Практична робота № 4 Варіант 13

Дослідження методів ансамблевого навчання таСтворення рекомендаційних систем

Mema: використовуючи спеціалізовані бібліотеки та мову програмування Руthon дослідити методи ансамблів у машинному навчанні та створити рекомендаційні системи

Хід роботи:

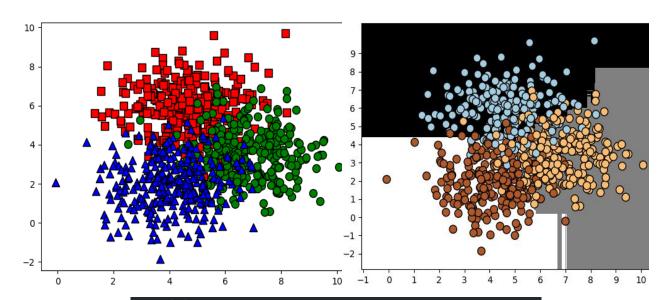
Завдання 4.1: Створення класифікаторів на основі випадкових та гранично випадкових лісів. Використовувати файл вхідних даних: data_random_forests.txt, побудувати класифікатори на основі випадкових та гранично випадкових лісів.

Лістинг файлу task-1.py

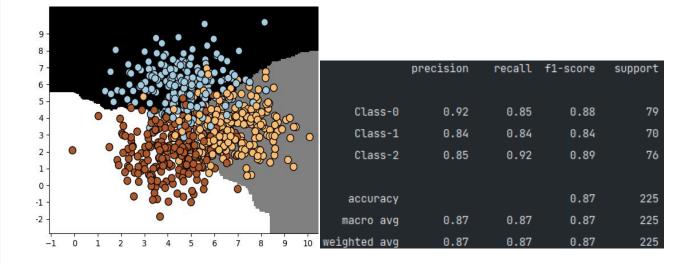
					ДУ «Житомирська політехніка».22.121.13.000— Лр04					
3мн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата						
Розр	об.	Маковська О.Ю				/lim.	Арк.	Аркушів		
Пере	вір.	Пулеко I. B.			Звіт з		1	10		
Kepit	Вник									
Н. ка	нтр.				лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ІПЗ-19-1[2]				
Зав.	каф.									

```
_name__ == '__main__':
args = build_arg_parser().parse_args()
plt.show()
    classifier = ExtraTreesClassifier(**params)
datapoints classes = np.empty(0)
    datapoints classes = np.append(datapoints classes, predicted class)
```

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



Classifier pe	Classifier performance on test dataset									
	precision	recall	f1-score	support						
Class-0	0.92	0.85	0.88	79						
Class-1	0.86	0.84	0.85	70						
Class-2	0.84	0.92	0.88	76						
accuracy			0.87	225						
macro avg	0.87	0.87	0.87	225						
weighted avg	0.87	0.87	0.87	225						



		Маковська О.Ю.		
		Пулеко I. B.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Confidence measure: Datapoint: [5 5]

Predicted class: Class-0

Probabilities: [0.81427532 0.08639273 0.09933195]

Datapoint: [3 6]

Predicted class: Class-0

Probabilities: [0.93574458 0.02465345 0.03960197]

Datapoint: [6 4]

Predicted class: Class-1

Probabilities: [0.12232404 0.7451078 0.13256816]

Datapoint: [7 2]

Predicted class: Class-1

Probabilities: [0.05415465 0.70660226 0.23924309]

Datapoint: [4 4]

Predicted class: Class-2

Probabilities: [0.20594744 0.15523491 0.63881765]

Datapoint: [5 2]

Predicted class: Class-2

Probabilities: [0.05403583 0.0931115 0.85285267]

Confidence measure:

Datapoint: [5 5]

Predicted class: Class-0

Probabilities: [0.48904419 0.28020114 0.23075467]

Datapoint: [3 6]

Predicted class: Class-0

Probabilities: [0.66707383 0.12424406 0.20868211]

Datapoint: [6 4]

