdClients); // retourne une copie de la liste des clients
36
37
38
39
      // méthode pour représenter le compte sous forme de chaîne de caractères
40
       @Override
      public String toString() {
41
42
           return "Compte{" +
                   "id=" + id +
43
                   ", solde=" + solde +
44
                      listeIdClients=" + listeIdClients +
46
      }
47
48
      // méthode pour créditer le compte
49
50
      public void crediter(double montant){
           this.solde += montant; // ajoute le montant au solde
51
52
53
      // méthode pour débiter le compte
54
55
      public void debiter(double montant) throws IllegalOperationException {
           if (this.solde >= montant) { // vérifie si le solde est suffisant
               this.solde -= montant; // soustrait le montant du solde
57
           } else { // lance une exception personnalisée si le solde est insuffisant
58
               throw new IllegalOperationException("Solde insuffisant.");
59
60
61
      }
62
63
      // méthode pour transférer de l'argent vers un autre compte
64
      public void transfert(Compte compte, double montant) throws IllegalOperationException{
    this.debiter(montant); // débite le montant de ce compte
65
66
           compte.crediter(montant); // crédite le montant sur le compte cible
68
69
      // méthode pour ajouter un client au compte
```

```
public void addClient(Client client) throws IllegalOperationException {
71
             if (this.listeIdClients.size() >= 2) { // limite à 2 clients par compte
    throw new IllegalOperationException("Ce compte en banque a déjà deux clients.");
72
73
              } else { // ajoute le client à la liste du compte
74
                   this.listeIdClients.add(client.getId()); // Ajoute le client à la liste du compte client.addCompte(this.id); // on ajoute le compte à la liste des comptes du client
75
76
77
        }
78
79
80
        // méthode pour retirer un client du compte
81
82
        public void removeClient(Client client) {
             this.listeIdClients.remove(client.getId()); // retire le client de la liste
83
84
85
86 }
```

$. 5 \quad Le \ fichier \ "Illegal Operation Exception.java"$

Voici l'intégralité du fichier IllegalOperationException.java.

.6 Le fichier "TestBanque.java"

Voici l'intégralité du fichier TestBanque. java.

```
import org.junit.jupiter.api.Test;
import org.junit.jupiter.api.TestMethodOrder;
import org.junit.jupiter.api.MethodOrderer.OrderAnnotation;
4 import org.junit.jupiter.api.Order;
5 import static org.junit.Assert.fail;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;
8 import java.util.ArrayList;
9 import java.util.List;
import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;
14
0TestMethodOrder(OrderAnnotation.class)
16 public class TestBanque{
17
    public Banque banque = new Banque("Test Banque");
18
19
    public Client toto = new Client("TOTO", "Toto");
public Client titi = new Client("TITI", "Titi");
20
21
    public Client tutu = new Client("TUTU", "Tutu");
22
23
24
    public Compte c1 = new Compte(toto);
    public Compte c2 = new Compte(titi);
25
26
    public Compte c3 = new Compte(titi);
27
    public Compte c4 = new Compte(tutu);
28
30
    @BeforeEach
31
    // Méthode à exécuter avant chaque tests
32
    // Ou @BeforeAll pour exécuter la méthode une seule fois avant tous les tests
33
34
    public void init() {
35
          // ajout des client à la banque
36
          banque.addClient(toto);
37
      banque.addClient(titi);
38
39
      banque.addClient(tutu);
40
      // Ajout du compte dans la banque
41
42
      banque.addCompte(c1);
      banque.addCompte(c2);
43
      banque.addCompte(c3);
44
      banque.addCompte(c4);
45
46
47
48
    // ----- TESTS -----
49
50
    @Test
51
    public void testAddClient() throws Exception {
52
      int nbClient = banque.getListeClients().keySet().size();
53
      System.out.println("\nTEST 1 : AJOUT CLIENT");
54
      System.out.println("Nombre de clients dans la banque : " + (nbClient)); // pluriel
55
      System.out.println("Ajout d'un client tété à la banque");
56
57
      Client c = new Client("TETE", "tété");
58
      banque.addClient(c);
59
60
61
      System.out.println("Nombre de clients dans la banque : " + (banque.getListeClients().
      keySet().size())); // pluriel
62
      assertEquals(nbClient+1, banque.getListeClients().keySet().size()); // toto, titi, tutu +
63
      tété
    }
64
65
66
67
    @Test
    @Order(2)
```

