

Sudoku-pelin käyttöohjeet

Tietorakenteiden ja algoritmien harjoitustyö

Anton Räihä

2015

1 Ohjelman käynnistäminen

Komentopäätteestä komennolla
java -jar Sudoku.jar

2 Sudokun lataaminen ohjelman ruudukoihin

Painamalla ”Load sudoku from file...” voi valita tiedoston, jossa ratkaistava sudoku sijaitsee ennalta määritetyssä muodossa.

3 Sudokun ratkaiseminen

Mikäli käyttäjä haluaa, että ohjelma ratkaisee keskeneräisen sudokun ja kumoaa käyttäjän itsensä sijoittamat numerot ruudukossa oikeilla, on ohjelmassa ”Solve”-painike.

4 Oikean ratkaisun tarkistaminen

Ohjelma tarkistaa sudokun ratkaisun oikeellisuuteen joka kerta kun numerokenttiin tehdään muutoksia.

5 Sudokun sisältävien tiedostojen formaatti

Tiedoston tulee sisältää vähintään 81 merkkiä eli 9x9 sudokuruudukon verran. Tyhjät ruudut esitetään nollina. Ohjelma ei ota huomioon muita kuin numeerisia merkkejä tiedostossa, joten se voi myös tarvittaessa sisältää välilyöntejä ja muita merkkejä jotta tiedoston sisältö olisi helpompi hahmottaa tekstieditorissa.