Predicted class: Class-1

Probabilities: [0.25788769 0.49535144 0.24676087]

Datapoint: [7 2]

Predicted class: Class-1

Probabilities: [0.10794013 0.6246677 0.26739217]

Datapoint: [4 4]

Predicted class: Class-2

Probabilities: [0.33383778 0.21495182 0.45121039]

Datapoint: [5 2]

Predicted class: Class-2

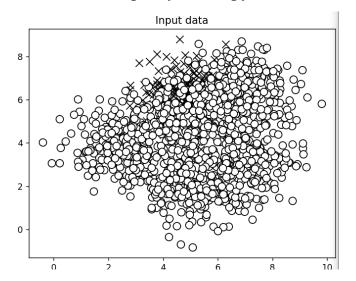
Probabilities: [0.18671115 0.28760896 0.52567989]

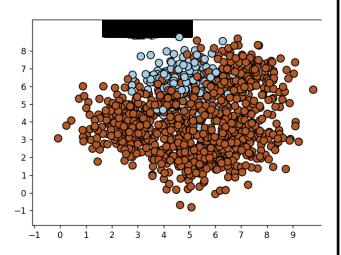
Рис.4.1. task-1.py

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Завдання 4.2: Обробка дисбалансу класів. Використовуючи для аналізу дані, які містяться у файлі data_imbalance.txt проведіть обробку з урахуванням дисбалансу класів.

Лістинг файлу task-2.py





	precision	recall	f1-score	support
Class-0	0.00	0.00	0.00	69
Class-1	0.82	1.00	0.90	306
accuracy			0.82	375
macro avg	0.41	0.50	0.45	375
weighted avg	0.67	0.82	0.73	375

	precision	recall	f1-score	support
Class-0	0.00	0.00	0.00	69
Class-1	0.82	1.00	0.90	306
accuracy			0.82	375
macro avg	0.41	0.50	0.45	375
weighted avg	0.67	0.82	0.73	375

Рис.4.2. task-2.py

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

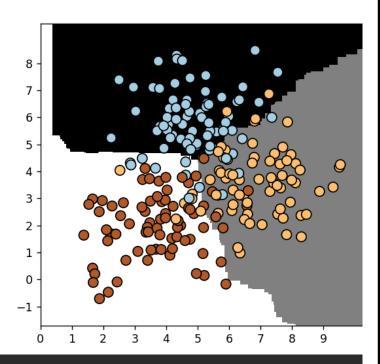
Завдання 4.3: Знаходження оптимальних навчальних параметрів за допомогою сіткового пошуку. Використовуючи дані, що містяться у файлі знайти оптимальних навчальних параметрів за допомогою сіткового пошуку.

Лістинг файлу task-3.py

```
import numpy as np
input file = 'data random forests.txt'
data = np.loadtxt(input file, delimiter=',')
X, Y = data[:, :-1], data[:, -1]
class 0 = np.array(X[Y == 0])
class 1 = np.array(X[Y == 1])
class 2 = np.array(X[Y == 2])
X_train, X_test, Y_train, Y_test = train_test_split(X, Y, test_size=0.25,
parameter grid = [{'n estimators': [100], 'max depth': [2, 4, 7, 12, 16]},
metrics = ['precision weighted', 'recall weighted']
parameter grid, cv=5, scoring=metric)
```