```
public void testAddCompte() throws Exception {
       int nbCompte = banque.getListeComptes().keySet().size();
70
       System.out.println("\nTEST 2 : AJOUT COMPTE");
71
       System.out.println("Nombre de comptes dans la banque : " + (nbCompte)); // pluriel
72
       System.out.println("Ajout d'un compte à la banque");
73
74
       Compte c5 = new Compte(titi);
75
76
       banque.addCompte(c5);
77
       System.out.println("Nombre de comptes dans la banque : " + (banque.getListeComptes().
78
       keySet().size()));
        // on corrige "nombre de client" en "nombre de comptes" pour respecter la logique
79
       assertEquals(nbCompte+1, banque.getListeComptes().keySet().size()); // c1, c2, c3, c4 + c5
80
81
82
83
     @Test
84
     @Order(3)
     public void testFindClient() throws Exception {
85
       System.out.println("\nTest 3 : Recupérer id");
86
87
       // On recupère l'id de TOTO
88
       int idCompte = toto.getId();
89
       System.out.println("Clients de la banque " + banque.getListeClients());
90
       System.out.println("TOTO ID = " + idCompte);
91
92
       // On cherche le client avec cette ID pour verifier que son prenom est bien toto
93
94
       assertEquals("Toto", banque.findClient(idCompte).getPrenom());
95
96
     @Test
97
     @Order(4)
98
     public void testFindCompte() throws Exception {
99
       System.out.println("\nTest 4 : Recupérer compte");
100
       System.out.println("Comptes de la banque " + banque.getListeComptes());
       System.out.println("Info compte C1 = " + banque.findCompte(c1.getId()));
102
103
104
       // Vérification que le compte C1 n'a qu'un propriétaire
       assertEquals(1, banque.findCompte(c1.getId()).getIdClient().size());
106
107
       // Véification que celui-ci soit bien toto
108
       List<Integer> listeClient = new ArrayList<Integer>(banque.findCompte(c1.getId()).
109
       getIdClient());
       int idClient = listeClient.get(0);
110
       System.out.println("Clients de la banque " + banque.getListeClients());
       System.out.println("Proprietaire de C1 = " + banque.findClient(idClient).getPrenom());
112
114
       assertEquals("Toto", banque.findClient(idClient).getPrenom());
     }
115
116
117
     @Test
     @Order(5)
118
     public void testCrediter() throws Exception {
119
       int montant = 100;
120
       System.out.println("\nTEST 5 : CREDITER");
121
       System.out.println("Solde du compte c1 avant ajout : " + c1.getSolde());
123
124
         c1.crediter(montant);
         System.out.println("Solde du compte c1 après ajout de " + (montant) + " < -> c1 = " + c1.
125
       getSolde()):
126
         assertEquals(montant, c1.getSolde());
127
     }
128
129
130
     @Test
131
     @Order(6)
     public void testDebiter() throws Exception {
       int montant = 50:
134
135
       c2.crediter(100);
136
       System.out.println("\nTEST 6 : DEBITER (NORMAL)");
137
       System.out.println("Solde du compte c2 avant retrait : " + c2.getSolde());
138
139
140
       c2.debiter(montant);
```

```
System.out.println("Solde du compte c2 après retrait de " + (montant) + "€ -> c2 = " +
143
       c2.getSolde());
144
         assertEquals(montant, c2.getSolde());
145
     }
146
147
148
149
     @Test
     @Order(7)
     public void testDebiterNotNormal() throws Exception {
       try {
152
         System.out.println("\nTEST 7 : DEBITER (ANORMAL)");
         System.out.println("Solde du compte c1 avant retrait : " + c1.getSolde());
154
         System.out.println("Retrait de 999€");
156
         c1.debiter(999);
         fail();
158
159
       catch(IllegalOperationException e) {
         System.out.println(e.getMessage());
160
          System.out.println("Le débit d'un montant non possédé à bien été bloqué !\n"); \\
161
     }
164
     @Test
166
167
     @Order(8)
     public void testTtransfert() throws Exception {
168
       c3.crediter(100):
169
       System.out.println("\nTEST 8 : TRANSFERT (NORMAL)");
170
       System.out.println("Solde du compte c3 avant transfert : " + c3.getSolde());
       System.out.println("Solde du compte c4 avant transfert : " + c4.getSolde());
172
       System.out.println("Transfert de 50€ de c3 -> c4");
173
174
175
         c3.transfert(c4, 50);
176
         System.out.println("Solde du compte c3 : " + c3.getSolde());
       System.out.println("Solde du compte c4 : " + c4.getSolde());
178
179
         assertEquals(50, c3.getSolde());
180
         assertEquals(50, c4.getSolde());
181
182
     }
183
184
185
     @Test
186
     @Order(9)
187
     public void testTtransfertNotNormal() throws Exception {
188
       try {
         System.out.println("\nTEST 9 : TRANSFERT ANORMAL");
190
         System.out.println("Solde du compte c1 avant transfert : " + c1.getSolde());
191
         System.out.println("Transfert de 999€");
         c1.transfert(c2, 999);
193
194
         fail();
195
       catch(IllegalOperationException e) {
196
         System.out.println(e.getMessage());
197
         System.out.println("Le transfert d'un montant non possédé à bien été bloqué !\n");
198
199
       }
     }
200
201
202
203
     @Test
204
     @Order(10)
205
     public void testAddProprio() throws Exception {
       try {
206
         System.out.println("\nTEST 10 : AJOUT PROPRIETAIRE (NORMAL)");
207
         List<Integer > listeClient = new ArrayList<Integer > (c1.getIdClient());
208
         System.out.println("Proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size()) +"] = " +
209
        (banque.findClient(listeClient.get(0)));
         System.out.print("ajout du proprietaire titi \n");
210
211
         c1.addClient(titi);
212
         listeClient = new ArrayList < Integer > (c1.getIdClient());
213
         System.out.println("Proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size()) +"] = " +
214
        banque.findClient(listeClient.get(0)) + " , " + banque.findClient(listeClient.get(1)));
```

