#### 发声端至手机端接收

发声端与手机接收端之间采用声波通信方式，发声端“循环发送”已经打包好的信息，其中包括指令、data，其中指令是来指定手机具体执行什么样的操作（例如指令1可以标定手机只显示通知，而指令2可以指定手机在软件内接收消息，这样即使在无网络状态下也可以是手机接收到信号通知，在用户主动的情况下打开网络去打开软件请求服务器的内容）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 指令 | data |
| 长度 | 1byte | 6byte |
| 内容 | 1、2指令 | 见下表 |

其中“指令”及“data”为需要手机端解析的内容，其中data要加上校验位。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | 功能定义 | 发声内容 | | | 备注 |
| 数据 | 描述 | 长度（Byte） |
| 1 | 推送楼宇信息 | 设备ID | 0xDDDD | 2 |  |
| 需求ID | 0xAA | 1 |
| 内容ID | 0xBBBB | 2 |
| 校验 | 0xCC | 1 |

根据在实际场景中出现乱码的场景，在接收的data数据里面加入校验位防止在重复发生时，出现乱码和接收干扰