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
C:\Python311\python.exe C:/Users/Ola/Docum
#### Searching optimal parameters for prec
Scores across the parameter grid:
mean_fit_time --> [0.11119804 0.12283783 0
0.06140909 0.11736641 0.26350179]
std_fit_time --> [0.00231033 0.01167113 0.
0.00324935 0.010461 0.02047401]
mean_score_time --> [0.0130013 0.01479654
0.00741777 0.01799693 0.02819772]
std_score_time --> [0.00127319 0.0013236
0.00049733 0.01050953 0.00270585]
param_max_depth --> [2 4 7 12 16 4 4 4 4]
param_n_estimators --> [100 100 100 100 10
params --> [{'max_depth': 2, 'n_estimators
split0_test_score --> [0.87460317 0.853234
 0.84512618 0.85323424 0.86067019]
split1_test_score --> [0.87694315 0.867377
```



Highest scori	ng parameter	set: {'ma	ax_depth':	2, 'n_estimate	ors': 100}
################	############	#########	#####		
Classifier pe	rformance on	training	dataset		
	precision	recall	f1-score	support	
Class-0	0.94	0.81	0.87	79	
Class-1	0.81	0.86	0.83	70	
Class-2	0.83	0.91	0.87	76	
accuracy			0.86	225	
macro avg	0.86	0.86	0.86	225	
weighted avg	0.86	0.86	0.86	225	

Рис.4.3. task-3.py

Завдання 4.4: Обчислення відносної важливості ознак. Коли ми працюємо з наборами даних, що містять N-вимірні точки даних, необхідно розуміти, що не всі ознаки однаково важливі. Одні з них відіграють більшу роль, ніж інші. Маючи в своєму розпорядженні цю інформацією, можна зменшити кількість розмірностей, що враховуються. Ми можемо використовувати цю можливість зниження складності алгоритму та його прискорення.

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Лістинг файлу task-4.py

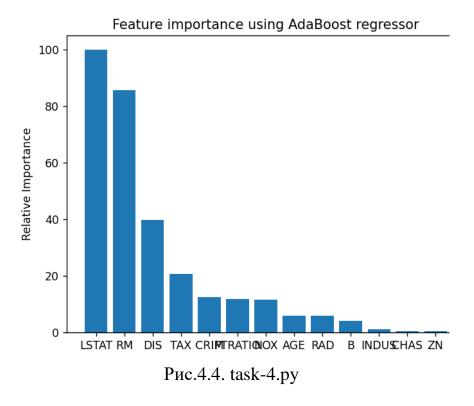
```
import numpy as np
housing data = datasets.load boston()
X, y = shuffle(housing data.data, housing data.target, random state=7)
X train, X test, y train, y test = train test split(
regressor = AdaBoostRegressor(DecisionTreeRegressor(max depth=4),
regressor.fit(X train, y train)
y pred = regressor.predict(X test)
mse = mean squared error(y test, y pred)
evs = explained variance score(y test, y pred)
print("\nADABOOST REGRESSOR")
print("Mean squared error =", round(mse, 2))
print("Explained variance score =", round(evs, 2))
feature importances = regressor.feature importances
feature names = housing data.feature names
feature_importances = 100.0 * (feature_importances / max(feature_importances))
index sorted = np.flipud(np.argsort(feature importances))
pos = np.arange(index sorted.shape[0]) + 0.5
plt.figure()
plt.bar(pos, feature importances[index sorted], align='center')
plt.xticks(pos, feature_names[index_sorted])
plt.ylabel('Relative Importance')
plt.title('Feature importance using AdaBoost regressor')
plt.show()
```

ADABOOST REGRESSOR

Mean squared error = 22.7

Explained variance score = 0.79

					ДУ «Житомирська політехніка».22.121.13.000— Лр04				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата					
Розр	об.	Маковська О.Ю				/lim.	Арк.	Аркушів	
Пере	вір.	Пулеко I. B.			Звіт з		1	10	
Керів	ник								
Н. ко	нтр.				лабораторної роботи <i>ФІКТ Гр. І</i>		Г Гр. ΙΠ.	Π3–19–1[2]	
Зав.	каф.								



Завдання 4.5: Прогнозування інтенсивності дорожнього руху за допомогою класифікатора на основі гранично випадкових лісів. Проведіть прогнозування інтенсивності дорожнього руху за допомогою класифікатора на основі гранично випадкових лісів. Цей набір містить дані про інтенсивність дорожнього руху під час проведення бейсбольних матчів на стадіоні Доджер-стедіум у Лос-Анджелесі.

Лістинг файлу task-5.py