```
215
         assertEquals(2, c1.getIdClient().size());
216
217
       catch(IllegalOperationException e) {
218
219
         e.printStackTrace();
         fail();
221
     }
222
223
224
225
     @Test
     @Order(11)
226
227
     public void testAddProprioNotNormal() throws Exception {
228
         System.out.println("\nTEST 11 : AJOUT PROPRIETAIRE (ANORMAL)");
229
         System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size())
230
        +"]");
         System.out.println("Ajout d'un autre propriétaire");
231
232
         c1.addClient(tutu);
         System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size())
233
        +"]");
         // ajout d'une impression pour mise à jour du nombre de proprio
         c1.addClient(titi);
235
236
         fail();
237
       } catch (IllegalOperationException e) {
238
         System.out.println(e.getMessage());
         System.out.println("L'ajout d'un 3e beneficiare à bien été bloqué");
240
241
     }
242
243
244
245
     @Test
246
     @Order(12)
247
     public void testRemoveProprio() throws Exception {
       System.out.println("\nTEST 12 : SUPPRIMER PROPRIETAIRE");
248
       c1.addClient(titi); // on ajoute un autre propriétaire sinon en raison de @Beforeeach
249
250
       // c'est remis à 1 seul propriétaire (toto) comme au départ et le test est sans intérêt
       System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size()) +
251
       "]");
       System.out.println("Suppression du propriétaire titi");
253
254
       c1.removeClient(titi);
255
       System.out.println("Nombre de proprietaire du compte c1 : [" + (c1.getIdClient().size()) +
256
       "]");
       assertEquals(1, c1.getIdClient().size());
257
258
260
261
     @Test
     @Order(13)
262
263
     public void testRemoveCompte() throws Exception {
264
       c1.addClient(titi);
265
       System.out.println("\nTEST 13 : SUPPRIMER COMPTE");
266
       System.out.println("Nombre de compte à la banque = " + (banque.getListeComptes().keySet().
       size()));
       System.out.println("Suppression du compte c1 ayant pour clients les IdClients : " + c1.
268
       getIdClient());
       System.out.println("Client de la banque possédant ce compte :");
269
270
271
       for(Integer idClient : banque.getListeClients().keySet()) {
         if(banque.getListeClients().get(idClient).getComptes().contains(c1.getId())) {
272
273
           System.out.println(banque.getListeClients().get(idClient).getPrenom());
         }
274
275
276
       // Suppression du compte de la banque
277
278
       banque.removeCompte(c1);
279
       System.out.println("Nombre de compte à la banque après suppression = " + (banque.
280
       getListeComptes().keySet().size()));
       System.out.println("Client de la banque possédant ce compte :");
281
282
       for(Integer idClient : banque.getListeClients().keySet()) {
```

```
if(banque.getListeClients().get(idClient).getComptes().contains(c1.getId())) {
           System.out.println(banque.getListeClients().get(idClient).getPrenom());
285
         }
286
287
288
       // verification suppression du compte
       assertEquals(3, banque.getListeComptes().keySet().size()); // c2 + c3 + c4
290
291
       // verification suppression du compte au sein du client
292
       assertEquals(0, toto.getComptes().size());
293
       assertEquals(2, titi.getComptes().size());
294
295
     }
296
297
298
299
     OTest
     @Order(14)
300
     public void testRemoveClient() throws Exception {
301
       System.out.println("\n\nTEST 14 : SUPPRIMER CLIENT");
302
303
       // Ajout du client toto au compte 2
304
305
       c2.addClient(toto);
       System.out.println("Nombre de client : " + (banque.getListeClients().keySet().size()));
306
       System.out.println("Nombre de comptes : " + (banque.getListeComptes().keySet().size()));
307
308
       System.out.print("Compte appartenant uniquement à titi: ");
       for(Integer idCompte : titi.getComptes()) {
309
         if(banque.getListeComptes().get(idCompte).getIdClient().size() == 1) {
310
           System.out.print((idCompte) + " ");
311
312
       }
313
314
       System.out.println("\nSuppression de titi");
315
316
       banque.removeClient(titi);
317
       System.out.println("Nombre de client après suppression : " + (banque.getListeClients().
318
       keySet().size()));
       System.out.println("Nombre de comptes après suppression : " + (banque.getListeComptes().
319
       keySet().size()));
320
321
       assertEquals(2, banque.getListeClients().keySet().size()); // toto + tutu + tété
       assertEquals(3, banque.getListeComptes().keySet().size()); //c1 + c2 + c4
323
       assertEquals(1, c1.getIdClient().size());
324
325
326 }
```