#### 1. Import Library

```
import sys
import sqlite3
import csv
from PyQt5.QtWidgets import ...
from PyQt5.QtCore import Qt, QDate
from PyQt5.QtGui import QFont
```

- sys: untuk menjalankan aplikasi.
- sqlite3: untuk menyimpan dan mengambil data dari database lokal.
- csv: untuk ekspor data ke format CSV.
- PyQt5.QtWidgets: menyediakan komponen GUI (form, tombol, tabel, dsb).
- PyQt5.QtCore: untuk fitur-fitur inti seperti tanggal (QDate) dan alignment (Qt).
- PyQt5.QtGui: untuk mengatur tampilan seperti font.

#### 2. Class MoodTracker

```
def __init__(self):
...
```

- Merupakan konstruktor utama kelas.
- Menyiapkan jendela aplikasi (QMainWindow).
- Menyusun UI (setupUI()).
- Membuat database (createDatabase()).
- Menampilkan data ke dalam tabel (loadData()).
- 3. Fungsi setupUI(self)
  - a. menubar

```
menu_bar = self.menuBar()

file_menu = menu_bar.addMenu("File")

help_menu = menu_bar.addMenu("Help")
```

• Menu File: berisi Export to CSV dan Exit.

- Menu Help: berisi About.
  - b. Status bar

```
status_bar = QStatusBar()
status_bar.showMessage("Lalu Avryan Adjie Pratama | F1D021099")
self.setStatusBar(status_bar)
```

Menampilkan identitas pembuat aplikasi di bagian bawah jendela.

c. Form Input

```
self.date_input = QLineEdit(QDate.currentDate().toString("yyyy-MM-dd"))
self.mood_input = QComboBox()
self.mood_input.addItems(["Bahagia", "Biasa", "Stres", "Sedih"])
```

Form ini berisi:

- Tanggal (otomatis hari ini, tidak bisa diedit)
- Mood (dropdown)
- Aktivitas (teks)
- Catatan (teks area)
- Status (teks)
- Tombol Simpan (berfungsi menyimpan data ke database).

#### d. Tabel Data

```
self.table = QTableWidget()
self.table.setColumnCount(5)
self.table.setHorizontalHeaderLabels(["Tanggal", "Mood", "Aktivitas", "Catatan",
"Status"])
```

- Tabel ini digunakan untuk menampilkan semua data yang sudah disimpan.
- Menggunakan warna berbeda berdasarkan mood:

Stres: MerahBahagia: HijauSedih: Kuning

#### e. Scroll area

```
scroll_area = QScrollArea()
...
```

Membuat bagian form bisa digulir (scroll), berguna saat aplikasi dijalankan di layar kecil.

## f. Dockwidget

```
self.search_input = QLineEdit()
self.search_input.setPlaceholderText("Cari berdasarkan aktivitas...")
```

- Kolom pencarian ini ditempatkan di sisi kanan layar menggunakan QDockWidget.
- Mencari data berdasarkan kata kunci di kolom Aktivitas.

## 4. Fungsi createdatabase(self)

```
self.conn = sqlite3.connect("mood_data.db")

self.c = self.conn.cursor()

self.c.execute(...)
```

Membuat file database bernama mood\_data.db. Jika tabel mood belum ada, maka akan dibuat dengan kolom:

tanggal

mood

aktivitas

catatan

status

## 5. Fungsi saveData(self)

```
data = (
```

```
self.date_input.text(),
self.mood_input.currentText(),
...
)
self.c.execute("INSERT INTO mood VALUES (?, ?, ?, ?, ?)", data)
```

Mengambil data dari form input.

Menyimpan ke database SQLite.

Memanggil loadData() agar data langsung muncul di tabel.

Membersihkan form dengan clearForm().

# 6. Fungsi loadData(self)

```
self.c.execute("SELECT * FROM mood")
records = self.c.fetchall()
```

Mengambil semua data dari database.

Menampilkan ke dalam tabel.

Memberi warna sel tergantung mood:

Bahagia → Hijau

 $Stres \rightarrow Merah$ 

Sedih → Kuning

7. Fungsi clearForm(self)

```
self.activity_input.clear()
```

Menghapus semua inputan (kecuali tanggal dan mood) setelah data disimpan agar siap untuk input baru. 8. Fungsi searchData(self) keyword = self.search input.text().lower() filtered = [r for r in records if keyword in r[2].lower()]Mengambil semua data dari database. Menyaring data berdasarkan keyword dari kolom aktivitas. Hasil pencarian langsung ditampilkan di tabel. 9. Fungsi exportToCSV(self) path, = QFileDialog.getSaveFileName(...) Membuka dialog untuk memilih lokasi dan nama file .csv. Mengambil semua data dari database dan menyimpannya ke file CSV. Menampilkan pesan berhasil jika proses ekspor sukses. 10. Fungsi showAbout(self) QMessageBox.information(...)

Menampilkan informasi pembuat aplikasi (nama dan NIM) dalam bentuk pop-up.

# 11. Menjalankan Aplikasi

```
if __name__ == "__main__":
    app = QApplication(sys.argv)
    window = MoodTracker()
    window.show()
    sys.exit(app.exec_())
```

Membuat dan menjalankan aplikasi.

Menampilkan jendela utama.