```
mport numpy as np
       data.append(items)
```

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
label_encoder.append(preprocessing.LabelEncoder())
    X_encoded[:, i] = label_encoder[-l].fit_transform(data[:, i])

X = X_encoded[:, :-l].astype(int)
Y = X_encoded[:, -l].astype(int)

X_train, X_test, Y_train, Y_test = train_test_split(X, Y, test_size=0.25, transform_state=5)

params = {'n_estimators': 100, 'max_depth': 4, 'random_state': 0}

regressor = ExtraTreesRegressor(**params)

regressor.fit(X_train, Y_train)

Y_pred = regressor.predict(X_test)

print("Mean_absolute_error =", round(mean_absolute_error(Y_test, Y_pred), 2))

test_datapoint = ['Saturday', '10:20', 'Atlanta', 'no']

test_datapoint_encoded = [-l] * len(test_datapoint)

count = 0

for i, item_in_enumerate(test_datapoint):
    if item_isdigit():
        test_datapoint_encoded[i] = int(test_datapoint[i])
    else:
        test_datapoint_encoded[i] =

int(label_encoder[count].transform([test_datapoint[i]]))
        count = count + 1

test_datapoint_encoded = np.array(test_datapoint_encoded)

print("Predicted_traffic:", int(regressor.predict([test_datapoint_encoded])[0]))
```

```
C:\Python311\python.exe C:/Users/Ola/Doc
Mean absolute error = 7.42
Predicted traffic: 26
```

Рис.4.5. task-5.py

Завдання 4.6: Створення навчального конвеєра (конвеєра машинного навчання).

Зазвичай, системи машинного навчання будуються на модульній основі. Конкретна кінцева мета досягається з допомогою формування відповідних комбінацій окремих модулів. У бібліотеці scikit-learn містяться функції, що дозволяють об'єднувати різні моди в єдині конвеєр

Необхідно створити конвеєр, призначений для вибору найбільш важливих ознак з вхідних даних і їх подальшої класифікації з використанням класифікатора на основі гранично випадкового лісу.

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Лістинг файлу task-6.py

Рис.4.6. task-6.py

Завдання 4.7: Пошук найближчих сусідів. Для формування ефективних рекомендацій у рекомендаційних системах використовується поняття найближчих сусідів (nearest neighbours), суть якого полягає у знаходженні тих точок заданого набору, які розташовані на найближчих відстанях від зазначеної. Такий підхід часто застосовується для створення систем, що класифікують точку даних на підставі її близькості до різних класів.

Здійсніть пошук найближчих сусідів заданої точки даних.

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Лістинг файлу task-7.py

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.neighbors import NearestNeighbors

X = np.array([
        [2.1, 1.3], [1.3, 3.2], [2.9, 2.5], [2.7, 5.4],
        [3.8, 0.9], [7.3, 2.1], [4.2, 6.5], [3.8, 3.7],
        [2.5, 4.1], [3.4, 1.9], [5.7, 3.5], [6.1, 4.3],
        [5.1, 2.2], [6.2, 1.1]

])

k = 5
test_data = np.array([[4.3, 2.7]])

knn = NearestNeighbors(n_neighbors=k, algorithm='ball_tree').fit(X)
distances, indices = knn.kneighbors(test_data)

print("K Nearest Neighbors:")
for rank, index in enumerate(indices[0][:k], start=1):
        print(str(rank) + ":", X[index])

plt.figure()
plt.figure()
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], marker='o', s=75, color='k')
plt.scatter(test_data[:, 0], test_data[:, 1], marker='o', s=75, color='red')
plt.scatter(X[indices][0][:][:, 0], X[indices][0][:][:, 1], marker='o', s=250, color='k', facecolors='none')
plt.show()
```



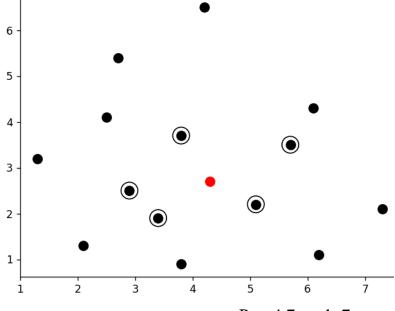


Рис.4.7. task-7.py

C:\	Pytho	on311\python.exe
K I	Neares	st Neighbors:
1:	[5.1	2.2]
2:	[3.8	3.7]
3:	[3.4	1.9]
4:	[2.9	2.5]
5:	[5.7	3.5]

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Завдання 4.8: творити класифікатор методом k найближчих сусідів. Класифікатор на основі k найближчих сусідів — це модель класифікації, в якій задана точка класифікується з використанням алгоритму найближчих сусідів. Для визначення категорії вхідної точки, даний алгоритм знаходить у навчальному наборі k точок, що є найближчими по відношенню до заданої.

Після цього призначений точці даних клас визначається "голосуванням". Ми переглядаємо класи к елементів отриманим списком і вибираємо з них той клас, якому відповідає найбільша кількість "голосів". Значення к залежить від конкретного завдання. Використовуючи для аналізу дані, які містяться у файлі. Створіть класифікатор методом к найближчих сусідів.

Лістинг файлу task-8.py

```
input file = 'data.tx
data = np.loadtxt(input file, delimiter=',')
X, Y = data[:, :-1], data[:, -1]
num neighbors = 12
step size = 0.01
classifier = neighbors.KNeighborsClassifier(num neighbors, weights='distance')
classifier.fit(X, Y)
X_{\min}, X_{\max} = X[:, 0].min() - 1, X[:, 0].max() + 1
Y = X = X[:, 1] \cdot min() - 1, X[:, 1] \cdot max() + 1
X values, Y values = np.meshgrid(np.arange(X min, X max, step size),
np.arange(Y min, Y max, step size))
output mesh = classifier.predict(np.c [X values.ravel(), Y values.ravel()])
output mesh = output mesh.reshape(X values.shape)
plt.figure()
plt.pcolormesh(X_values, Y_values, output_mesh, cmap=cm.Paired)
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=Y, s=80, edgecolors='black', linewidth=1,
plt.xlim(X values.min(), X values.max())
plt.ylim(Y values.min(), Y values.max())
plt.scatter(test datapoint[0], test datapoint[1], marker='o', s=100, linewidths=3,
indices = np.asarray(indices).flatten()
plt.scatter(X[indices][:, 0], X[indices][:, 1], marker='*', s=80, linewidths=1,
plt.show()
print("Predicted output:", classifier.predict([test datapoint])[0])
```

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

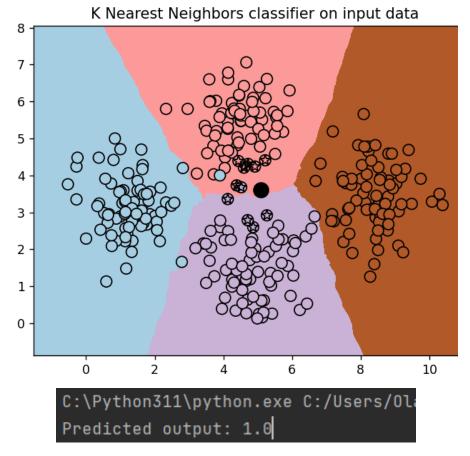


Рис.4.8. task-8.py

Завдання **4.9:** Обчислення оцінок подібності. При побудові рекомендаційних систем дуже важливу роль відіграє вибір способу порівняння різних об'єктів, що входять до набору даних. Припустимо, що наш набір даних включає інформацію про користувачів та їх переваги.

Лістинг файлу task-9.py

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
squared diff.append(np.square(dataset[user1][item] -
def pearson score(dataset, user1, user2):
   return Sxy / np.sqrt(Sxx * Syy)
```

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
score_type = args.score_type

ratings_file = 'ratings.json'

with open(ratings_file, 'r') as f:
    data = json.loads(f.read())

if score_type == 'Euclidean':
    print("\nEuclidean score:")
    print(euclidean_score(data, user1, user2))

else:
    print("\nPearson score(data, user1, user2))
```

```
earson score:
.9909924304103233
C:\Python311\python.exe C:/Users/Ola/Documents/stud/4/AI_Python/Lr_4/lab-4
python iR_4_task_9.py --user: "David Smith" --user2 "Bill Duffy" --score-type Euclidean
uclidean score:
.585786437626905
C:\Python311\python.exe C:/Users/Ola/Documents/stud/4/AI_Python/Lr_4/lab-4/task-9.py
python LR_4_task_9.py --user1 "David Smith" --user2 "Bill Duffy" --score-type Pearson
earson score:
.9909924304103233
C:\Python311\python.exe C:/Users/Ola/Documents/stud/4/AI_Python/Lr_4/lab-4
```

Рис.4.9. task-9.py

Завдання 4.10: Пошук користувачів зі схожими уподобаннями методом колаборативної фільтрації. Термін колаборативна фільтрація (collaborative filtering) відноситься до процесу ідентифікації шаблонів поведінки об'єктів набору даних з метою прийняття рішень щодо нового об'єкта. У контексті рекомендаційних систем метод колаборативної фільтрації використовують для прогнозування уподобань нового користувача на підставі наявної інформації про уподобання інших користувачів з аналогічними смаками.

Лістинг файлу task-10.py

```
import argparse
import json
import numpy as np
from task-9 import pearson_score

def build_arg_parser():
    parser = argparse.ArgumentParser(description='Find users who are similar to
the input user')
    parser.add_argument('--user', dest='user', required=True, help='Input user')
    return parser

def find_similar_users(dataset, user, num_users):
```

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
if user not in dataset:
    raise TypeError('Cannot find ' + user + ' in the dataset')

scores = np.array([[x, pearson_score(dataset, user, x)] for x in dataset if x
!= user])
    scores_sorted = np.argsort(scores[:, 1])[::-1]
    top_users = scores_sorted[:num_users]
    return scores[top_users]

if __name__ == '__main__':
    args = build_arg_parser().parse_args()
    user = args.user

ratings_file = 'movie_ratings.json'
    with open(ratings_file, 'r') as f:
        data = json.loads(f.read())

print("Users_similar_to " + user + ":")
    similar_users = find_similar_users(data, user, 3)
    print('User\t\t\t\t\similarity_score')
    print('-'*41)
    for item in similar_users:
        print(item[0], '\t\t', round(float(item[1]), 2))
```

Users similar to Bil	l Duffy:
User	Similarity score
David Smith	0.99
Samuel Miller	0.88
Adam Cohen	0.86

Рис.4.10. task-10.py

Завдання 4.11: .Створення рекомендаційної системи фільмів. Створіть рекомендаційну систему на основі даних, наданих у файлі ratings.json. У цьому файлі міститься інформація про користувачів та оцінки, дані ними різним фільмам. Щоб рекомендувати фільми конкретному користувачу, ми повинні знайти аналогічних користувачів у наборі даних та використовувати інформацію про їх переваги для формування відповідної рекомендації.

Створіть новий файл Python та імпортуйте такі пакети.

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Лістинг файлу task-11.py

```
def build arg parser():
    parser = argparse.ArgumentParser(description='Find movies recommended for the
def get recommendations(dataset, input user):
       similarity score = pearson score(dataset, input user, user)
dataset[input_user][movie] == 0]
        for movie in filtered list:
            total scores.update({movie: dataset[user][movie] * similarity score})
total scores.items()])
```

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Movies recommended for Chris Duncan:

1. Vertigo

2. Scarface

3. Goodfellas

4. Roman Holiday

Рис.4.11. task-11.py

https://github.com/avrorilka/AI_Python

Висновки: в ході виконання лабораторної роботи використовуючи спеціалізовані бібліотеки та мову програмування Python дослідили методи ансамблів у машинному навчанні та створити рекомендаційні системи.

Вивчили основні терміни, дізналися де і чому застосовується ансамблеве навчання. Дізналися підходи для створення класифікаторів на основі випадкових та гранично випадкових лісів. Визначили від чого залежить якість класифікатора.

		Маковська О.Ю.		
		Пулеко І. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата